

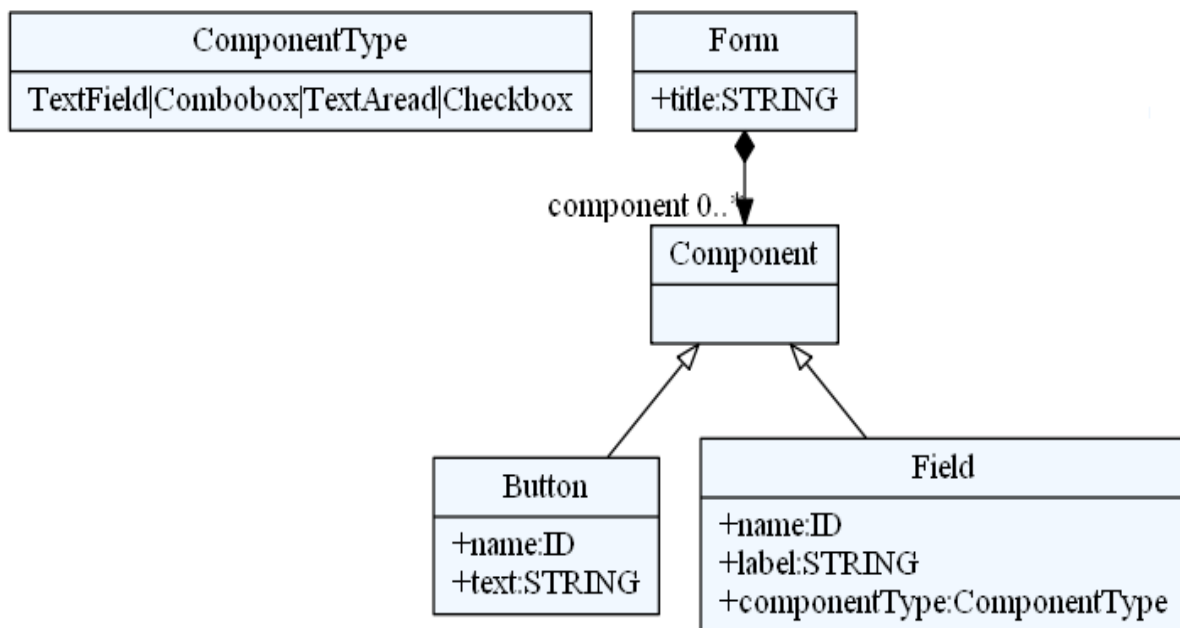
textX

Zadatak 1: Napisati pojednostavljen jezik za opis formi za unos podataka. Omogućiti definisanje naslova forme i komponenti koje se na nju dodaju. Komponenta može biti polje ili dugme, a polje dalje može biti TextField, Combobox, TextArea i Checkbox. Za polje se definiše njegov naziv kao ID, labela i tip, a za dugme naziv i tekst unutar dugmeta.

Primer jedne definicije forme:

```
Form begin
"Teacher"
field name "Name:" TextField
field surname "Surname:" TextField
field age "Age:" TextField
field position "Professional title:" Combobox
button ok "Ok"
button cancel "Cancel"
Form end
```

Dakle, definicija se navodi unutar ključnih reči “Form begin” i “Form end”. Na slici je prikazan predlog metamodela (može se uraditi i na neki drugačiji način):



Zadatak 2: Napisati interpreter kojim se iščitava naziv forme, te prolazi kroz sve komponente i, ako je u pitanju polje tipa TextField, od korisnika traži unos vrednosti ispisujući mu labelu. Učitane vrednosti staviti u mapu čiji su ključevi nazivi komponenti. Naziv forme i pomenuta mapa su atributi klase koja sadrži interpret metodu. Napisati i njenu __str__ metodu i ispisati objekat po završetku interpretacije.

Zadatak 3: Proširiti jezik tako da se omogući formiranje grupe formi. Grupa treba da sadrži reference na prethodno definisane forme (link rule reference). Korigovati interpreter u skladu sa dopunama.

Zadatak 4: Omogućiti i definisanje mogućih vrednosti combobox-a. Proširiti gramatiku i interpreter. U interpreteru, kada se nađe na combobox komponentu, istisati moguće vrednosti i tražiti od korisnika da unese jednu od njih.