

Comunicación MQTT ESP8266 NODEMCU

Integrantes

Pilatasig Jorge Socasi Bryan Viera Katherine Yánez Danilo

Objetivos

- Entender el funcionamiento de las comunicaciones
 "machine-to-machine" el cual emplea un protocolo ligero, tipo publicador/suscriptor, denominado MQTT ESP8266 NODEMCU junto con diferentes actuadores y sensores.
- Identificar las características de la tarjeta de desarrollo ESP8266
 NODEMCU

Internet de las cosas (IoT)

Es un concepto que se refiere a una interconexión digital de objetos cotidianos con internet. Es, en definitiva, la conexión de internet con mas objetos que con personas.



Comunicación MQTT

MQTT (Message Queue Telemetry Transport), es un protocolo usado para la comunicación machine-to-machine (M2M) en el "Internet of Things". Este protocolo está orientado a la comunicación de sensores, debido a que consume muy poco ancho de banda y puede ser utilizado en la mayoría de los dispositivos empotrados con pocos recursos.

Arquitectura MQTT

Dentro de la arquitectura de MQTT, es muy importante el concepto "topic" o "tema" en español ya que a través de estos "topics" se articula la comunicación puesto que emisores y receptores deben estar suscritos a un "topic" común para poder entablar la comunicación. Este concepto es prácticamente el mismo que se emplea en colas, donde existen publicadores (que publican o emiten información) y unos suscriptores (que reciben dicha información) siempre que ambas partes estén suscritas a la misma cola.

ESP8266

El ESP8266 es un chip Wi-Fi de bajo coste que funciona mediante el protocolo TCP/IP. Su punto fuerte es el disponer de una conexión Wi-Fi en un microcontrolador, además se puede programar directamente con el entorno de Arduino con lo que es el chip perfecto para desarrollar nuestras aplicaciones de IoT.



NodeMCU

Es un proyecto Open-Source para el desarrollo de un modelo sencillo de integrar la IoT (Internet of Things), para ello se desarrollan modelos hardware y software que facilite el desarrollo de programas y aplicaciones basados en WiFi.

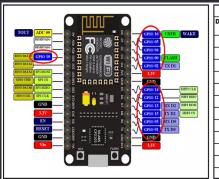


ESP8266

Ventajas

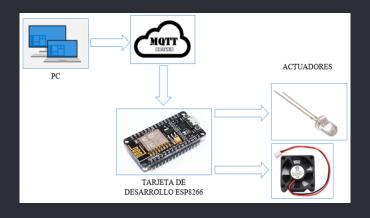
- Programación sencilla a través del Micro-USB
- Alimentación a través del USB
- Terminales (pines) para facilitar la conexión
- LED y botón de reset integrados
- Su programación se hace ttalmente transparente, al no requerir ningún cambio en sus pines para la programación, y disponer de conexión USB al igual que Arduino.
- La propia placa dispone de un regulador de alimentación, así como un chip USB-Serial para la comunicación del ESP8266 directamente desde el USB del ordenadoR.
- Facilidad de desarrollar aplicaciones de IoT debido a la gran comunidad y el gran número de software compatible y librerías existentes para la programación del ESP8266.

Pines del ESP8266 NodeMCU



PINES DISPONIBLES	
Denominación	GPIO
en placa	01.10
D0	16
D1	5
D2	4
D3	0
D4	2
D5	14
D6	12
D7	13
D8	15
RX	3
TX	1
SD3	10

Funcionamiento



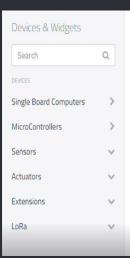
Funcionamiento

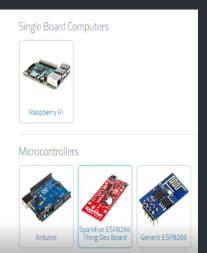
Inicio en Cayenne

https://mydevices.com/cayenne/features/remote-monitoring/



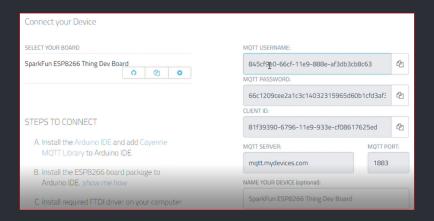
Funcionamiento Inicio en Cayenne





Funcionamiento

Datos para la conexión con el servidor Cayenne



Explicación del código

Librerias necesarias para la conexión con Cayenne

```
#include <CayenneMQTTESP8266.h>
```

Parámetros necesarios para la conexión a la red wifi

```
char red[] = "HUAWEI Y5 2017";
char passwordWifi[] = "1234567890";
```

Parámetros necesarios para la conexión al servidor de Cayenne

```
char usuario[] = "123ac340-6618-11e9-933e-cf08617625ed";
char password[] = "5b8d6bf500c30debfdc1e7f66476dcefa093271b";
char clienteID[] = "a6bd1660-661f-11e9-9dd7-93e53f1934d3";
```

Explicación del código

Declaración de las variables de los "actuadores" definidos en los pines de comunicación del ESP8266 NodeMCU

```
const int led = 14;
const int ventilador = 12;
```

Inicio del método setup() que contendrá la configuración de los pines en el modo de OUTPUT (Salida), y los parámetros declarados anteriormente para realizar la conexión con la red wifi y el servidor de Cayenne

```
void setup() {
   pinMode(led, OUTPUT);
   pinMode(ventilador, OUTPUT);
   Cayenne.begin(usuario, password, clienteID, red, passwordWifi);
}
```

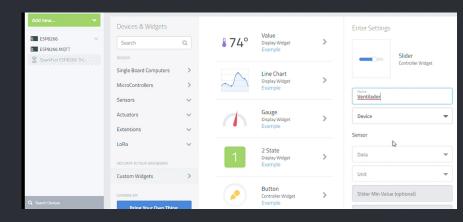
Explicación del código

Declaración de puertos virtuales a los cuales se conectara el ESP8266 NodeMCU para controlar los actuadores

```
CAYENNE_IN(1)
{
   int canalLed = getValue.asInt();
   digitalWrite(led, canalLed);
}

CAYENNE_IN(2)
{
   int canalVentilador = getValue.asInt();
   digitalWrite(ventilador, canalVentilador);
}
```

Creación de los Widgets en Cayenne



Creación de los Widgets en Cayenne

