

# Orientação de Avaliação

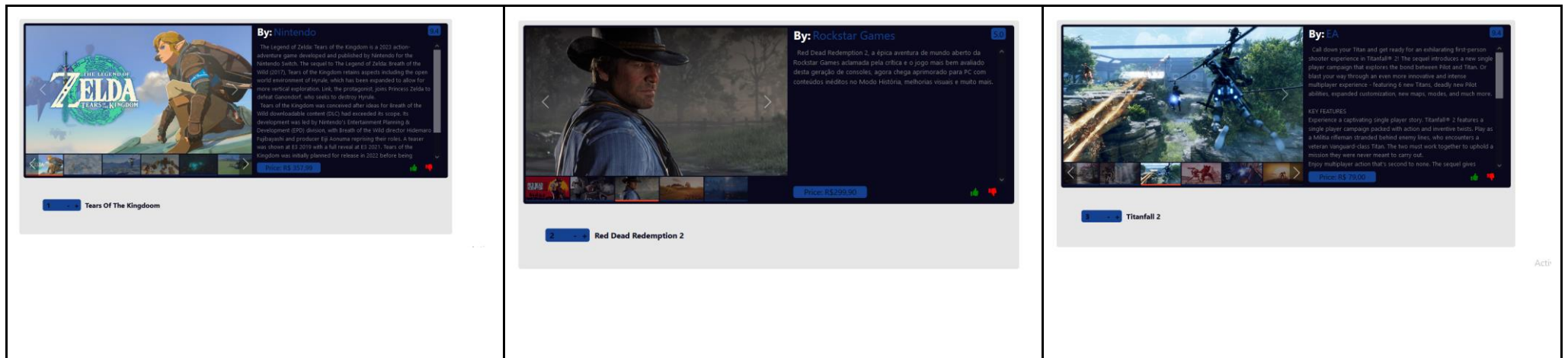
## Trabalho Interdisciplinar – Aplicações Web

### DADOS GERAIS

Projeto	Não saber o que jogar
Aluno	Gabriel Cunha Schlegel
Título do Artefato	Avaliação de postagens / comentários / apresentação das informações do jogo
Descrição	Apresentação das informações, fotos e preço de jogos com uma função de avaliação interativa de um jogo
Link alternativo na Internet (URL)	

### APRESENTAÇÃO DAS PRINCIPAIS TELAS

Exemplos reais das principais telas utilizadas durante o uso da funcionalidade entregues.



## ORIENTAÇÃO DE TESTES DA AVALIAÇÃO:

Cenários de teste e passos a serem realizados para avaliar a entrega.

#	Cenário	Pré-Condições	Ações	Resultados Esperados
1	Selecionar imagem	<ul style="list-style-type: none"><li>Site funcional</li></ul>	1. Clicar na imagem	<ul style="list-style-type: none"><li>Ir para a imagem em específico</li></ul>
2	Mudar avaliação	<ul style="list-style-type: none"><li>Site funcional</li></ul>	1. Vote com o botão de Like e Dislike	<ul style="list-style-type: none"><li>Dislike abaixara a nota e Like Aumenta a nota, porem tera cada vez menos efeito quanto mais aperta</li></ul>
3	Slider de fotos	<ul style="list-style-type: none"><li>Site funcional</li></ul>	1. Clique nas setas no slider	<ul style="list-style-type: none"><li>O slider devera se mover de um lado pro outro</li></ul>
4	Selecionador de pagina	<ul style="list-style-type: none"><li>Site funcional</li></ul>	1. Clique no + ou – para trocar de pagina, ou so escreva um numero e aperte “Enter”	<ul style="list-style-type: none"><li>A pagina devera mudar quando os botoes forem apertados ou quando apertar o enter, não devera ser possivel passar do numero maximo de paginas ou abaixo de 0.</li></ul>