

Orientação de Avaliação

Trabalho Interdisciplinar – Aplicações Web

DADOS GERAIS

Projeto	Não saber o que jogar
Aluno	Iago Feregeutti Ribeiro
Título do Artefato	Sistema de filtragem específica
Descrição	Este artefato tem como sua funcionalidade básica mostrar apenas os posts com a classe requisitada pelo usuário (por enquanto apenas foi acionada duas opções sendo elas comunidade e jogo)
Link alternativo na Internet (URL)	https://sprint3-1.iagof.repl.co/

APRESENTAÇÃO DAS PRINCIPAIS TELAS

Exemplos reais das principais telas utilizadas durante o uso da funcionalidade entregues.

Figura 1 – Primeira página

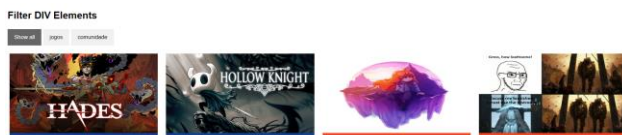


Figura 2 – quando apertar jogos

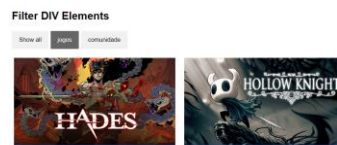


Figura 3 – quando apertar c



ORIENTAÇÃO DE TESTES DA AVALIAÇÃO:

Cenários de teste e passos a serem realizados para avaliar a entrega.

#	Cenário	Pré-Condições	Ações	Resultados Esperados
1	tudo	<ul style="list-style-type: none">Carregar a página	1. Quando apertar o botão “show all”	<ul style="list-style-type: none">Mostrar todos os itens
2	jogos	<ul style="list-style-type: none">Carregar a página	1. Quando apertar o botão “jogos”	<ul style="list-style-type: none">Mostrar apenas os jogos
3		<ul style="list-style-type: none">Carregar a página	1. Quando apertar o botão “comunidade”	<ul style="list-style-type: none">Mostrar apenas os posts de comunidade
4		<ul style="list-style-type: none">	1.	<ul style="list-style-type: none">