

Orientação de Avaliação

Trabalho Interdisciplinar – Aplicações Web

DADOS GERAIS

Projeto	Não saber o que jogar
Aluno	Iago Fereguetti Ribeiro
Título do Artefato	Página Principal
Descrição	Fiquei responsável pelo desenvolvimento parcial da Página Principal no qual todas as suas funcionalidades levariam para as demais páginas desenvolvidas pelo grupo (no qual ainda não estão prontos então foi usado outros sites como exemplo para testes, o mesmo se aplica ao menu e carrossel).
Link alternativo na Internet (URL)	Não existe

APRESENTAÇÃO DAS PRINCIPAIS TELAS

Exemplos reais das principais telas utilizadas durante o uso da funcionalidade entregues.

Figura 1 –Amostra de jogos e posts da comunidade.

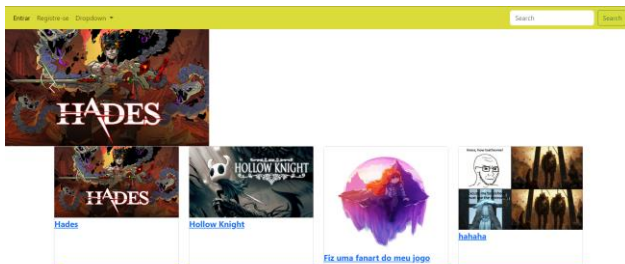


Figura 2 - XXXXXXXXXXXX

Figura 3 - XXXXXXXXXXXX

ORIENTAÇÃO DE TESTES DA AVALIAÇÃO:

Cenários de teste e passos a serem realizados para avaliar a entrega.

#	Cenário	Pré-Condições	Ações	Resultados Esperados
1	Página de Jogos	<ul style="list-style-type: none">Ter carregado a página com o JSON do arquivo.	1. Clique em qualquer box com linha azul.	<ul style="list-style-type: none">Abrir página da Steam (página exemplo) do jogo mostrado na página principal.
2	Página de comunidade	<ul style="list-style-type: none">Ter carregado a página com o JSON do arquivo.	1. Clique em qualquer box com linha laranja.	<ul style="list-style-type: none">Abrir página da Pinterest (página exemplo) do jogo mostrado na página principal.
3		<ul style="list-style-type: none">	1.	<ul style="list-style-type: none">
4		<ul style="list-style-type: none">	1.	<ul style="list-style-type: none">