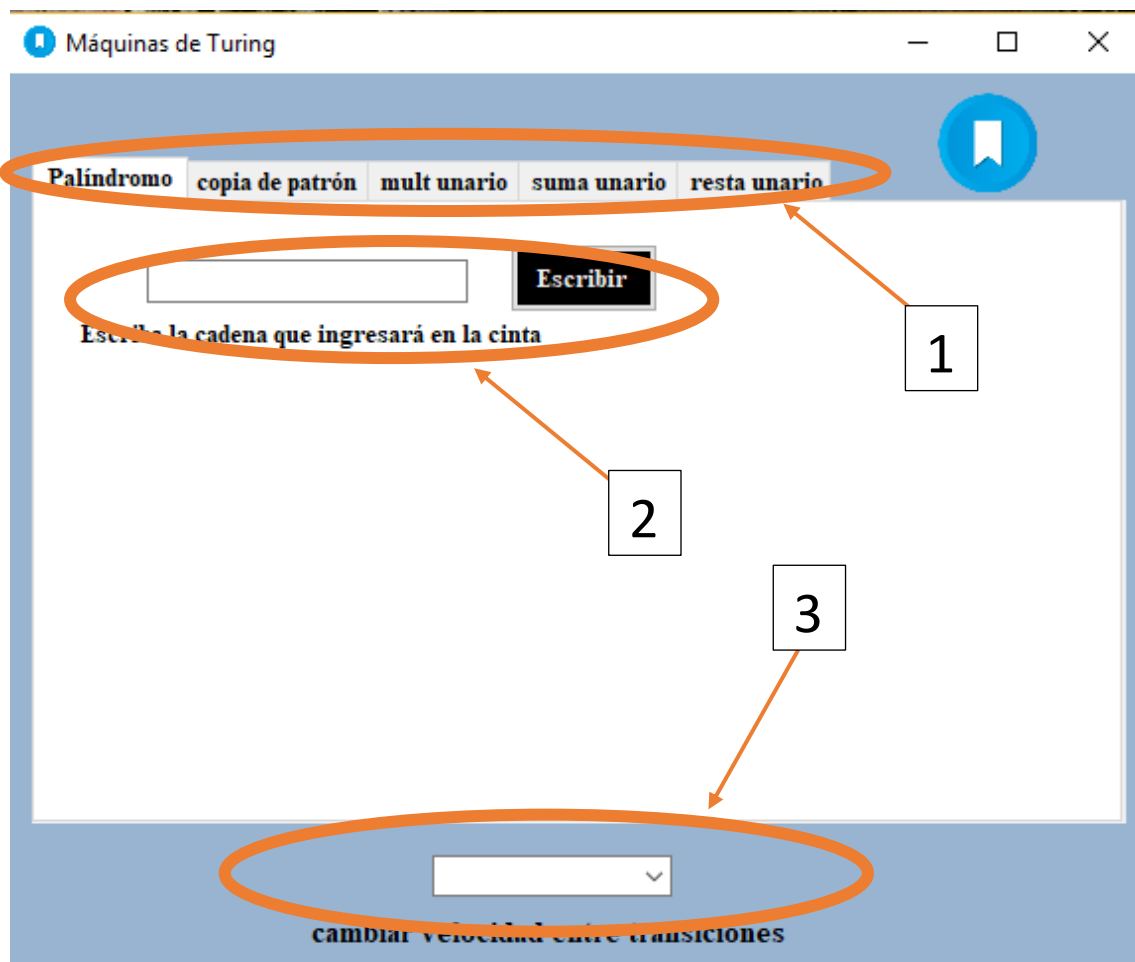


Manual de Usuario “Máquinas de Turing”



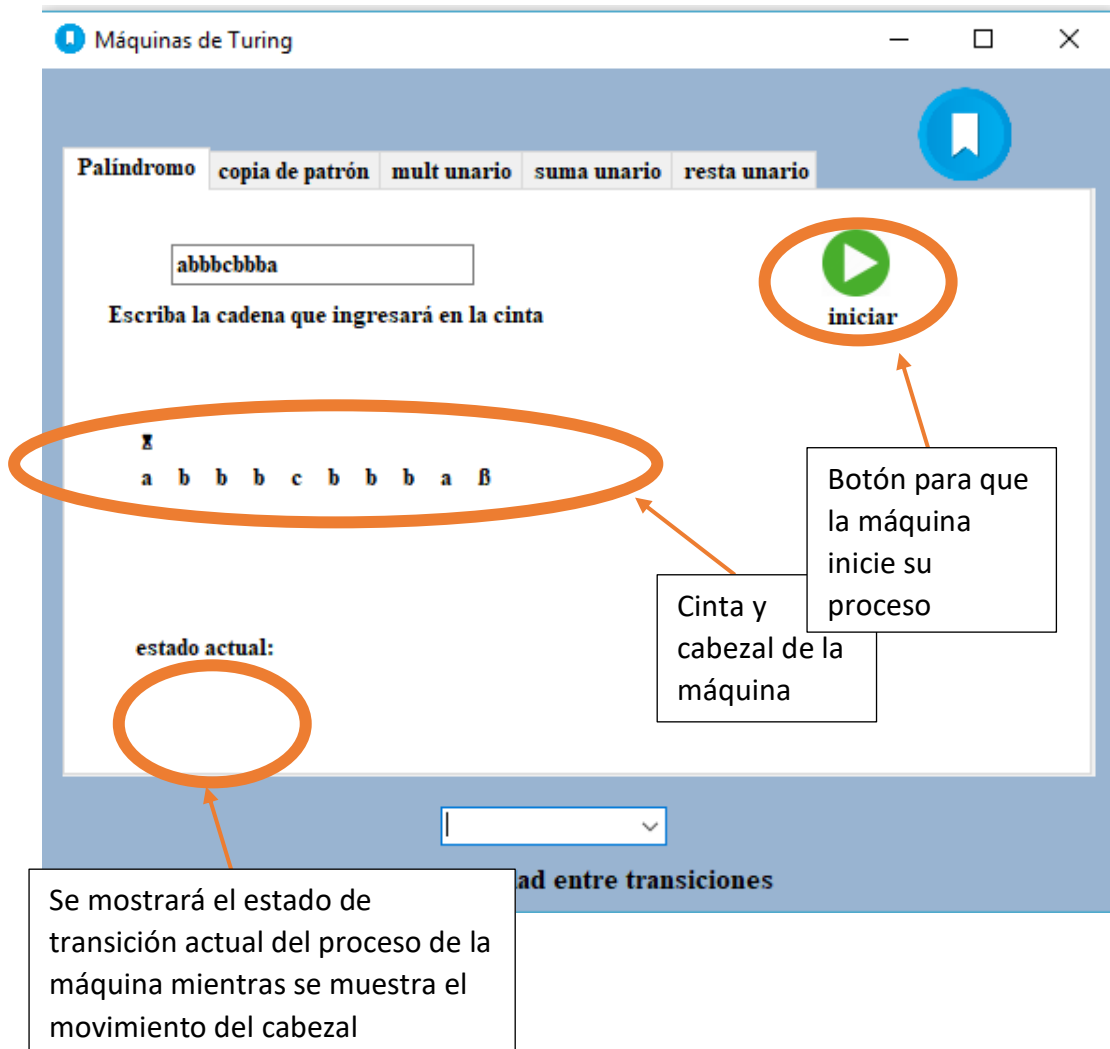
INICIO

Al abrir el archivo ejecutable, se encontrará con una interfaz gráfica sencilla e intuitiva

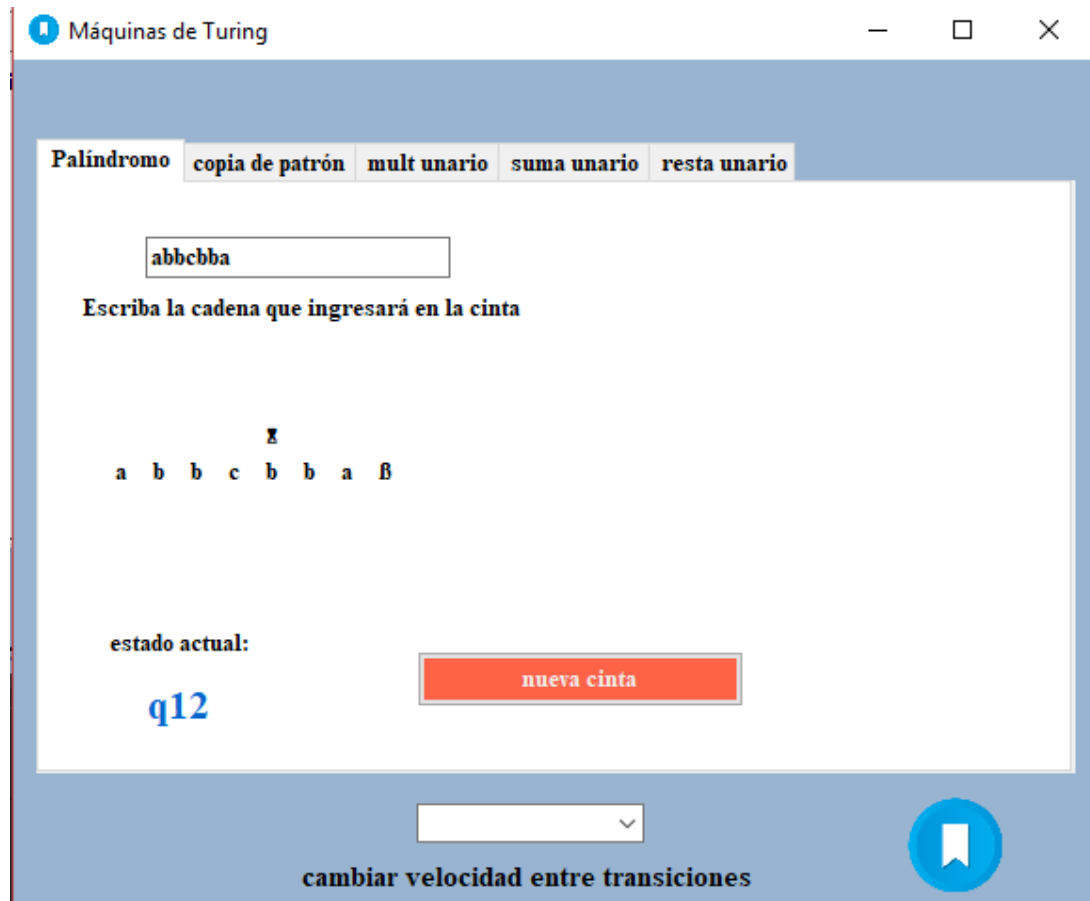


- 1) Usted puede elegir en cualquier momento (menos en tiempo de ejecución) por medio de pestañas, con cuál máquina de Turing trabajar, todas tienen el mismo aspecto, las últimas 3 le indicarán que el caracter del sistema unario a utilizar es el “1”.

- 2) Una vez seleccionada su máquina usted, debe escribir en el campo correspondiente la cadena que desea escribir en la cinta semi-infinita, simplemente debe escribirla en el cajón y pulsar el botón escribir.



El programa le notificará, si la máquina entró en un estado de aceptación, o se detuvo en pleno proceso (fue válida o no la operación).



Para otro proceso usted deberá utilizar una nueva cinta, presionando el botón rojo, y escribir nuevamente la cadena que quiera en la nueva cinta y poder ejecutar.

- 3) En todo momento (menos en tiempo de ejecución), usted podrá elegir la velocidad con la que se mueve el cabezal, abajo tiene una lista con diferentes valores de tiempo (por defecto 0,8 segundos), que corresponden al tiempo de cada transición, con este rango de valores puede contralar, si hacer el proceso rápido, o bien un poco más lento para poder fijarse en las transiciones de manera detallada.

¡Y listo! Ya conoce el programa.

Cada máquina tiene una definición formal, viene todas adjuntas en un archivo PDF llamado “Definiciones” por si necesita analizar el proceso con tablas de transiciones, o bien con los diagramas.