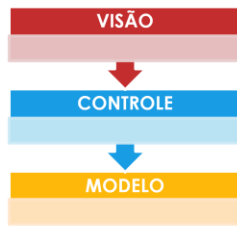


Arquitetura e Desenho de Software

AULA 03



Profa. Milene Serrano



Agenda

Considerações Iniciais

Projeto/Desenho de Software

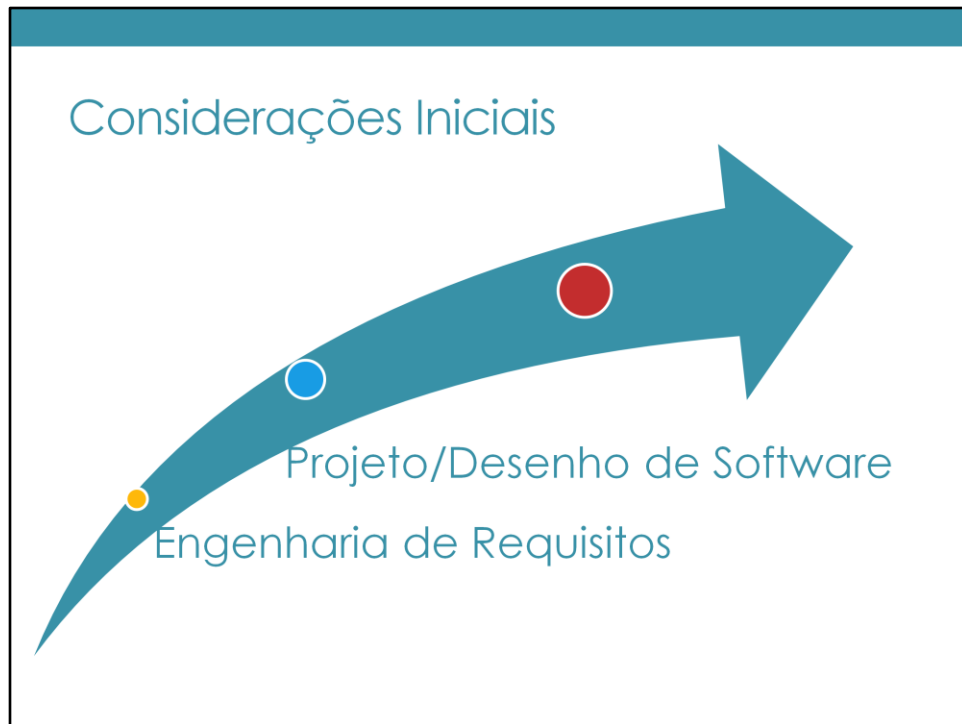
- Definições
- Preocupações
- Debates (5W2H, Rich Picture e Estimativas de Custo)

Considerações Finais



Considerações Iniciais





Conforme abordado em aulas anteriores, na Engenharia de Requisitos, estamos mais próximos do mundo real, descobrindo o domínio, em alto nível de abstração.

Podemos dizer que, nesse nível, o Projeto/Desenho de Software está sendo iniciado, com a elaboração de artefatos de alto nível de abstração.

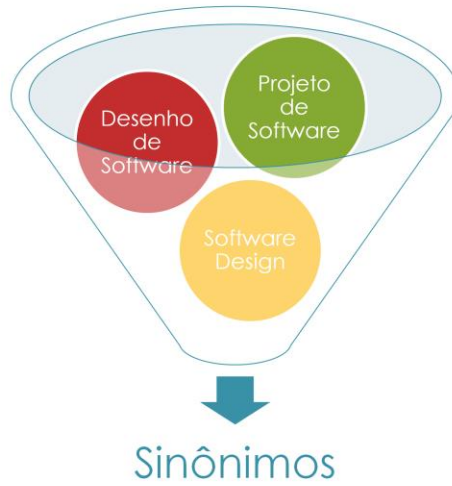
Já em Projeto/Desenho de Software (mais elaborado), pensamos em uma solução computacional, com análise de viabilidade técnica, riscos, tempo, dentre outros detalhes.

Dessa forma, trata-se de uma fase mais técnica.

Desenho de Software



Desenho de Software



Sinônimos

Desenho de Software

- Trata-se de uma atividade do núcleo técnico da Engenharia de Software, sendo aplicada independentemente do modelo de processo de software usado.
- Basicamente, os elementos do modelo de análise (ex. casos de uso) fornecem informação (i.e. insumos) para a criação dos modelos de especificação do projeto de software em desenvolvimento.

No texto...



Autoexplicativo

Desenho de Software

- Portanto, o projeto de software pode ser entendido como um processo iterativo por meio do qual os requisitos são traduzidos em uma representação específica para a construção do software.
- No início, o projeto é representado em um nível alto de abstração, e a medida que ocorrem as iterações do projeto, os refinamentos subsequentes levam a representações de projeto em níveis de abstração muito mais baixos.

No texto...

Desenho de Software

Em resumo, temos que o DSW:

- Define **o quê é a solução** (projeto arquitetônico – estratégico).
- Define **como é a solução** (projetos lógico e detalhado – tático e operacional), ou seja, como cada componente deve ser implementado.

Objetivo

Produzir um projeto de solução, o qual deve ser implementado nas especificações de hardware e software definidas.

No texto...

Desenho de Software

Engenharia de Requisitos

- Modelagem do problema (entender)
- Qual é o problema?
- Como ele ocorre?
- Domínio do Problema
- Mundo Real

Desenho de Software

- Modelagem da solução (criar)
- Qual é a solução?
- Como ela ocorre?
- Domínio da Solução
- Mundo Computacional

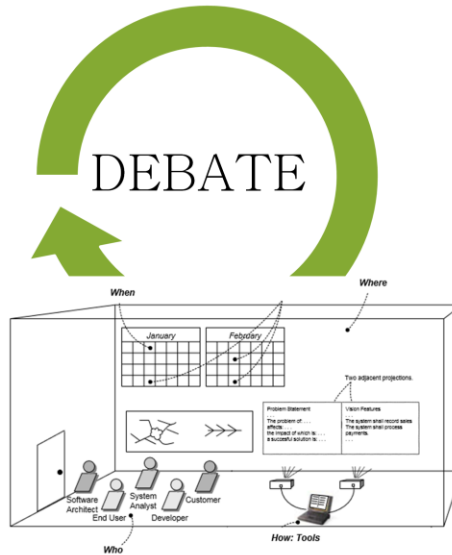
Comparativo básico

Desenho de Software



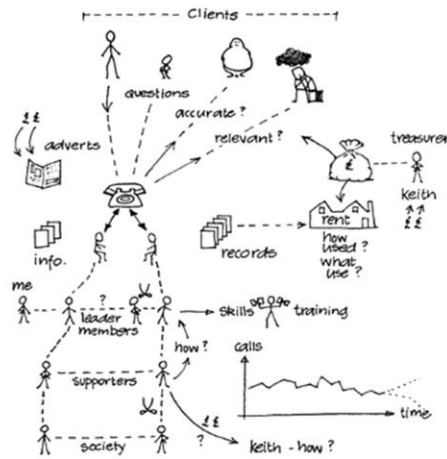
Framework 5W2H

What?
Who?
Where?
When?
How?
How Much?



Debate – 15 minutos (no máximo), procurando debater em um contexto real.

Desenho de Software



Debate – 15 minutos (no máximo), procurando mostrar imagens e exemplos.

Desenho de Software



(Filho, 2014)
(Meller, 2002)



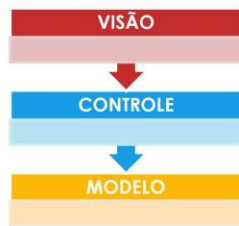
Debate – 20 minutos (no máximo), conversando sobre estimativas de custos, prazos e tempo.

Considerações Finais



Considerações Finais

- Nessa aula, foi introduzido o conceito de projeto/desenho de software.
- Nesse contexto, a aula focou nos seguintes tópicos:
 - definição dessa fase;
 - comparações entre níveis de abstração;
 - 5W2H;
 - RichPicture;
 - estimativas de custos e prazos;
 - entre outros subtópicos.



FIM

Dúvidas?

CONTATO:
mileneserrano@unb.br
ou
mileneserrano@gmail.com

sugestões?

