

# Gamificação – 1ª parte

## Introdução ao Octalysis

---

Prof. Sérgio Antônio Andrade de Freitas  
SergioFreitas@unb.br

# *Introdução à Gamificação*

---

- Histórico
- Objetivos da Gamificação
- Principais referências
- Diferenciação entre jogos e gamificação

# Framework Octalysis

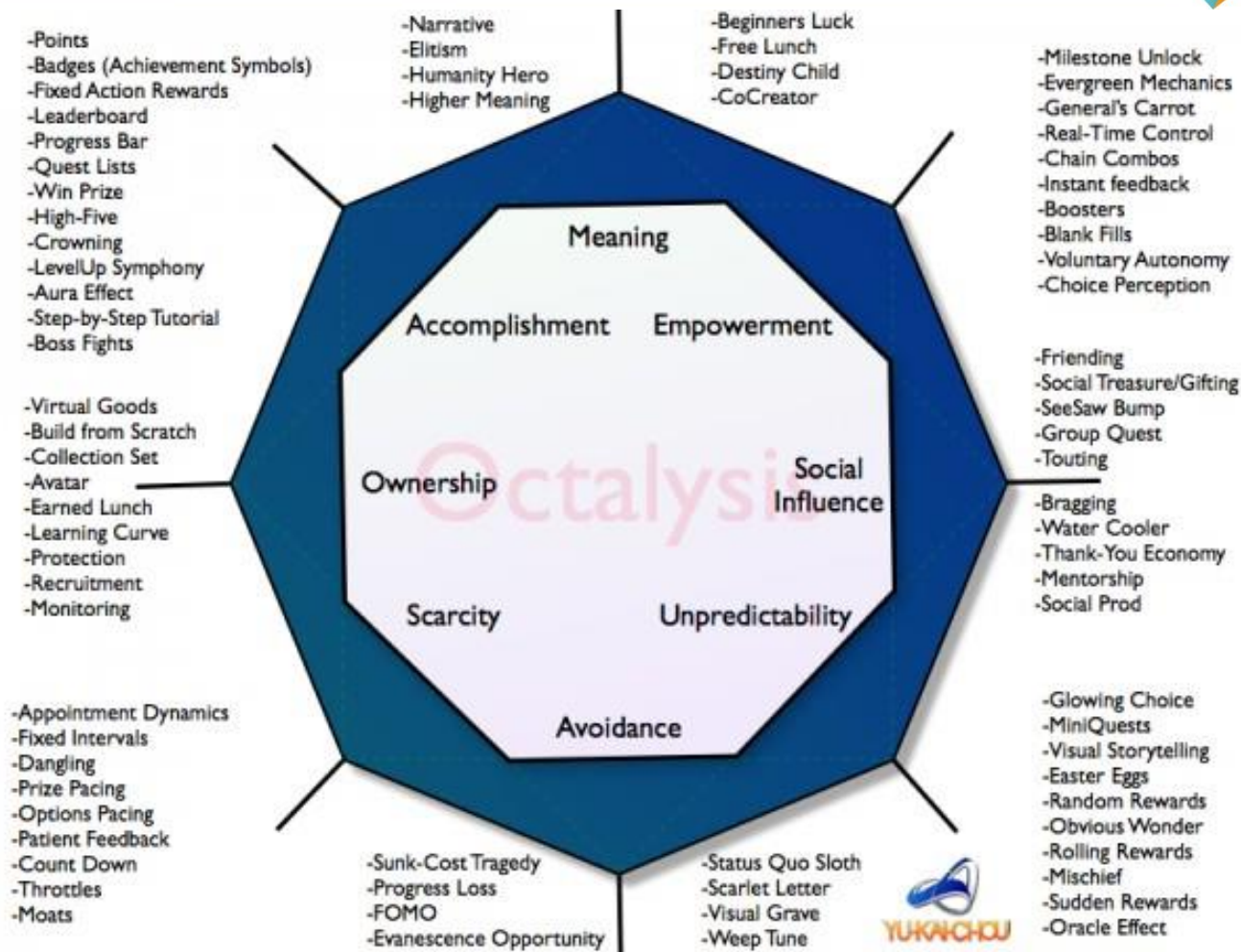
---

- Criador: Yu Kai Chou
- URL: <http://yukaichou.com/>
- Livro:

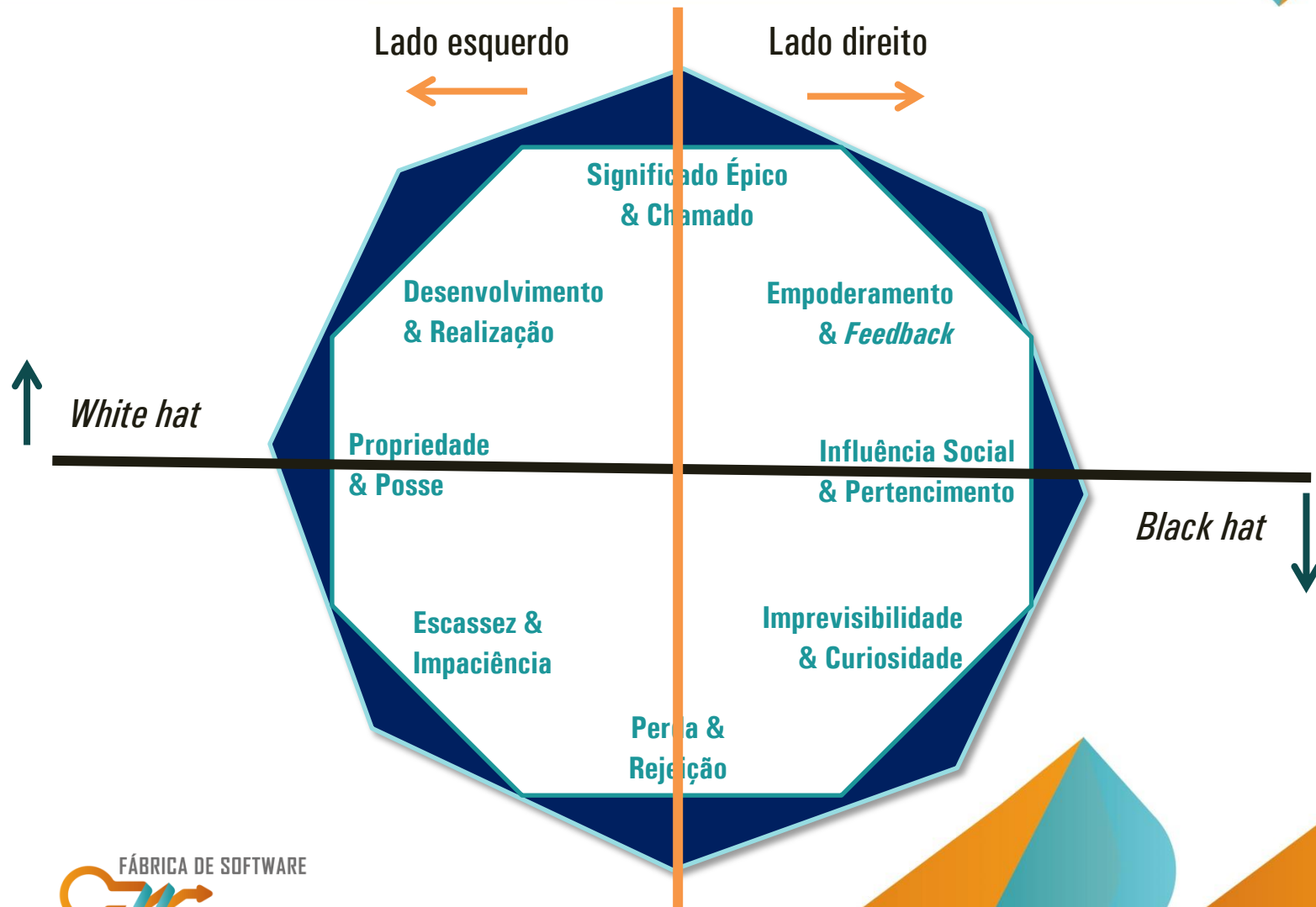
Actionable Gamification – Beyond Points, Badges, and Leaderboards. Yu-kai Chou.  
Kindle, 2015.



# Framework Octalysis



# Framework Octalysis



# Core Drives



- Significado Épico & Chamado
- Desenvolvimento & Realização
- Empoderamento & Feedback
- Propriedade & Posse
- Influência Social & Pertencimento
- Escassez & Impaciência
- Imprevisibilidade & Curiosidade
- Perda & Rejeição

