

# Gamificação – 2ª parte

## Motivações básicas ou

### *Core drivers*

---

Prof. Sérgio Antônio Andrade de Freitas  
SergioFreitas@unb.br

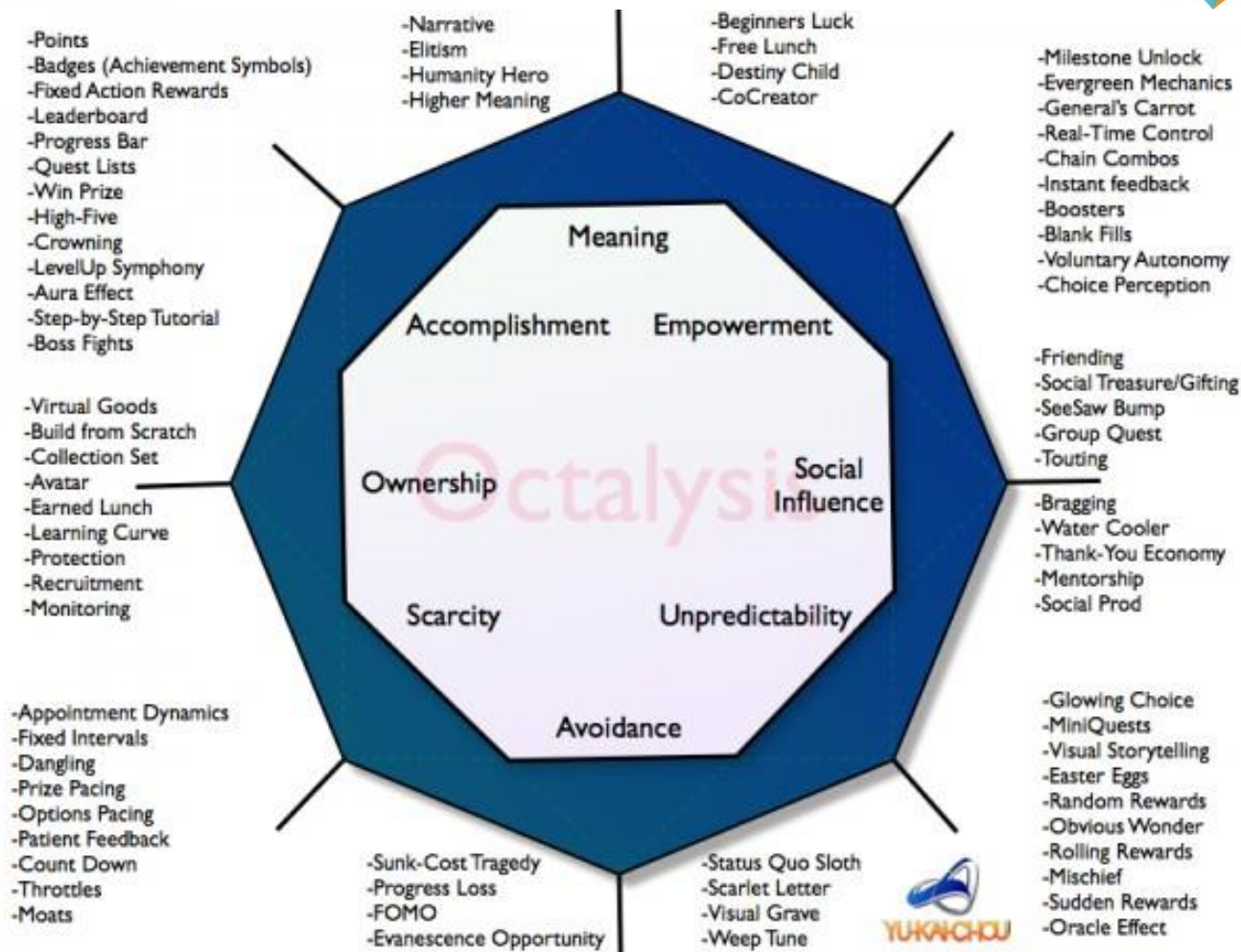
# Framework Octalysis

---

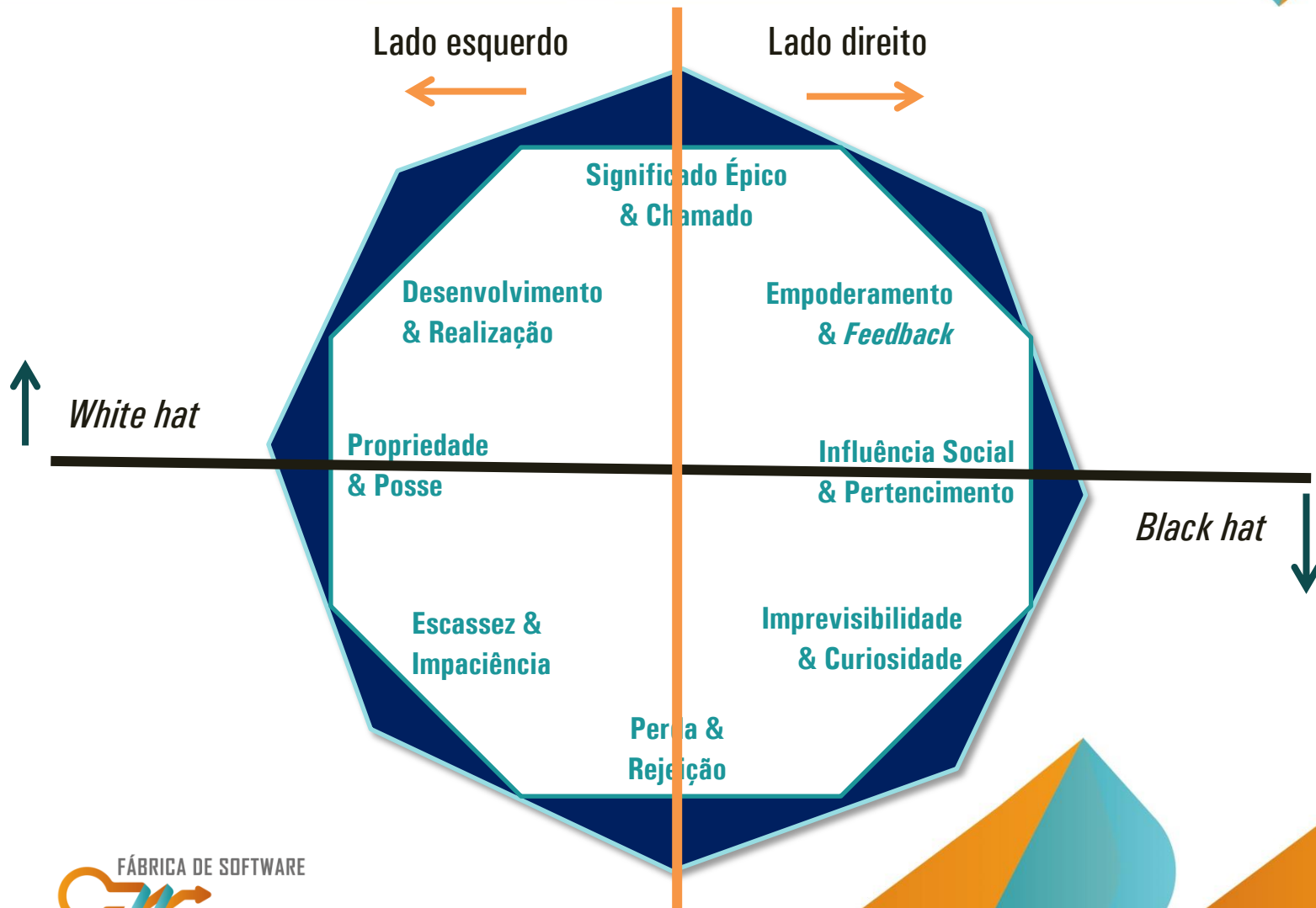
- Criador: Yu Kai Chou
- URL: <http://yukaichou.com/>
- Livro:

Actionable Gamification – Beyond Points, Badges, and Leaderboards. Yu-kai Chou.  
Kindle, 2015.

# Framework Octalysis



# Framework Octalysis



# Core Drives



- Significado Épico & Chamado
- Desenvolvimento & Realização
- Empoderamento & Feedback
- Propriedade & Posse
- Influência Social & Pertencimento
- Escassez & Impaciência
- Imprevisibilidade & Curiosidade
- Perda & Rejeição

# Core Drives – Significado Épico & Chamado



Significado Épico & Chamado (**Epic Meaning & Calling**) onde o jogador acredita que ele está fazendo algo maior do que ele ou foi "escolhido" para fazer alguma coisa.

Um sintoma disso é um jogador que dedica muito do seu tempo para a manutenção de um fórum ou ajudando a criar coisas para toda a comunidade (pense na Wikipedia ou nos projetos Open Source). Isso também entra em jogo quando alguém tem "sorte de principiante" - um efeito onde as pessoas acreditam que eles recebem algum tipo de presente e os outros não.

# Significado Épico & Chamado – Técnicas

---

## #10 – Narrativa (*Narrative*)

A maioria dos jogos começam com uma narrativa que dá ao jogador algum contexto sobre o *modus operandis* do jogo.

## #23 – Sorte de principiante (*Beginner's Luck*)

Um efeito onde as pessoas acreditam que elas têm algum tipo de presente que os outros não têm ou acreditam que foi "sorte" conseguir uma espada incrível no início do jogo.

## #24 – Lanche grátis (*Free Lunch*)

Na mesma linha da técnica "Calling" (chamado), dando brindes (que normalmente não são livres) para as pessoas selecionadas, ligando-as a um tema maior e fazendo-as se sentir como clientes especial. Na sequência elas são incentivadas a "tomar novas ações".

## #26 – Elitismo (*Elitism*)

O Elitismo incentiva o orgulho de grupo, o que significa que cada membro tenta assegurar o orgulho do grupo por meio de ações específicas.

## #27 – Herói da Humanidade (*Humanity Hero*)

A ideia de que você pode ajudar desfavorecidos e mais necessitados em prol de uma causa maior.

# Significado Épico & Chamado – Dinâmica

---

## Dinâmica nº 1:

1. Reunir em grupos de 4 ou 5 pessoas.
2. Idealizar uma gamificação que utilize as técnicas da Motivação básica Significado Épico & Chamado. Tempo máximo: 30 minutos.
3. O grupo deve apresentar o jogo à turma em, no máximo, 5 minutos.
4. Após a apresentação de todos os grupos, a turma vota nas apresentações.