

RELATÓRIO DE PRODUTO

Produto 06	Relatório Diagnóstico do Mind The Bizz 2022.2. Documento contendo: (i) informações gerais dos projetos; (ii) área de atuação, resumo e nível de desenvolvimento dos projetos; (iii) Resumo Censitário da turma.
Pessoa Consultora	Laryssa Trayce Chaves Ferreira
Nº do Processo de Aquisição	220708-1

I. Dos Objetivos

Este documento tem como objetivo trazer um relatório de diagnóstico contendo informações gerais dos projetos atendidos pelo Mind The Bizz 2022.2.

Nome do Projeto	Cabuêta
Setor/Segmento de atuação	Economia Criativa
Responsável 1 Profissão Telefone E-mail	Cátia Soares Empresária cacau@cabueta.com 81 9.9716-5480
Responsável 2 Profissão Telefone E-mail	N/A
Local de Origem	Recife
Nível de maturidade do projeto	Produto no Mercado
Relatório de Diagnóstico	
<p>Pitch: “ Atuamos em duas vertentes: gerenciando negócios e escalando as vendas das empresas através de estratégia e tráfego pago e também com lançamentos; que é basicamente monetizar um conhecimento.” Cacau Soares</p> <p>Cabuêta oferece serviços publicitários, branding, desenvolvimento, vídeo marketing, gestão de mídias sociais e análise de dados através de uso inteligente das tecnologias mais atuais.</p> <p>Possui clientes locais e fora do Brasil, e as pessoas na operação tem amplo conhecimento de negócio e experiência no ramo.</p>	

Nome do Projeto	EDIT - ESCOLA DE DIREITO, INOVAÇÃO E TECNOLOGIA
Setor/Segmento de atuação	Direito; LegalTech
Responsável 1 Profissão Telefone E-mail	Débora Lins Advogada debora@colareslaw.com.br 81 9.9994-4473
Responsável 2 Profissão Telefone E-mail	Rodrigo Colares Advogado rodrigo@colareslaw.com.br 81 9.9633-9884
Local de Origem	Recife
Nível de maturidade do projeto	Ideação

Relatório de Diagnóstico

Pitch: "A eDIT - Escola de Direito, Inovação e Tecnologia pretende ensinar a advogados, juízes e outros profissionais do Direito os hard e soft skills necessários para trabalharem em um ambiente em que as organizações são diretamente impactadas pelos desafios da inovação e das tecnologias." **Débora Lins**

EDIT visa criar um espaço educativo voltado para o mercado de Direito, onde as soft skills sejam desenvolvidas levando em conta o contexto tecnológico e inovação. Isso inclui habilidades como comunicação, liderança, criatividade e resolução de problemas, que são fundamentais para o sucesso de um advogado em sua carreira.

As pessoas envolvidas no projeto tem vivência na área jurídica e compreendem os desafios enfrentados além do conhecimento técnico de leis, sendo totalmente capazes de proporcionar uma formação completa e diferenciada para os potenciais clientes.

Nome do Projeto	ENFERMAGEM NO DIGITAL
Setor/Segmento de atuação	Saúde; Healthtech
Responsável 1 Profissão Telefone E-mail	Camilla Jordão Enfermeira camillajordao123@gmail.com 81 9.9799-6068
Responsável 2 Profissão Telefone E-mail	Paula Correia Enfermeira ppsmcorreia@gmail.com 81 9.9166-7801
Local de Origem	Recife - PE
Nível de maturidade do projeto	Ideação
Relatório de Diagnóstico	
<p>Pitch: "Nossa proposta é utilizar a tecnologia m-health para desenvolver um aplicativo de uso em dispositivos móveis como tablet e celulares, com o objetivo de realizar monitoramento na Consultoria em Amamentação. A coleta de dados irá permitir a avaliação das condições das usuárias a partir de um algoritmo definido com base no protocolo do aleitamento materno que utilizamos em nossa prática." Camila Jordão</p> <p>Enfermagem no Digital visa criar um aplicativo que irá suprir essa lacuna apresentando uma plataforma alinhada as diretrizes vigentes para os profissionais que atuam na Consultoria em Amamentação.</p> <p>As pessoas envolvidas no projeto atuam diretamente na área de saúde, tendo amplo conhecimento na área de consultoria que pretendem penetrar.</p>	

Nome do Projeto	EVA - ESTRATÉGIA VISUAL ÁGIL
Setor/Segmento de atuação	Indústria
Responsável 1 Profissão Telefone E-mail	Fernanda Teixeira Engenheira de Soluções ftspublicidade@gmail.com 81 9.9525-5534
Responsável 2 Profissão Telefone E-mail	Jessica Sena Gerente de Projetos 28jessica@gmail.com 81 9.8447-8767
Local de Origem	Recife - PE
Nível de maturidade do projeto	Ideação + Protótipo
Relatório de Diagnóstico	
<p>Pitch: "EVA é uma startup de gestão com uma plataforma própria que une práticas de design e gestão de projetos de forma a criar e gerenciar o desenvolvimento de produtos digitais de forma simples e transparente para times diversificados." Jessica Sena</p> <p>EVA visa criar uma plataforma própria para gestão eficiente de projetos, através da combinação prática do design e um processo de criação mais colaborativo.</p> <p>As pessoas envolvidas no projeto tem vivência e larga experiência na criação de produtos digitais, design, projetos e desenvolvimento.</p>	

Nome do Projeto	FOOD FREE
Setor/Segmento de atuação	Saúde; Healthtech
Responsável 1 Profissão Telefone E-mail	Merielly Santana Desenvolvedora santana.meri10@gmail.com 81 9 8443-3206
Responsável 2 Profissão Telefone E-mail	Simone Domingues Psicóloga brumarukaa@gmail.com 81 9 9738-4034
Local de Origem	Recife - PE
Nível de maturidade do projeto	Ideação
Relatório de Diagnóstico	
<p>Pitch: "A Food Free from é uma plataforma de marketplace que conecta consumidor final a fornecedores de alimentos ""free from"", que são aqueles livres de alguma substância específica. A startup tem como proposta de valor: oferecer acesso fácil ao alimento seguro, a pessoas que têm algum tipo de restrição alimentar e àquelas que optam por uma alimentação de qualidade, visto que o maior problema desse público é a falta de centralização dos produtos." Simone Domingues</p> <p>Food Free é um projeto motivado pela dificuldades enfrentadas pela fundadora, após o diagnóstico de doença celíaca das suas filhas, que passou a ter como propósito ajudar outras pessoas, levando acesso fácil ao alimento seguro. Nela o público celíaco, diabético, intolerante a lactose, vegano, consumidor de orgânicos e adepto de alimentação saudável pode encontrar os produtos separados por categoria: sem glúten, sem açúcar, sem lactose, sem origem animal e sem agrotóxico.</p>	

Nome do Projeto	GTP+ (Janela)
Setor/Segmento de atuação	Impacto Social
Responsável 1 Profissão Telefone E-mail	Ana Ísis Moura Designer aidm@cesar.school 81 9 9402-5861
Responsável 2 Profissão Telefone E-mail	Lisandra Batista Designer lisandrabdn@gmail.com 81 9 9402-5861
Local de Origem	Recife - PE
Nível de maturidade do projeto	Ideação
Relatório de Diagnóstico	
<p>Pitch: "A ONG GTP+ atua por uma educação e saúde preventiva, transformando a realidade de pessoas que convivem com o HIV, e possui projetos visando a manutenção de seus serviços comunitários através de uma cozinha solidária, que vende marmitas e serviço de buffet para manter cursos gratuitos profissionalizantes para pessoas em situação de vulnerabilidade econômica." Ana Ísis</p> <p>GTP+ visa dar visibilidade mercadológica para a causa da ONG com o intuito de melhorar a qualidade de vida que vivem e convivem com HIV, melhorando os processos mercadológicos da cozinha com o intuito de promover a sustentabilidade, e através do HackaGTP+ começou a ser desenvolvido o projeto para um plataforma digital que pudesse otimizar o processo de vendas e solidificar a imagem da cozinha para transmitir mais credibilidade no mercado e visibilidade à causa.</p>	

Nome do Projeto	HUG
Setor/Segmento de atuação	Saúde; Healthtech
Responsável 1 Profissão Telefone E-mail	Isis Rodrigues Psicóloga isisrodrigues@hotmail.com 81 9 9234-8252
Responsável 2 Profissão Telefone E-mail	N/A
Local de Origem	Recife - PE
Nível de maturidade do projeto	Ideação
Relatório de Diagnóstico	
<p>Pitch: <i>"Hug é uma plataforma de sessões psicoterapêuticas com objetivo maior de atendimentos sociais, gratuitos e particular, gerando um impacto social na promoção e prevenção de saúde mental."</i> Isis Rodrigues</p> <p>HUG visa criar uma plataforma para sessões de psicoterapia, para empresas cuidarem da saúde mental de seus colaboradores e pessoas físicas, gerando renda e viabilizando a manutenção da plataforma através das vendas.</p> <p>A responsável pelo projeto já atua na área de psicologia e tem amplo conhecimento de práticas éticas para venda desse tipo de serviço.</p>	

Nome do Projeto	INCLUSIVE FOOD
Setor/Segmento de atuação	Impacto Social
Responsável 1 Profissão Telefone E-mail	Bruna Santos Administradora brunaksantos@hotmail.com 81 9 9809-4918
Responsável 2 Profissão Telefone E-mail	N/A
Local de Origem	Recife - PE
Nível de maturidade do projeto	Ideação + Protótipo
Relatório de Diagnóstico	
<p>Pitch: "A Inclusive Food é uma Food Service com a proposta de realizar conexões entre consumidores com restrições alimentares, fornecedores especializados e espaços sociais parceiros, trata-se de uma plataforma web e app baseada no fortalecimento de parcerias para atendimento a alimentação especializada de diversos públicos em ambientes sociais comuns." Bruna Santos</p> <p>Inclusive Food já encontra-se em fase de protótipo conceitual sendo desenvolvido há pouco mais de 1 ano. Identidade visual, pitch e pitch deck estão elaborados, tecnologias definidas. Etapas de ideação, pesquisa, planejamento, prototipagem parcial, validação da dor e do MVP (telas) já foram feitas pela equipe.</p>	

Nome do Projeto	LINGO STATION
Setor/Segmento de atuação	Educação; Edtech
Responsável 1 Profissão Telefone E-mail	André Lucena Estudante andrecamposlu@gmail.com 81 9 9809-4918
Responsável 2 Profissão Telefone E-mail	Arthur Brito Estudante abm5@cin.ufpe.br 81 9 8121-4500
Local de Origem	Recife - PE
Nível de maturidade do projeto	Ideação + Protótipo

Relatório de Diagnóstico

Pitch: *"Queremos mudar a forma com que aprendemos qualquer coisa. A partir do momento que estamos imersos no conteúdo e conseguimos aplicar na prática conseguimos aprender muito mais. Por isso, criamos um metaverso onde em diversos ambientes você pode aprender de forma imersiva, interativa, aumentando o potencial de você aprender o conteúdo."* **André Lucena**

Lingo Station já funciona dentro do Metaverso, de forma em que os usuários podem explorar conceitos de uma forma muito mais envolvente e profunda do que em um ambiente de aprendizado tradicional. Podendo também ser uma forma de aprendizado mais acessível para aqueles que não têm acesso a recursos educacionais tradicionais.

As pessoas envolvidas no projeto tem bastante conhecimento sobre metodologias de ensino em geral, além de conhecimento técnico das possibilidades no metaverso.

Nome do Projeto	MEU APÊ DO MEU JEITO
Setor/Segmento de atuação	Construção; Construtech
Responsável 1 Profissão Telefone E-mail	Luciana Assis Engenheira lassislins@gmail.com 81 99114-1599
Responsável 2 Profissão Telefone E-mail	Vinnicius Ferreira Residente Digital vinnicius.rfn@gmail.com 81 9 8572-0944
Local de Origem	Recife - PE
Nível de maturidade do projeto	Ideação

Relatório de Diagnóstico

Pitch: "Oferecemos um aplicativo para reformas em apartamentos novos, onde o cliente pode reformar seu imóvel de forma simples, prática, rápida e transparente, tornando o processo de reformas em algo simples e seguro, tanto para os clientes como para a construtora." **Luciana Assis**

Meu Apê do Meu Jeito visa criar um aplicativo para que seja possível personalizar seu imóvel novo com segurança, transparência e garantia do serviço executado, oferecendo mais agilidade para construtoras, e mais conforto e conveniência para os clientes.

As pessoas envolvidas no projeto possuem grande conhecimento de mercado, habilidades técnicas e de gestão para atingir o público alvo.

Nome do Projeto	MEU DIREITO
Setor/Segmento de atuação	Direito; Legaltech
Responsável 1 Profissão Telefone E-mail	Adila Santos Estudante adilaislayne14@gmail.com 81 9 8649-5744
Responsável 2 Profissão Telefone E-mail	N/A
Local de Origem	Recife - PE
Nível de maturidade do projeto	Ideação + Protótipo
<p align="center">Relatório de Diagnóstico</p> <p>Pitch: <i>"O Meu Direito, é uma legaltech que visa revolucionar, simplificar, pleitear, solucionar um processo e resolver a hegemonia de ser refém de grandes escritórios para conseguir clientes."</i> Adila Santos</p> <p>Meu Direito visa criar uma plataforma que descomplique o acesso à justiça, acelerando processos e economizando tempo e dinheiro gastos, oferecendo uma opção flexível de serviços e à forma como são prestados, garantindo eficácia e agilidade tanto para o cliente, quanto para o advogado.</p>	

Nome do Projeto	MEU REMEDIAR
Setor/Segmento de atuação	Saúde; Healthtech
Responsável 1 Profissão Telefone E-mail	Marcelo Cristian Desenvolvedor desenvolvimento@meuremediar.com.br 87 9 8817-5129
Responsável 2 Profissão Telefone E-mail	Ygor Ventura Estudante contato@meuremediar.com.br 81 9 9352-0628
Local de Origem	Recife - PE
Nível de maturidade do projeto	Ideação + Protótipo
Relatório de Diagnóstico	
<p>Pitch: <i>"Meu Remediar é um aplicativo de saúde com o objetivo de promover a adesão ao tratamento, identificando impasses no tratamento para ajudar pacientes a conviverem o dia a dia com a doença crônica, no caso inicial a Diabetes. Seja um caso leve ou grave da doença, esta ferramenta foi feita para proporcionar informações e dar apoio ao paciente, familiar e/ou cuidador por meio do telecuidado farmacêutico, promovendo uma orientação assertiva."</i> Ygor Ventura</p> <p>Meu Remediar é uma plataforma em desenvolvimento, que tem como principal modelo de negocio o SaaS, ou Software como Serviço, sendo um modelo de uso de software baseado na nuvem, ou seja, o sistema fica alojado remotamente e pode ser acessado via internet.</p>	

Nome do Projeto	MOVA-SE
Setor/Segmento de atuação	Saúde; Healthtech
Responsável 1 Profissão Telefone E-mail	Elvis Arruda Educador Físico arrudelvis@gmail.com 81 9 9885-1023
Responsável 2 Profissão Telefone E-mail	Elyza Arruda Estudante arrudaelyza@gmail.com 81 9 9754-1104
Local de Origem	Recife - PE
Nível de maturidade do projeto	Ideação + Protótipo
Relatório de Diagnóstico	
<p>Pitch: "O Programa Mova-se, tem por finalidade inserir as equipes de funcionários de empresas de tecnologia em novas rotinas de cuidado à saúde através da Ginástica Laboral, promovendo também a socialização e a integração entre os participantes, além de solidificar o processo de prática de exercícios físicos dos participantes do projeto. " Elvis Arruda</p> <p>Mova-se utiliza a ginástica laboral de forma estratégica, alinhada com ações de ergonomia e segurança ocupacional, e solidifica o processo de prática de exercícios físicos dos participantes do projeto. Além da prática de exercícios físicos, hábitos saudáveis também são estimulados com palestras e dinâmicas remotas com um núcleo multiprofissional em saúde, contando com nutricionistas, psicólogos, enfermeiros, entre outros.</p>	

Nome do Projeto	NEBULOSA CRIAÇÕES DIGITAIS
Setor/Segmento de atuação	Educação; Edtech
Responsável 1 Profissão Telefone E-mail	Camila Nascimento Administradora camilanascimento1122@gmail.com 81 9.8468-8025
Responsável 2 Profissão Telefone E-mail	Emanuel Assuero Mecânico Industrial emanuelassuero07@gmail.com
Local de Origem	Recife - PE
Nível de maturidade do projeto	Ideação
Relatório de Diagnóstico	
<p>Pitch: "Criar soluções educacionais criativas e interativas é sim um bom negócio. " Camila Nascimento</p> <p>NEBULOSA CRIAÇÕES DIGITAIS, surgiu no Hackathon da Nasa, pela reunião dos talentos de 5 jovens: Camila com sua habilidade de negócios, Julia e Beatriz e a criatividade de ilustrar ideias, Emanuel e o foco inteligente do desenvolvedor e a curiosa Lily como pesquisadora. Em 3 dias a soma das habilidades resultou na criação de um jogo de tabuleiro, o JW Telescope, que conquistou 1º lugar.</p>	

Nome do Projeto	PEDAL
Setor/Segmento de atuação	Educação; Edtech
Responsável 1 Profissão Telefone E-mail	Gustavo Delgado Administrador cgpdelgado@hotmail.com 81 9.9620-0707
Responsável 2 Profissão Telefone E-mail	Paula Leão Administradora paula@vilaaprendiz.com.br 81 9.9643-7200
Local de Origem	Recife - PE
Nível de maturidade do projeto	Ideação

Relatório de Diagnóstico

Pitch: "O Pedal é um programa de desenvolvimento de habilidades comportamentais com foco nos jovens de 17 a 24 anos, podendo no entanto ser aplicado a jovens do ensino fundamental II e também para profissionais nas empresas." **Paula Leão**

PEDAL foi testado presencialmente, e validado, ajudando um jovem no desenvolvimento de habilidades como negociação, comunicação, trabalho em equipe, liderança, empreendedorismo, sempre em oficinas presenciais. Os sócios atuaram em grandes empresas, possuem experiência como gestores no Mercado e também na área de educação, com essa base, identificaram a oportunidade de oferecer esse produto de forma escalável e que possa impactar muitos jovens em diversas cidades do País.

Nome do Projeto	PETECH
Setor/Segmento de atuação	Sáude; Healthtech
Responsável 1 Profissão Telefone E-mail	Maria Júlia Sande Estudante maju.sande2611@gmail.com 81 9.9191-5367
Responsável 2 Profissão Telefone E-mail	Maria Clara Oliveira Estudante claraferreira.s.oliveira@gmail.com 81 9.9242-7977
Local de Origem	Recife - PE
Nível de maturidade do projeto	Ideação + Protótipo
Relatório de Diagnóstico	
<p>Pitch: "A Petech é um aplicativo para tutores de pet gerenciarem a saúde do seu pet da maneira mais simples o possível, por meio do armazenamento dos dados deles." Maria Clara Oliveira</p> <p>Petech visa diminuir o ato de ter que portar documentos físicos, que podem acabar sendo danificados, comprometendo informações importantes sobre a saúde do pet. O app conta com uma carteira de vacinação digital, um calendário com histórico, e uma tela de notificações. Além disso, possibilita o download das informações do animal. Também conta com um diário para documentar o dia do pet e um filtro de lojas do mundo animal perto do usuário. Oferecendo também o Petech PRO, que traz vários outros benefícios, como compartilhamento de conta entre parentes, assistente virtual e cupons de desconto em lojas parceiras.</p>	

Nome do Projeto	PRÁTICO DIGITAL
Setor/Segmento de atuação	Finanças; Fintech
Responsável 1 Profissão Telefone E-mail	Elida Borges Empresária elidamabsfonseca@gmail.com 81 9.9191-5367
Responsável 2 Profissão Telefone E-mail	Saulo Sousa Estudante saulo@aliaconsult.com.br 81 9.9929-9696
Local de Origem	Recife - PE
Nível de maturidade do projeto	Ideação + Protótipo
Relatório de Diagnóstico	
<p>Pitch: "A Prático Digital será uma ferramenta com base em Inteligência Artificial que atuará cruzando dados, apontando erros e trazendo soluções para o setor contábil, fiscal e tributário." Elida Borges</p> <p>Prático Digital foi recentemente aprovada no Programa Centelha e está no início da construção do seu MVP com intuito de abranger um mercado com 6,8 milhões de clientes em potencial. A ferramenta tem como objetivo auxiliar o empresário na sua organização fiscal e na eliminação dos riscos de penalidades e infrações tributárias de forma rápida e econômica. Através de algoritmos complexos de IA aplicados ao domínio fiscal/tributário, fará em minutos cruzamentos de informações que levam meses para serem concluídos por profissionais da área.</p>	

Nome do Projeto	PORTAS
Setor/Segmento de atuação	Sáude; Healthtech
Responsável 1 Profissão Telefone E-mail	Bárbara Alves Psicóloga barbara@ciberpsi.com.br 81 9 9232-3279
Responsável 2 Profissão Telefone E-mail	Natália Almeida Psicóloga nataliarafaela.efl@gmail.com 81 9 9756-0616
Local de Origem	Recife - PE
Nível de maturidade do projeto	Ideação
Relatório de Diagnóstico	
<p>Pitch: "Buscamos ser referência na área de saúde mental como um projeto que acolhe, divulga e acessibiliza o bem-estar, tanto daquele que busca quanto daquele que trabalha." Bárbara Alves</p> <p>PORTAS é um coletivo de profissionais e estudantes da área da psicologia iniciado por 3 recém formados em psicologia no ano de 2020 com o intuito de se colocar no mercado de trabalho e facilitar o acesso à psicoterapia durante o período da pandemia do COVID-19.</p> <p>O modelo de negócios tem como público estudantes e profissionais de psicologia. Buscamos outras modalidades de captação de recursos como instituições privadas e de ensino (como terceirização de serviços psicológicos, por exemplo) e sublocação de espaço físico para atendimento.</p>	

Nome do Projeto	PORTO SEGURO
Setor/Segmento de atuação	Sáude; Healthtech
Responsável 1 Profissão Telefone E-mail	Joana Caldas Psicóloga Joanacppessoa@yahoo.com.br 81 9 9491-5676
Responsável 2 Profissão Telefone E-mail	Tatiane Nicéas Pedagoga tatianeniceas@gmail.com 81 9 9696-4188
Local de Origem	Recife - PE
Nível de maturidade do projeto	Ideação + Protótipo em Mercado
Relatório de Diagnóstico	
<p>Pitch: "O Projeto Porto Seguro nasce como um espaço de diálogo e acolhimento voltado para a juventude, matriculada na educação básica, de nossos tempos líquidos." Tatiane Nicéas</p> <p>Porto Seguro atua a partir de grupos terapêuticos semanais, utilizando recursos disparadores fundamentados na psicologia e pedagogia que contribuam para o compartilhamento das ansiedades e angústias presentes na transição do ensino básico.</p> <p>Também propicia a construção de estratégias comportamentais e pedagógicas para lidar com as situações que mexem com jovens durante esse período, o ineditismo de um trabalho em grupo voltado para essa temática favorece a identificação com igual, ampliando e fortalecendo as relações sociais que são fundamentais nesse período do desenvolvimento.</p> <p>As pessoas envolvidas no projeto tem grande conhecimento sobre saúde mental e pedagogia.</p>	

Nome do Projeto	RECICULTURA
Setor/Segmento de atuação	Economia Criativa
Responsável 1 Profissão Telefone E-mail	Maria Eduarda Carvalho Engenheira Civil mariaeduarda.fsc@hotmail.com 81 9.9921-7948
Responsável 2 Profissão Telefone E-mail	Aline Miranda Veterinária aline.lcmiranda@gmail.com 81 9.8838-0707
Local de Origem	Recife - PE
Nível de maturidade do projeto	Ideação + Protótipo em Mercado
Relatório de Diagnóstico	
<p>Pitch: "A Recicultura é uma empresa de turismo que conecta pessoas com a cidade por meio de passeios-experiência, presenciais e virtuais, de uma forma afetiva e única." Maria Eduarda Carvalho</p> <p>Recicultura atua desde 2019, com atuações pontuais depois da pandemia, mas já realizou mais de 60 passeios, impactando mais de 600 pessoas.</p> <p>As pessoas envolvidas tem grande conhecimento histórico e social da cidade, os passeios ocorrem a pé e/ou de barco pelo Recife, conversando e criando laços afetivos por onde passam. As vivências acontecem em diferentes bairros da capital pernambucana.</p>	

Nome do Projeto	WARTHENA
Setor/Segmento de atuação	Impacto Social
Responsável 1 Profissão Telefone E-mail	Ana Beatriz Arruda Pesquisadora ana.00000847844@unicap.br 81 9 8865-7907
Responsável 2 Profissão Telefone E-mail	Júlia Coelho Estudante julia.00000845830@unicap.br 81 9 9805-7000
Local de Origem	Recife - PE
Nível de maturidade do projeto	Ideação + Protótipo em Mercado
Relatório de Diagnóstico	
<p>Pitch: "A Warthena visa criar uma comunidade segura para mulheres que jogam jogos eletrônicos." Ana Beatriz Arruda</p> <p>Warthena visa criar uma comunidade segura para desenvolvimento e acolhimento de mulheres que jogam esportes eletrônicos.</p> <p>As pessoas envolvidas foram equipe vencedora no demoday da Residência Onboard do programa Embarque Digital e tem grande interesse em tornar a Warthena um negócio rentável e que continue impactando socialmente a vida de mulheres.</p>	

Nome do Projeto	YUNO
Setor/Segmento de atuação	Impacto Social
Responsável 1 Profissão Telefone E-mail	Daniel Ferraz Médico ferrazoftalmo@gmail.com 81 9 9285-2855
Responsável 2 Profissão Telefone E-mail	Juliana Malta Médica jsmmalta@gmail.com 81 9 9945-5272
Local de Origem	Recife - PE
Nível de maturidade do projeto	Ideação
Relatório de Diagnóstico	
<p>Pitch: "O Yuno é uma plataforma de educação em saúde centrada no paciente para suprir suas dúvidas após a consulta médica e as incertezas sobre as mudanças que ocorrerão na vida das pessoas após o diagnóstico de uma doença." Juliana Malta</p> <p>Yuno traz uma proposta inovadora que seria fornecer aos pacientes informações precisas e personalizadas que os ajudem a entender melhor sua condição, tratamento e como lidar com as mudanças em suas vidas.</p> <p>Uma plataforma de educação em saúde centrada no paciente poderia ter um impacto significativo na vida dos pacientes e seus cuidadores, fornecendo-lhes as informações e o suporte de que precisam para gerenciar sua condição de forma eficaz e melhorar sua qualidade de vida.</p>	