Ciência da Computação

Prof. Tiago J. Arruda

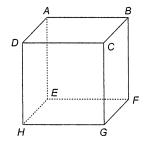
## Exercícios Propostos<sup>1</sup>

## ∧ Base ortonormal e norma

1. Seja  $\mathcal{E} = (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  uma base ortonormal. Calcule a norma de  $\vec{u}$ , isto é,  $||\vec{u}||$ , nos casos:

(a)  $\vec{u} = (1, 1, 1)_{\mathcal{E}}$  (b)  $\vec{u} = 3\vec{i} + 4\vec{k}$  (c)  $\vec{u} = -\vec{i} + \vec{j}$  (d)  $\vec{u} = 4\vec{i} + 3\vec{j} - \vec{k}$ 

- 2. Na figura abaixo, temos um cubo de aresta unitária. Considere os vetores  $\vec{e}_1 = \overrightarrow{DH}$ ,  $\vec{e}_2 = \overrightarrow{DC}, \ \vec{e}_3 = \overrightarrow{DA}, \ \vec{u} = \overrightarrow{CD} + \overrightarrow{CB}, \ \vec{v} = \overrightarrow{DC} + \overrightarrow{CB} \ e \ \vec{w} = \overrightarrow{GC}.$ 
  - (a) Explique porque  $E = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$  é uma base ortonormal.
  - (b) Calcule as coordenadas de  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  e  $\vec{w}$  na base E.



- (c) Mostre que  $F=(\vec{f_1},\vec{f_2},\vec{f_3})$  é uma base ortonormal, sendo  $\vec{f_1}=\frac{\vec{u}}{||\vec{u}||},$   $\vec{f_2}=\frac{\vec{v}}{||\vec{v}||}$  e  $\vec{f_3}=\vec{w}$ . Os vetores  $\vec{f_1}$  e  $\vec{f}_2$  são chamados de *versores* de  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$ , respectivamente.
- (d) Obtenha a matriz M de mudança de base de E para F, bem como a matriz de mudança de F para E. A matriz M é ortogonal? Justifique.
- (e) Calcule as coordenadas do vetor  $\overrightarrow{HB}$  na base E e na
- 3. Dados os pontos A=(2,4,3), B=(5,1,-3) e C=(0,-3,1) na base canônica, esboce o triângulo ABC no espaco cartesiano  $\mathbb{R}^3$  e determine:
  - (a) Os vetores  $\overrightarrow{AB}$ ,  $\overrightarrow{BC}$  e  $\overrightarrow{CA}$ .
  - (b) O comprimento dos três lados do triângulo, dados por  $||\overrightarrow{AB}||$ ,  $||\overrightarrow{BC}||$  e  $||\overrightarrow{CA}||$ . O triângulo é isósceles? Justifique.
  - (c) Os pontos médios dos três lados do triângulo. Mostre que a mediana relativa ao lado AB coincide com a sua mediatriz.
  - (d) Calcule o ângulo  $B\widehat{C}A$ .
  - (e) A soma  $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CA}$ . Por que essa soma deve ser zero?

## ↑ Produto escalar e ângulo entre vetores

- 4. Demonstre as expressões abaixo.
  - (a) Prove que  $|\vec{u} \cdot \vec{v}| \leq ||\vec{u}|| ||\vec{v}||$  (Desigualdade de Schwarz) e que  $|\vec{u} \cdot \vec{v}| = ||\vec{u}|| ||\vec{v}||$  se, e somente se,  $\vec{u}$  é paralelo a  $\vec{v}$ .
  - (b) Use o item (a) para provar que  $||\vec{u} + \vec{v}|| \le ||\vec{u}|| + ||\vec{v}||$  (Desigualdade triangular).
  - (c) Prove que  $4\vec{u} \cdot \vec{v} = ||\vec{u} + \vec{v}||^2 ||\vec{u} \vec{v}||^2$ .
- 5. São dadas as coordenadas de  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  em relação a uma base ortonormal fixada. Calcule, em radianos, o ângulo entre  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$ .

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Resolva os exercícios sem omitir nenhuma passagem em seus cálculos. Respostas sem resolução e/ou justificativa não serão consideradas. Data máxima de entrega: 28/05/2025 até 14:00 horas

Ciência da Computação

Prof. Tiago J. Arruda

(a)  $\vec{u} = (1, 0, 1), \vec{v} = (-2, 10, 2)$ 

(c)  $\vec{u} = (3, 3, 0), \vec{v} = (2, 1, -2)$ 

(b)  $\vec{u} = (-1, 1, 1), \vec{v} = (1, 1, 1)$ 

(d)  $\vec{u} = (\sqrt{3}, 1, 0), \vec{v} = (\sqrt{3}, 1, 2\sqrt{3})$ 

6. Considerando uma base ortonormal fixada, determine x de modo que  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  sejam ortogonais, isto é,  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ .

(a)  $\vec{u} = (x+1,1,2), \vec{v} = (x-1,-1,-2)$  (b)  $\vec{u} = (x,x,4), \vec{v} = (4,x,1)$ 

7. (a) Obtenha  $\vec{u}$  ortogonal a  $\vec{v} = (4, -1, 5)$  e  $\vec{w} = (1, -2, 3)$  tal que  $\vec{u} \cdot (1, 1, 1) = -1$ .

(b) Ache  $\vec{u}$  tal que  $||\vec{u}|| = 3\sqrt{3}$  e  $\vec{u}$  é ortogonal a  $\vec{v} = (2, 3, -1)$  e  $\vec{w} = (2, -4, 6)$ . Dos vetores  $\vec{u}$  encontrados, qual forma ângulo agudo com o vetor  $\vec{i} = (1, 0, 0)$ ?

(c) O ângulo em radianos entre  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  é  $\frac{\pi}{4}$ . Sabendo que  $||\vec{u}|| = \sqrt{5}$  e  $||\vec{v}|| = 1$ , calcule o ângulo entre  $\vec{u} + \vec{v}$  e  $\vec{u} - \vec{v}$ .

♠ Projeção ortogonal

8. Calcule a projeção ortogonal de  $\vec{v}$  sobre  $\vec{u}$  em cada caso, onde se considerou uma base ortonormal fixada.

(a)  $\vec{v} = (1, -1, 2), \ \vec{u} = (3, -1, 1)$ 

(c)  $\vec{v} = (-1, 1, 1), \vec{u} = (-2, 1, 2)$ 

(b)  $\vec{v} = (1, 3, 5), \vec{u} = (-3, 1, 0)$  (d)  $\vec{v} = (1, 2, 4), \vec{u} = (-2, -4, -8)$ 

9. Dada a base ortonormal  $\mathcal{E} = (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , sejam  $\vec{u} = 2\vec{i} - 2\vec{j} + \vec{k}$  e  $\vec{v} = 3\vec{i} - 6\vec{j}$ .

(a) Obtenha a projeção ortogonal de  $\vec{v}$  sobre  $\vec{u}$ , e de  $\vec{u}$  sobre  $\vec{v}$ .

(b) Determine  $\vec{p}$  e  $\vec{q}$  tais que  $\vec{v} = \vec{p} + \vec{q}$ , sendo  $\vec{p}$  paralelo e  $\vec{q}$  ortogonal a  $\vec{u}$ .

(c) Use o resultado anterior para calcular a área do paralelogramo gerado por  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$ .

↑ Produto vetorial

10. Fixada uma base ortonormal positiva, calcule  $\vec{u} \times \vec{v}$  e determine  $||\vec{u} \times \vec{v}||$ .

(a)  $\vec{u} = 3\vec{i} + 3\vec{j} \text{ e } \vec{v} = 5\vec{i} + 4\vec{j}$  (c)  $\vec{u} = (1, -3, 1), \ \vec{v} = (1, 1, 4)$ 

(b)  $\vec{u} = (7, 0, -5), \vec{v} = (1, 2, -1)$ 

(d)  $\vec{u} = (2, 1, 2), \vec{v} = (4, 2, 4)$ 

**11.** (a) Mostre que  $||\vec{u} \times \vec{v}||^2 = ||\vec{u}||^2 ||\vec{v}||^2 - (\vec{u} \cdot \vec{v})^2$ .

(b) Calcule a norma de  $\vec{u} \times \vec{v}$ , sabendo que  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 3$ ,  $||\vec{u}|| = 1$  e  $||\vec{v}|| = 5$ .

(c) O lado do triângulo equilátero ABC mede  $\ell$ . Calcule  $||\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}||$  em função de  $\ell$ .

12. Fixada a base canônica  $\mathcal{E} = (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , determine o vetor  $\vec{x} = a\vec{i} + b\vec{j} + c\vec{k}$ .

(a)  $\begin{cases} \vec{x} \cdot (2\vec{i} + 3\vec{j} + 4\vec{k}) = 9 \\ \vec{x} \times (-\vec{i} + \vec{j} - \vec{k}) = -2\vec{i} + 2\vec{k} \end{cases}$  (b)  $\begin{cases} \vec{x} \times (1, 0, 1) = 2(1, 1, -1) \\ ||\vec{x}|| = \sqrt{6} \end{cases}$ 

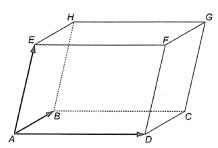
(c)  $\vec{x}$  tem norma  $\sqrt{3}$ , é ortogonal a  $\vec{u} = (-3,0,3)$  e a  $\vec{v} = (2,-2,0)$ , e forma ângulo obtuso com  $\vec{i}$ .

Ciência da Computação

Prof. Tiago J. Arruda

## <u>∧</u> Cálculo de áreas e volumes

- 13. Calcule as seguintes áreas e comprimentos:
  - (a) Área do paralelogramo ABCD, sendo  $\overrightarrow{AB} = (1,1,-1), A = (3,2,-1)$  e D = (5,3,3).
  - (b) Área do triângulo  $\overrightarrow{ABC}$ , sendo  $\overrightarrow{AB} = (-1, 1, 0)$  e  $\overrightarrow{AC} = (0, 1, 3)$ , bem como a altura do triângulo relativa ao vértice A e ao lado BC.
- **14.** (a) Prove que  $\vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w}) = (\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{w} = \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix}$ , onde  $\vec{u} = (x_1, y_1, z_1)$ ,  $\vec{v} = (x_2, y_2, z_2)$  e  $\vec{w} = (x_3, y_3, z_3)$  estão escritos na base canônica. Tal determinante é indicado por  $[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]$  e é chamado de *produto misto*.
  - (b) Calcule o produto misto  $[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]$  para  $\vec{u} = (1, 3, 2), \vec{v} = (0, 1, -2)$  e  $\vec{w} = (-1, 2, 0),$  e use as propriedades do determinante para obter diretamente os valores de  $[\vec{u}, \vec{w}, \vec{v}],$   $[\vec{v}, 2\vec{w}, \vec{u}]$  e  $[\vec{u}, 3\vec{v} 2\vec{u}, \vec{w} + 3\vec{u}].$
- 15. Considere o paralelepípedo  $\overrightarrow{ABCDEFGH}$  da figura abaixo. Em relação a uma base ortonormal positiva,  $\overrightarrow{AB} = (1,0,1), \ \overrightarrow{BE} = (2,2,2)$  e  $\overrightarrow{AF} = (3,5,6)$ . Calcule:
  - (a) A área do paralelogramo ABCD.



- (b) O volume do paralelepípedo ABCDEFGH.
- (c) A altura do paralelepípedo em relação à face ABCD.
- (d) O volume do tetraedro EABD.
- (e) A altura do tetraedro EABD em relação à face DEB.