

Função - Aplicar prova

Belmino e Gibran

● Requisitos

- A qualquer momento o aluno pode finalizar a prova, terá que confirmar a ação.
- O aluno poderá navegar entre as questões através dos botões "anterior" e "próximo"
- Se a questão só possuir 1 resposta certa, haverá um tooltip informando isso e as respostas estarão em radio buttons
- Se a questão for de V ou F, haverá um tooltip informando isso e as opções estarão em checkbox, o aluno deverá marcar apenas as verdadeiras.
- Se a questão for subjetiva haverá um input de texto para capturar as respostas.
- Ao finalizar a prova, o sistema armazenará as respostas e calculará a nota do aluno.