Projeto Final - 3º e 4º Bimestre - DS

Interdisciplinaridade com Programação Web II (PW II), Desenvolvimento de Sistemas (DS I) e Banco de Dados I (BD I).

2ª Fase - Atividades da matéria de Desenvolvimento de Sistemas (DS)

A partir do layout de telas, já é possível iniciar o desenvolvimento do software com o protótipo, obedecendo às seguintes etapas:

- Criação do banco de dados em MySql (incluir a tabela "Usuarios"). (31/ago)
- Criação do projeto na linguagem Java, conectado ao banco (classe Conexão), com a "tela de login" e a "tela do menu" para acessar as demais telas do sistema: 3 formulários internos (sendo 1 para cada tabela escolhida para manutenção dos dados) e o formulário interno do(s) Desenvolvedor(es). (31/ago)
- Codificação do formulário de login de acesso com a programação para validação de usuários e codificação das opções do formulário do menu (chamada aos formulários internos). (14/set)
- Design dos formulários (layout) e codificação das funcionalidades para manutenção dos dados (Crud) – tabela 01. (21/set)
- Design dos formulários (layout) e codificação das funcionalidades para manutenção dos dados (Crud) – tabela 02. (28/set)
- Design dos formulários (layout) e codificação das funcionalidades para manutenção dos dados (Crud) – tabela 03. (05/out)
- Organização dos formulários respeitando os layout's pré-estabelecidos. (31/ago a 05/out)
- Aplicação dos testes de funcionalidade. (19/out)
- Manutenção dos erros encontrados. (Durante todo o projeto)
- Entrega. (26/out)

Entrega para a disciplina de DS:

As entregas serão parciais e feitas através das tarefas a seguir:

- Tarefa Lista 15: Login e menu de acesso codificados (28/set)
- Tarefa Lista 16: Projeto completo (26/out)