Projeto Login de acesso (pesquisar na tabela "usuário" a existência do usuário e da senha)

- 1 Criar um projeto no Netbeans Apache.
- 2 Copiar para dentro da pasta deste projeto o driver de conexão MySql.
- 3 Importar o driver mysql (Slide 13 arquivo: Aula 01 Conexao BD Netbeans Apache.pdf)
- **4** No **"PHPMyAdmin"** MySql importar o banco de dados "bd_cliente" (com a **tabela usuário** com alguns registros inseridos):

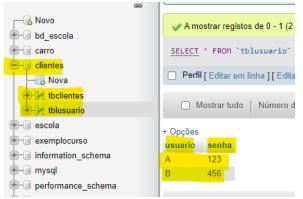


Figura 1 - Estrutura do banco de dados com a tabela com o usuário e a senha

***** Classe de Conexão:

- 5 Criar o package "conexao" dentro da pasta "Pacotes de Código-fonte"
- 6 Dentro do package "conexao" criar a classe de conexão (arquivo Sequencia parte 1.pdf)
- ***** 1º Formulário do projeto: formulário para acesso (login):
- 7 Criar o package "controle" dentro da pasta "Pacotes de Código-fonte"
- 8 Dentro do package "controle" criar o JFrame (frm_Login design da tela):



Figura 2- Design formulário "Login de Acesso"

- 9 Desenhar:
- -- as labels
- -- a caixa de texto (para digitar o usuário)
- -- a PasswordField (para digitar a senha este tipo de campo irá apresentar * ao invés do caractere digitado)
- -- o botão "logar"
- **10 -** No código fonte do formulário, iniciar inserindo os imports (linhas 7 a 10):

import conexao.Conexao; import java.sql.SQLException; import javax.swing.JOptionPane; import javax.sql.*;

11 - Incluir após a abertura da classe (linha 14):

Conexao con_cliente;

12 - No início do construtor, conforme figura abaixo (linhas 23 e 24), incluir:

con_cliente = new Conexao(); con_cliente.conecta();

```
package controle;
4
     import java.awt.*;
5
    import java.awt.event.*;
 6
7
     import conexao.Conexao;
8
     import java.sql.SQLException;
9
      import javax.swing.JOptionPane;
<u>Q.</u>
     import javax.sql.*;
11
12
    public class frm Login extends JFrame{
13
         Conexao con cliente;
14
15
16
         JPasswordField tsen;
17
         JLabel rusu, rsen, rtit;
18
         JTextField tusu;
19
         JButton blogar;
20
21 public frm_Login() {
22
         con_cliente = new Conexao();
23
24
         con_cliente.conecta();
25
<u>Q.</u>
         setTitle(" *** Login de Acesso *** ");
         Container tela = getContentPane();
<u>Q.</u>
         setLayout (null);
29
         rtit = new JLabel("Acesso ao Sistema ");
30
         rusu = new JLabel("Usuário: ");
         rsen = new JLabel("Senha: ");
```

Figura 3 - Início classe frm_Login (formulário para acesso ao sistema)

13 – Programe o evento "ActionPerformed" do botão "blogar" (botão Logar): **Obs:** Este código deve ser digitado dentro do construtor (após os "add's")

```
blogar.addActionListener( new ActionListener()
           public void actionPerformed(ActionEvent e) {
49
50
                   String pesquisa = "select * from tblusuario where usuario like '" + tusu.getText() + "' && senha = " + tsen.getText() + "";
                   con cliente.executaSQL(pesquisa);
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
                   if (con cliente.resultset.first())
                      FrmTelaCad mostra = new FrmTelaCad();
                      mostra.setVisible(true);
                      dispose();
                       JOptionPane.showMessageDialog(null, "\n Usuário não cadastrado!!!!","Mensagem do Programa",JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
                       System.exit(0);
64
65
               }catch(SQLException errosql) {
                   JOptionPane.showMessageDialog(null,"\n Os dados digitados não foram localizados!! :\n "+errosql,"Mensagem do Programa",JOptionPane.
           H);
```

Figura 4 – Código fonte do botão "Logar"

Linha 49 completa:

String pesquisa = "select * from tblusuario where usuario like "" + tusu.getText() + "" && senha = " + tsen.getText() + "";

Linha 60 completa:

JOptionPane.showMessageDialog(null, "\n Usuário não cadastrado!!!!", "Mensagem do Programa", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);

Linha 65 completa:

JOptionPane.showMessageDialog(null,"\n Os dados digitados não foram localizados!! :\n "+errosql,"Mensagem do Programa",JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);

OBS: Nas linhas 54 e 55 do formulário do login de acesso, observe que é feita a chamada (abertura) do outro formulário do projeto (aquele que inicializa o sistema). Representado aqui por apenas uma tela, mas poder ser uma tela com um menu de opções, dando acesso aos "formulários internos".

***** 2º Formulário do projeto: formulário para cadastro ou formulário principal com menu de opções:

14 -Dentro do package "controle" criar o JFrame para desenhar o 2º formulário (frm_cliente - design da tela):

| Cadastro de Clientes | | | | | |
|----------------------|------|-----------------|----------|-------|--|
| | | | | _ | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| Código: | | | | | |
| Coulgo. | | | | | |
| Nome: | | | | | |
| 1401116. | | | | | |
| Data Nascimento: | | | | | |
| Data (Vascinicino) | | | | | |
| Telefone: | | | | | |
| Telefolie. | | | | | |
| Email: | | | | | |
| Lillan. | | | | | |
| Código | Nome | Data Nascimento | Telefone | Email | |
| | | | | | |

Figura 5 - Design do 2º Formulário

14a – Estrutura do projeto até o momento:

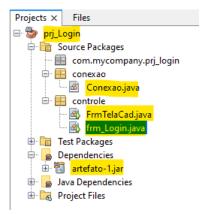


Figura 6 – Estrutura do Projeto: pacotes, classes, artefato

- 15 Salvar, testar.
- 16 Na execução, primeiro deverá aparecer a tela de acesso ao sistema:

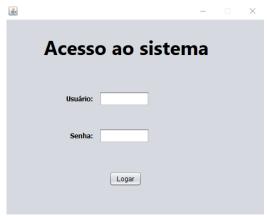


Figura 7 – Tela de acesso ao sistema na 1ª execução

17 – Caso a validação do usuário e da senha sejam válidas, logo após será apresentado o 2º formulário (que deverá ser implementado de acordo com a necessidade do projeto):

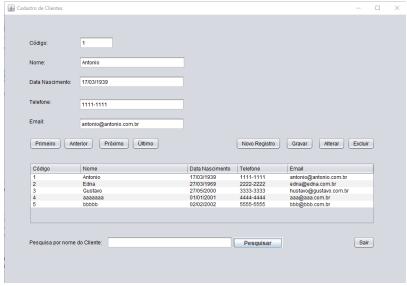


Figura 8 – Usuário e senha validados com sucesso / Acesso ao sistema

18 – Caso a validação do usuário e da senha "não" sejam válidas, o sistema será finalizado, após clicar no botão "ok":



Figura 9 – Usuário e senha não existentes / Encerramento do sistema

Pronto! Formulário de acesso criado e funcionando.