

PROGRAMAÇÃO WEB II

FUNÇÃO	Desenvolvimento de Sistemas para Internet com Banco de Dados
ATRIBUIÇÕES E RESPONSABILIDADES	Elaborar sistemas de informação para <i>Web</i> .
COMPETÊNCIA	1. Desenvolver sistemas para <i>internet</i> utilizando persistência em banco de dados, <i>interface</i> com o usuário e programação em lado servidor.
HABILIDADES	<p>1.1 Codificar <i>software</i> em linguagem para <i>Web</i>.</p> <p>1.2 Utilizar banco de dados relacionais para persistência dos dados.</p> <p>1.3 Utilizar <i>interface</i> baseada em navegador para interação com usuário.</p>
BASES TECNOLÓGICAS	<p>Introdução a scripts lado servidor</p> <ul style="list-style-type: none"> - Geração dinâmicas de páginas; - Arquitetura de aplicações <i>Web</i> em camadas (Cliente/Navegador, Servidor <i>Web</i>, Aplicação); - Conjunto de tecnologias (Marcação, Estilo, <i>Scripts</i> lado cliente, <i>Scripts</i> lado servidor). <p>Variáveis e tipos de dados</p> <ul style="list-style-type: none"> - Decisão e laços; - Funções e procedimentos. <p>Comunicação entre navegador e aplicação</p> <ul style="list-style-type: none"> - URL e <i>QueryString</i>; - Métodos <i>HTTP</i> (<i>POST</i>, <i>GET</i>); - Formulários; - Sessões; - Cookies. <p>Persistência em banco de dados</p> <ul style="list-style-type: none"> - Conexões; - Execução de comandos <i>SQL</i>; - Operações CRUD; - Consultas parametrizadas; - Sanitização e prevenção de <i>SQL Injection</i> e <i>XSS</i> (<i>cross-site scripting</i>). <p>Modularização e organização dos programas</p> <ul style="list-style-type: none"> - Paradigma orientado a objetos; - Classes e objetos; - Atributos e métodos; - Separação em camadas; - Classes do domínio do negócio; - Classes com regras de negócios (<i>business objects</i>); - Classes de acesso a dados (<i>data access objects</i>).