Projeto Interdisciplinar

Interdisciplinaridade com Desenvolvimento de Sistemas (DS) e Banco de Dados I (BD I).

Divisão da turma

Turma A: 6 grupos com 3 integrantes e 1 grupo com 2 integrantes cada.

Temas

Cada componente do grupo deverá sortear um tema, em seguida o grupo decidirá qual tema será desenvolvido.

De acordo com o conhecimento adquirido neste momento o grupo terá a possibilidade de desenvolver um software com um banco de dados com no mínimo 3 tabelas, sendo 2 de cadastro e uma de associação.

Projetos possíveis:

- 1. Escola de música;
- 2. Escola de idiomas;
- 3. Escola de futebol;
- 4. Escola educação infantil;
- 5. Clínica veterinária;
- 6. Clínica de estética;
- 7. Consultório médico;
- 8. Consultório dentário;
- 9. Academia de ginástica;
- 10. Salão de cabeleireiro;
- 11. Livraria;
- 12. Biblioteca;
- 13. Loja de roupas;
- 14. Loja de móveis;
- 15. Loja de brinquedos;
- 16. Loja de eletrônicos;
- 17. Loja de games;
- 18. Minimercado;
- 19. Drogaria;

- 20. Locadora de fantasias;
- 21. Locadora de games e eletrônicos;
- 22. Assistência técnica de notebooks;
- 23. Assistência técnica de eletrodomésticos;
- 24. Assistência técnica de celulares;
- 25. Distribuidora de doces;
- 26. Fábrica de costura;
- 27. Oficina de Funilaria;
- 28. Oficina Mecânica;
- 29. Oficina Tunner;
- 30. Gráfica;
- 31. Cinema;
- 32. Lanchonete;
- 33. Restaurante;
- 34. Pizzaria;
- 35. Floricultura.