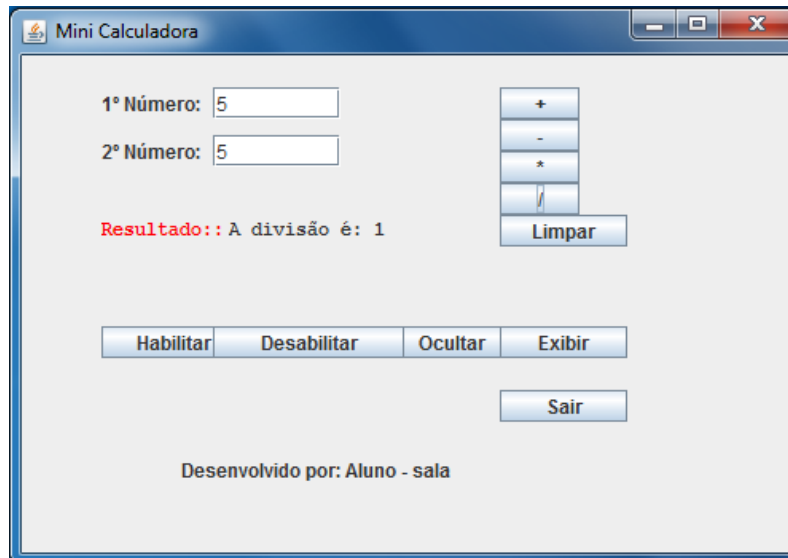


Exercício prático – aulas 1, 2 e 3 – interface gráfica



1 - Crie a tela acima com as seguintes **funcionalidades**:

- a) **Botão “ + ”** :: efetuar a soma dos dois números informados.
- b) **Botão “ - ”** :: efetuar a subtração dos dois números informados.
- c) **Botão “ * ”** :: efetuar a multiplicação dos dois números informados.
- d) **Botão “ / ”** :: efetuar a divisão dos dois números informados.
- e) **Botão “Limpar”** :: limpar as duas JTextField's.
- f) **Botão “Habilitar”** :: habilitar os dois JLabel's que apresentam o resultado (o rótulo e a apresentação do resultado)
- g) **Botão “Desabilitar”** :: desabilitar os dois JLabel's que apresentam o resultado (o rótulo e a apresentação do resultado)
- h) **Botão “Ocultar”** :: esconder os dois JLabel's que apresentam o resultado (o rótulo e a apresentação do resultado)
- i) **Botão “Exibir”** :: mostrar os dois JLabel's que apresentam o resultado (o rótulo e a apresentação do resultado)
- j) **Botão “Sair”** :: fechar o formulário, finalizando o aplicativo.

2 – Colocar atalho em pelo menos 2 botões a escolher.

3 – Não esquecer de colocar o seu nome e a sua sala na JLabel que se encontra no rodapé!