

255 255  
1111111 1111111 11110000 00000000

$$2^{12} = 4096$$

## Topologia:

Física: É a topologia que determina a parte física da rede (equipamentos, cabos, conectores).

Ex: Estrela, Anel, Barramento, Anão, Malha, Híbrida.

Lógica - É a topologia que determina a tecnologia de comunicação da rede.

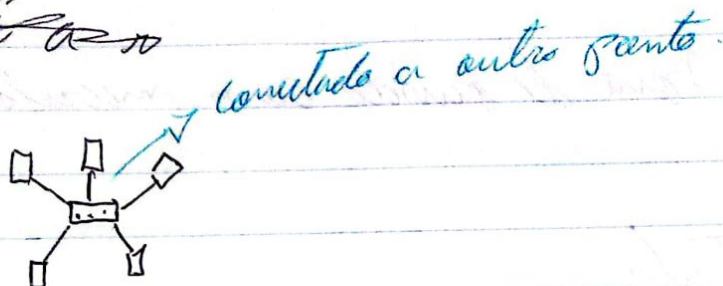
Ex: Ethernet, Fast Ethernet, Gigabit Ethernet, 10 Gigabit Ethernet



## Topologia ponto a ponto

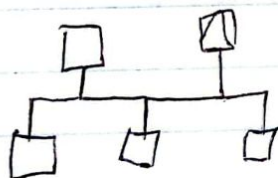
É a rede que possui dois nós por enlace de comunicação

Exemplo



## Topologia multi-ponto a ponto

É a rede que possui três ou mais nós por enlace de comunicação



Nó - é um ponto de comunicação na rede.

Enlace é o meio físico utilizado para interligar os pontos de comunicação.

## Tipo de Transmissão

**Simplex:** É a transmissão onde um lado sempre é o emissor e o outro lado o receptor, sendo que depois nunca invertem.

TV; Rádio e Balão.

**Half-duplex:** O sinal é enviado nas duas direções





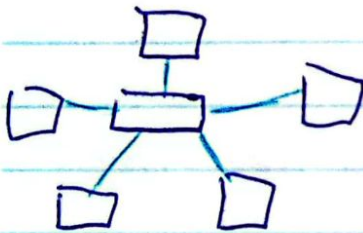
Permitir ~~por~~ uma por vez.

Ex: ~~Half~~ Walk Talk

Full duplex: O sinal é enviado nas duas direções

Ex: YouTube, Fone de ouvido com microfone, Internet

Topologia estrela

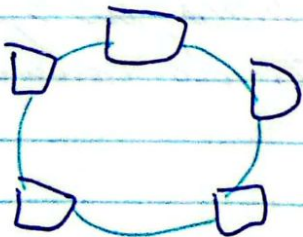


Ponto a ponto

A rede só para 1 o equipamento central para.

Os computadores são interligados por equipamento central

Topologia anel.



Os computadores são interligados formando um anel.

se um cabo quebras todo a rede para de funcionar

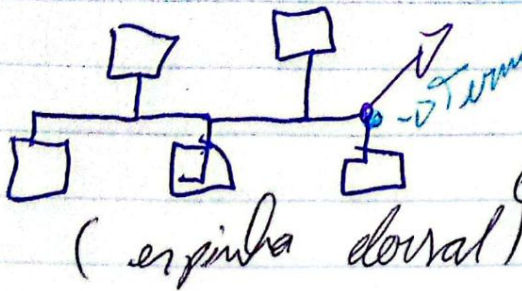
Todos os computadores devem funcionar

Ponto a ponto



Barramento

Backbone



Todas as computadores são interligadas por um cabo central chamado de Backbone

Terminador é utilizado para eliminar sinais de retransmissão no meio.

Se qualquer cabo quebrar todo meio para de funcionar.

SUB REDE

0 0 e 31 é os números que não se podem usar

REDE	HOST	BROADCAST
192.168.0.0	192.168.0.1 até 30	192.168.0.31
192.168.0.32	192.168.0.33 até 62	192.168.0.63
192.168.0.64	192.168.0.65 até 94	192.168.0.95
192.168.0.96	192.168.0.97 até 126	192.168.0.127
192.168.0.128	192.168.0.	192.168.0

~~255~~ 127 255.255.255.224

32  
-2

256  
-224  
032 → SALTO