

# Control Ini

Este módulo permite crear, leer, modificar u obtener valores de un archivo .ini



## Como instalar este módulo

La instalación puede ser:

- 1. Manual: **Descargar** el archivo .zip y descomprimirlo en la carpeta modules. El nombre de la carpeta debe ser el mismo al del módulo y dentro debe tener los siguientes archivos y carpetas: `_init_.py`, `package.json`, `docs`, `example` y `libs`. Si tiene abierta la aplicación, refresca el navegador para poder utilizar el nuevo modulo.
- 2. Automática: Al ingresar a Rocketbot Studio sobre el margen derecho encontrara la sección de **Addons**, seleccionar **Install Mods**, buscar el modulo deseado y presionar install.

## Descripción de los comandos

### Nuevo Ini

Este comando crea un nuevo archivo ini en la ruta especificada.

Parámetros	Descripción	ejemplo
Ruta donde se ubicará el archivo	Ruta donde se ubicará el archivo ini creado.	C:/Users/usuario/Desktop
Nombre del archivo ini	Nombre del archivo ini que se creará.	Nombre del archivo ini

### Leer Ini

Este comando abre y lee el archivo ini desde la ruta especificada.

Parámetros	Descripción	ejemplo
Ruta del archivo ini	Ruta del archivo ini que se leerá	C:/Users/User/Desktop/archivo.ini
Variable	Variable donde se almacenará el resultado de la operación	resultado

## Obtener Dato

Este comando obtiene el dato de la sección y lo almacena en una variable de Rocketbot.

Parámetros	Descripción	ejemplo
Seccion	Seccion donde se encuentra el dato que deseamos obtener	SECTION
Dato	Nombre del dato que se desea obtener	data
Variable	Variable donde se almacenará el resultado de la operación	resultado

## Modificar Dato

Este comando permite modificar el dato del ini abierto.

Parámetros	Descripción	ejemplo
Seccion	Seccion donde se encuentra el dato que deseamos editar	SECTION
Dato	Dato que se desea editar.	data
Contenido	Contenido nuevo que tendrá el dato del ini.	Contenido de la variable.

## Añadir Dato

Este comando añade un dato en una sección indicada.

Parámetros	Descripción	ejemplo
Seccion	Seccion donde se ubicará el dato que deseamos agregar.	SECTION
Dato	Dato que se desea agregar.	data
Contenido	Contenido de la variable que se agregará al archivo ini.	Contenido de la variable.