OfficeOutlook

Conecta a la aplicación de escritorio de Outlook.



Como instalar este módulo

Descarga e instala el contenido en la carpeta 'modules' en la ruta de rocketbot.

Como usar este módulo

Para usar este módulo, tienes que agregar una cuenta a Outlook y luego podras conectarte correctamente.

Descripción de los comandos

Conectar a Outlook

Conectar a una insancia de la aplicación de Outlook

Parámetros	Descripción	ejemplo
Variable donde guardar el resultado	Guardar el resultado de la conexión.	result

Crear carpeta

Crea una carpeta en Outlook

Parámetros	Descripción	ejemplo
Nombre carpeta	Nombre de la carpeta que se desea crear.	nueva carpeta

Parámetros	Descripción	ejemplo
Carpeta destino	Carpeta donde se quiere crear la nueva (opcional).	EF000000B8EE7A4C31BD6441BF6B59D0B56B93BEE4E12200
Asignar a variable	Guardar el resultado de la creación de la carpeta.	variable

Buscar por filtro

Buscar correos por filtros

Parámetros	Descripción	ejemplo
Filtro	Filtro que se desea utilizar.	SUBJECT 'Aviso de compra'
Buscar en	Filtro para emails leidos y no leidos.	
Carpeta	Carpeta en la que se desea buscar.	
Asignar a variable	Guardar el resultado de la búsqueda.	variable

Leer email por EntryID

Lea la información del correo electrónico por EntryID

Parámetros	Descripción	ejemplo
EntryID	ID del email que se desea obtener.	EF000000B8EE7A4C31BD6441BF6B59D0B56B93BEC40C2000
Asignar a variable	Guardar la lectura del email.	variable
Descargar adjuntos	Carpeta donde guardar los documentos adjuntos.	C:\User\

Mover email a una carpeta

Mueve un email hacia una carpeta por EntrylD

Parámetros	Descripción	ejemplo
EntryID	ID del email que se desea mover.	EF000000B8EE7A4C31BD6441BF6B59D0B56B93BEC40C2000
Carpeta de destino	Carpeta donde se desea mover.	0014182A9615CE201001B40B98EB45D6B4A70D3F4F050000D5955FDE0000

Mover email a una carpeta por nombre

Mueve un email hacia una carpeta por Nombre (Solo carpetas dentro de la bandeja de entrada)

Parámetros	Descripción	ejemplo
EntryID	ID del email que se desea mover.	EF000000B8EE7A4C31BD6441BF6B59D0B56B93BEC40C2000
Carpeta de destino	Carpeta donde se desea mover.	mi_carpeta

Marcar email como no leído

Marca un email como no leído por EntrylD

Parámetros	Descripción	ejemplo
EntrylD	ID del email que se desea marker como no leído.	EF000000B8EE7A4C31BD6441BF6B59D0B56B93BEC40C2000

Enviar Email

Envia un email, previamente debe configurar el servidor

Parámetros	Descripción	ejemplo
Para	Email de los destinatarios.	to@mail.com, to2@mail.com
Copia	Email de los destinatarios.	cc@mail.com, cc2@mail.com
Asunto	Asunto que se desea dar.	Nuevo mail
Mensaje	Mesaje del mail.	Esto es una prueba
Archivo Adjunto	Archivo adjunto que se desea enviar.	C:\User\Desktop\test.txt
Carpeta (Varios archivos)	Carpeta que contiene archivos adjuntos que se desea enviar.	C:\User\Desktop\Files
Confirmación de lectura		Confirmación de lectura

Responder Email

Responde un email usando el Entry ID

Parámetros	Descripción	ejemplo
EntryID	ID del email que se desea responder.	EF000000B8EE7A4C31BD6441BF6B59D0B56B93BEC40C2000

Parámetros	Descripción	ejemplo
Mensaje	Mesaje del mail.	Esto es una prueba
Archivo Adjunto	Archivo adjunto que se desea enviar.	C:\User\Desktop\test.txt
Carpeta (Varios archivos)	Carpeta que contiene archivos adjuntos que se desea enviar.	C:\User\Desktop\Files

Reenviar Email

Reenvia un email usando el Entry ID

Parámetros	Descripción	ejemplo
EntryID	ID del email que se desea reenviar.	EF000000B8EE7A4C31BD6441BF6B59D0B56B93BEC40C2000
Para	Email de los destinatarios.	to@mail.com, to2@mail.com

Guardar Email

Guarda un email usando el Entry ID

Parámetros	Descripción	ejemplo
EntryID	ID del email que se desea guardar.	EF000000B8EE7A4C31BD6441BF6B59D0B56B93BEC40C2000
Ruta donde guardar	Ruta en la cual se desea guardar el archivo.	C:/Users/Documents/mail.msg

Extraer tabla por EntryID

Extrae una table del correo electrónico por EntryID

Parámetros	Descripción	ejemplo
EntryID	ID del email que se desea extraer la tabla.	EF000000B8EE7A4C31BD6441BF6B59D0B56B93BEC40C2000
Asignar a variable	Guardar el resultado de la lectura de la tabla.	variable