

OfficeOutlook

Módulo para conectarse a la aplicación de escritorio de Outlook.

Read this in other languages: [English](#), [Português](#), [Español](#)



Como instalar este módulo

Para instalar el módulo en Rocketbot Studio, se puede hacer de dos formas:

- 1. Manual: **Descargar** el archivo .zip y descomprimirlo en la carpeta modules. El nombre de la carpeta debe ser el mismo al del módulo y dentro debe tener los siguientes archivos y carpetas: `_init_.py`, `package.json`, `docs`, `example` y `libs`. Si tiene abierta la aplicación, refresca el navegador para poder utilizar el nuevo modulo.
- 2. Automática: Al ingresar a Rocketbot Studio sobre el margen derecho encontrara la sección de **Addons**, seleccionar **Install Mods**, buscar el modulo deseado y presionar install.

Descripción de los comandos

Conectar a Outlook

Conectar a una instancia de la aplicación de Outlook

Parámetros	Descripción	ejemplo
Email	Opcional. Email de la cuenta de Outlook. Debe ser un correo que esté enlazado en la Aplicación de Outlook.	rocketbot@outlook.com
Variable donde guardar el resultado	Guardar el resultado de la conexión.	result

Parámetros	Descripción	ejemplo
Sesión de Outlook	Asigna una sesión a la conexión de Outlook.	session

Crear carpeta

Crea una carpeta en Outlook

Parámetros	Descripción	ejemplo
Nombre carpeta	Nombre de la carpeta que se desea crear.	Nueva carpeta
Carpeta destino	Carpeta donde se quiere crear la nueva (opcional).	EF000000B8EE7A4C31BD6441BF6B59D0B56B93BEE4E12200
Asignar a variable	Guardar el resultado de la creación de la carpeta.	Variable

Listar Carpetas

Devuelve todas las carpetas

Parámetros	Descripción	ejemplo
Sesión de Outlook	Asigna una sesión a la conexión de Outlook.	session
Asignar resultado a variable	Variable donde se almacena el resultado.	Variable

Buscar por filtro

Buscar correos por filtros

Parámetros	Descripción	ejemplo
Filtro	Filtro que se desea utilizar.	(domain 'rocketbot.com' or domain 'gmail.com') and subject 'Aviso de compra'
Buscar en	Filtro para emails leídos y no leídos.	Todos
Carpeta	Carpeta en la que se desea buscar.	Inbox
Nombre de subcarpeta	Nombre de la subcarpeta en la que se desea buscar. Para obtener el nombre de todas las subcarpetas existentes, se debe usar el módulo 'Listar carpetas'.	rocketbot@outlook.com/Folder Name
Sesión de Outlook	Asigna una sesión a la conexión de Outlook.	session
Asignar a variable	Guardar el resultado de la búsqueda.	Variable

Leer email por EntryID

Lea la información del correo electrónico por EntryID

Parámetros	Descripción	ejemplo
EntryID	ID del email que se desea obtener.	EF000000B8EE7A4C31BD6441BF6B59D0B56B93BEC40C2000
Asignar a variable	Guardar la lectura del email.	Variable
Sesión de Outlook	Asigna una sesión a la conexión de Outlook.	session
Descargar adjuntos	Carpeta donde guardar los documentos adjuntos.	C:\User\

Mover email a una carpeta

Mueve un email hacia una carpeta por EntryID

Parámetros	Descripción	ejemplo
EntryID	ID del email que se desea mover.	EF000000B8EE7A4C31BD6441BF6B59D0B56B93BEC40C2000
Carpeta de destino	Carpeta donde se desea mover.	0014182A9615CE201001B40B98EB45D6B4A70D3F4F050000D5955FDE0000

Mover email a una carpeta por nombre

Mueve un email hacia una carpeta por Nombre (Solo carpetas dentro de la bandeja de entrada)

Parámetros	Descripción	ejemplo
EntryID	ID del email que se desea mover.	EF000000B8EE7A4C31BD6441BF6B59D0B56B93BEC40C2000
Carpeta de destino	Carpeta donde se desea mover.	mi_carpeta

Marcar email como no leído

Marca un email como no leído por EntryID

Parámetros	Descripción	ejemplo
------------	-------------	---------

Parámetros	Descripción	ejemplo
EntryID	ID del email que se desea marker como no leído.	EF000000B8EE7A4C31BD6441BF6B59D0B56B93BEC40C2000

Enviar Email

Envia un email, previamente debe configurar el servidor

Parámetros	Descripción	ejemplo
Para	Email de los destinatarios.	to@mail.com; to2@mail.com
Copia	Email de los destinatarios.	cc@mail.com; cc2@mail.com
Asunto	Asunto que se desea dar.	Nuevo mail
Mensaje	Mensaje del mail.	Esto es un mensaje de prueba
Archivo Adjunto	Archivo adjunto que se desea enviar.	C:\User\Desktop\test.txt
Carpeta (Varios archivos)	Carpeta que contiene archivos adjuntos que se desea enviar.	C:\User\Desktop\Files
Confirmación de lectura		True

Responder Email

Responde un email usando el Entry ID

Parámetros	Descripción	ejemplo
EntryID	ID del email que se desea responder.	EF000000B8EE7A4C31BD6441BF6B59D0B56B93BEC40C2000
Mensaje	Mensaje del mail.	Esto es una prueba
Archivo Adjunto	Archivo adjunto que se desea enviar.	C:\User\Desktop\test.txt
Carpeta (Varios archivos)	Carpeta que contiene archivos adjuntos que se desea enviar.	C:\User\Desktop\Files

Reenviar Email

Reenvia un email usando el Entry ID

Parámetros	Descripción	ejemplo
------------	-------------	---------

Parámetros	Descripción	ejemplo
EntryID	ID del email que se desea reenviar.	EF000000B8EE7A4C31BD6441BF6B59D0B56B93BEC40C2000
Para	Email de los destinatarios.	to@mail.com, to2@mail.com

Guardar Email

Guarda un email usando el Entry ID

Parámetros	Descripción	ejemplo
EntryID	ID del email que se desea guardar.	EF000000B8EE7A4C31BD6441BF6B59D0B56B93BEC40C2000
Ruta donde guardar	Ruta en la cual se desea guardar el archivo.	C:/Users/Documents/mail.msg

Extraer tabla por EntryID

Extrae una table del correo electrónico por EntryID

Parámetros	Descripción	ejemplo
EntryID	ID del email que se desea extraer la tabla.	EF000000B8EE7A4C31BD6441BF6B59D0B56B93BEC40C2000
Asignar a variable	Guardar el resultado de la lectura de la tabla.	Variable

Descargar adjuntos por EntryID

Descargar adjuntos por EntryID en una carpeta

Parámetros	Descripción	ejemplo
EntryID	ID del email que se desea obtener.	EF000000B8EE7A4C31BD6441BF6B59D0B56B93BEC40C2000
Descargar adjuntos	Carpeta donde guardar los documentos adjuntos.	C:\User\

Leer archivo .msg

Leer archivo .msg y almacenar la información en una variable

Parámetros	Descripción	ejemplo
Ruta del archivo .msg	Ruta del archivo .msg que se desea leer.	C:/Users/User/Desktop/file.msg

Parámetros	Descripción	ejemplo
Asignar resultado a variable	Nombre de la variable donde se almacenará la información del archivo .msg.	Variable