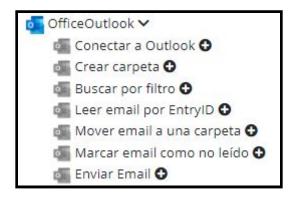
MÓDULO OFFICE OUTLOOK

Este módulo permite conectarte a la aplicación desktop de Microsoft Outlook, enviar mail a varios destinatarios, listar todos los email, listar los no leídos, leerlos, crear una carpeta y mover un mail a dicha carpeta.

1. Ir al menú "Mods" y abrir el módulo "OfficeOutlook"



2. Conectar a Outlook.

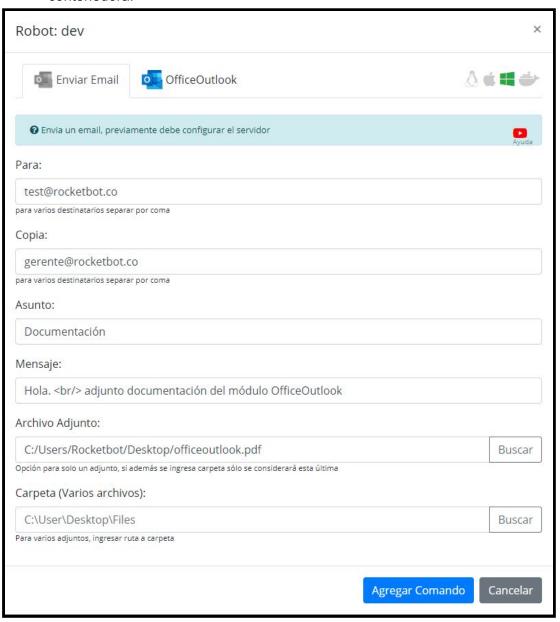
Este comando no necesita ningún parámetro



3. Enviar email.

Se deben ingresar los siguientes datos:

- Para: Mail de destino, para varios destinatarios, separar por coma.
- Copia: Correos en copia, para varios destinatarios, separar por coma.
- Asunto: Asunto del mensaje a enviar
- Mensaje: Cuerpo del mensaje. Puede contener etiquetas html
- Archivo Adjunto: Ruta del archivo a enviar (opcional)
 - o Esta opción es para adjuntar un solo archivo
- Carpeta (Varios archivos): Para adjuntar varios archivos, indicar la carpeta contenedora.



4. Buscar por filtro.

Se deben ingresar los siguientes datos:

- **Filtro**: Filtro por el cual queremos buscar un mail, en este caso estamos buscando que el subject sea "nuevo mail". Si se deja vacío traerá todos los emails.
- Buscar en: Puede ser todos o los no leídos
- **Asignar a variable:** Nombre de la variable donde retornaremos el o los identificadores de los emails. El nombre de la variable debe ir sin llaves {}.



5. Leer email por Entryld.

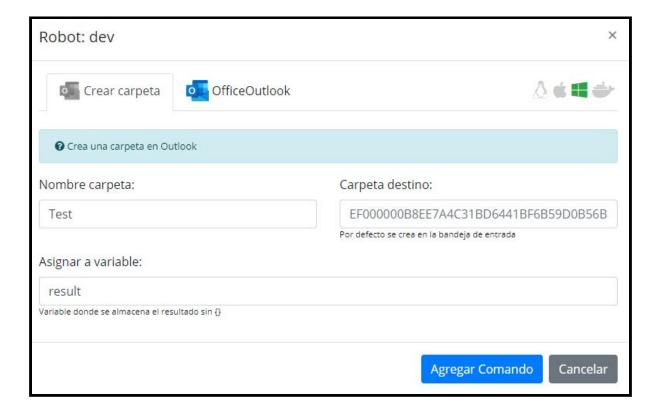
Se deben ingresar los siguientes datos:

- EntryID: ID del correo que queremos leer.
- **Asignar a variable:** Variable donde retornaremos los datos del correo. El nombre de la variable debe ir sin llaves {}.
- **Descargar adjuntos:** Buscar carpeta donde se descargan los adjuntos.



6. Crear carpeta.

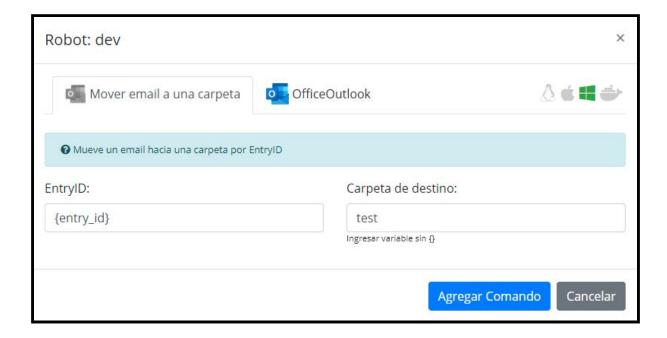
Debemos ingresar el nombre de la carpeta que queremos crear



7. Mover email hacia una carpeta por Entryld.

Se deben ingresar los siguientes datos:

- Entryldl: ID del email que queremos mover.
- Carpeta de destino: Nombre de la carpeta donde queremos mover el email.



8. Marcar email como no leído

Para marcar un email como no leído debemos ingresar su ID

