






























WEBPRO

Este módulo contiene varios comandos para trabajar con el ambiente WEB.

1. Ir al menú “**Mods**” y abrir el módulo “**WEB Pro**”

WEB Pro ▾

- | | |
|--|--|
|  Lista de elementos + |  Obtener coordenadas de un objeto + |
|  Limpia un input y envia el texto + |  Obtener dimensiones de un objeto + |
|  Guardar Cookies + |  Abrir Chrome modo desarrollador + |
|  Cargar Cookies + |  Ver Consola + |
|  Recargar Página + |  Convertir página a PNG + |
|  Volver atrás + |  Mover encima + |
|  Doble Click + |  Abrir Edge (Chromium) + |
|  Scroll + |  Click Pro + |
|  Contar Eelementos + |  Extraer texto Pro + |
|  Seleccionar Objeto por Index + |  Seleccionar objeto Pro + |
|  Exportar página a PDF + |  Cambiar a iframe Pro + |
|  Abrir Chrome en modo headless + |  Enviar Teclas + |
|  Tomar captura por coordenadas + |  Imprimir como PDF (Chrome) + |
|  Obtener rectangulo delimitador + |  Forzar Descarga + |
|  Obtener coordenadas de un objeto + | |

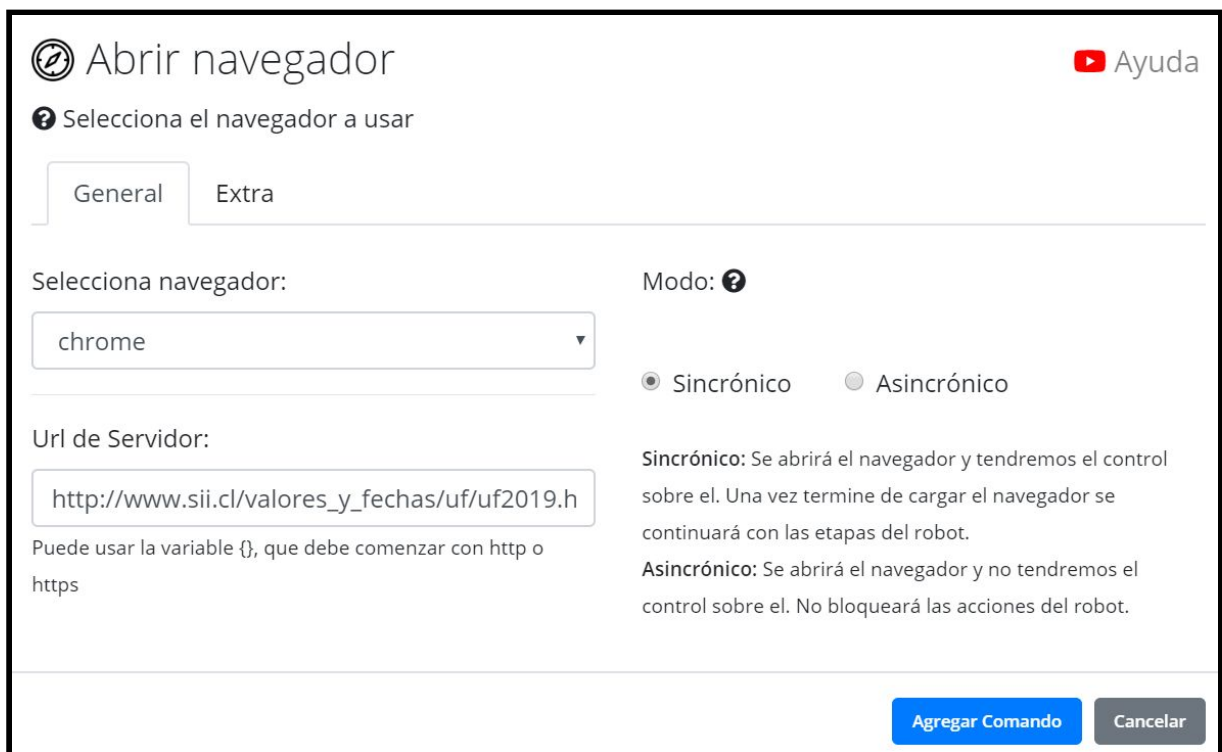
2. LISTA DE ELEMENTOS

Obtiene una lista de todos los elementos y sus hijos a partir de una clase o nombre para poder iterar sobre él.

Para utilizarlo primero debemos abrir una página web desde donde obtendremos la data, en este ejemplo iremos a la página del SII, para esto, utilizaremos el comando “**Abrir Navegador**” del menú “**Web**”.


- Ingresar URL donde sacaremos la información

ej: http://www.sii.cl/valores_y_fechas/uf/uf2019.htm



- Para este ejemplo sacaremos la información de los elementos del menú de la izquierda de la página.
- Hacer Web Scraping para obtener el identificador
ej: `id="valores_y_fechas"`.

Ingresar a Mi Sii



**Servicio de
Impuestos
Internos**

Home / Valores y fechas / UF

- UF
- Dolar
- UTM-UTA-IPC
- Datos y valores de Renta
- Datos y valores de IVA
- Otros Valores

Normativa y legislación

Redes sociales

Sitios de interés

Sobre el SII

JF 2019

Agosto

En esta página usted puede consultar los valores de UF del año 2019. Si selecciona los meses del año.

Agosto

1	27.953,42
2	27.953,42
3	27.953,42
4	27.953,42
5	27.953,42

Elements Console Sources Network Performance Memory Application Security Audits

```

<div class="row column-lateral">
  ::before
  <div class="col-sm-3 hidden-xs">
    <!-- MENU -->
    <script>mostrarMenuIzqPie('uf');</script>
    <ul class="sidebar nav hidden-xs" id="menu-lateral">
      ::before
      <li id="padre_valores_y_fechas" class="arrow-click main">
        <a href="/valores_y_fechas/index_valores_y_fechas.html" data-target="#valores_y_fechas" data-t
        </li>
        <ul class="nav collapse in" id="valores_y_fechas">
          <li id="padre_normativa_y_legislacion" class="arrow-click main">...</li>
          <ul class="nav collapse" id="normativa y legislacion">...</ul>

```

Debemos poner la siguiente información:

Tipo Clases o atributo: Ingresar tipo de identificación del objeto, en este ejemplo es “id”.

Clases o atributo: valor del identificador, en este ejemplo es “valores_y_fechas”.

Tipo de Elemento/Objeto web: Tipo de elemento, por ejemplo en este caso sería “ul” (Opcional).

Variable donde almacenar resultado: Nombre de variable donde retornaremos la data.

Lista de elementos

WEB Pro

?

Obtiene una lista de todos los elementos y sus hijos a partir de una clase o nombre para poder iterar sobre el.

Tipo Clases o atributo

id

Puede ser class, name, data-*, etc.

Clases o atributo

valores_y_fechas

Puede poner una o todas los atributos del elemento

Tipo de Elemento/Objeto web

DIV, SPAN, INPUT, etc*

Variable donde almacenar resultado

data

Coloque solo el nombre sin {}

Agregar Comando

Cancelar

- Al ejecutar el comando obtendremos lo siguiente:

data	[[{'id': 'uf', 'class': ['active'], 'text': 'UF', 'etype': 'li', 'value': None, {'href': '/valores_y_fechas/uf/uf2019.htm', 'text': 'UF', 'etype': 'a', 'value': None}, {'id': 'dolar', 'text': 'Dolar', 'etype': 'li', 'value': None, {'href': '/valores_y_fechas/dolar/dolar2019.htm', 'text': 'Dolar', 'etype': 'a', 'value': None}, {'id': 'utm', 'text': 'UTM-UTA-IPC', 'etype': 'li', 'value': None, {'href': '/valores_y_fechas/utm/utm2019.htm', 'text': 'UTM-UTA-IPC', 'etype': 'a', 'value': None}, {'id': 'dv_renta', 'text': 'Datos y valores de Renta', 'etype': 'li', 'value': None, {'href': '/valores_y_fechas/renta/datos_valores_renta.html', 'text': 'Datos y valores de Renta', 'etype': 'a', 'value': None}, {'id': 'dv_iva', 'text': 'Datos y valores de IVA', 'etype': 'li', 'value': None, {'href': '/valores_y_fechas/iva/datos_valores_iva.html', 'text': 'Datos y valores de IVA', 'etype': 'a', 'value': None}, {'id': 'otros_valores', 'text': 'Otros Valores', 'etype': 'li', 'value': None, {'href': '/valores_y_fechas/otros_valores/otros_valores.html', 'text': 'Otros Valores', 'etype': 'a', 'value': None}}]]
------	--

3. LIMPIA UN INPUT Y ENVÍA EL TEXTO

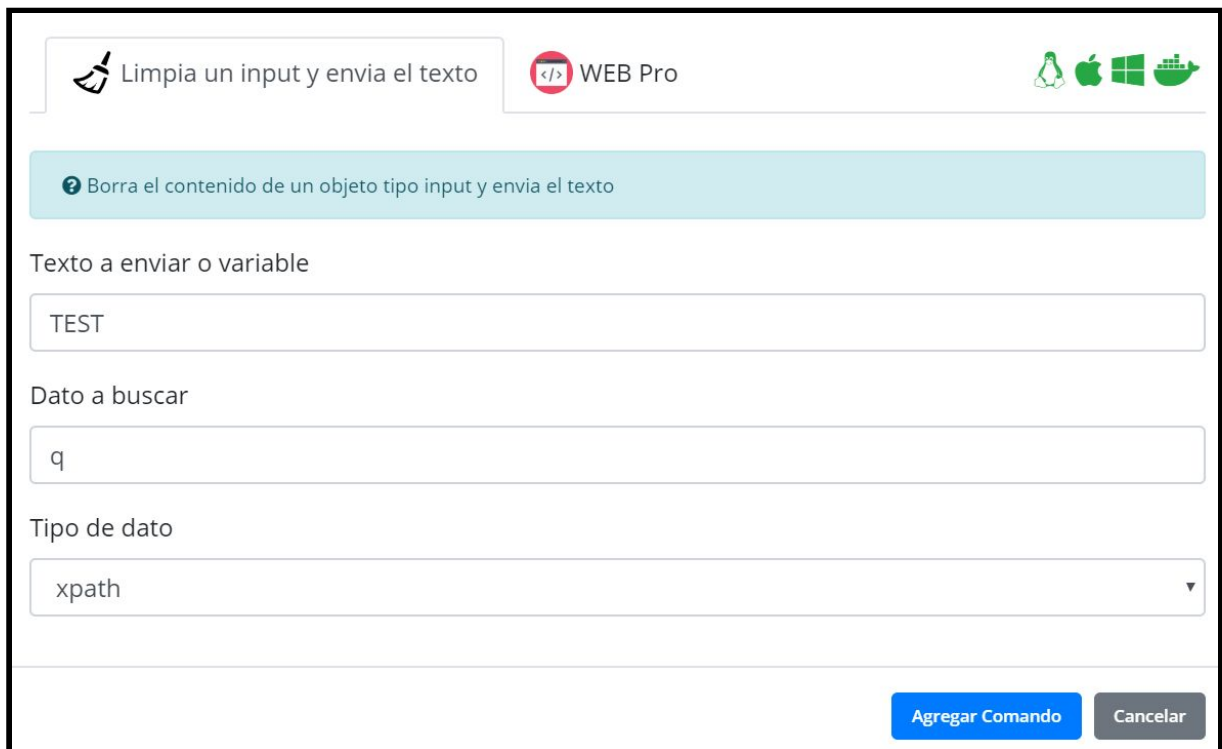
- Abriremos el módulo “**Limpia un input y envía el texto**”

Debemos ingresar los siguientes datos:

Texto a enviar o variable: Ingresar el texto que queremos enviar al input, o dejar vacío si ya tiene datos y lo queremos limpiar.

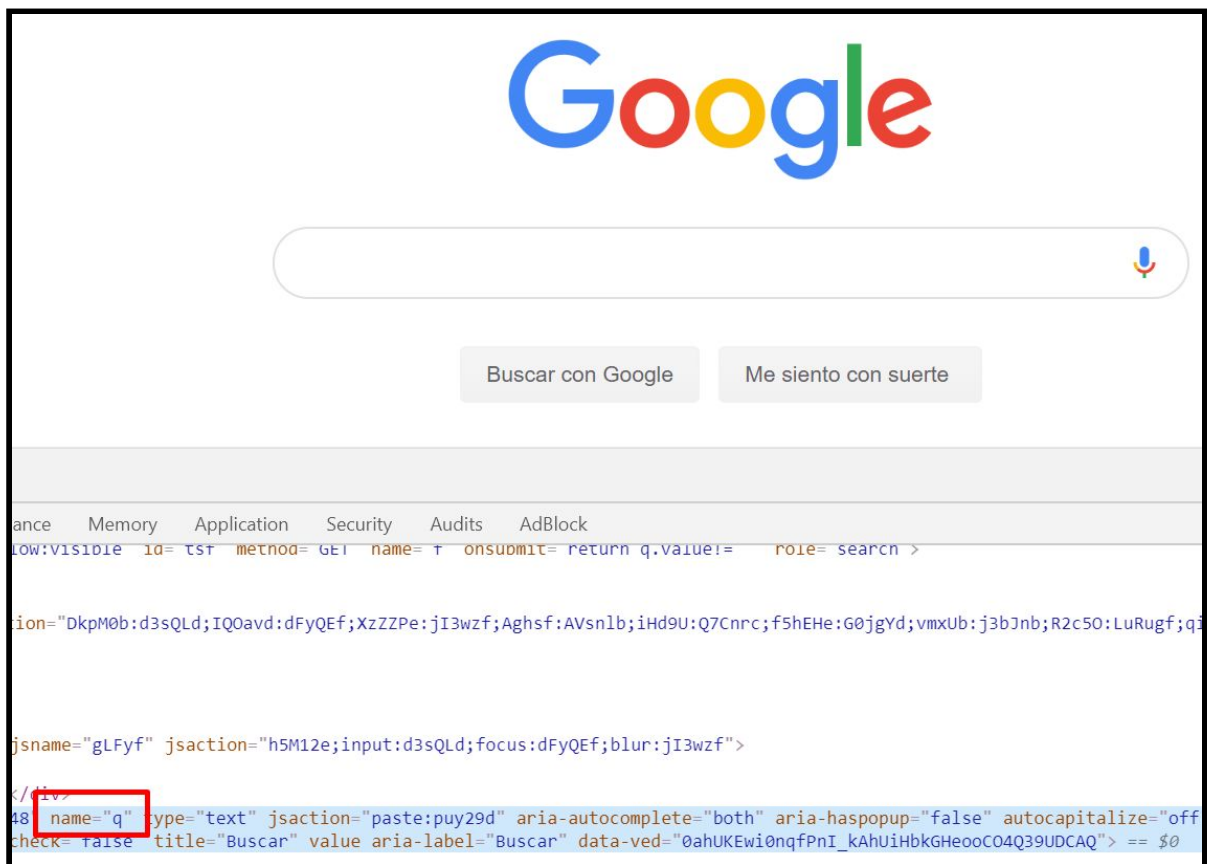
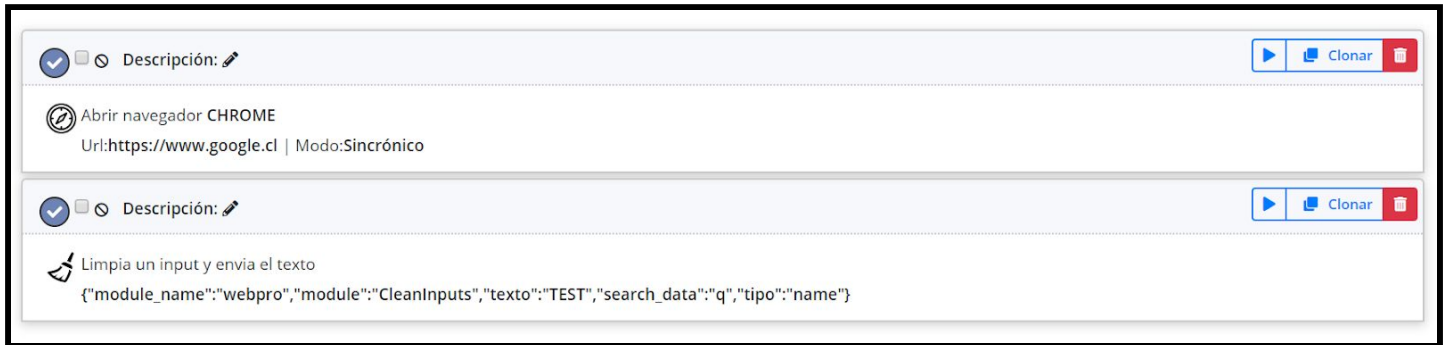
Dato a buscar: Valor de identificador del objeto, por ejemplo en este caso, utilizaremos el input de google, el cual tiene un name con valor “q”

Tipo de dato: Seleccionar tipo de dato del objeto, por ejemplo: xpath, class, name, tag o id.



The screenshot shows a software interface with a top bar containing a pencil icon, the text 'Limpia un input y envía el texto', a code icon, 'WEB Pro', and system icons (Linux, Apple, Windows, Docker). Below the bar is a light blue instruction box: '? Borra el contenido de un objeto tipo input y envía el texto'. The main form has three sections: 'Texto a enviar o variable' with an input field containing 'TEST'; 'Dato a buscar' with an input field containing 'q'; and 'Tipo de dato' with a dropdown menu showing 'xpath'. At the bottom right are two buttons: 'Agregar Comando' (blue) and 'Cancelar' (grey).

- Para este ejemplo primero abriremos la página de google, luego enviaremos el texto “**TEST**” al input, quedando la secuencia de comandos así:

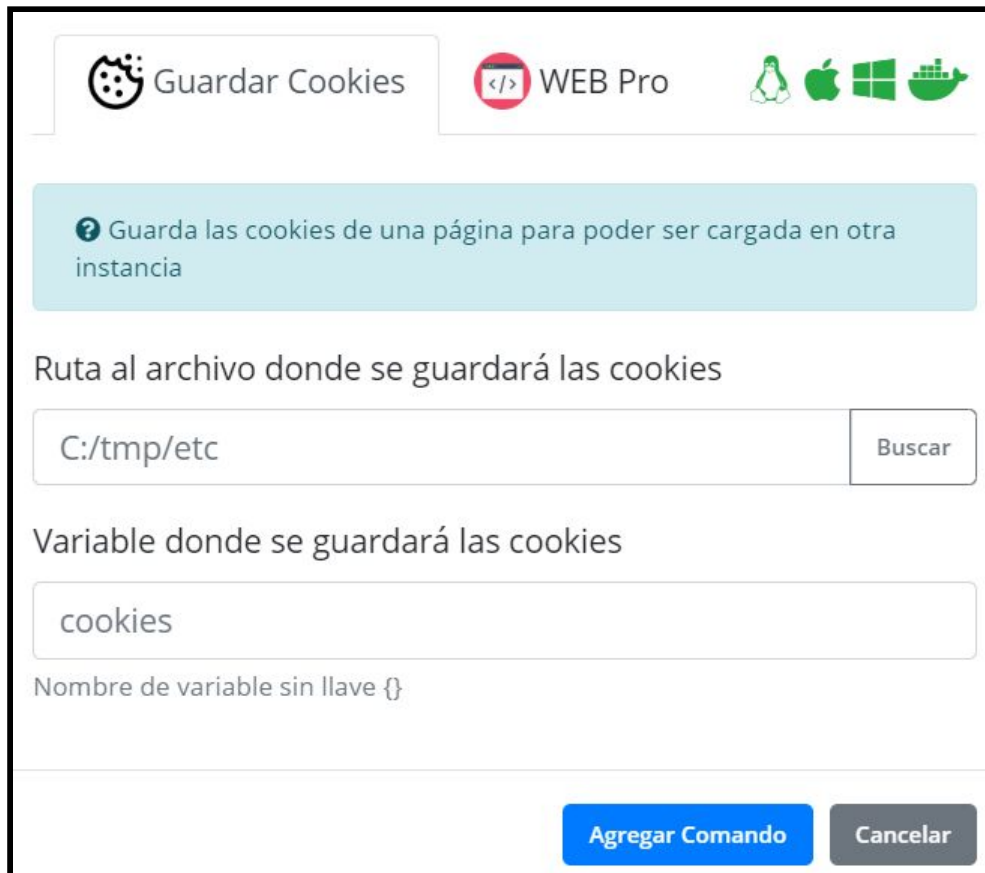


Resultado:



4. GUARDAR COOKIES

- Ingresar la ruta y el nombre de archivo donde se guardarán las cookies:
- Ingresar una variable donde se guardarán las cookies.
 - Nombre de variable sin llaves {}.



Guardar Cookies WEB Pro

Guarda las cookies de una página para poder ser cargada en otra instancia

Ruta al archivo donde se guardará las cookies

C:/tmp/etc Buscar

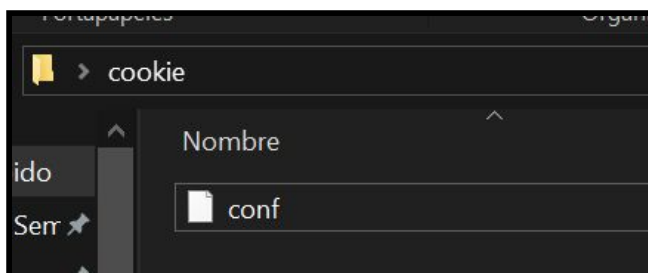
Variable donde se guardará las cookies

cookies

Nombre de variable sin llave {}


Agregar Comando Cancelar


- Esto nos creará el archivo llamado “**conf**” el cual contendrá la información.






5. CARGAR COOKIES

- Ingresar la ruta y el nombre de archivo que contiene las cookies:

 Cargar Cookies

 WEB Pro

 Carga un archivos con las cookies

Ruta al archivo donde esta guardada las cookies

Buscar

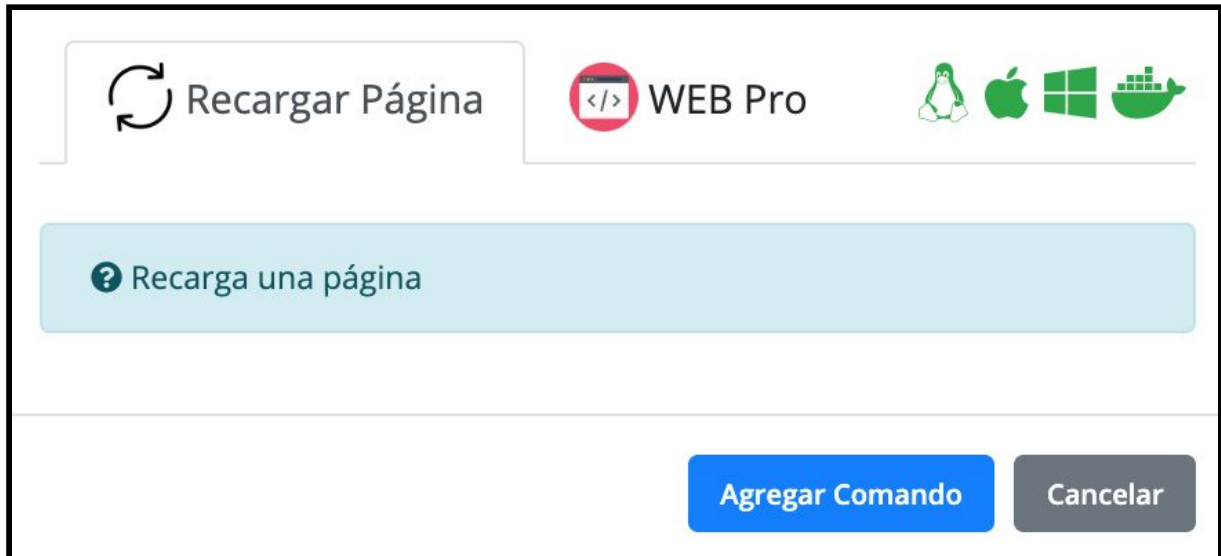
Agregar Comando

Cancelar

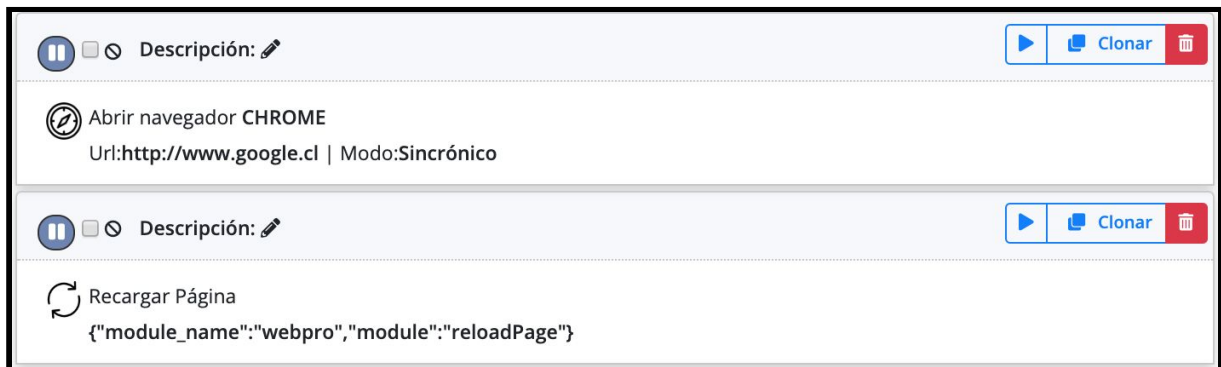
** Para utilizar estos módulos, antes debemos ingresar a una página web para sacar las cookies y para cargarlas.

6. RECARGAR PÁGINA

Sólo se debe agregar el comando y al ejecutarse la página web se recargará

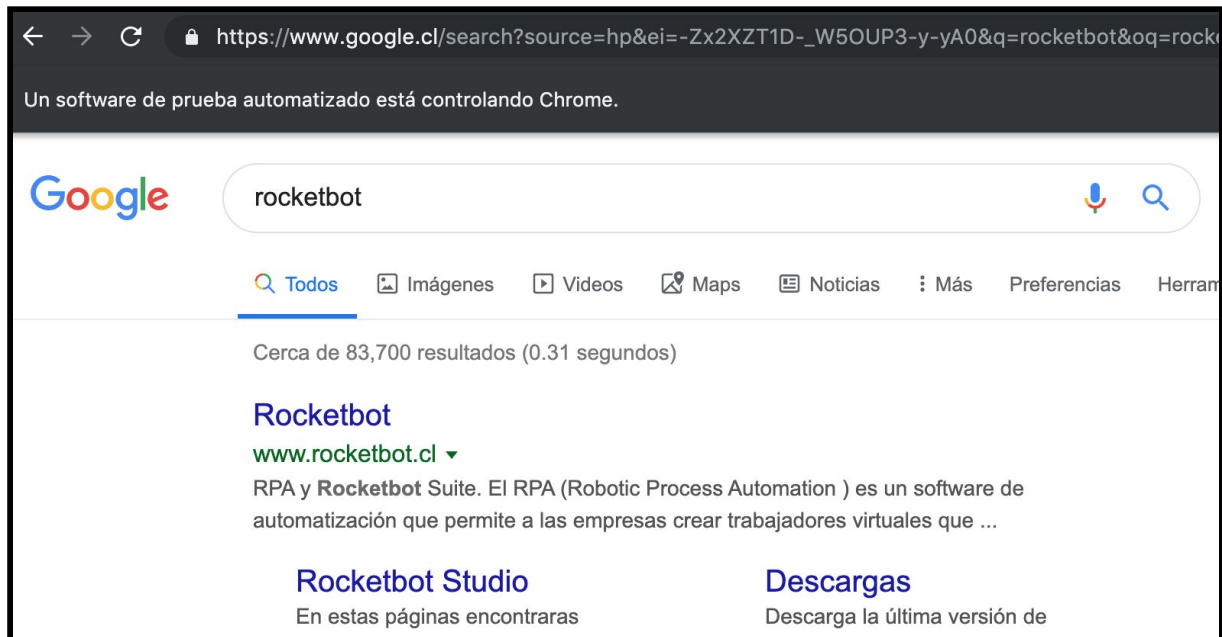


Secuencia:

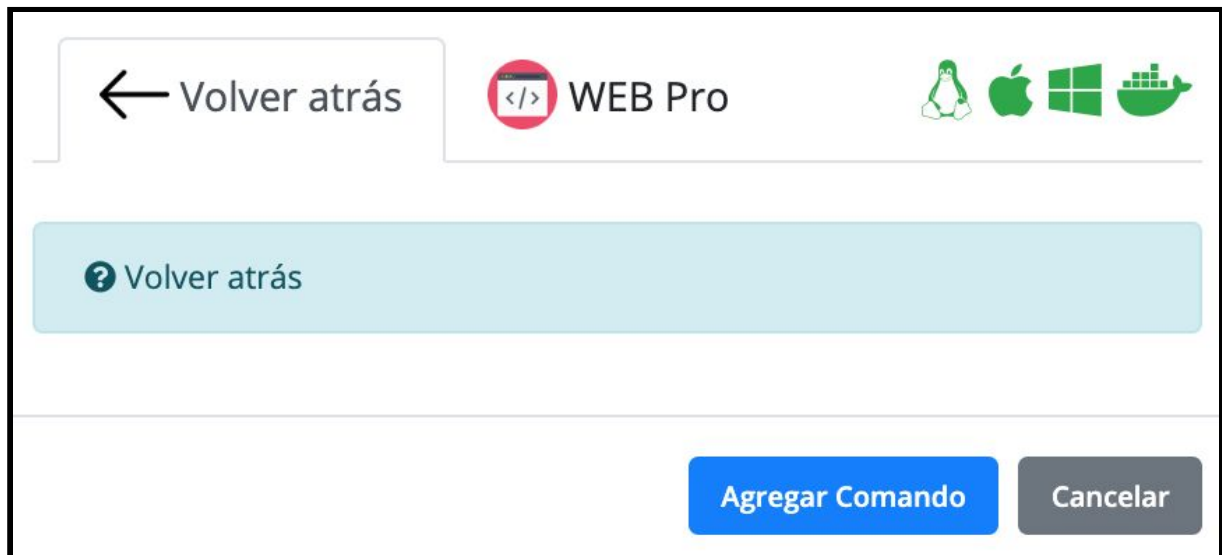


7. VOLVER ATRÁS

Por ejemplo si abrimos un navegador, vamos a Google, y buscamos una palabra, obtendremos algo como esto:



Agregamos el comando "**Volver atrás**" y nos devolverá a la página anterior:

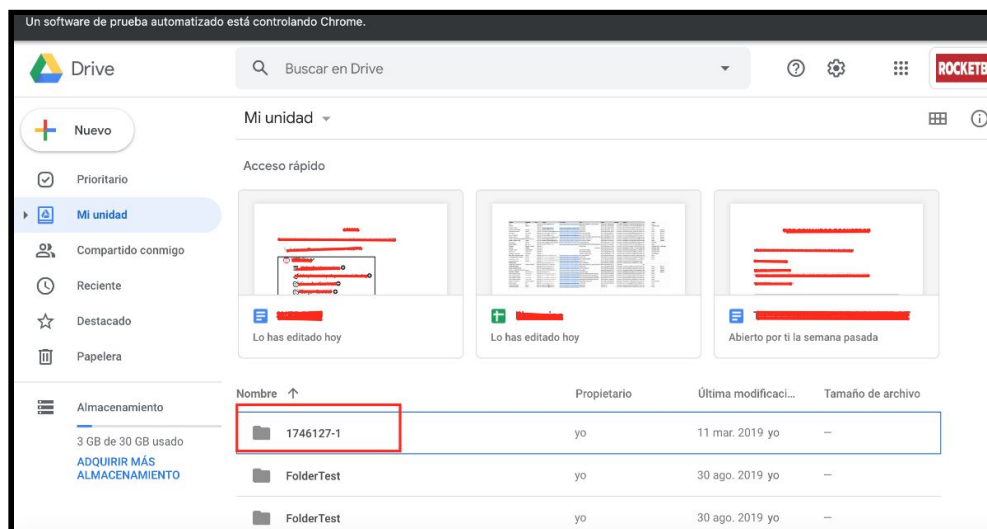


8. DOBLE CLICK

Dato a buscar: Identificador del objeto, en este caso pasaremos el XPath de una carpeta.

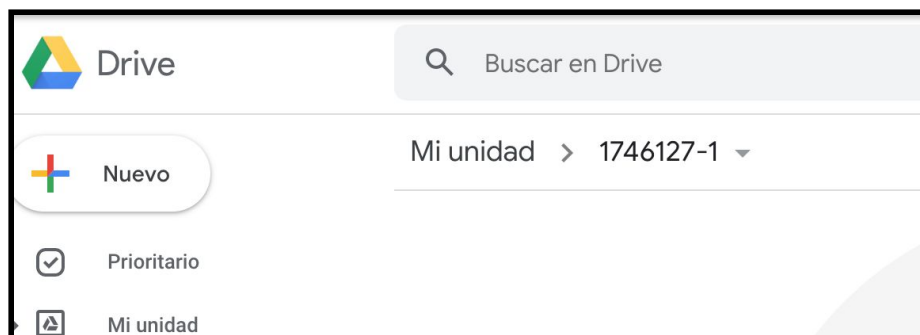
Tipo de dato: Tipo de dato del identificador, en este ejemplo es un XPath.

The screenshot shows a configuration window titled 'Doble Click' with a 'WEB Pro' logo. A light blue banner at the top says 'Hace doble click sobre un objeto seleccionado'. Below this, there are two input fields: 'Dato a buscar' containing the XPath `//*[@id="t"]/div/c-wiz/div[2]/c-wiz/div[1]/c-wiz/div/c-wiz/div[1]/c-wiz[1]/c-wiz/div/c-wiz[1]/div/div/div`, and 'Tipo de dato' with a dropdown menu set to 'xpath'. At the bottom right are two buttons: 'Agregar Comando' (blue) and 'Cancelar' (grey).




Entramos a Drive y al ejecutar el comando anterior, hará doble click en la carpeta “1746127-1”


Hizo doble click y entró a la carpeta:








9. SCROLL

- Ingrese posición hasta donde hacer Scroll. Para hacer scroll hasta el final de la página, escribir "end".

 Scroll

 WEB Pro



 Hace scroll hasta una posición determinada

Posición


Agregar Comando


Cancelar





10. CONTAR ELEMENTOS

Para obtener la cantidad de elementos, por ejemplo, de una búsqueda de mercadolibre, se debe realizar lo siguiente:

- **Nombre de la clase:** Indicar clase que se repite en todos los elementos.
- **Asignar resultado a variable:** Variable donde retornará la cantidad de elementos.

 Contar Eelementos

 WEB Pro

Entrega el total de elementos

Nombre de la clase:

Nombre de la clase del elemento

Asignar resultado a variable

Variable

Nombre de variable sin {}

Agregar Comando

Cancelar



Ejemplo de clase:

La clase “**price__fraction**” se usa para todos los precios de los artículos, por lo tanto, nos serviría para escribirla en el módulo y así obtener la cantidad total.

Búsquedas relacionadas: pelota freestyle - pelota goma - pelota plastica - pelota futbol barata - pelota inflable

Pelota

33.204 resultados

Ordenar publicaciones
Más relevantes |  


Tiendas oficiales
Solo tiendas oficiales (240)

Categorías

- Fútbol (4.009)
- Juegos y Juguetes (3.444)
- Fitness y Musculación (3.174)
- Pilates y Yoga (8.541)
- Golf (3.667)
- Basquetbol (2.278)
- Animales y Mascotas (2.255)
- Tenis, Padel y Squash (1.232)
- Hogar y Muebles (923)

[Ver todos](#)

Envío




Balon De Futbol adidas Champions League por 100 Futbol

\$ 21.990

12x \$ 1.832 sin interés

Envío gratis




Balon De Futbol Puma Fifa Liga España por 100 Futbol

\$ 21.990

12x \$ 1.832 sin interés

Envío gratis



Pack 100 Pelotas Plasticas De Piscina

\$ 4.990

12x \$ 415 sin interés

RM (Metropolitana)

```
<div class="item_title list-view-item-title"></div>
<div class="price_container">
  <div class="item_price">
    <span class="price_symbol">$</span>
    <span class="price_fraction">21.990</span> == $0
  </div>
```


11. SELECCIONAR OBJETO POR INDEX

Para seleccionar un objeto se deben ingresar los siguientes datos:

- **Dato a Buscar:** Nombre de la clase del objeto.
- **Index:** Índice del objeto que se quiere seleccionar.
- **Tipo de dato:** Tipo de dato utilizado (class o name)

Seleccionar Objeto por Index

WEB Pro



Selecciona un objeto pasándole el index

Dato a Buscar:

Index:

Tipo de dato:

--Selecione--

Agregar Comando

Cancelar

12. EXPORTAR PÁGINA A PDF


Para exportar una página a PDF, se debe indicar lo siguiente:

- **Nombre de Archivo:** Nombre con el que se descargará el archivo.
 - Indicar sólo nombre, sin extensión.
- **Asignar resultado a variable:** Variable donde se almacenará un True o False para indicar si se descargó o no.
 - Nombre de variable debe ir sin llaves {}.

Por defecto se guardará en la carpeta de descargas.

Exportar página a PDF

WEB Pro



Exporta la página a un archivo PDF

Nombre de Archivo:

Nombre sin extensión

Asignar resultado a variable

Variable

Nombre de variable sin {}

Agregar Comando


Cancelar


13. ABRIR CHROME EN MODO HEADLESS





Para ejecutar Google Chrome sin la interfaz gráfica, debe indicar lo siguiente:


- **Url del servidor:** URL que se desea abrir

Robot: RocketBot Abrir Chrome en modo headless

 Abrir Chrome en modo headless

 WEB Pro

 Abre Chrome en modo Headless

Url de Servidor

Agregar Comando

Cancelar


14. TOMAR CAPTURA DE PANTALLA POR COORDENADAS


Para tomar una captura a un espacio determinado de una página, indicar lo siguiente:





- **Posición:** Coordenadas x e y, donde se tomará la captura
- **Dimensiones:** Ancho y alto de la captura
- **Ruta y nombre donde se guardará la imagen**


Nota: Para obtener la posición y dimensión de un objeto, puede usar los módulos “obtener dimensiones” y “obtener coordenadas, u “obtener rectángulo delimitador”

Robot: RocketBot Tomar captura por coordenadas

 Tomar captura por coordenadas

 WEB Pro



 Toma una captura de pantalla a una sección de la página mediante coordenadas

Posición

Dimensiones

Ruta y nombre donde se guardará la imagen

Buscar

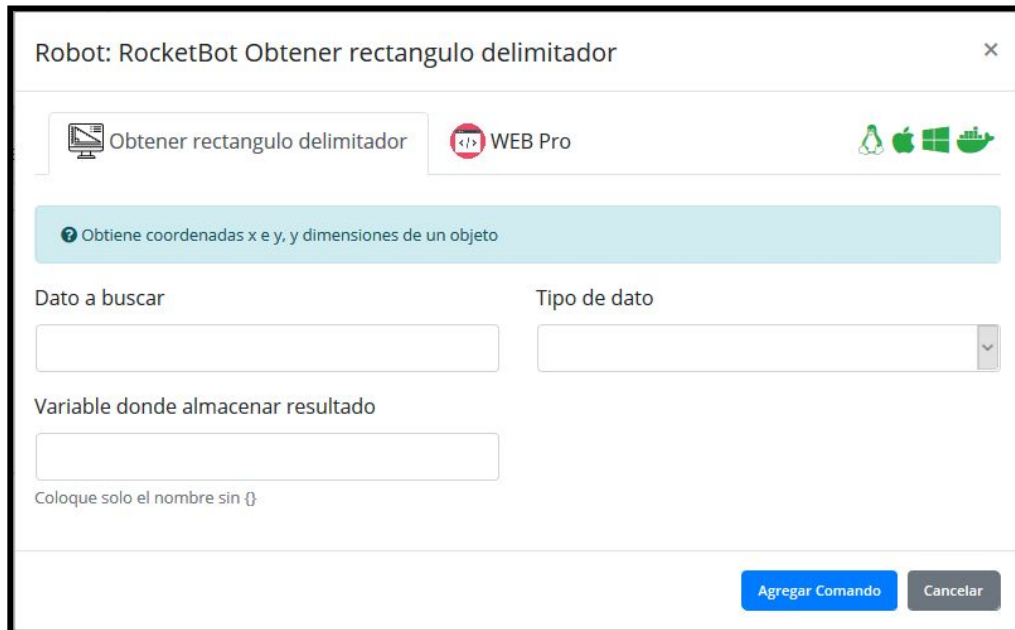
Agregar Comando

Cancelar


15. OBTENER RECTÁNGULO DELIMITADOR

Para obtener los datos del rectángulo que delimita un objeto, completar los siguientes datos:

- **Dato a buscar:** Selector del objeto.
- **Tipo de dato:** Tipo de selector. Xpath, Id, ClassName, Name o Tag
- **Variable donde almacenar el resultado**



Se retornará el siguiente resultado

2		rect	{'bottom': 510, 'height': 400, 'left': 703.28125, 'right': 1332.78125, 'toJSON': {}, 'top': 110, 'width': 629.5, 'x': 703.28125, 'y': 110}
---	---	------	--

16. OBTENER COORDENADAS DE UN OBJETO





Para obtener las coordenadas de un objeto, indicar los siguientes datos:

- **Dato a buscar:** Selector del objeto.
- **Tipo de dato:** Tipo de selector. Xpath, Id, ClassName, Name o Tag
- **Variable donde almacenar el resultado**

Robot: Power rafa Obtener coordenadas de un objeto

Obtener coordenadas de un objeto

WEB Pro



Obtiene coordenadas x e y de un objeto

Dato a buscar

/html/body/activity/div/div[2]/div/div[1]/div[2],

Tipo de dato

xpath

Variable donde almacenar resultado

coord

Coloque solo el nombre sin {}

Agregar Comando

Cancelar

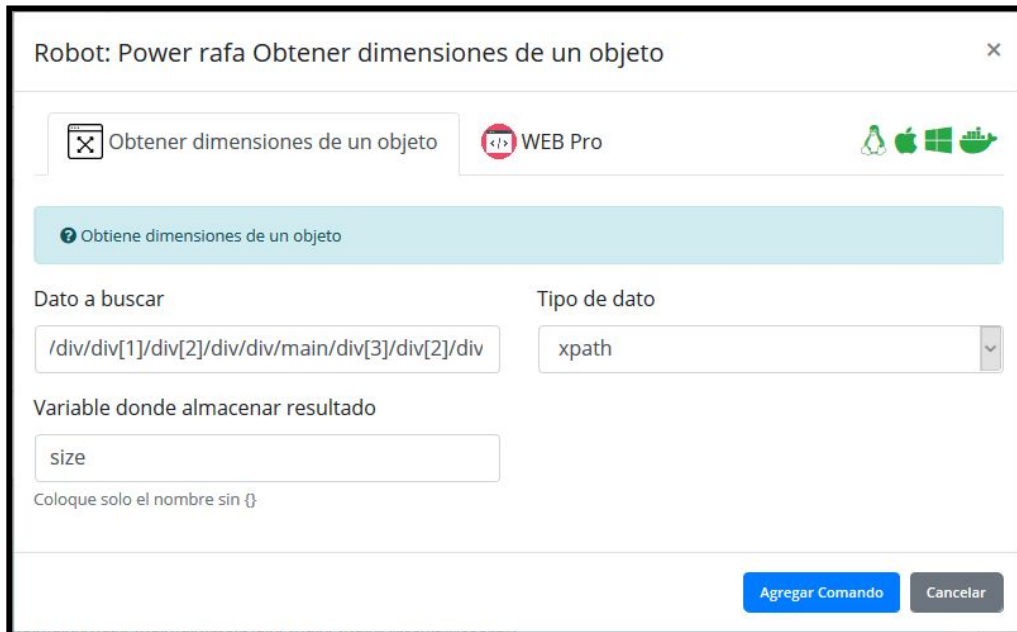
Retornará el siguiente resultado

1	 coord	{'x': 703.28125, 'y': 110}
---	---	----------------------------

17. OBTENER DIMENSIONES DE UN OBJETO

Para obtener las dimensiones de un objeto, indicar lo siguiente:

- **Dato a buscar:** Selector del objeto.
- **Tipo de dato:** Tipo de selector. Xpath, Id, ClassName, Name o Tag
- **Variable donde almacenar el resultado**



Robot: Power rafa Obtener dimensiones de un objeto

Obtener dimensiones de un objeto WEB Pro

Obtiene dimensiones de un objeto

Dato a buscar: /div/div[1]/div[2]/div/div/main/div[3]/div[2]/div

Tipo de dato: xpath

Variable donde almacenar resultado: size

Coloque solo el nombre sin {}

Agregar Comando Cancelar

Retornará el siguiente resultado:


1	size	{'width': 629.5, 'height': 400}
---	------	---------------------------------


18. ABRIR CHROME EN MODO DESARROLLADOR





Para abrir Chrome en modo no seguro o debugger, indicar lo siguiente:


- **Url de Servidor:** Por defecto, se abrirá en google.com
- **Tipo de dato:** Elegir entre modo Unsafe o Debugger

Robot: Abrir Chrome modo desarrollador

 Abrir Chrome modo desarrollador

 WEB Pro

 Abre Google Chrome en modo seguro o modo debugger

Url de Servidor

Modo

Unsafe

Agregar Comando

Cancelar

19. VER CONSOLA

Para ver información de la consola del navegador, completar lo siguiente:

- **Variable donde almacenar resultado:**
- **Nivel:** El tipo de mensaje que quieres obtener.





Robot: Ver Consola

>_

Ver Consola

</>

WEB Pro



?

Obtiene información desde la consola

Variable donde almacenar resultado

Nivel:

{console}

All

Coloque solo el nombre sin {}

Agregar Comando


Cancelar


20. CONVERTIR PÁGINA A PNG





Para sacar una captura de una página completa, completar el siguiente campo:


- **Nombre:** Nombre de la imagen capturada. Se almacenará en la carpeta de descargas.

Robot: Convertir página a PNG

 Convertir página a PNG

 WEB Pro



 Toma una captura a la página web completa

Nombre:

Por defecto, se descargará en la carpeta descargas

Agregar Comando


Cancelar


21. MOVER ENCIMA





Para enfocar un elemento (hacer hover), indicar lo siguiente:


- **Dato a buscar:** Selector del elemento que se desea buscar
- **Tipo de dato:** Tipo de selector que se escogió (Id, Xpath, Tag, Clase, Name)

Robot: Mover encima

 Mover encima

 WEB Pro

 Mueve el mouse encima de un elemento

Dato a buscar

menuAction

Tipo de dato

id

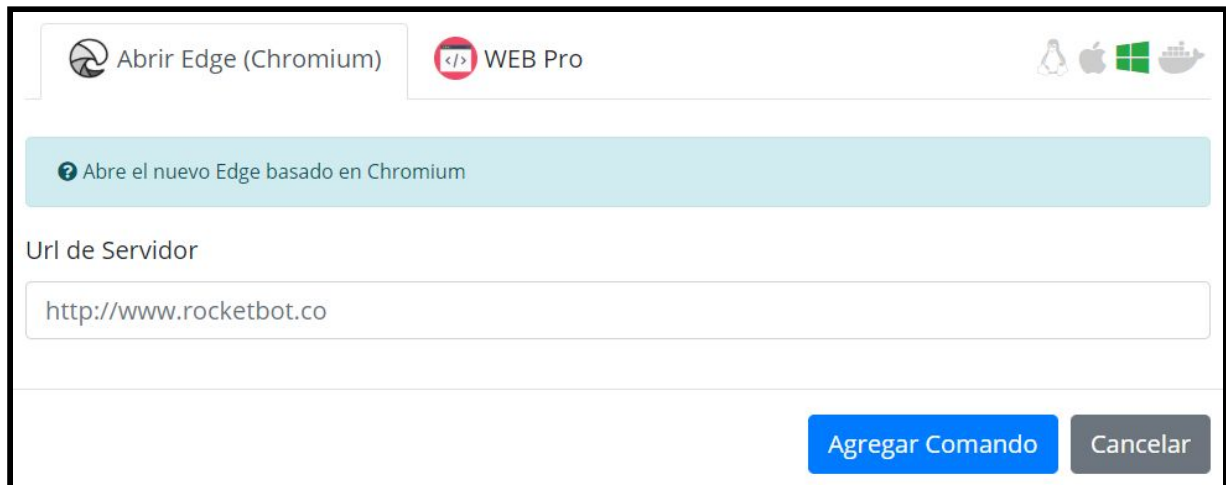
Agregar Comando

Cancelar

22. ABRI EDGE (Chromium)

Para abrir el nuevo navegador Edge que está basado en Chromium, debemos indicar lo siguiente:

Url de Servidor: indicar url que queremos abrir.




The image shows a software interface for opening a web browser. At the top, there is a title bar with two tabs: 'Abrir Edge (Chromium)' and 'WEB Pro'. To the right of the tabs are icons for Linux (Tux), macOS (Apple), Windows (Start menu), and Docker. Below the title bar is a light blue banner with a question mark icon and the text 'Abre el nuevo Edge basado en Chromium'. Underneath this banner, the label 'Url de Servidor' is followed by a text input field containing the URL 'http://www.rocketbot.co'. At the bottom right of the dialog, there are two buttons: 'Agregar Comando' (highlighted in blue) and 'Cancelar' (in grey).


23. CLICK PRO





Para hacer click cuando el objeto a clickear se encuentre disponible, completar los siguiente:

- **Datos a buscar:** Valor del elemento a buscar
- **Tipo de dato:** Tipo de dato ingresado en el campo anterior (xpath, id, name, class)
- **Esperar:** Tiempo de espera máxima para que el objeto esté disponible

Robot: New_Project Click Pro

 Click Pro

 WEB Pro

Hace click sobre un objeto seleccionado esperando que se encuentre presente

Dato a buscar

username

Tipo de dato

id

Esperar

15

Agregar Comando

Cancelar

24. EXTRAER TEXTO PRO





Para extraer texto de un objeto, una vez se encuentre presente, completar lo siguiente:

- **Datos a buscar:** Valor del elemento a buscar
- **Tipo de dato:** Tipo de dato ingresado en el campo anterior (xpath, id, name, class)
- **Esperar:** Tiempo de espera máxima para que el objeto esté disponible
- **Variable donde almacenar resultado**

Robot: New_Project Extraer texto Pro

Extraer texto Pro

WEB Pro



Obtiene el texto de un objeto esperando que este se encuentre disponible

Dato a buscar

html/body/div[1]/div/a

Tipo de dato

Esperar

Variable donde almacenar resultado

xpath

11

resultado

Coloque solo el nombre sin {}

Agregar Comando

Cancelar

25. SELECCIONAR OBJETO PRO





Para seleccionar un objeto cuando se encuentre presente, completar los siguientes campos:

- **Datos a buscar:** Valor del elemento a buscar
- **Tipo de dato:** Tipo de dato ingresado en el campo anterior (xpath, id, name, class, tag)
- **Esperar:** Tiempo de espera máxima para que el objeto esté disponible

Robot: New_Project Seleccionar objeto Pro

Seleccionar objeto Pro

WEB Pro



?

 Selecciona un objeto esperando que se encuentre presente

Dato a buscar

input_1

Tipo de dato

name

Esperar

8


Agregar Comando


Cancelar


26. CAMBIAR A IFRAME PRO


Permite cambiar a iframe, indicando los segundos de espera hasta que se encuentre presente, completar lo siguiente:

- **Datos a buscar:** Valor del elemento a buscar
- **Tipo de dato:** Tipo de dato ingresado en el campo anterior (xpath, id, name, class, tag)
- **Esperar:** Tiempo de espera máxima para que el objeto esté presente

 Cambiar a iframe Pro

 WEB Pro



 Cambia a un iframe esperando que se encuentre presente

Dato a buscar

Tipo de dato

Esperar


Aceptar


Cancelar





27. ENVIAR TECLAS

Envía el texto o tecla donde se tenga foco en el navegador.

- **Texto:** Texto a enviar
- **Tecla especial:** Tecla a enviar

 Enviar Teclas

 WEB Pro

❓ Similar a Enviar texto web, pero a más bajo nivel

Texto

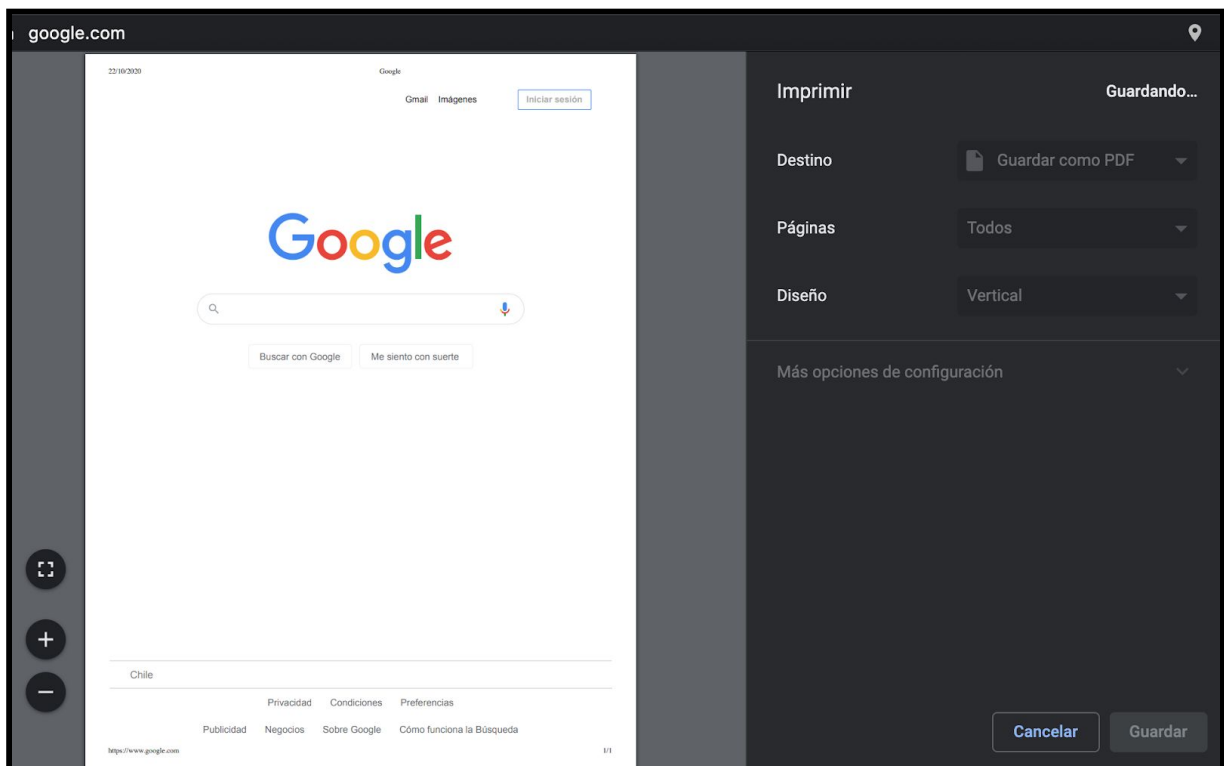
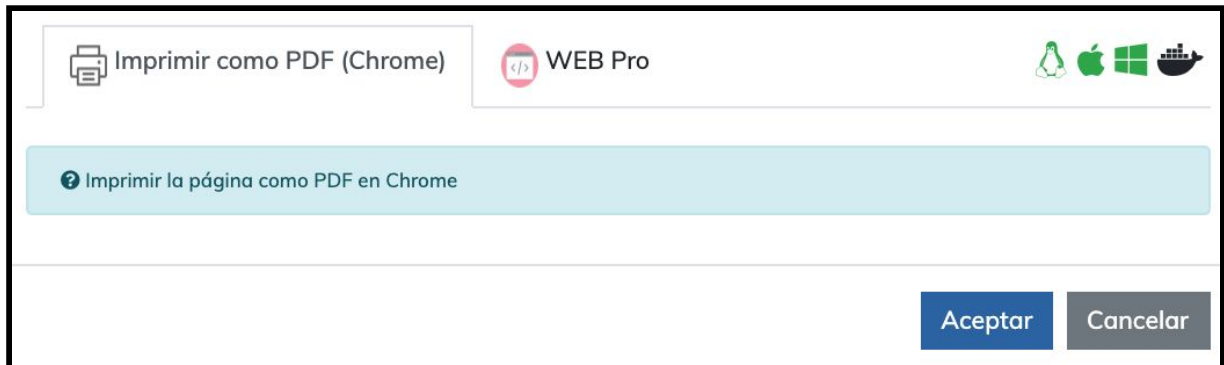
Tecla especial

Aceptar

Cancelar

28. IMPRIMIR COMO PDF (CHROME)

Envía a imprimir la página como PDF y descargandola, sólo para navegador Chrome.



29. Forzar Descarga





Descarga un archivo pasándole su url y el nombre con el cual lo queremos guardar.

- URL Descarga: URL del archivo que queremos descargar.
- Nombre de archivo: nombre con el cual lo queremos guardar.
 - Si se deja vacío se guardará con el nombre original.

** Se almacenará en la carpeta de descarga por defecto.

Forzar Descarga

WEB Pro



Forzar una descarga

URL Descarga:

Nombre de archivo:

Vacío para nombre original

Aceptar

Cancelar