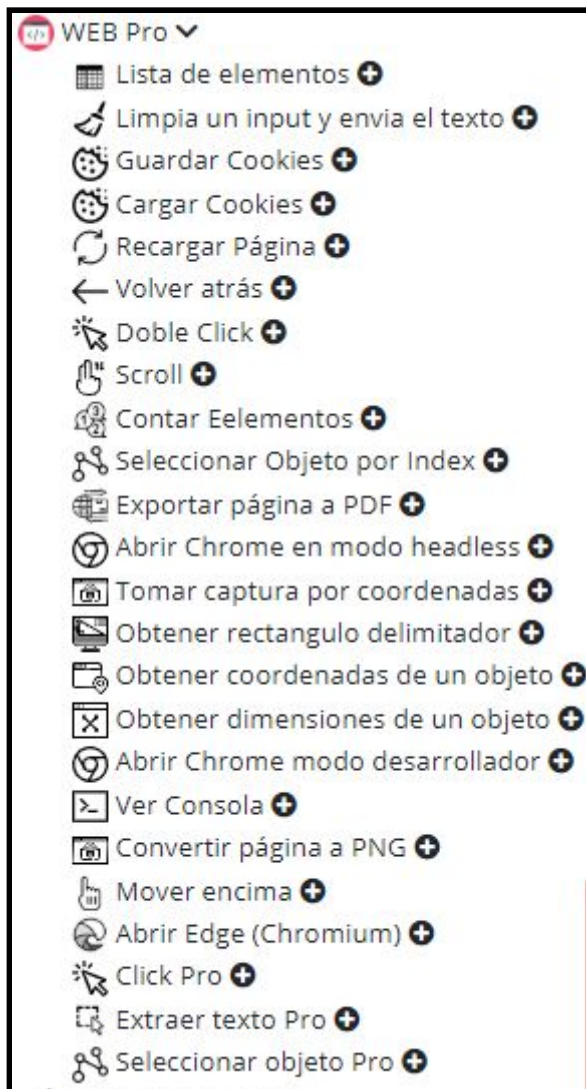


WEBPRO

Este módulo contiene varios comandos para trabajar con el ambiente WEB.

1. Ir al menú “**Mods**” y abrir el módulo “**WEB Pro**”



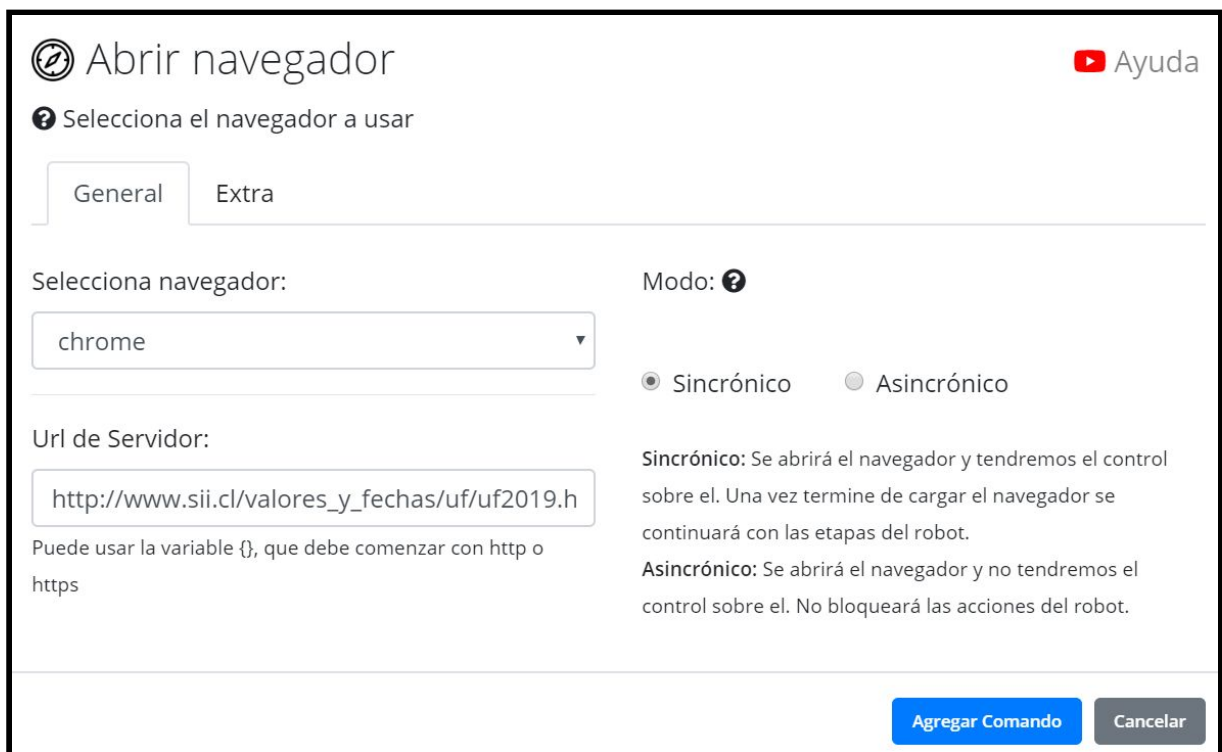
2. LISTA DE ELEMENTOS

Obtiene una lista de todos los elementos y sus hijos a partir de una clase o nombre para poder iterar sobre él.

Para utilizarlo primero debemos abrir una página web desde donde obtendremos la data, en este ejemplo iremos a la página del SII, para esto, utilizaremos el comando “**Abrir Navegador**” del menú “**Web**”.


- Ingresar URL donde sacaremos la información

ej: http://www.sii.cl/valores_y_fechas/uf/uf2019.htm



- Para este ejemplo sacaremos la información de los elementos del menú de la izquierda de la página.
- Hacer Web Scraping para obtener el identificador
ej: `id="valores_y_fechas"`.

Ingresar a Mi Sii


Servicio de Impuestos Internos

Home / Valores y fechas / UF

- UF
- Dolar
- UTM-UTA-IPC
- Datos y valores de Renta
- Datos y valores de IVA
- Otros Valores

Normativa y legislación ✓
Redes sociales ✓
Sitios de interés ✓
Sobre el SII ✓

UF 2019

Agosto

En esta página usted puede consultar los valores del año 2019. Si selecciona los meses del año.

Agosto

1	27.953,42
2	27.953,42
3	27.953,42
4	27.953,42
5	27.953,42

Elements
Console
Sources
Network
Performance
Memory
Application
Security
Audits

```

<div class="row column-lateral">
  ::before
  <div class="col-sm-3 hidden-xs">
    <!-- MENU -->
    <script>mostrarMenuIzqPie('uf');</script>
    <ul class="sidebar nav hidden-xs" id="menu-lateral">
      ::before
      <li id="padre_valores_y_fechas" class="arrow-click main">
        <a href="/valores_y_fechas/index_valores_y_fechas.html" data-target="#valores_y_fechas" data-t
        </li>
      <ul class="nav collapse in" id="valores_y_fechas">...</ul> == $0
      <li id="padre_normativa_y_legislacion" class="arrow-click main">...</li>
      <ul class="nav collapse" id="normativa y legislacion">...</ul>
    
```


Debemos poner la siguiente información:

Tipo Clases o atributo: Ingresar tipo de identificación del objeto, en este ejemplo es “id”.

Clases o atributo: valor del identificador, en este ejemplo es “valores_y_fechas”.

Tipo de Elemento/Objeto web: Tipo de elemento, por ejemplo en este caso sería “ul” (Opcional).

Variable donde almacenar resultado: Nombre de variable donde retornaremos la data.

 Lista de elementos

 WEB Pro



¿ Obtiene una lista de todos los elementos y sus hijos a partir de una clase o nombre para poder iterar sobre el.

Tipo Clases o atributo

Puede ser class, name, data-*, etc.

Tipo de Elemento/Objeto web

DIV, SPAN, INPUT, etc*

Clases o atributo

Puede poner una o todas los atributos del elemento

Variable donde almacenar resultado

Coloque solo el nombre sin {}

Agregar Comando

Cancelar

data	[[{'id': 'uf', 'class': ['active'], 'text': 'UF', 'etype': 'li', 'value': None}, {'href': '/valores_y_fechas/uf/uf2019.htm', 'text': 'UF', 'etype': 'a', 'value': None}, {'id': 'dolar', 'text': 'Dolar', 'etype': 'li', 'value': None}, {'href': '/valores_y_fechas/dolar/dolar2019.htm', 'text': 'Dolar', 'etype': 'a', 'value': None}, {'id': 'utm', 'text': 'UTM-UTA-IPC', 'etype': 'li', 'value': None}, {'href': '/valores_y_fechas/utm/utm2019.htm', 'text': 'UTM-UTA-IPC', 'etype': 'a', 'value': None}, {'id': 'dv_renta', 'text': 'Datos y valores de Renta', 'etype': 'li', 'value': None}, {'href': '/valores_y_fechas/renta/datos_valores_renta.html', 'text': 'Datos y valores de Renta', 'etype': 'a', 'value': None}, {'id': 'dv_iva', 'text': 'Datos y valores de IVA', 'etype': 'li', 'value': None}, {'href': '/valores_y_fechas/iva/datos_valores_iva.html', 'text': 'Datos y valores de IVA', 'etype': 'a', 'value': None}, {'id': 'otros_valores', 'text': 'Otros Valores', 'etype': 'li', 'value': None}, {'href': '/valores_y_fechas/otros_valores/otros_valores.html', 'text': 'Otros Valores', 'etype': 'a', 'value': None}]]
------	---

3. LIMPIA UN INPUT Y ENVÍA EL TEXTO

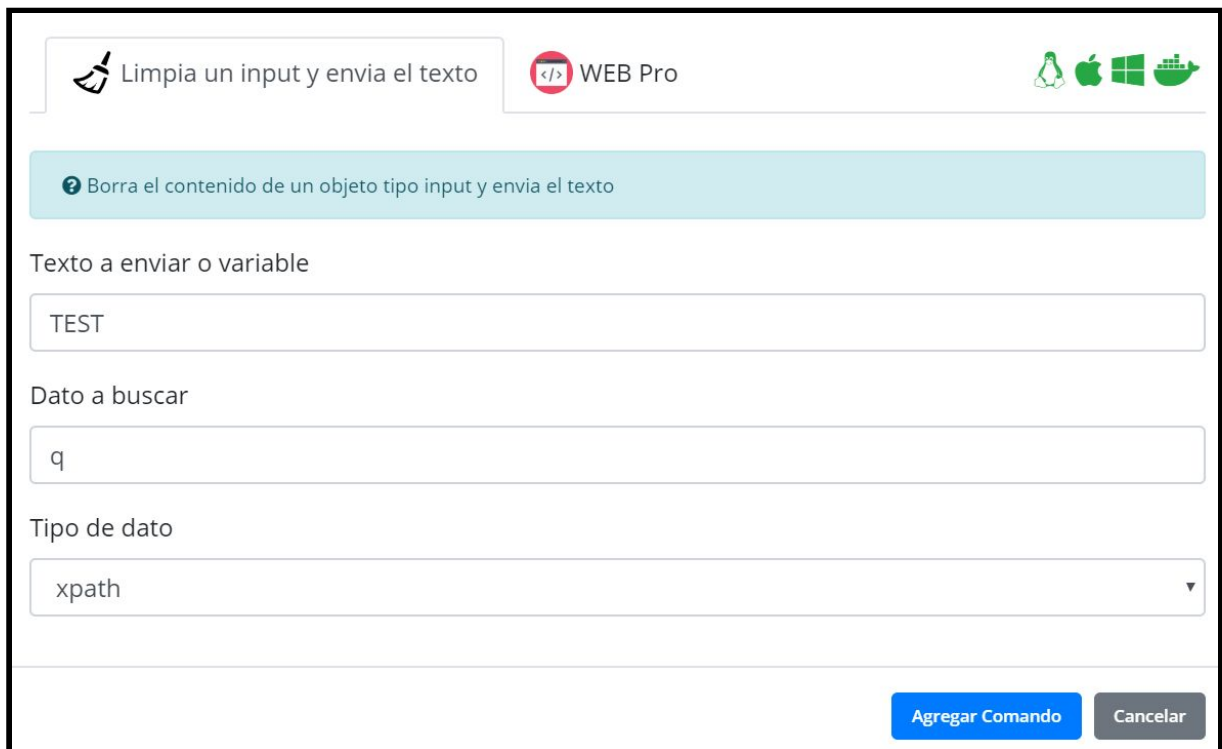
- Abriremos el módulo “**Limpia un input y envía el texto**”

Debemos ingresar los siguientes datos:

Texto a enviar o variable: Ingresar el texto que queremos enviar al input, o dejar vacío si ya tiene datos y lo queremos limpiar.

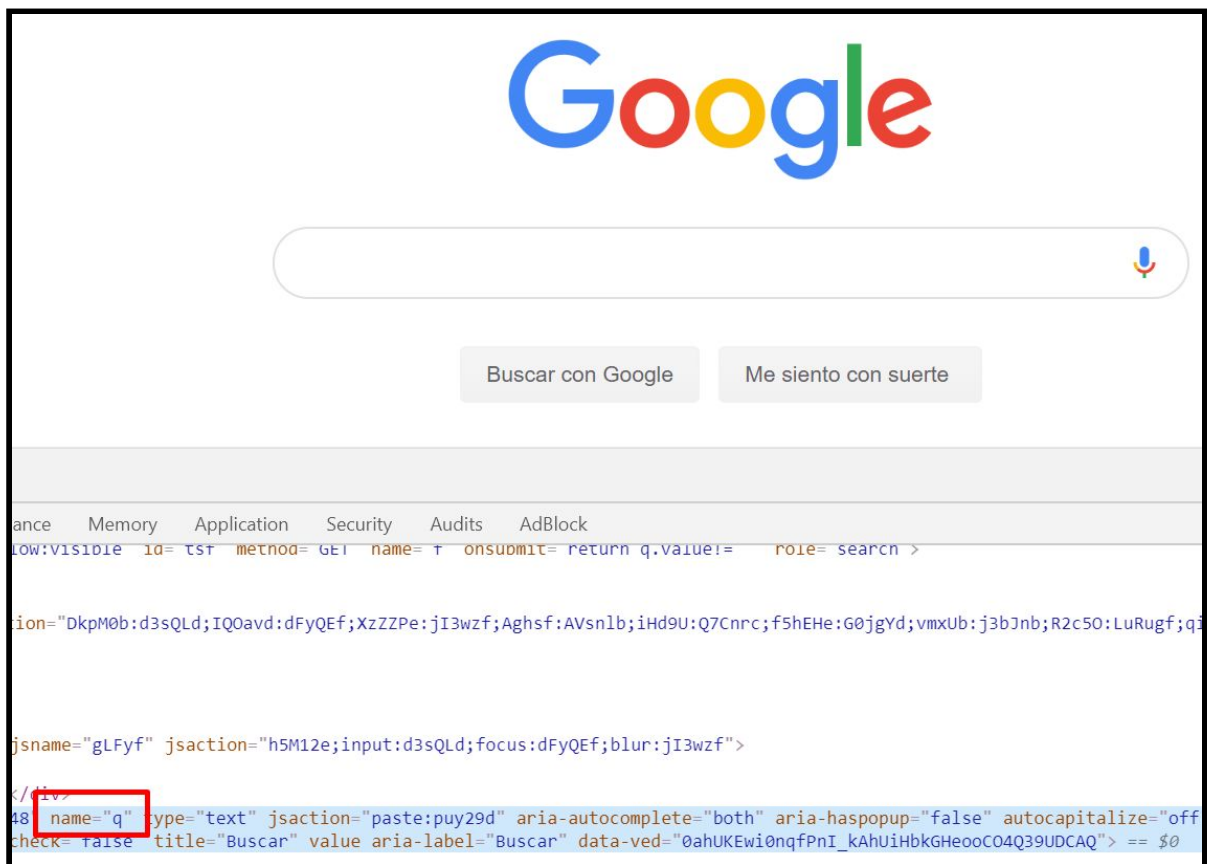
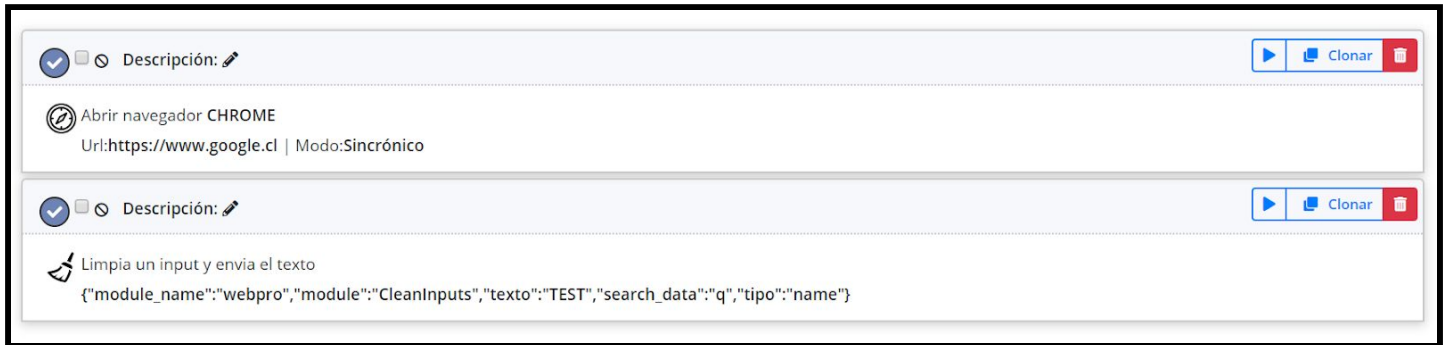
Dato a buscar: Valor de identificador del objeto, por ejemplo en este caso, utilizaremos el input de google, el cual tiene un name con valor “q”

Tipo de dato: Seleccionar tipo de dato del objeto, por ejemplo: xpath, class, name, tag o id.



The screenshot shows a software interface with a top bar containing a pencil icon, the text 'Limpia un input y envía el texto', a code icon, 'WEB Pro', and system icons (Linux, Apple, Windows, Docker). Below the bar is a light blue instruction box: '? Borra el contenido de un objeto tipo input y envía el texto'. The main form has three sections: 'Texto a enviar o variable' with a text input containing 'TEST'; 'Dato a buscar' with a text input containing 'q'; and 'Tipo de dato' with a dropdown menu showing 'xpath'. At the bottom right are two buttons: 'Agregar Comando' (blue) and 'Cancelar' (grey).

- Para este ejemplo primero abriremos la página de google, luego enviaremos el texto “**TEST**” al input, quedando la secuencia de comandos así:

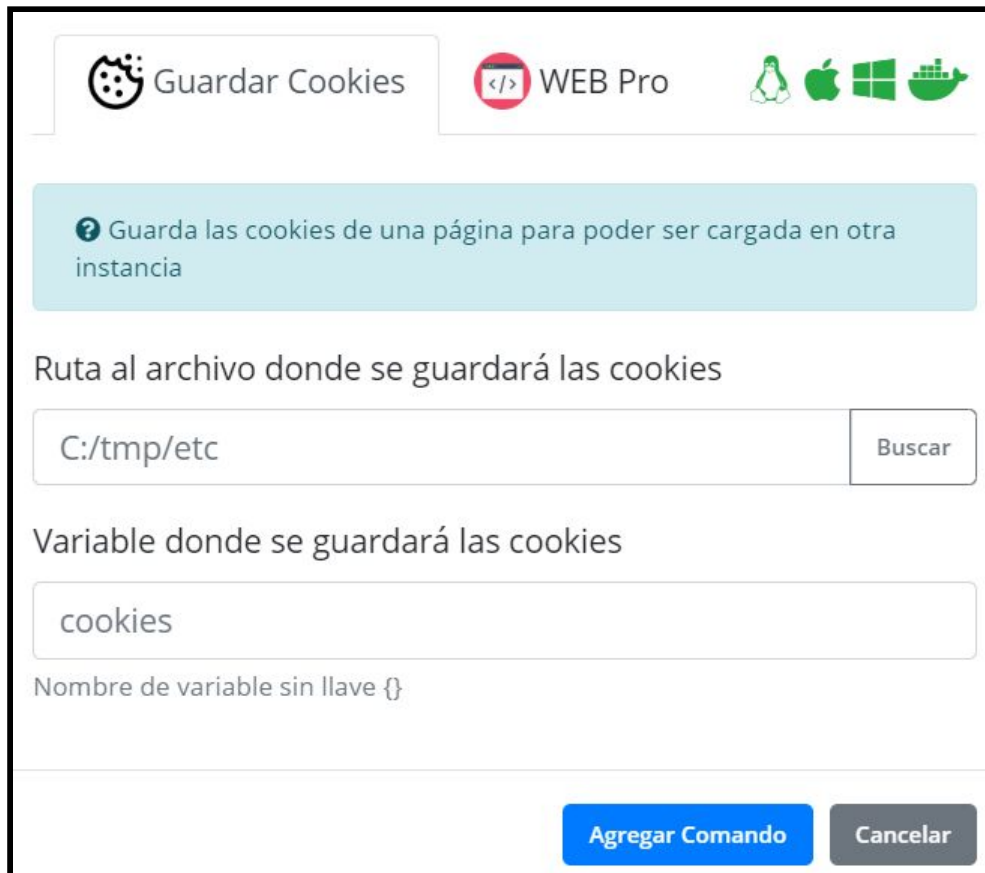


Resultado:



4. GUARDAR COOKIES

- Ingresar la ruta y el nombre de archivo donde se guardarán las cookies:
- Ingresar una variable donde se guardarán las cookies.
 - Nombre de variable sin llaves {}.



Guardar Cookies

WEB Pro

Guarda las cookies de una página para poder ser cargada en otra instancia

Ruta al archivo donde se guardará las cookies

C:/tmp/etc

Buscar

Variable donde se guardará las cookies

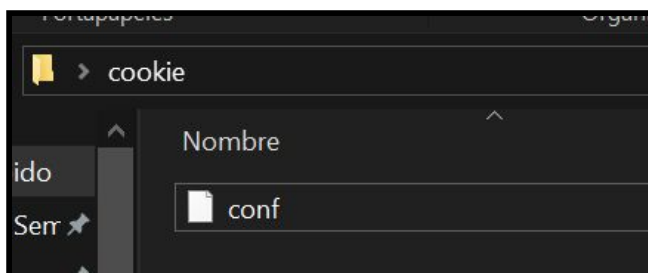
cookies

Nombre de variable sin llave {}

Agregar Comando


Cancelar


- Esto nos creará el archivo llamado “**conf**” el cual contendrá la información.






5. CARGAR COOKIES

- Ingresar la ruta y el nombre de archivo que contiene las cookies:

 Cargar Cookies

 WEB Pro

 Carga un archivos con las cookies

Ruta al archivo donde esta guardada las cookies

Buscar

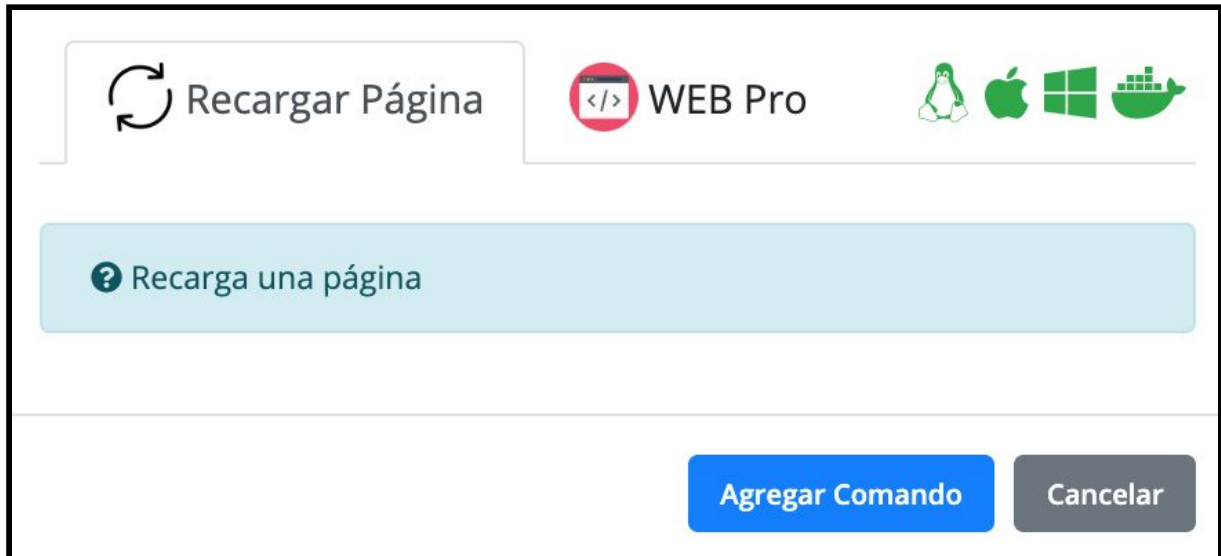
Agregar Comando

Cancelar

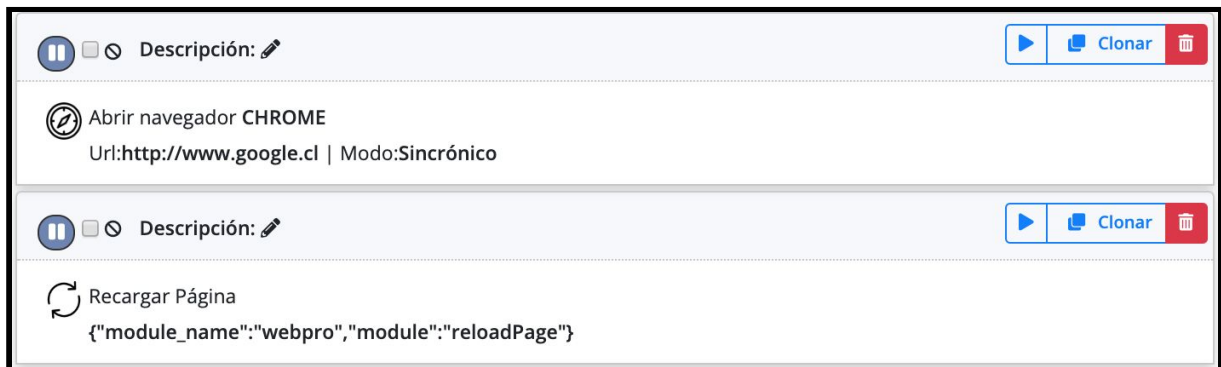
** Para utilizar estos módulos, antes debemos ingresar a una página web para sacar las cookies y para cargarlas.

6. RECARGAR PÁGINA

Sólo se debe agregar el comando y al ejecutarse la página web se recargará

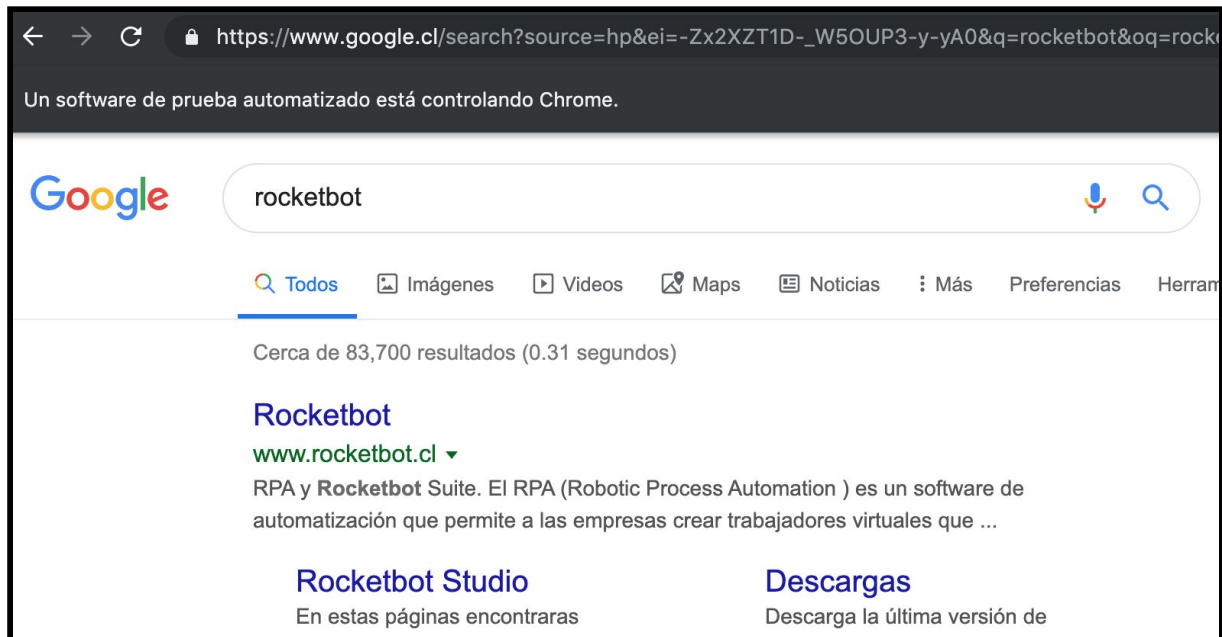


Secuencia:

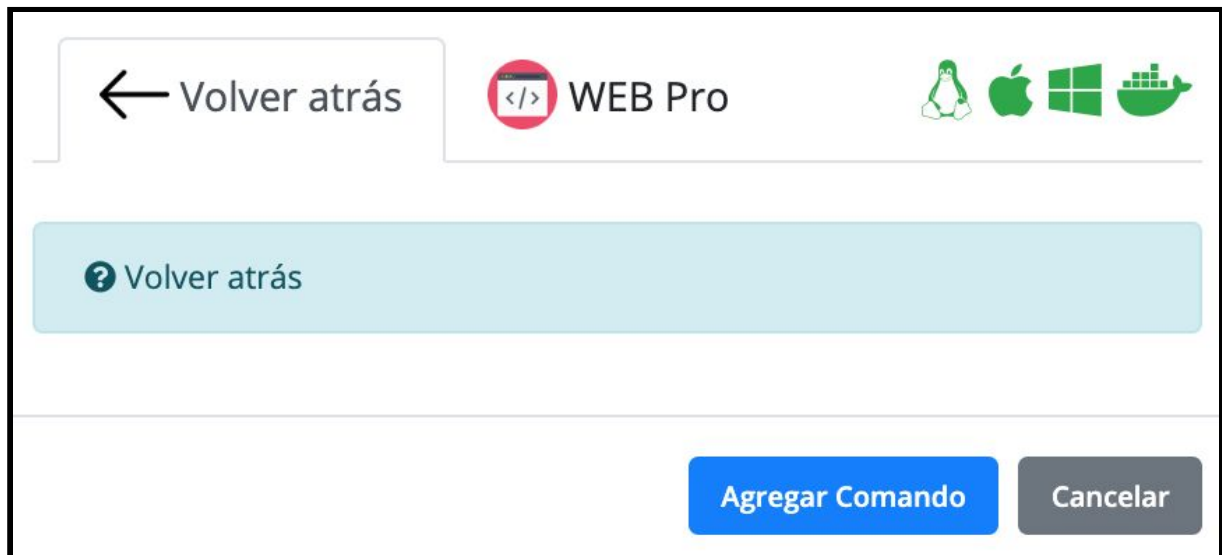


7. VOLVER ATRÁS

Por ejemplo si abrimos un navegador, vamos a Google, y buscamos una palabra, obtendremos algo como esto:



Agregamos el comando "**Volver atrás**" y nos devolverá a la página anterior:

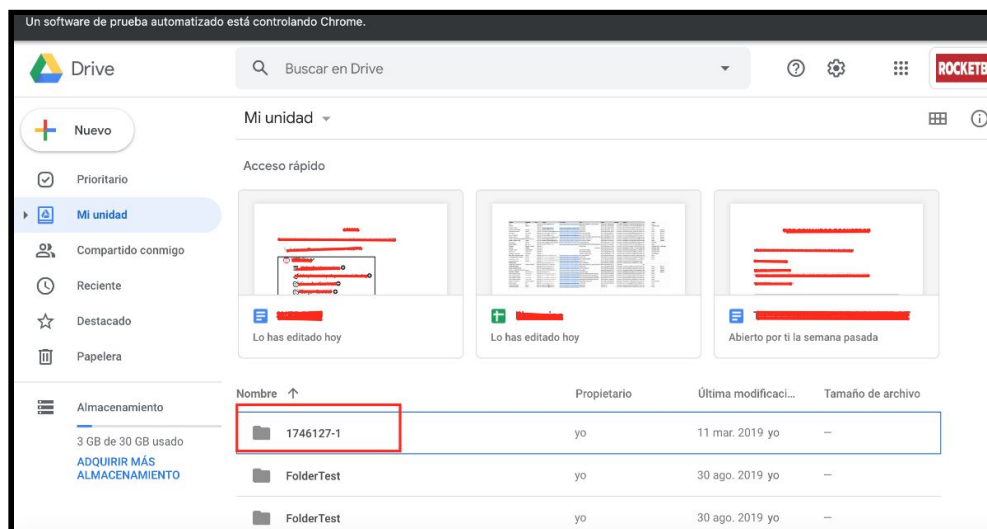


8. DOBLE CLICK

Dato a buscar: Identificador del objeto, en este caso pasaremos el XPath de una carpeta.

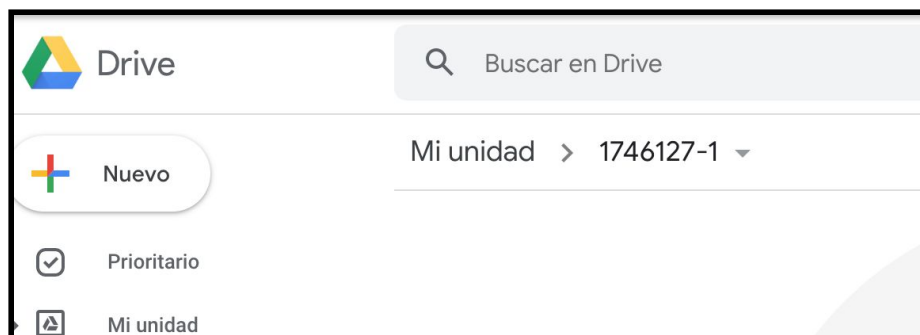
Tipo de dato: Tipo de dato del identificador, en este ejemplo es un XPath.

The screenshot shows a configuration window titled 'Doble Click' with a 'WEB Pro' logo. A light blue banner at the top says 'Hace doble click sobre un objeto seleccionado'. Below this, there are two input fields: 'Dato a buscar' containing the XPath `//*[@id="t"]/div/c-wiz/div[2]/c-wiz/div[1]/c-wiz/div/c-wiz/div[1]/c-wiz[1]/c-wiz/div/c-wiz[1]/div/div/div`, and 'Tipo de dato' with a dropdown menu set to 'xpath'. At the bottom right are two buttons: 'Agregar Comando' (blue) and 'Cancelar' (grey).




Entramos a Drive y al ejecutar el comando anterior, hará doble click en la carpeta “1746127-1”


Hizo doble click y entró a la carpeta:








9. **SCROLL**

- Ingrese posición hasta donde hacer Scroll. Para hacer scroll hasta el final de la página, escribir "end".

 Scroll

 WEB Pro

 Hacer scroll hasta una posición determinada

Posición


Agregar Comando


Cancelar





10. CONTAR ELEMENTOS


Para obtener la cantidad de elementos, por ejemplo, de una búsqueda de mercadolibre, se debe realizar lo siguiente:

- **Nombre de la clase:** Indicar clase que se repite en todos los elementos.
- **Asignar resultado a variable:** Variable donde retornará la cantidad de elementos.

 Contar Eelementos

 WEB Pro

 Entrega el total de elementos

Nombre de la clase:

Nombre de la clase del elemento

Asignar resultado a variable

Variable

Nombre de variable sin {}

Agregar Comando

Cancelar

Ejemplo de clase:

La clase “**price__fraction**” se usa para todos los precios de los artículos, por lo tanto, nos serviría para escribirla en el módulo y así obtener la cantidad total.

Búsquedas relacionadas: pelota freestyle - pelota goma - pelota plastica - pelota futbol barata - pelota inflable

Pelota

33.204 resultados

Ordenar publicaciones

Más relevantes |

Tiendas oficiales


Solo tiendas oficiales (240)

Categorías

- Fútbol (4.009)
- Juegos y Juguetes (3.444)
- Fitness y Musculación (9.174)
- Pilates y Yoga (8.541)
- Golf (3.667)
- Basquetbol (2.278)
- Animales y Mascotas (2.255)
- Tenis, Padel y Squash (1.232)
- Hogar y Muebles (923)

[Ver todos](#)

Envío




Balon De Futbol adidas Champions League por 100 Futbol

\$ 21.990

12x \$ 1.832 sin interés

Envío gratis




Balon De Futbol Puma Fifa Liga Espana por 100 Futbol

\$ 21.990

12x \$ 1.832 sin interés

Envío gratis



Pack 100 Pelotas Plasticas De Piscina

\$ 4.990

12x \$ 415 sin interés

RM (Metropolitana)

```
Console Sources Network Performance Memory Application Security Audits AdBlock
<h2 class="item_title list-view-item-title"></h2>
<div class="price_container">
  <div class="item_price">
    <span class="price_symbol">$</span>
    <span class="price_fraction">1.990</span> == $0
  </div>
```


11. SELECCIONAR OBJETO POR INDEX

Para seleccionar un objeto se deben ingresar los siguientes datos:

- **Dato a Buscar:** Nombre de la clase del objeto.
- **Index:** Índice del objeto que se quiere seleccionar.
- **Tipo de dato:** Tipo de dato utilizado (class o name)

Seleccionar Objeto por Index

WEB Pro



Selecciona un objeto pasándole el index

Dato a Buscar:

Index:

Tipo de dato:

Agregar Comando

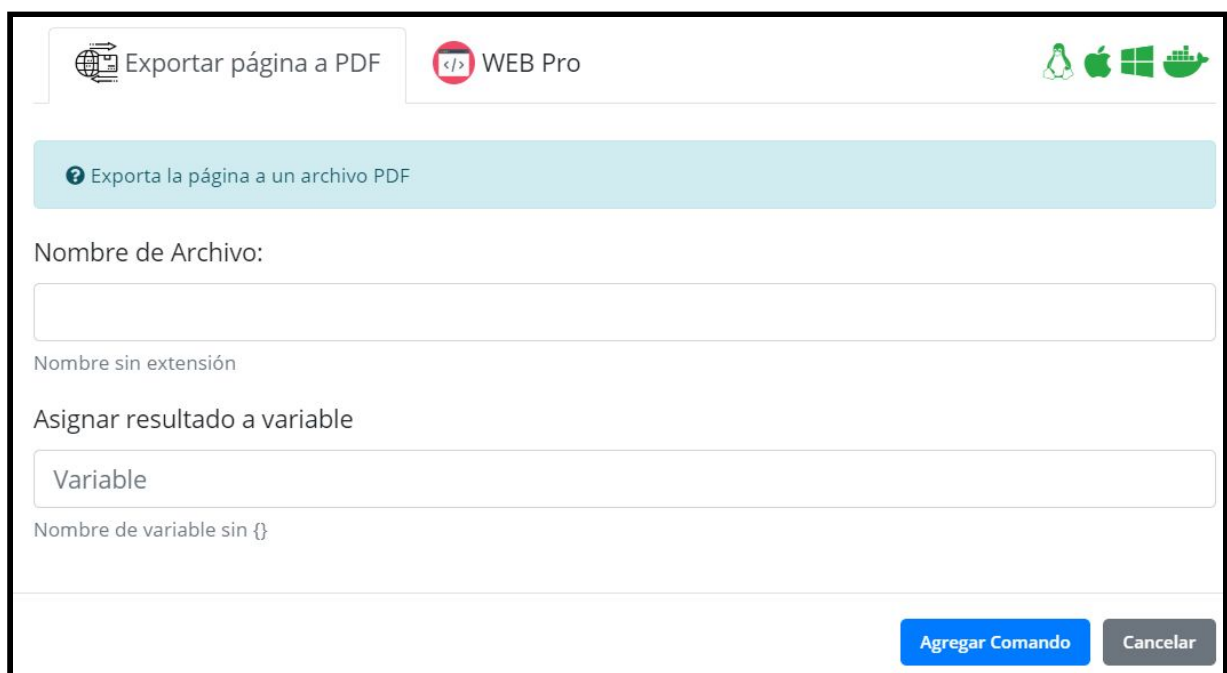
Cancelar

12. EXPORTAR PÁGINA A PDF

Para exportar una página a PDF, se debe indicar lo siguiente:

- **Nombre de Archivo:** Nombre con el que se descargará el archivo.
 - Indicar sólo nombre, sin extensión.
- **Asignar resultado a variable:** Variable donde se almacenará un True o False para indicar si se descargó o no.
 - Nombre de variable debe ir sin llaves {}.

Por defecto se guardará en la carpeta de descargas.

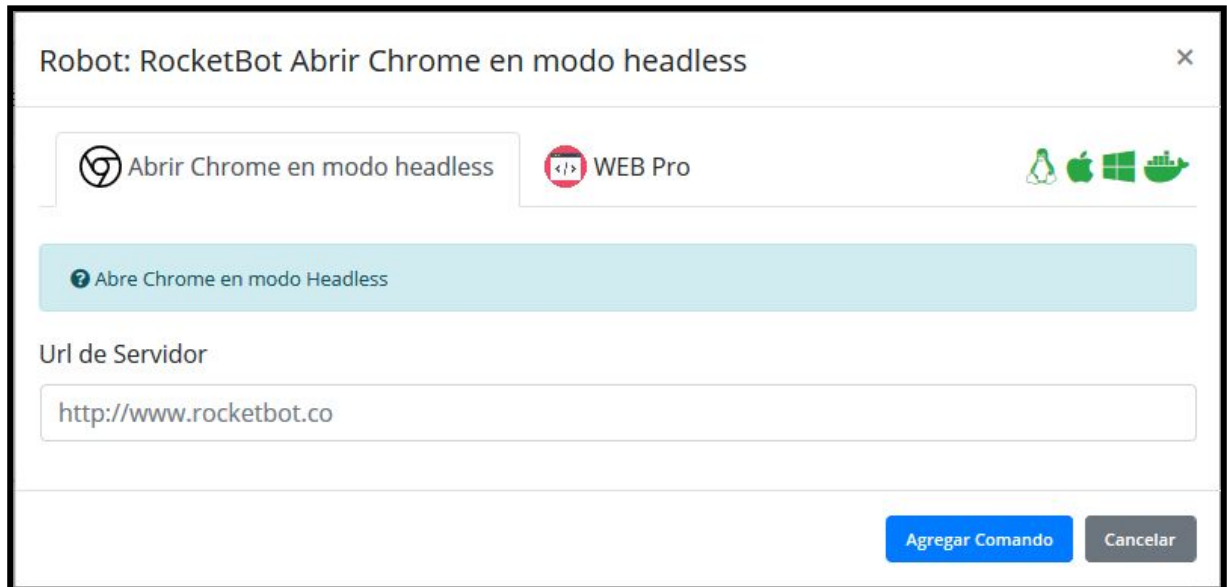


The screenshot shows a dialog box titled "Exportar página a PDF" with a "WEB Pro" logo. It contains a light blue header bar with a question mark icon and the text "Exporta la página a un archivo PDF". Below this, there are two input fields. The first is labeled "Nombre de Archivo:" and is empty. Below it, the text "Nombre sin extensión" is displayed. The second is labeled "Asignar resultado a variable" and contains the text "Variable". Below it, the text "Nombre de variable sin {}" is displayed. At the bottom right, there are two buttons: "Agregar Comando" (blue) and "Cancelar" (gray).

13. ABRIR CHROME EN MODO HEADLESS

Para ejecutar Google Chrome sin la interfaz gráfica, debe indicar lo siguiente:

- **Url del servidor:** URL que se desea abrir



The image shows a dialog box titled "Robot: RocketBot Abrir Chrome en modo headless". It features a close button (X) in the top right corner. Below the title bar, there are two tabs: "Abrir Chrome en modo headless" (selected) and "WEB Pro". To the right of the tabs are icons for Linux (Tux), macOS (Apple logo), Windows (Windows logo), and Docker (Docker logo). Below the tabs is a light blue bar with a question mark icon and the text "Abre Chrome en modo Headless". Underneath this bar is a label "Url de Servidor" followed by a text input field containing the URL "http://www.rocketbot.co". At the bottom right of the dialog are two buttons: "Agregar Comando" (blue) and "Cancelar" (gray).

14. TOMAR CAPTURA DE PANTALLA POR COORDENADAS

Para tomar una captura a un espacio determinado de una página, indicar lo siguiente:





- **Posición:** Coordenadas x e y, donde se tomará la captura
- **Dimensiones:** Ancho y alto de la captura
- **Ruta y nombre donde se guardará la imagen**

Nota: Para obtener la posición y dimensión de un objeto, puede usar los módulos “obtener dimensiones” y “obtener coordenadas, u “obtener rectángulo delimitador”

Robot: RocketBot Tomar captura por coordenadas

Tomar captura por coordenadas

WEB Pro



Toma una captura de pantalla a una sección de la página mediante coordenadas

Posición

Dimensiones

x,y

ancho, alto

Ruta y nombre donde se guardará la imagen

/Users/User/folder/image.jpg

Buscar

Agregar Comando

Cancelar

15. OBTENER RECTÁNGULO DELIMITADOR





Para obtener los datos del rectángulo que delimita un objeto, completar los siguientes datos:

- **Dato a buscar:** Selector del objeto.
- **Tipo de dato:** Tipo de selector. Xpath, Id, ClassName, Name o Tag
- **Variable donde almacenar el resultado**

Robot: RocketBot Obtener rectangulo delimitador

Obtener rectangulo delimitador

WEB Pro

Obtiene coordenadas x e y, y dimensiones de un objeto

Dato a buscar

Tipo de dato


Variable donde almacenar resultado

Coloque solo el nombre sin {}

Agregar Comando

Cancelar

Se retornará el siguiente resultado

2	 rect	{'bottom': 510, 'height': 400, 'left': 703.28125, 'right': 1332.78125, 'toJSON': {}, 'top': 110, 'width': 629.5, 'x': 703.28125, 'y': 110}
---	--	--

16. OBTENER COORDENADAS DE UN OBJETO





Para obtener las coordenadas de un objeto, indicar los siguientes datos:

- **Dato a buscar:** Selector del objeto.
- **Tipo de dato:** Tipo de selector. Xpath, Id, ClassName, Name o Tag
- **Variable donde almacenar el resultado**

Robot: Power rafa Obtener coordenadas de un objeto

Obtener coordenadas de un objeto

WEB Pro



Obtiene coordenadas x e y de un objeto

Dato a buscar

/html/body/activity/div/div[2]/div/div[1]/div[2],

Tipo de dato

xpath

Variable donde almacenar resultado

coord

Coloque solo el nombre sin {}

Agregar Comando

Cancelar

Retornará el siguiente resultado

1	 coord	{'x': 703.28125, 'y': 110}
---	---	----------------------------

17. OBTENER DIMENSIONES DE UN OBJETO





Para obtener las dimensiones de un objeto, indicar lo siguiente:

- **Dato a buscar:** Selector del objeto.
- **Tipo de dato:** Tipo de selector. Xpath, Id, ClassName, Name o Tag
- **Variable donde almacenar el resultado**

Robot: Power rafa Obtener dimensiones de un objeto

✕ Obtener dimensiones de un objeto

WEB Pro



?

 Obtiene dimensiones de un objeto

Dato a buscar

/div/div[1]/div[2]/div/div/main/div[3]/div[2]/div

Tipo de dato

xpath

Variable donde almacenar resultado

size

Coloque solo el nombre sin {}

Agregar Comando

Cancelar

Retornará el siguiente resultado:


1	 size	{'width': 629.5, 'height': 400}
---	--	---------------------------------


18. Abrir Chrome en modo desarrollador





Para abrir Chrome en modo no seguro o debugger, indicar lo siguiente:


- **Url de Servidor:** Por defecto, se abrirá en google.com
- **Tipo de dato:** Elegir entre modo Unsafe o Debugger

Robot: Abrir Chrome modo desarrollador

Abrir Chrome modo desarrollador

WEB Pro

 Abre Google Chrome en modo seguro o modo debugger

Url de Servidor

Modo

Unsafe

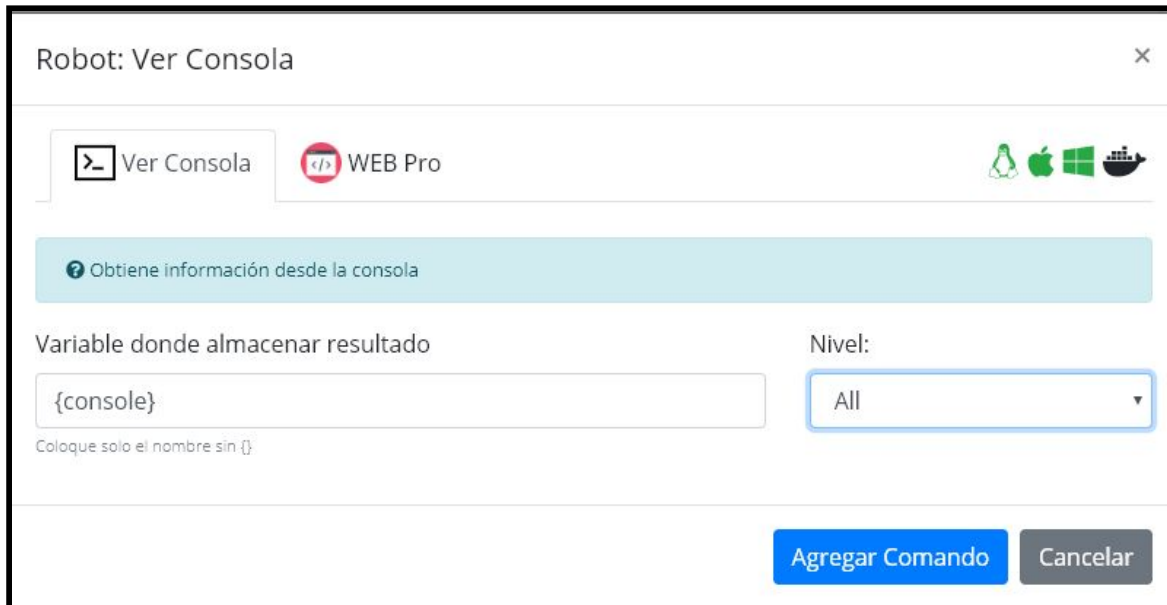
Agregar Comando

Cancelar

19. Ver Consola

Para ver información de la consola del navegador, completar lo siguiente:

- **Variable donde almacenar resultado:**
- **Nivel:** El tipo de mensaje que quieres obtener.

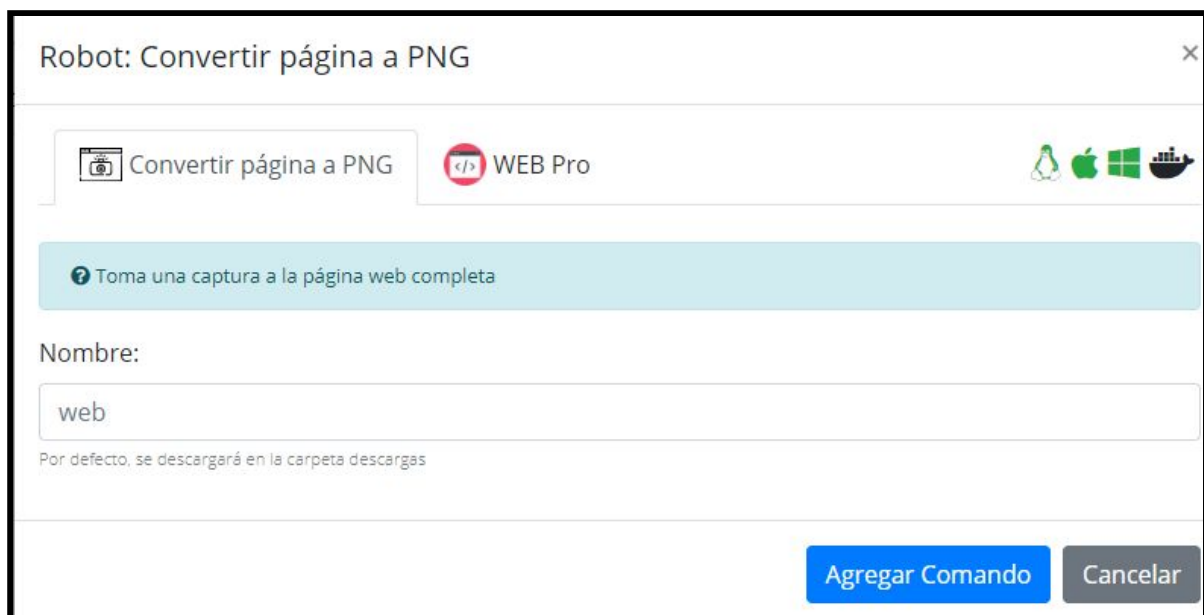


The screenshot shows a dialog box titled "Robot: Ver Consola" with a close button (X) in the top right corner. Below the title bar, there is a toolbar with a "Ver Consola" button (represented by a terminal icon) and a "WEB Pro" button (represented by a code icon). To the right of the toolbar are four small icons: a penguin, an apple, a Windows logo, and a ship. Below the toolbar is a light blue bar with a question mark icon and the text "Obtiene información desde la consola". Underneath this bar, there are two input fields. The first is labeled "Variable donde almacenar resultado" and contains the text "{console}". Below this field is a small hint: "Coloque solo el nombre sin {}". The second field is labeled "Nivel:" and is a dropdown menu currently showing "All". At the bottom right of the dialog are two buttons: "Agregar Comando" (blue) and "Cancelar" (gray).

20. Convertir página a PNG

Para sacar una captura de una página completa, completar el siguiente campo:

- **Nombre:** Nombre de la imagen capturada. Se almacenará en la carpeta de descargas.




The screenshot shows a dialog box titled "Robot: Convertir página a PNG" with a close button (X) in the top right corner. Below the title bar, there is a toolbar with a "Convertir página a PNG" button (represented by a camera icon) and a "WEB Pro" button (represented by a code icon). To the right of the toolbar are four small icons: a penguin, an apple, a Windows logo, and a ship. Below the toolbar is a light blue bar with a question mark icon and the text "Toma una captura a la página web completa". Underneath this bar, there is a label "Nombre:" followed by a text input field containing the word "web". Below this field is a small hint: "Por defecto, se descargará en la carpeta descargas". At the bottom right of the dialog are two buttons: "Agregar Comando" (blue) and "Cancelar" (gray).


21. Mover encima





Para enfocar un elemento (hacer hover), indicar lo siguiente:


- **Dato a buscar:** Selector del elemento que se desea buscar
- **Tipo de dato:** Tipo de selector que se escogió (Id, Xpath, Tag, Clase, Name)

Robot: Mover encima

 Mover encima

 WEB Pro

 Mueve el mouse encima de un elemento

Dato a buscar

menuAction

Tipo de dato

id

Agregar Comando

Cancelar

22. Abrir Edge (Chromium)

Para abrir el nuevo navegador Edge que está basado en Chromium, debemos indicar lo siguiente:

Url de Servidor: indicar url que queremos abrir.

Abrir Edge (Chromium) WEB Pro

Abre el nuevo Edge basado en Chromium

Url de Servidor

http://www.rocketbot.co

Agregar Comando Cancelar

23. Click pro

Para hacer click cuando el objeto a clickear se encuentre disponible, completar los siguiente:

- **Datos a buscar:** Valor del elemento a buscar
- **Tipo de dato:** Tipo de dato ingresado en el campo anterior (xpath, id, name, class)
- **Esperar:** Tiempo de espera máxima para que el objeto esté disponible

Robot: New_Project Click Pro

Click Pro WEB Pro

Hace click sobre un objeto seleccionado esperando que se encuentre presente

Dato a buscar

username

Tipo de dato Esperar

id 15

Agregar Comando Cancelar

24. Extraer texto pro

Para extraer texto de un objeto, una vez se encuentre presente, completar lo siguiente:

- **Datos a buscar:** Valor del elemento a buscar
- **Tipo de dato:** Tipo de dato ingresado en el campo anterior (xpath, id, name, class)
- **Esperar:** Tiempo de espera máxima para que el objeto esté disponible
- **Variable donde almacenar resultado**

Robot: New_Project Extraer texto Pro

Extraer texto Pro WEB Pro

Obtiene el texto de un objeto esperando que este se encuentre disponible

Dato a buscar

html/body/div[1]/div/a

Tipo de dato

xpath

Esperar

11

Variable donde almacenar resultado

resultado

Coloque solo el nombre sin {}

Agregar Comando Cancelar

25. Seleccionar objeto pro

Para seleccionar un objeto cuando se encuentre presente, completar los siguientes campos:

- **Datos a buscar:** Valor del elemento a buscar
- **Tipo de dato:** Tipo de dato ingresado en el campo anterior (xpath, id, name, class)
- **Esperar:** Tiempo de espera máxima para que el objeto esté disponible

Robot: New_Project Seleccionar objeto Pro

Seleccionar objeto Pro WEB Pro

Selecciona un objeto esperando que se encuentre presente

Dato a buscar

input_1

Tipo de dato

name

Esperar

8

Agregar Comando Cancelar