
WebPro

Con este módulo podrás realizar:





- [Lista de elementos](#)
- [Limpia un input y envía el texto](#)
- [Guardar Cookies](#)
- [Cargar Cookies](#)
- [Recargar Página](#)
- [Volver atrás](#)
- [Doble Click](#)
- [Scroll](#)
- [Contar Elementos](#)
- [Seleccionar Objeto por Index](#)
- [Clickear Objeto por Index](#)
- [Exportar página a PDF](#)
- [Abrir Chrome en modo headless](#)
- [Tomar captura por coordenadas](#)
- [Obtener rectángulo delimitador](#)
- [Obtener coordenadas de un objeto](#)
- [Obtener dimensiones de un objeto](#)
- [Abrir Chrome modo desarrollador](#)
- [Ver Consola](#)
- [Convertir página a PNG](#)
- [Mover encima](#)
- [Abrir Edge \(Chromium\)](#)
- [Click Pro](#)
- [Extraer texto Pro](#)
- [Seleccionar objeto Pro](#)
- [Cambiar a iframe Pro](#)
- [Enviar Teclas](#)
- [Imprimir como PDF \(Chrome\)](#)
- [Forzar descarga](#)

1. Lista de elementos Con este comando podemos obtener una lista de todos los elementos y sus hijos a partir de su atributo para poder iterar sobre él y podemos asignar el resultado a una variable. Tener en cuenta que esta variable no debe llevar llaves {}.

Lista de elementos

Error Handling

WEB Pro



Obtiene una lista de todos los elementos y sus hijos a partir de una clase o nombre para poder iterar sobre el.

Tipo Clases o atributo

Puede ser class, name, data-*, etc.

Clases o atributo

Puede poner una o todas los atributos del elemento

Tipo de Elemento/Objeto web

DIV, SPAN, INPUT, etc*

Variable donde almacenar resultado

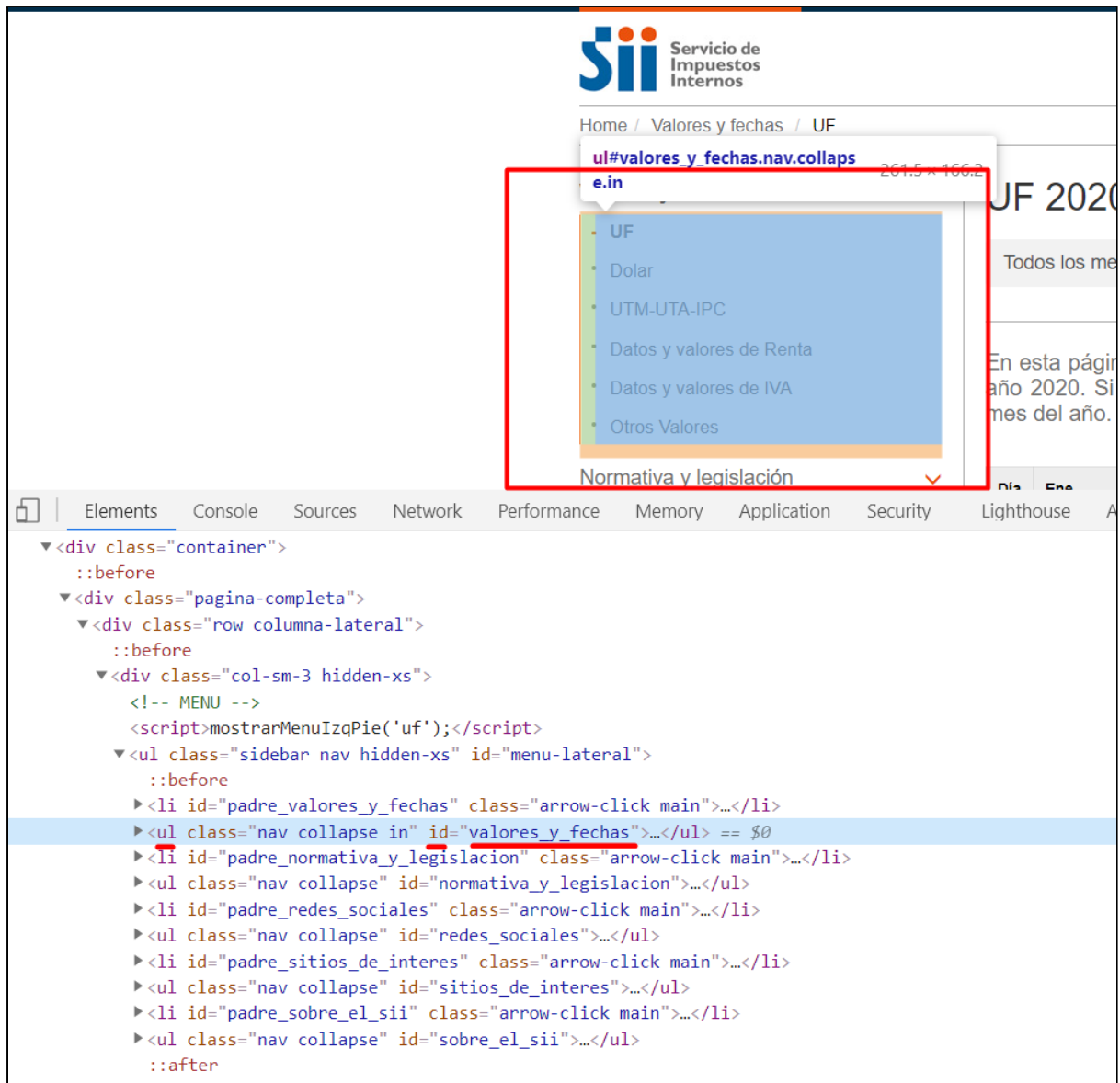
Coloque solo el nombre sin {}

Aceptar

Cancelar

Ejemplo

En la siguiente página tenemos un menú de opciones, si quisiéramos obtenerlo, tendríamos que indicar la siguiente información:



Lista de elementos

WEB Pro

?

Obtiene una lista de todos los elementos y sus hijos a partir de una clase o nombre para poder iterar sobre el.

Tipo Clases o atributo

id

Puede ser class, name, data-*, etc.

Clases o atributo

valores_y_fechas

Puede poner una o todas los atributos del elemento

Tipo de Elemento/Objeto web

DIV, SPAN, INPUT, etc*

Variable donde almacenar resultado

res

Coloque solo el nombre sin {}

Aceptar

Cancelar


	1	res	<pre>[[{'id': 'uf', 'class': ['active'], 'text': 'UF', 'etype': 'li', 'value': None}, {'href': '/valores_y_fechas/uf/uf2021.htm', 'text': 'UF', 'etype': 'a', 'value': None}, {'id': 'dolar', 'text': 'Dolar', 'etype': 'li', 'value': None}, {'href': '/valores_y_fechas/dolar/dolar2021.htm', 'text': 'Dolar', 'etype': 'a', 'value': None}, {'id': 'utm', 'text': 'UTM-UTA-IPC', 'etype': 'li', 'value': None}, {'href': '/valores_y_fechas/utm/utm2021.htm', 'text': 'UTM-UTA-IPC', 'etype': 'a', 'value': None}, {'id': 'dv_renta', 'text': 'Datos y valores de Renta', 'etype': 'li', 'value': None}, {'href': '/valores_y_fechas/renta/datos_valores_renta.html', 'text': 'Datos y valores de Renta', 'etype': 'a', 'value': None}, {'id': 'dv_iva', 'text': 'Datos y valores de IVA', 'etype': 'li', 'value': None}, {'href': '/valores_y_fechas/iva/datos_valores_iva.html', 'text': 'Datos y valores de IVA', 'etype': 'a', 'value': None}, {'id': 'otros_valores', 'text': 'Otros Valores', 'etype': 'li', 'value': None}, {'href': '/valores_y_fechas/otros_valores/otros_valores.html', 'text': 'Otros Valores', 'etype': 'a', 'value': None}]]</pre> <div>⬇ Contraer (911 caracteres)</div>
--	---	-----	---


ROCKETBOT


Documentación de Rocketbot Studio





2. Limpia un input y envia el texto


Con este comando podemos limpiar un input que ya tiene información y posteriormente enviar el texto deseado, indicando el valor del identificador del elemento y su tipo (xpath, id, class, name, tag).

 Limpia un input y envia el texto

 Error Handling

 WEB Pro

 Borra el contenido de un objeto tipo input y envia el texto

Texto a enviar o variable

Texto o Variable

Dato a buscar

Dato a buscar


Tipo de dato






Aceptar


Cancelar

3. Guardar Cookies

Nos permite guardar las cookies de una página en un archivo o en una variable. Tener en cuenta que esta variable no debe llevar llaves {}.

 Guardar Cookies

 Error Handling    

 WEB Pro

🔍 Guarda las cookies de una página para poder ser cargada en otra instancia


Ruta al archivo donde se guardará las cookies






Variable donde se guardará las cookies


Nombre de variable sin llave {}


4. **Cargar Cookies**

Nos permite cargar en la web un archivo con las cookies.

 Cargar Cookies

 Error Handling    

 WEB Pro

 Carga un archivos con las cookies

Ruta al archivo donde esta guardada las cookies

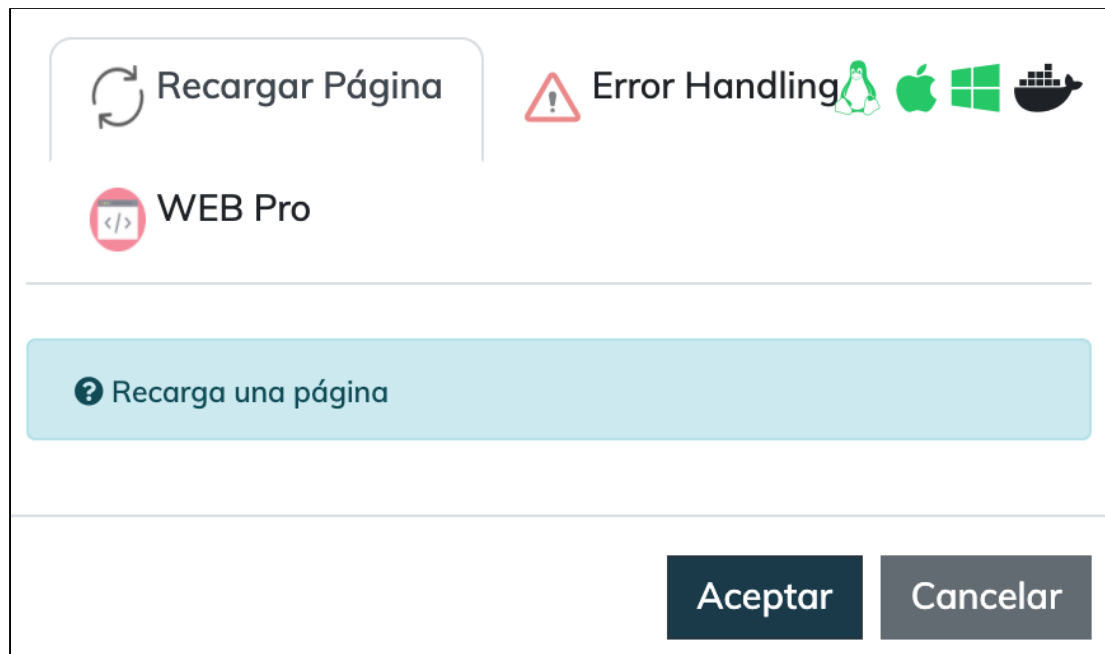
C:/tmp/etc

Buscar

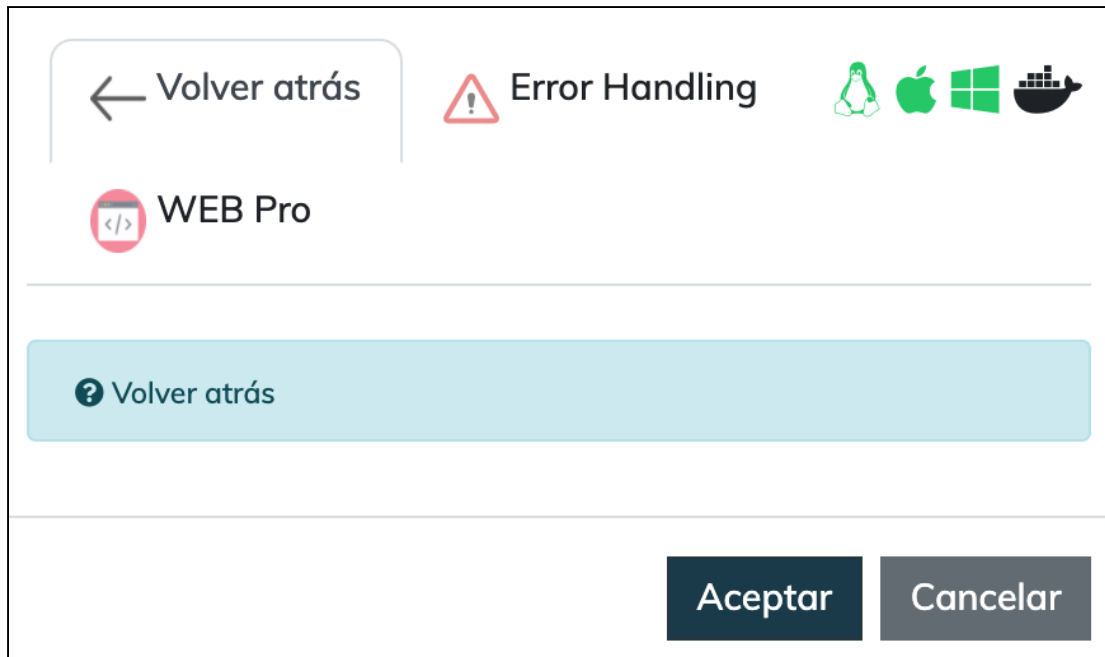
Aceptar

Cancelar

- 5. Recargar Página** Nos permite recargar una página, solo se debe agregar el comando y al ejecutar, la página que esté en foco se refrescará.





6. **Volver atrás** Nos permite retroceder a la página anterior.








7. Doble Click


Nos permite realizar un doble click en la web, indicando el valor del identificador del elemento y su tipo (xpath, id, class, name, tag).

 Doble Click

 Error Handling

 WEB Pro



 Hace doble click sobre un objeto seleccionado

Dato a buscar

Tipo de dato


Aceptar


Cancelar


- 8. Scroll** Nos permite realizar un scroll indicando la posición de las coordenadas de Y (por defecto las coordenadas de X serán 0), también permite escribir “end” para bajar hasta el final de la página.


Valor positivo para bajar, ej: 500


Valor negativo para subir, ej: -500


 Scroll


 Error Handling

 WEB

 Apple

 Windows

 Android

 Hacer scroll hasta una posición determinada


Posición






Aceptar


Cancelar


9. Contar Elementos Nos permite contar la cantidad de elementos que tengan la misma clase y asignar el valor a una variable. Tener en cuenta que esta variable no debe llevar llaves {}.

Es lo mismo que podríamos obtener al ejecutar la siguiente instrucción en JS: `document.getElementsByClassName('valor-de-la-clase').length`

 Contar Eelementos

 Error Handling    

 WEB Pro

 Entrega el total de elementos

Nombre de la clase:

Nombre de la clase del elemento

Asignar resultado a variable

Nombre de variable sin {}

Aceptar

Cancelar





10. Seleccionar Objeto por Index

Nos permite seleccionar un objeto por su name o class, especificando el índice, a diferencia del comando **Seleccionar un objeto** del menú **Web** el cual siempre realizará la acción en el primer elemento que encuentre.

Seleccionar Objeto por Index

Error Handling

WEB Pro



Selecciona un objeto pasándole el index

Dato a Buscar:

form-control

Index:

1


Tipo de dato:


--Seleccione--


Aceptar





Cancelar


11. Clickear Objeto por Index Nos permite clickear un objeto por su name o class, especificando el índice, a diferencia del comando **Click en objeto** del menú **Web** el cual siempre realizará la acción en el primer elemento que encuentre.

 Clickear Objeto por Index

 Error Handling

 WEB Pro

 Clickea un objeto pasándole el index

Dato a Buscar:

Index:

Tipo de dato:

Aceptar





Cancelar

12. Exportar página a PDF Nos permite exportar la página a PDF, indicando el nombre que tendrá el archivo (sin extensión) y asignando una respuesta a una variable donde obtendremos True en caso de que la acción se haya realizado correctamente o False en caso contrario. Tener en cuenta que esta variable no debe llevar llaves {}.

Exportar página a PDF

Error Handling

WEB Pro



Exporta la página a un archivo PDF

Nombre de Archivo:

Nombre sin extensión

Asignar resultado a variable

Variable


Nombre de variable sin {}


Aceptar


Cancelar





13. Abrir Chrome en modo headless


Nos permite abrir el navegador en background indicando la URL a la cual queremos acceder. Se ejecutará Chrome sin la interfaz gráfica y no veremos las acciones que se realizan en él.

 Abrir Chrome en modo headless

 Error Handling

 WEB Pro

 Abre Chrome en modo Headless

Url de Servidor

Aceptar

Cancelar

14. Tomar captura por coordenadas





Nos permite tomar una captura de pantalla a una sección de la página web indicando las coordenadas y dimensiones, además de la ruta donde queremos dejar la imagen.

*Para obtener la posición y dimensión de un objeto, se puede usar los comandos [Obtener rectángulo delimitador](#), [Obtener coordenadas de un objeto](#) u [Obtener dimensiones de un objeto](#).

Tomar captura por coordenadas

Error Handling

WEB Pro



?

 Toma una captura de pantalla a una sección de la página mediante coordenadas

Posición

Dimensiones

x,y

ancho, alto

Ruta y nombre donde se guardará la imagen


/Users/User/folder/image.jpg


Buscar


Aceptar





Cancelar

15. Obtener rectángulo delimitador Nos permite obtener las coordenadas X e Y y dimensiones del rectángulo que delimita un objeto, indicando el valor del identificador del elemento y su tipo (xpath, id, class, name, tag), además de una variable donde almacenar el resultado. Tener en cuenta que esta variable no debe llevar llaves {}.

 Obtener rectángulo delimitador

 Error Handling

 WEB Pro

❓ Obtiene coordenadas x e y, y dimensiones de un objeto

Dato a buscar

Tipo de dato

▼

Variable donde almacenar resultado

Coloque solo el nombre sin {}

Aceptar Cancelar

Obtendremos algo como esto:





res	<pre>{'bottom': 389.5, 'height': 34, 'left': 356, 'right': 843, 'toJSON': {}, 'top': 355.5, 'width': 487, 'x': 356, 'y': 355.5}</pre> <div>↕ Contraer (-78 caracteres)</div>
-----	--

16. Obtener coordenadas de un objeto Nos permite obtener las coordenadas X e Y de un objeto en la web, indicando el valor del identificador del elemento y su tipo (xpath, id, class, name, tag), además de una variable donde almacenar el resultado. Tener en cuenta que esta variable no debe llevar llaves {}.

Obtener coordenadas de un objeto

Error Handling

WEB Pro



Obtiene coordenadas x e y de un objeto

Dato a buscar

Tipo de dato

Variable donde almacenar resultado

Coloque solo el nombre sin {}

Aceptar


Cancelar


Obtendremos algo como esto:


res	{'x': 356, 'y': 355.5}
-----	------------------------





17. Obtener dimensiones de un objeto

Nos permite obtener las dimensiones de un elemento en la web (Alto y Ancho), indicando el valor del identificador del elemento y su tipo (xpath, id, class, name, tag), además de una variable donde almacenar el resultado. Tener en cuenta que esta variable no debe llevar llaves {}.

 Obtener dimensiones de un objeto

 Error Handling

 WEB Pro

?

 Obtene dimensiones de un objeto

Dato a buscar

Tipo de dato

Variable donde almacenar resultado

Coloque solo el nombre sin {}

Aceptar


Cancelar


Obtendremos algo como esto:


res	{'width': 487, 'height': 34}
-----	------------------------------





18. Abrir Chrome mode desarrollador


Nos permite abrir Chrome en modo desarrollador eligiendo entre el modo **unsafe** o **debugger** indicando la URL a la cual queremos acceder.

 Abrir Chrome modo desarrollador

 Error Handling

 WEB Pro

 Abre Google Chrome en modo seguro o modo debugger

Url de Servidor


Modo

Aceptar

Cancelar

19. Ver Consola

Nos permite obtener información de la consola del navegador, eligiendo el nivel (All, Severe, Info) e indicando una variable donde almacenar la información. Tener en cuenta que esta variable no debe llevar llaves {}.

>_ Ver Consola ! Error Handling </> WEB Pro 

? Obtiene información desde la consola

Variable donde almacenar resultado

Coloque solo el nombre sin {}

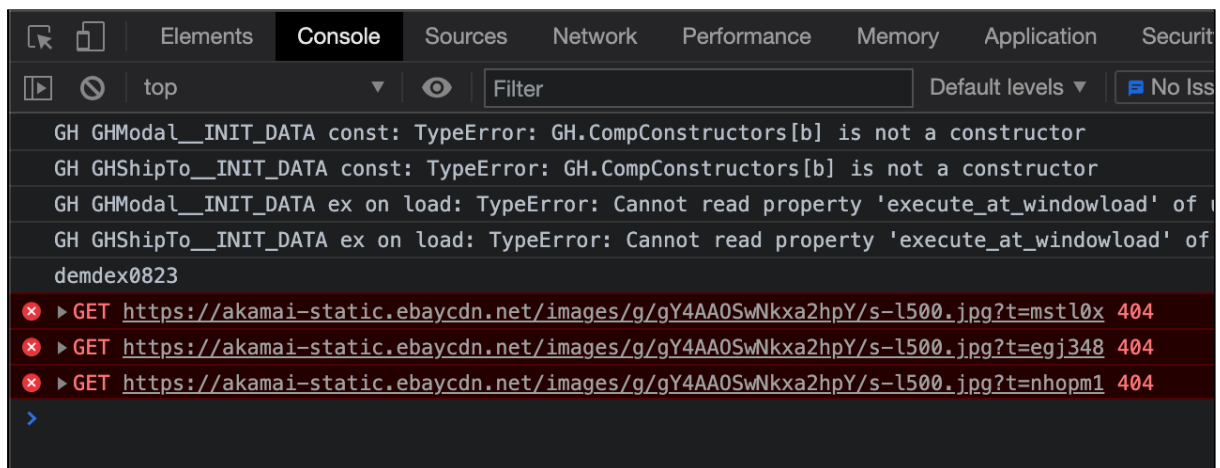
Nivel:

Aceptar

Cancelar

Ejemplo:

La página cargada muestra los siguientes datos en la consola:





Al ejecutar el comando, obtendremos algo como esto:


res	<pre>[{'level': 'SEVERE', 'message': 'https://akamai-static.ebaycdn.net/images/g/gY4AAOSwNkxa2hpY/s-l500. ...</pre> <div>↑ Ver (508 caracteres) más</div>
-----	---





20. Convertir página a PNG


Nos permite tomar una captura a la página web completa hasta al final de la misma, debemos ingresar el nombre con el cual queremos guardar la imagen, por defecto se almacenará en la carpeta de descargas.

 Convertir página a PNG

 Error Handling

 WEB Pro

 Toma una captura a la página web completa

Nombre:

Por defecto, se descargará en la carpeta descargas

Aceptar

Cancelar





21. **Mover encima**

Nos permite mover el mouse encima del elemento deseado (hover), indicando el valor del identificador del elemento y su tipo (xpath, id, class, name, tag).

Mover encima

Error Handling

WEB Pro



?

Mueve el mouse encima de un elemento

Dato a buscar


Tipo de dato


Aceptar


Cancelar





22. Abrir Edge (Chromium)


Nos permite abrir el navegador Edge basado en Chromium, solo debemos indicar la URL a la cual queremos acceder.

 Abrir Edge (Chromium)

 Error Handling

 WEB Pro

 Abre el nuevo Edge basado en Chromium

Url de Servidor

Aceptar





Cancelar

23. Click Pro Nos permite realizar un click sobre un elemento esperando que este se encuentre clickeable, indicando el valor del identificador del elemento y su tipo (xpath, id, class, name, tag), además del tiempo máximo por el cual queremos esperar.

Click Pro

Error Handling

WEB Pro



?

Hace click sobre un objeto seleccionado esperando que se encuentre cliqueable

Dato a buscar

Tipo de dato

Esperar

5

Aceptar





Cancelar

24. Extraer texto Pro Nos permite extraer el texto de un elemento esperando a que éste se encuentre disponible en la página, indicando el valor del identificador del elemento y su tipo (xpath, id, class, name, tag), además del tiempo máximo por el cual queremos esperar y una variable donde almacenar el resultado. Tener en cuenta que esta variable no debe llevar llaves {}.

Extraer texto Pro

Error Handling

WEB Pro



❓ Obtiene el texto de un objeto esperando que este se encuentre disponible

Dato a buscar

Tipo de dato

Esperar

Variable donde almacenar resultado

Coloque solo el nombre sin {}

Aceptar

Cancelar





25. **Seleccionar objeto Pro**

Nos permite seleccionar un elemento esperando a que se encuentre presente en la página, indicando el valor del identificador del elemento y su tipo (xpath, id, class, name, tag), además del tiempo máximo por el cual queremos esperar.

Seleccionar objeto Pro

Error Handling

WEB Pro

?

 Selecciona un objeto esperando que se encuentre presente

Dato a buscar

Tipo de dato


Esperar


5


Aceptar





Cancelar


26. Cambiar a iframe Pro Nos permite cambiar a un iframe esperando a que éste se encuentre presente en la página, indicando el valor del identificador del elemento y su tipo (xpath, id, class, name, tag), además del tiempo máximo por el cual queremos esperar.

 Cambiar a iframe Pro

 Error Handling

 WEB Pro

 Cambia a un iframe esperando que se encuentre presente

Dato a buscar

Tipo de dato

Esperar

5

Aceptar





Cancelar


27. **Enviar Teclas**

Nos permite enviar teclas donde se tenga foco en el navegador, podemos indicar texto o tecla especial, una opción a la vez.

Enviar Teclas

Error Handling



 WEB Pro

?

 Similar a Enviar texto web, pero a más bajo nivel

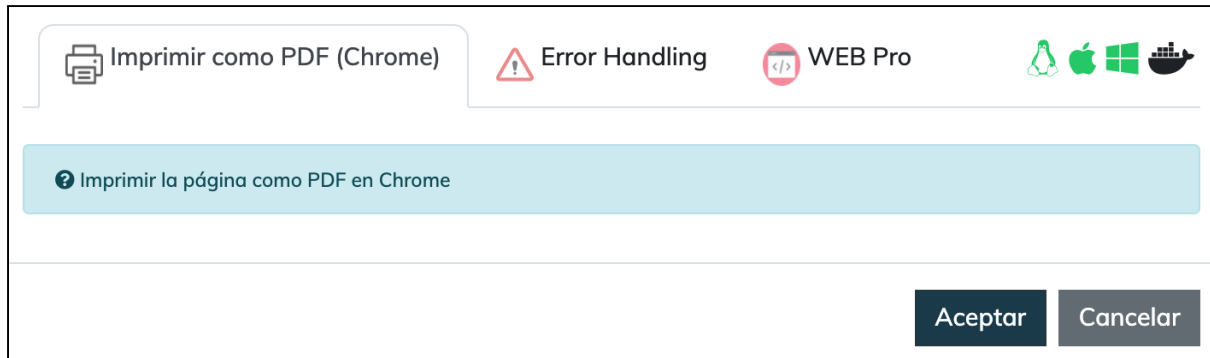
Texto

Tecla especial

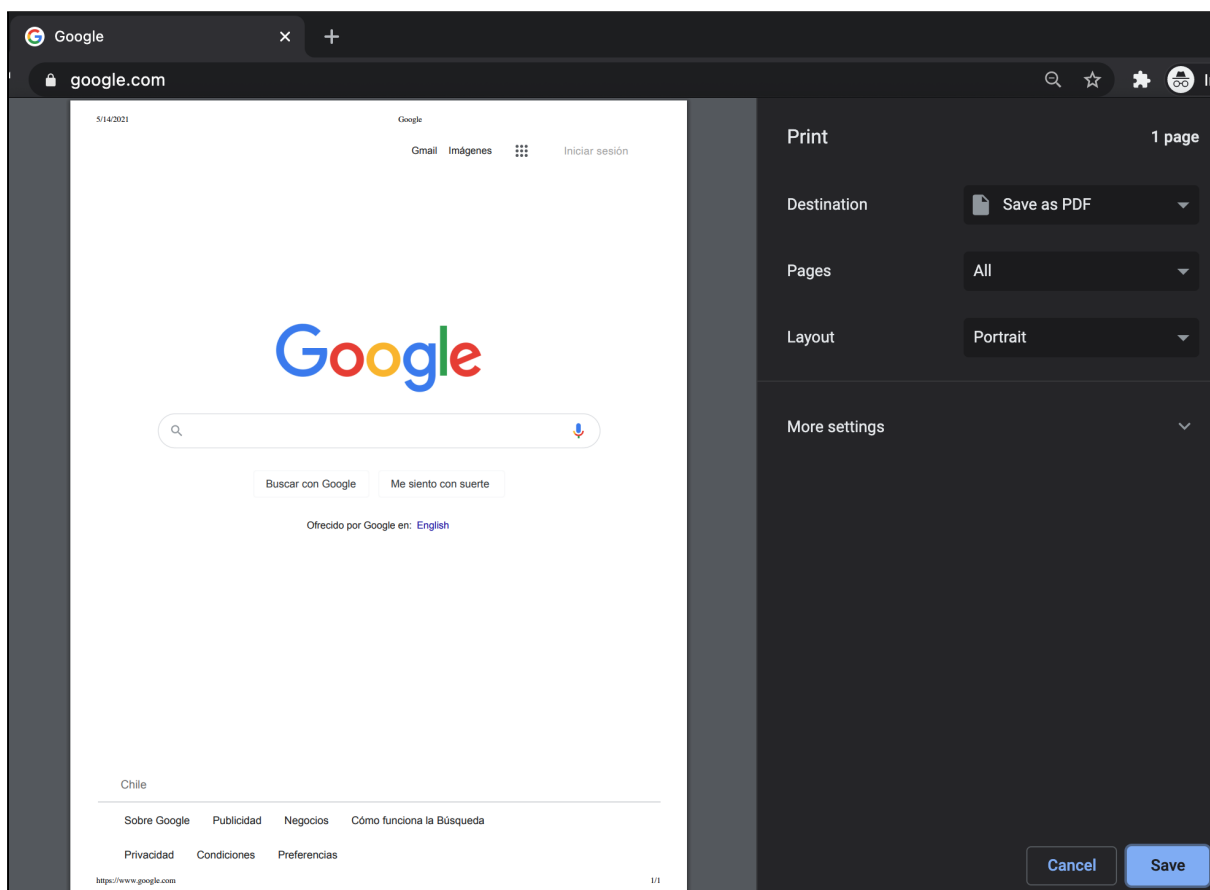
Aceptar

Cancelar

28. **Imprimir como PDF (Chrome)** Nos permite imprimir la página abierta con Rocketbot en el navegador Chrome a PDF.



Mostrará algo como esto y descargará el PDF en la página de descargas:







29. **Forzar Descarga**

Nos permite descargar un archivo pasándole su URL y el nombre con el que lo queremos dejar, si queremos que quede con el nombre original, dejamos el input vacío.

↓ Forzar Descarga

! Error Handling

</> WEB Pro



?

Forzar una descarga

URL Descarga:

http://www.web.test/file.csv

Nombre de archivo:

file.csv

Vacío para nombre original

Aceptar

Cancelar