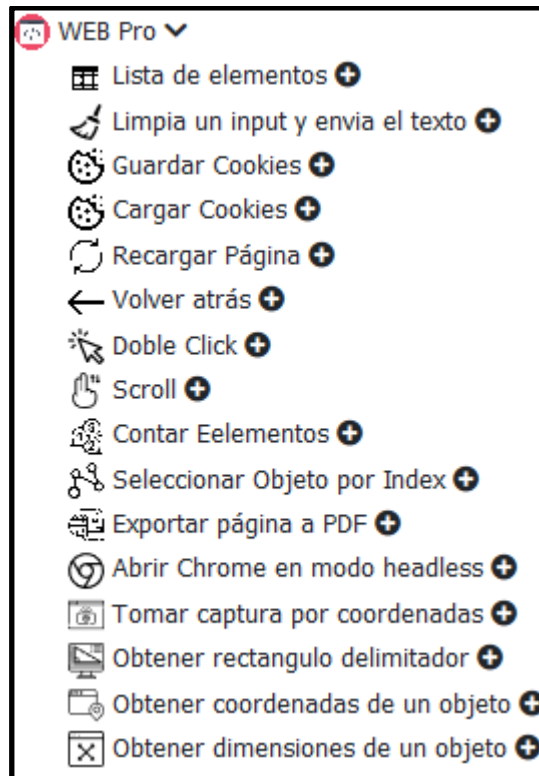


WEBPRO

Este módulo contiene varios comandos para trabajar con el ambiente WEB.

1. Ir al menú “**Mods**” y abrir el módulo “**WEB Pro**”



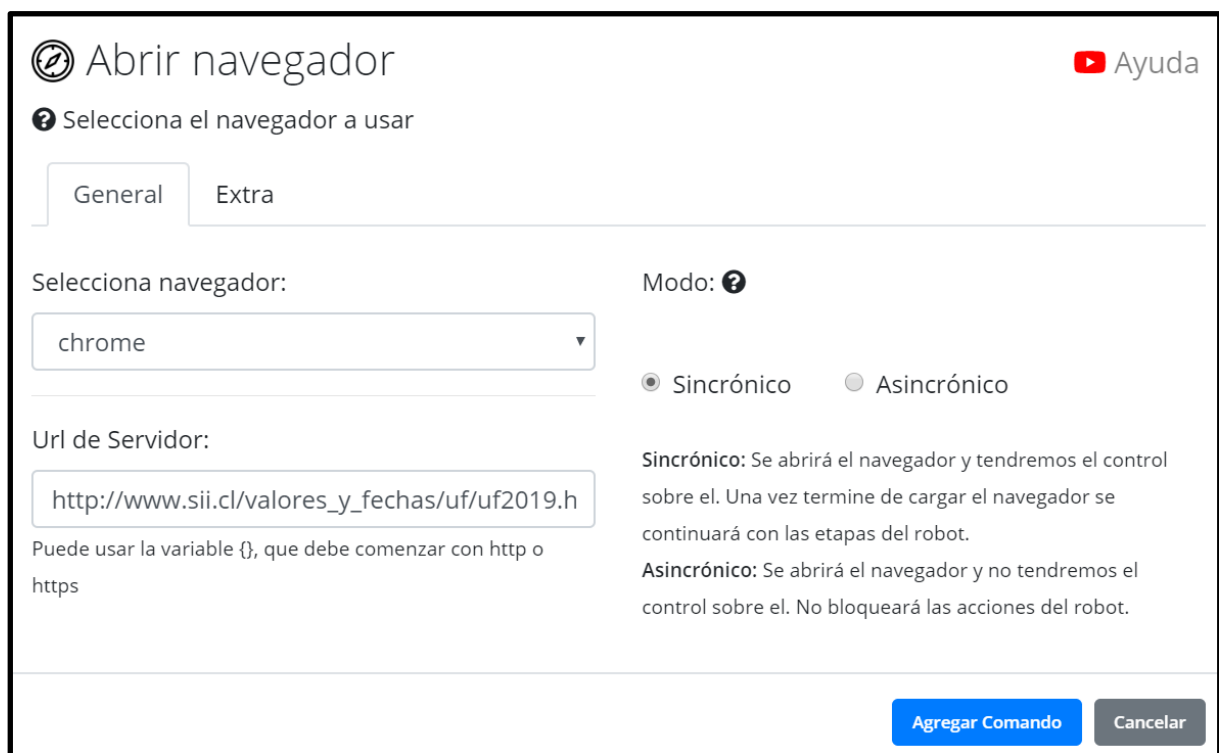
2. LISTA DE ELEMENTOS

Obtiene una lista de todos los elementos y sus hijos a partir de una clase o nombre para poder iterar sobre el.

Para utilizarlo primero debemos abrir una página web desde donde obtendremos la data, en este ejemplo iremos a la página del SII, para esto, utilizaremos el comando “**Abrir Navegador**” del menú “**Web**”.

- Ingresar URL donde sacaremos la información

ej: http://www.sii.cl/valores_y_fechas/uf/uf2019.htm



- Para este ejemplo sacaremos la información de los elementos del menú de la izquierda de la página.
- Hacer Web Scraping para obtener el identificador
ej: `id="valores_y_fechas"`.

Ingresar a Mi Sii

Sii Servicio de Impuestos Internos

Home / Valores y fechas / UF

261.5 x 167

UF 2019

Agosto

En esta página usted puede consultar los valores de UF para el año 2019. Si selecciona el mes del año.

Agosto

1	27.953,42
2	27.953,42
3	27.953,42
4	27.953,42
5	27.953,42

Normativa y legislación ✓

Redes sociales ✓

Sitios de interés ✓

Sobre el SII ✓

UF

Dolar

UTM-UTA-IPC

Datos y valores de Renta

Datos y valores de IVA

Otros Valores

Elements Console Sources Network Performance Memory Application Security Audits

```

<div class="row columna-lateral">
  ::before
  <div class="col-sm-3 hidden-xs">
    <!-- MENU -->
    <script>mostrarMenuIzqPie('uf');</script>
    <ul class="sidebar nav hidden-xs" id="menu-lateral">
      ::before
      <li id="padre_valores_y_fechas" class="arrow-click main">
        <a href="/valores_y_fechas/index_valores_y_fechas.html" data-target="#valores_y_fechas" data-t
        </li>
      <ul class="nav collapse in" id="valores_y_fechas">
        <li id="padre_normativa_y_legislacion" class="arrow-click main">
        <ul class="nav collapse" id="normativa y legislacion">
  
```

Debemos poner la siguiente información:


Tipo Clases o atributo: Ingresar tipo de identificación del objeto, en este ejemplo es "id".


Clases o atributo: valor del identificador, en este ejemplo es "valores_y_fechas".





Tipo de Elemento/Objeto web: Tipo de elemento, por ejemplo en este caso sería "ul" (Opcional).


Variable donde almacenar resultado: Nombre de variable donde retornaremos la data.

Lista de elementos

 Limpia un input y envia el texto

 WEB Pro



 Borra el contenido de un objeto tipo input y envia el texto

Texto a enviar o variable

TEST

Dato a buscar

q

Tipo de dato

xpath

Agregar Comando

Cancelar

- Para este ejemplo primero abriremos la página de google, luego enviaremos el texto **“TEST”** al input, quedando la secuencia de comandos así:

 Descripción: 

  Clonar 

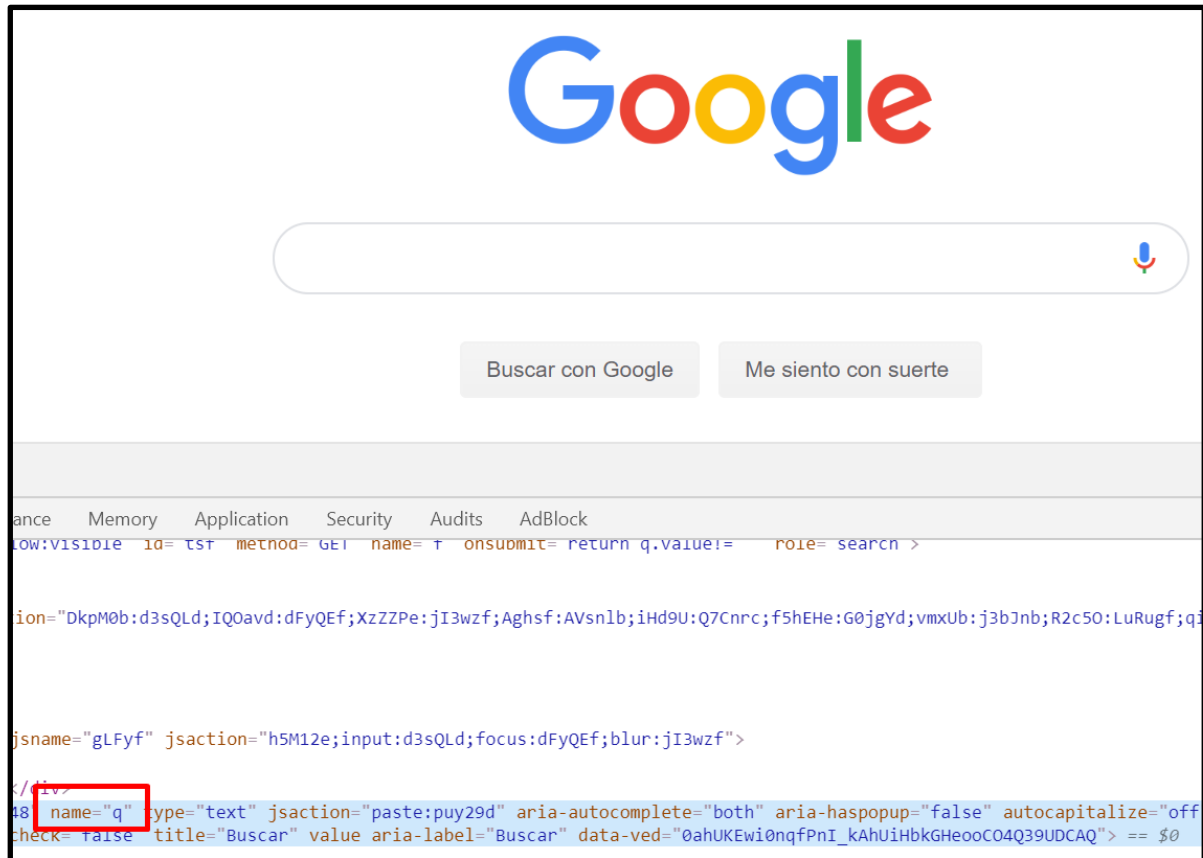
 Abrir navegador CHROME
Url: <https://www.google.cl> | Modo: Sincrónico

 Descripción: 

  Clonar 

 Limpia un input y envia el texto

```
{"module_name": "webpro", "module": "CleanInputs", "texto": "TEST", "search_data": "q", "tipo": "name"}
```



Resultado:



4. GUARDAR COOKIES

- Ingresar la ruta y el nombre de archivo donde se guardarán las cookies:
- Ingresar una variable donde se guardarán las cookies.
 - Nombre de variable sin llaves {}.

 Guardar Cookies

 WEB Pro

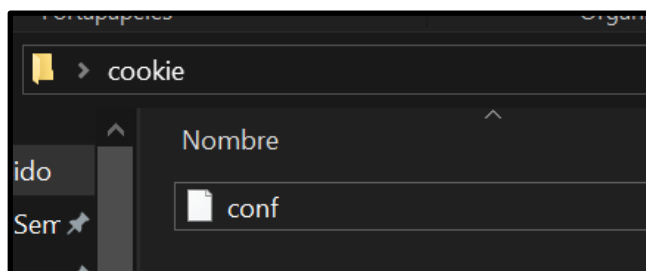
🔍 Guarda las cookies de una página para poder ser cargada en otra instancia

Ruta al archivo donde se guardará las cookies

Variable donde se guardará las cookies

Nombre de variable sin llave {}

- Esto nos creará el archivo llamado “**conf**” el cual contendrá la información.





5. CARGAR COOKIES

- Ingresar la ruta y el nombre de archivo que contiene las cookies:

Cargar Cookies

WEB Pro



?

 Carga un archivos con las cookies

Ruta al archivo donde esta guardada las cookies

C:/Users/Usuario/Desktop/cookie/conf

Buscar

Agregar Comando

Cancelar





** Para utilizar estos módulos, antes debemos ingresar a una página web para sacar las cookies y para cargarlas.

6. RECARGAR PÁGINA

Sólo se debe agregar el comando y al ejecutarse la página web se recargará

Recargar Página

WEB Pro



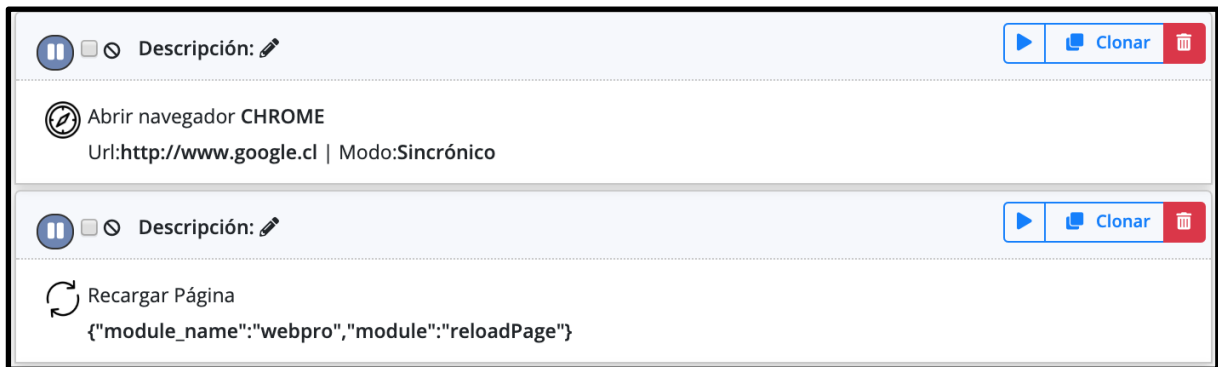
?

 Recarga una página

Agregar Comando

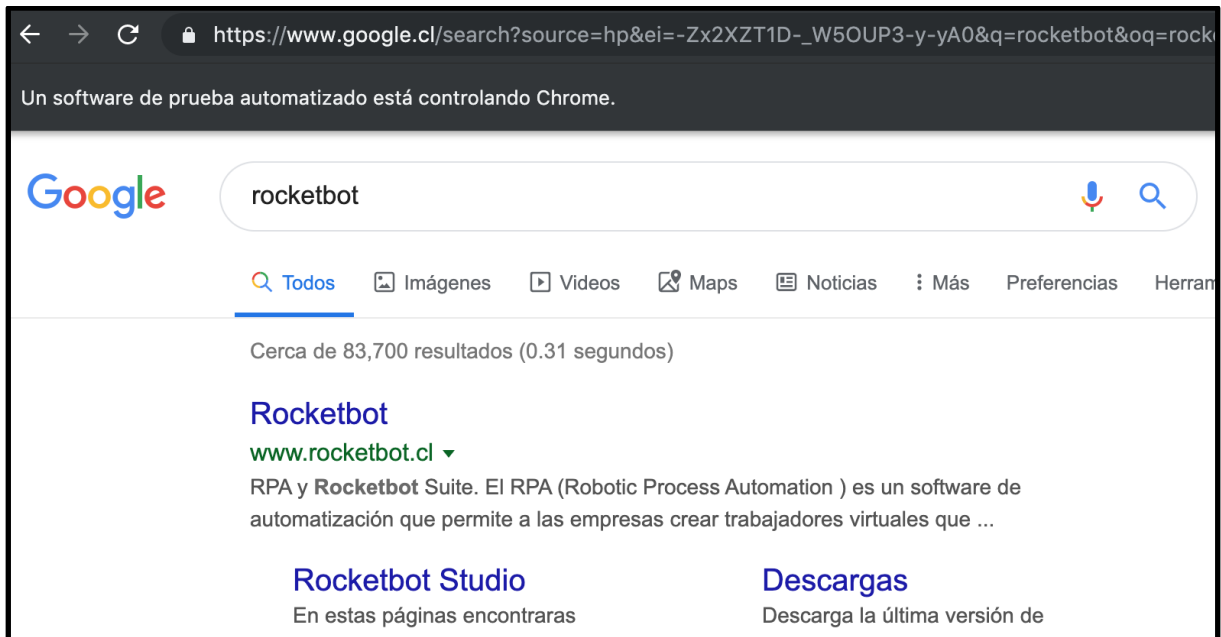
Cancelar

Secuencia:




7. VOLVER ATRÁS





Por ejemplo si abrimos un navegador, vamos a Google, y buscamos una palabra, obtendremos algo como esto:



Agregamos el comando “**Volver atrás**” y nos devolverá a la página anterior:

← Volver atrás

 WEB Pro



?

 Volver atrás


Agregar Comando


Cancelar





8. DOBLE CLICK

Dato a buscar: Identificador del objeto, en este caso pasaremos el XPath de una carpeta.

Tipo de dato: Tipo de dato del identificador, en este ejemplo es un XPath.

 Doble Click

 WEB Pro



?

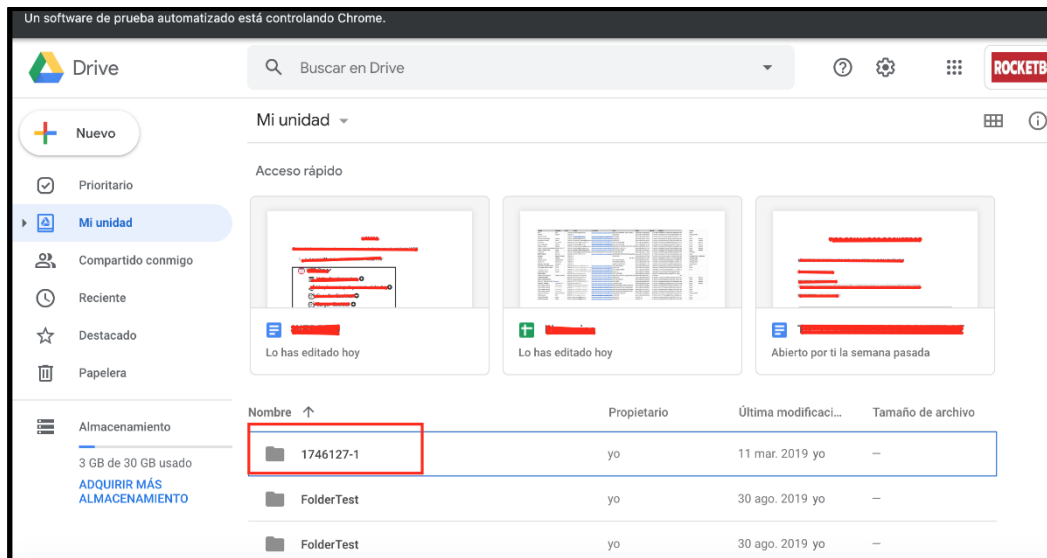
 Hace doble click sobre un objeto seleccionado

Dato a buscar

Tipo de dato

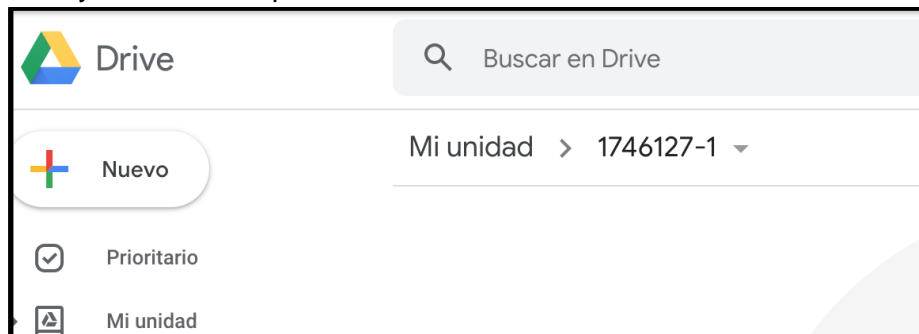
Agregar Comando

Cancelar




Entramos a Drive y al ejecutar el comando anterior, hará doble click en la carpeta “1746127-1”


Hizo doble click y entró a la carpeta:








9. SCROLL

- Ingrese posición hasta donde hacer Scroll. Para hacer scroll hasta el final de la página, escribir “end”.

 Scroll

 WEB Pro

 Hace scroll hasta una posición determinada

Posición

Agregar Comando

Cancelar

10. CONTAR ELEMENTOS

Para obtener la cantidad de elementos, por ejemplo, de una búsqueda de mercadolibre, se debe realizar lo siguiente:

- **Nombre de la clase:** Indicar clase que se repite en todos los elementos.
- **Asignar resultado a variable:** Variable donde retornará la cantidad de elementos.

11. SELECCIONAR OBJETO POR INDEX

Para seleccionar un objeto se deben ingresar los siguientes datos:

- **Dato a Buscar:** Nombre de la clase del objeto.
- **Index:** Índice del objeto que se quiere seleccionar.
- **Tipo de dato:** Tipo de dato utilizado (class o name)

Seleccionar Objeto por Index

WEB Pro

Selecciona un objeto pasándole el index

Dato a Buscar:

Index:

Tipo de dato:

Agregar Comando

Cancelar

12. EXPORTAR PÁGINA A PDF

Para exportar una página a PDF, se debe indicar lo siguiente:

- **Nombre de Archivo:** Nombre con el que se descargará el archivo.
 - Indicar sólo nombre, sin extensión.
- **Asignar resultado a variable:** Variable donde se almacenará un True o False para indicar si se descargó o no.
 - Nombre de variable debe ir sin llaves {}.

13. EXPORTAR PÁGINA A PDF

Por defecto se guardará en la carpeta de descargas.

Exportar página a PDF

WEB Pro

Exporta la página a un archivo PDF

Nombre de Archivo:

Nombre sin extensión

Asignar resultado a variable

Variable

Nombre de variable sin {}

Agregar Comando

Cancelar

14. ABRIR CHROME EN MODO HEADLESS

Para ejecutar Google Chrome sin la interfaz gráfica, debe indicar lo siguiente:

- **Url del servidor:** URL que se desea abrir

Robot: RocketBot Abrir Chrome en modo headless

Abrir Chrome en modo headless

WEB Pro

Abre Chrome en modo Headless

Url de Servidor

http://www.rocketbot.co

Agregar Comando

Cancelar

15. TOMAR CAPTURA DE PANTALLA POR COORDENADAS

Para tomar una captura a un espacio determinado de una página, indicar lo siguiente:

- **Posición:** Coordenadas x e y, donde se tomará la captura
- **Dimensiones:** Ancho y alto de la captura
- **Ruta y nombre donde se guardará la imagen**

Nota: Para obtener la posición y dimensión de un objeto, puede usar los módulos “obtener dimensiones” y “obtener coordenadas, u “obtener rectángulo delimitador”

The screenshot shows the 'Robot: RocketBot Tomar captura por coordenadas' module interface. It features a title bar with a close button. Below the title bar is a toolbar with a camera icon and the text 'Tomar captura por coordenadas', a 'WEB Pro' logo, and icons for Linux, macOS, Windows, and Docker. A light blue instruction bar reads: 'Toma una captura de pantalla a una sección de la página mediante coordenadas'. The main form has two input fields: 'Posición' with the placeholder 'x,y' and 'Dimensiones' with the placeholder 'ancho, alto'. Below these is a larger input field for 'Ruta y nombre donde se guardará la imagen' with the placeholder '/Users/User/folder/image.jpg' and a 'Buscar' button. At the bottom right are 'Agregar Comando' and 'Cancelar' buttons.


16. OBTENER RECTANGULO DELIMITADOR

Para obtener los datos del rectángulo que delimita un objeto, completar los siguientes datos:

- **Dato a buscar:** Selector del objeto.
- **Tipo de dato:** Tipo de selector. Xpath, Id, ClassName, Name o Tag
- **Variable donde almacenar el resultado**

The screenshot shows the 'Robot: RocketBot Obtener rectangulo delimitador' module interface. It features a title bar with a close button. Below the title bar is a toolbar with a monitor icon and the text 'Obtener rectangulo delimitador', a 'WEB Pro' logo, and icons for Linux, macOS, Windows, and Docker. A light blue instruction bar reads: 'Obtiene coordenadas x e y, y dimensiones de un objeto'. The main form has two input fields: 'Dato a buscar' and 'Tipo de dato' (which is a dropdown menu). Below these is a larger input field for 'Variable donde almacenar resultado'. A note below this field says 'Coloque solo el nombre sin {}'. At the bottom right are 'Agregar Comando' and 'Cancelar' buttons.

Se retornará el siguiente resultado


2	 rect	{'bottom': 510, 'height': 400, 'left': 703.28125, 'right': 1332.78125, 'toJSON': {}, 'top': 110, 'width': 629.5, 'x': 703.28125, 'y': 110}
---	--	--


17. OBTENER COORDENADAS DE UN OBJETO





Para obtener las coordenadas de un objeto, indicar los siguientes datos:

- **Dato a buscar:** Selector del objeto.
- **Tipo de dato:** Tipo de selector. Xpath, Id, ClassName, Name o Tag
- **Variable donde almacenar el resultado**

Robot: Power rafa Obtener coordenadas de un objeto

 Obtener coordenadas de un objeto

 WEB Pro



Obtiene coordenadas x e y de un objeto

Dato a buscar

Tipo de dato

Variable donde almacenar resultado

Coloque solo el nombre sin {}

Agregar Comando

Cancelar

Retornará el siguiente resultado

1	 coord	{'x': 703.28125, 'y': 110}
---	---	----------------------------

18. OBTENER DIMENSIONES DE UN OBJETO





Para obtener las dimensiones de un objeto, indicar lo siguiente:

- **Dato a buscar:** Selector del objeto.
- **Tipo de dato:** Tipo de selector. Xpath, Id, ClassName, Name o Tag
- **Variable donde almacenar el resultado**

Robot: Power rafa Obtener dimensiones de un objeto

Obtener dimensiones de un objeto

WEB Pro



Obtiene dimensiones de un objeto

Dato a buscar

/div/div[1]/div[2]/div/div/main/div[3]/div[2]/div

Tipo de dato

xpath

Variable donde almacenar resultado

size

Coloque solo el nombre sin {}

Agregar Comando

Cancelar

Retornará el siguiente resultado:

1	 size	{'width': 629.5, 'height': 400}
---	--	---------------------------------