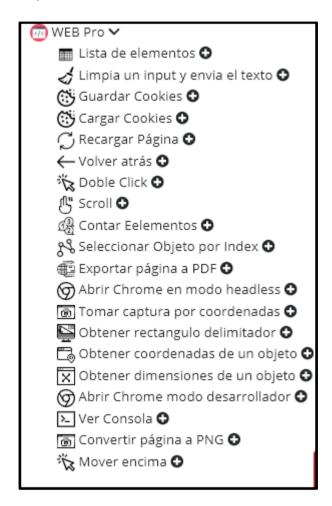
WEBPRO

Este módulo contiene varios comandos para trabajar con el ambiente WEB.

1. Ir al menú "Mods" y abrir el módulo "WEB Pro"



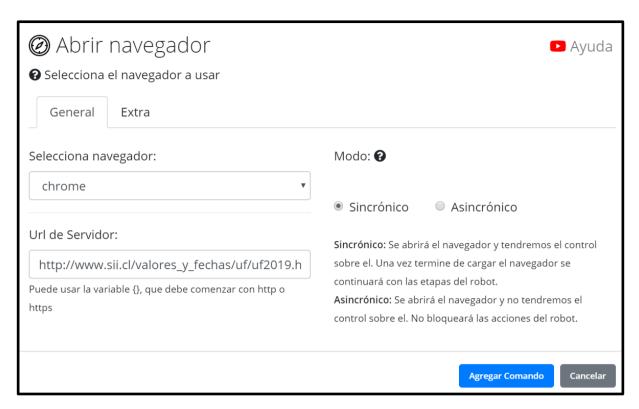
2. LISTA DE ELEMENTOS

Obtiene una lista de todos los elementos y sus hijos a partir de una clase o nombre para poder iterar sobre él.

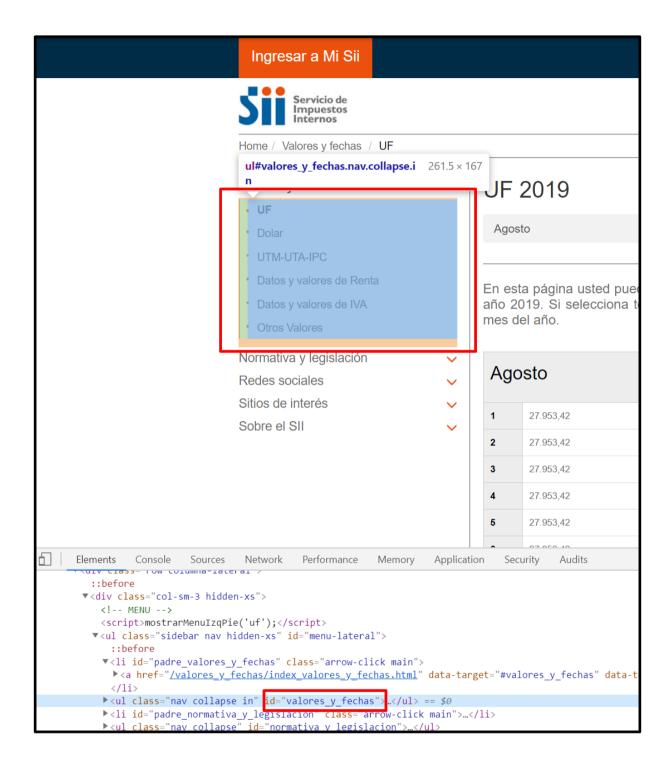
Para utilizarlo primero debemos abrir una página web desde donde obtendremos la data, en este ejemplo iremos a la página del SII, para esto, utilizaremos el comando "**Abrir Navegador**" del menú "**Web**".

• Ingresar URL donde sacaremos la información

ej: http://www.sii.cl/valores_y_fechas/uf/uf2019.htm



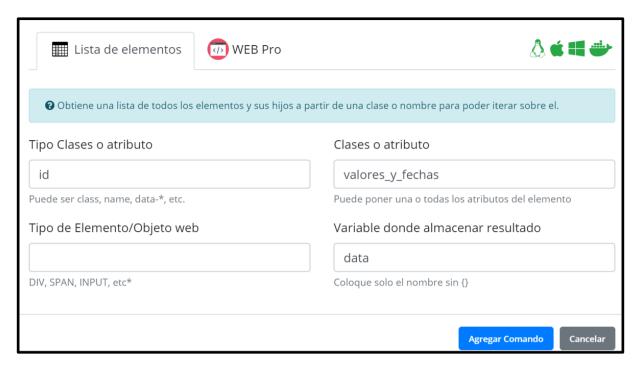
- Para este ejemplo sacaremos la información de los elementos del menú de la izquierda de la página.
- Hacer Web Scraping para obtener el identificador ej: id="valores_y_fechas".



Debemos poner la siguiente información:

Tipo Clases o atributo: Ingresar tipo de identificación del objeto, en este ejemplo es "id". **Clases o atributo:** valor del identificador, en este ejemplo es "**valores_y_fechas**". **Tipo de Elemento/Objeto web:** Tipo de elemento, por ejemplo en este caso sería "**ul**" (Opcional).

Variable donde almacenar resultado: Nombre de variable donde retornaremos la data.



Al ejecutar el comando obtendremos lo siguiente:

data

[[{'id': 'uf', 'class': ['active'], 'text': 'UF', 'etype': 'li', 'value': None}, {'href': '/valores_y_fechas/uf/uf2019.htm', 'text': 'UF', 'etype': 'a', 'value': None}, {'id': 'dolar', 'text': 'Dolar', 'etype': 'li', 'value': None}, {'id': 'utm', 'text': 'UTM-UTA-IPC', 'etype': 'li', 'value': None}, {'id': 'utm', 'text': 'UTM-UTA-IPC', 'etype': 'li', 'value': None}, {'id': 'dv_renta', 'text': 'Datos y valores de Renta', 'etype': 'li', 'value': None}, {'href': '/valores_y_fechas/renta/datos_valores_renta.html', 'text': 'Datos y valores de Renta', 'etype': 'a', 'valores_y_fechas/iva/datos_valores_iva.html', 'text': 'Datos y valores de IVA', 'etype': 'li', 'value': None}, {'href': '/valores_y_fechas/iva/datos_valores_iva.html', 'text': 'Datos y valores de IVA', 'etype': 'a', 'value': None}, {'id': 'otros_valores', 'text': 'Otros Valores', 'etype': 'li', 'value': None}, {'href': '/valores_y_fechas/otros_valores/otros_valores.html', 'text': 'Otros Valores', 'etype': 'a', 'value': None}]]

3. LIMPIA UN INPUT Y ENVÍA EL TEXTO

Abriremos el módulo "Limpia un input y envía el texto"

Debemos ingresar los siguientes datos:

Texto a enviar o variable: Ingresar el texto que queremos enviar al input, o dejar vacío si ya tiene datos y lo queremos limpiar.

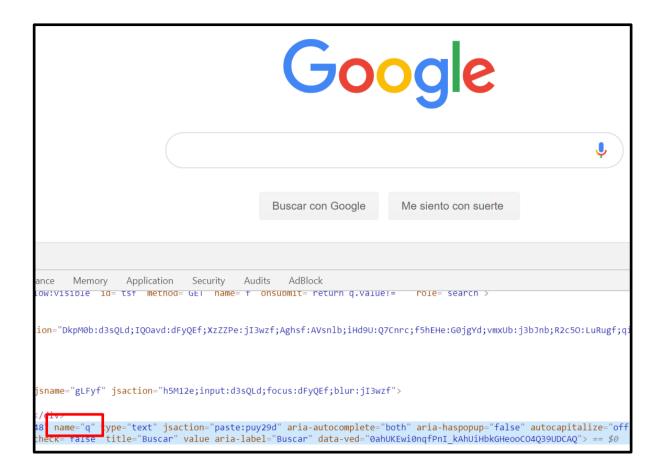
Dato a buscar: Valor de identificador del objeto, por ejemplo en este caso, utilizaremos el input de google, el cual tiene un name con valor "**q**"

Tipo de dato: Seleccionar tipo de dato del objecto, por ejemplo: xpath, class, name, tag o id.



Para este ejemplo primero abriremos la página de google, luego enviaremos el texto
 "TEST" al input, quedando la secuencia de comandos así:



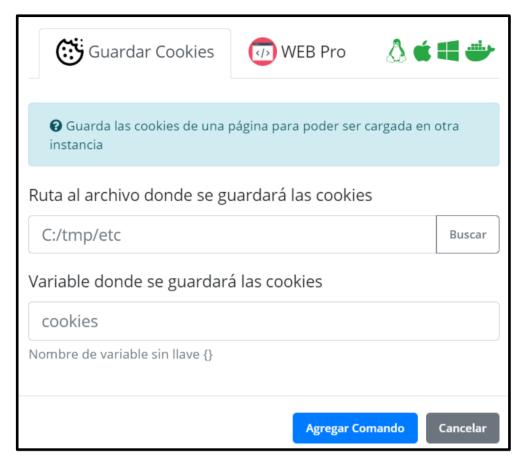


Resultado:



4. GUARDAR COOKIES

- Ingresar la ruta y el nombre de archivo donde se guardarán las cookies:
- Ingresar una variable donde se guardarán las cookies.
 - Nombre de variable sin llaves {}.

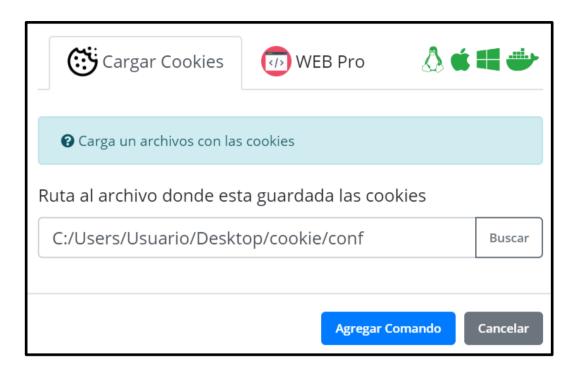


• Esto nos creará el archivo llamado "conf" el cual contendrá la información.



5. CARGAR COOKIES

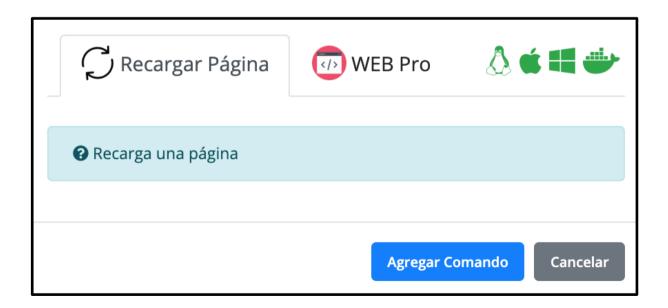
• Ingresar la ruta y el nombre de archivo que contiene las cookies:



^{**} Para utilizar estos módulos, antes debemos ingresar a una página web para sacar las cookies y para cargarlas.

6. RECARGAR PÁGINA

Sólo se debe agregar el comando y al ejecutarse la página web se recargará

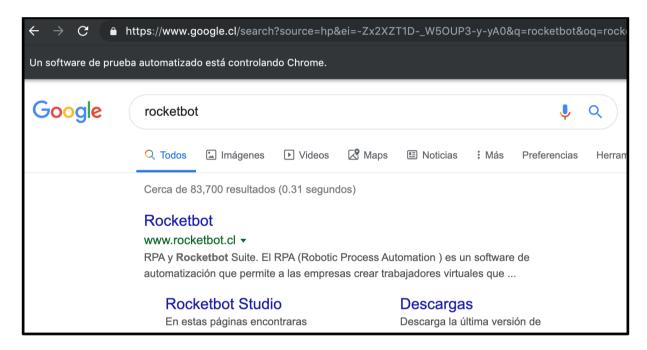


Secuencia:



7. VOLVER ATRÁS

Por ejemplo si abrimos un navegador, vamos a Google, y buscamos una palabra, obtendremos algo como esto:

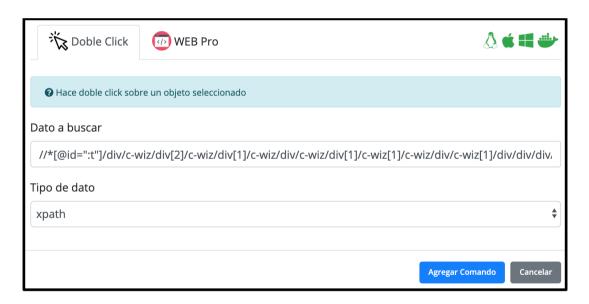


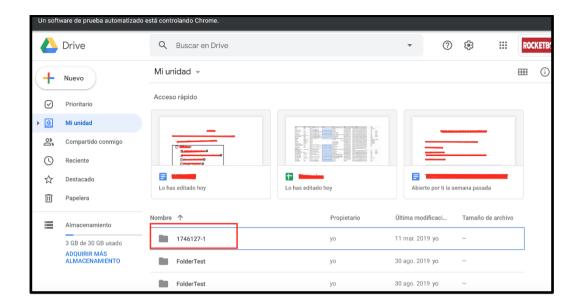
Agregamos el comando "Volver atrás" y nos devolverá a la página anterior:



8. DOBLE CLICK

Dato a buscar: Identificador del objeto, en este caso pasaremos el XPath de una carpeta. **Tipo de dato:** Tipo de dato del identificador, en este ejemplo es un XPath.





Entramos a Drive y al ejecutar el comando anterior, hará doble click en la carpeta "1746127-1"

Hizo doble click y entró a la carpeta:



9. SCROLL

• Ingrese posición hasta donde hacer Scroll. Para hacer scroll hasta el final de la página, escribir "end".



10. CONTAR ELEMENTOS

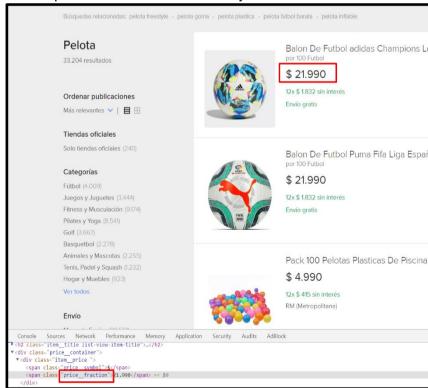
Para obtener la cantidad de elementos, por ejemplo, de una búsqueda de mercadolibre, se debe realizar lo siguiente:

- Nombre de la clase: Indicar clase que se repite en todos los elementos.
- Asignar resultado a variable: Variable donde retornará la cantidad de elementos.

රු <u>ම</u> Contar Eelementos	WEB Pro	A 6 4 4		
② Entrega el total de elementos				
Nombre de la clase:				
Nombre de la clase del elemento				
Asignar resultado a variable				
Variable				
Nombre de variable sin {}				
	Agregar Com	ando Cancelar		

Ejemplo de clase:

La clase "**price__fraction**" se usa para todos los precios de los artículos, por lo tanto, nos serviría para escribirla en el módulo y así obtener la cantidad total.



11. <u>SELECCIONAR OBJETO POR INDEX</u>

Para seleccionar un objeto se deben ingresar los siguientes datos:

- Dato a Buscar: Nombre de la clase del objeto.
- Index: Índice del objeto que se quiere seleccionar.
- Tipo de dato: Tipo de dato utilizado (class o name)



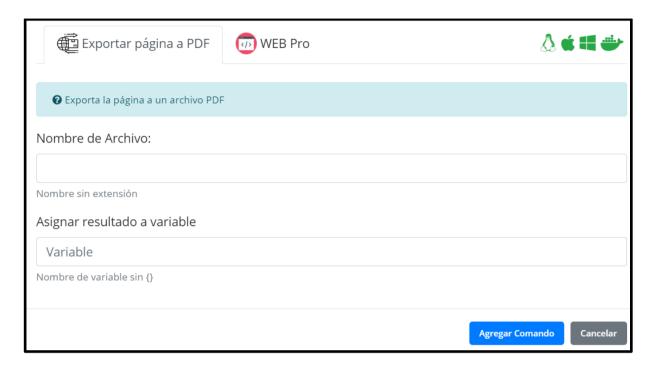
12. EXPORTAR PÁGINA A PDF

Para exportar una página a PDF, se debe indicar lo siguiente:

- Nombre de Archivo: Nombre con el que se descargará el archivo.
 - o Indicar sólo nombre, sin extensión.
- Asignar resultado a variable: Variable donde se almacenará un True o False para indicar si se descargó o no.
 - Nombre de variable debe ir sin llaves {}.

13. EXPORTAR PÁGINA A PDF

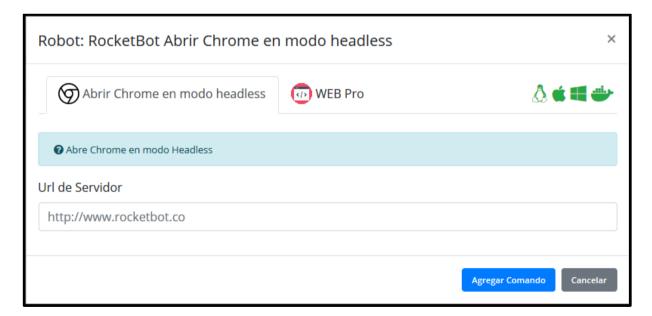
Por defecto se guardará en la carpeta de descargas.



14. ABRIR CHROME EN MODO HEADLESS

Para ejecutar Google Chrome sin la interfaz gráfica, debe indicar lo siguiente:

• Url del servidor: URL que se desea abrir

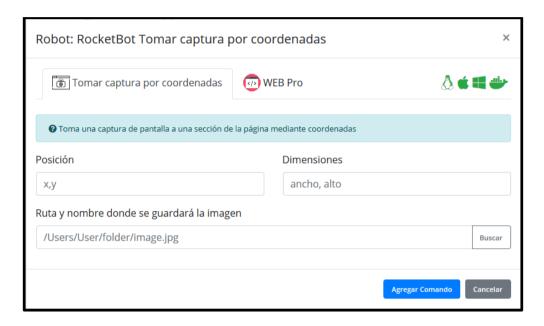


15. TOMAR CAPTURA DE PANTALLA POR COORDENADAS

Para tomar una captura a un espacio determinado de una página, indicar lo siguiente:

- Posición: Coordenadas x e y, donde se tomará la captura
- Dimensiones: Ancho y alto de la captura
- Ruta y nombre donde se guardará la imagen

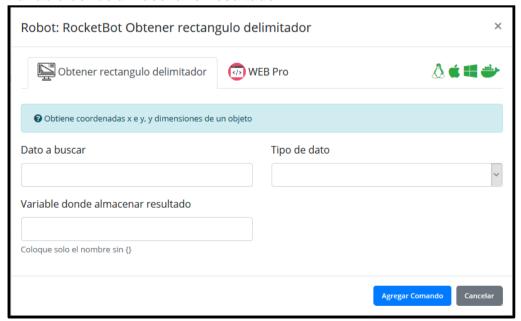
Nota: Para obtener la posición y dimensión de un objeto, puede usar los módulos "obtener dimensiones" y "obtener coordenadas, u "obtener rectángulo delimitador"



16. OBTENER RECTANGULO DELIMITADOR

Para obtener los datos del rectángulo que delimita un objeto, completar los siguientes datos:

- Dato a buscar: Selector del objeto.
- Tipo de dato: Tipo de selector. Xpath, Id, ClassName, Name o Tag
- Variable donde almacenar el resultado



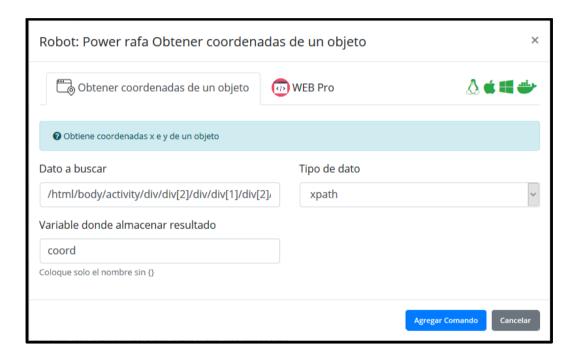
Se retornará el siguiente resultado

2	rect	{'bottom': 510, 'height': 400, 'left': 703.28125, 'right': 1332.78125,
		'toJSON': {}, 'top': 110, 'width': 629.5, 'x': 703.28125, 'y': 110}

17. OBTENER COORDENADAS DE UN OBJETO

Para obtener las coordenadas de un objeto, indicar los siguientes datos:

- Dato a buscar: Selector del objeto.
- Tipo de dato: Tipo de selector. Xpath, Id, ClassName, Name o Tag
- Variable donde almacenar el resultado



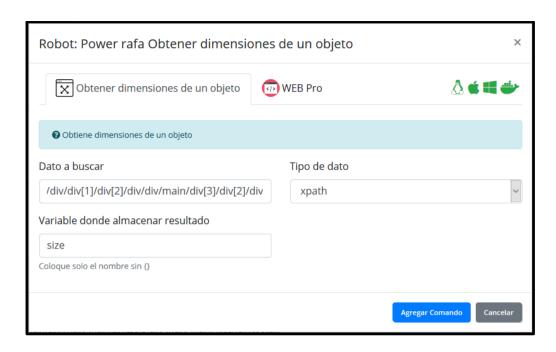
Retornará el siguiente resultado



18. OBTENER DIMENSIONES DE UN OBJETO

Para obtener las dimensiones de un objeto, indicar lo siguiente:

- Dato a buscar: Selector del objeto.
- Tipo de dato: Tipo de selector. Xpath, Id, ClassName, Name o Tag
- Variable donde almacenar el resultado



Retornará el siguiente resultado:



19. Abrir Chrome en modo desarrollador

Para abrir Chrome en modo no seguro o debugger, indicar lo siguiente:

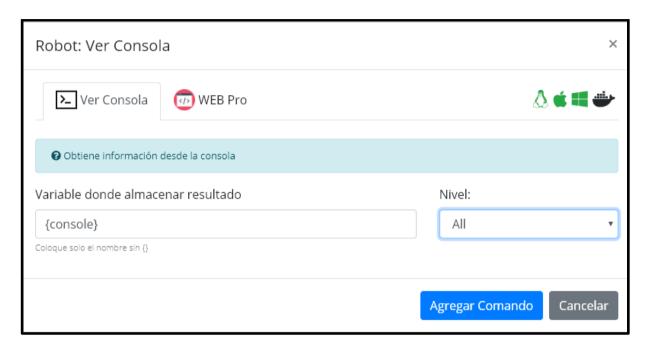
- Url de Servidor: Por defecto, se abrirá en google.com
- Tipo de dato: Elegir entre modo Unsafe o Debugger



20. Ver Consola

Para ver información de la consola del navegador, completar lo siguiente:

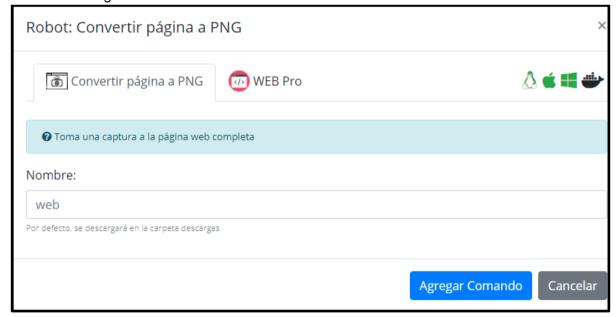
- Variable donde almacenar resultado:
- Nivel: El tipo de mensaje que quieres obtener.



21. Convertir página a PNG

Para sacar una captura de una página completa, completar el siguiente campo:

 Nombre: Nombre de la imagen capturada. Se almacenará en la carpeta de descargas.



8. Mover encima

Para enfocar un elemento (hacer hover), indicar lo siguiente:

- Dato a buscar: Selector del elemento que se desea buscar
- **Tipo de dato:** Tipo de selector que se escogió (Id, Xpath,Tag, Clase, Name)

