# **WEB Pro**

Modulo con funcionalidades extendidas para el navegador que funciona como complemento a los comandos de la seccion web



### Como instalar este módulo

Para instalar el módulo en Rocketbot Studio, se puede hacer de dos formas:

- 1. Manual: **Descargar** el archivo .zip y descomprimirlo en la carpeta modules. El nombre de la carpeta debe ser el mismo al del módulo y dentro debe tener los siguientes archivos y carpetas: \_init\_.py, package.json, docs, example y libs. Si tiene abierta la aplicación, refresca el navegador para poder utilizar el nuevo modulo.
- 2. Automática: Al ingresar a Rocketbot Studio sobre el margen derecho encontrara la sección de **Addons**, seleccionar **Install Mods**, buscar el modulo deseado y presionar install.

#### Como usar este modulo

Este modulo se complementa con los modulos y comandos nativos Web que ya vienen por defecto en Rocketbot. Para poder usar el modulo debes tener un navegador ya abierto desde Rocketbot con el comando de "Abrir Navegador". Luego de esto ya podremos utilizar los comandos con normalidad.

Para poder utilizar Edge en modo Internet Explorer, deben realizarse las siguientes configuraciones:

- 1. Configurar el navegador en base a la siguiente documentación: https://docs.rocketbot.com/?p=169
- Descargar el driver de Internet Explorer del siguiente link: https://github.com/SeleniumHQ/selenium/releases/download/selenium-3.13.0/IEDriverServer\_Win32\_3.13.0.zip y ubicarlo en Rocketbot/drivers/win/ie/x86/

3. Para poder acceder a las herramientas de desarrollador, se debe abrir IEChooser.exe. Para realizarlo presionar la tecla Windows + R y colocar lo siguiente: %systemroot%\system32\f12\IEChooser.exe luego apretar aceptar. Seleccione la ventana de su navegador, y podrá explorar los elementos de la página

Consejos para manejar elementos dentro de un shadow root:

1. Manejo de iframes: Primero localiza todos los shadow-root a los que debes ingresar para llegar al iframe que debes acceder. Por ejemplo si tienes esta estructura:

Debes ingresar al primer shadow-root, y luego al segundo. Para lograr esto debes utilizar el comando Ejecutar Python. Primero debes importar todo lo necesario para manejar los elementos web, y luego accedes a cada shadow root, para finalizar accediendo al iframe que necesitas:

```
from selenium.webdriver.remote.webelement import WebElement
from selenium.webdriver.support.ui import WebDriverWait
from selenium.webdriver.common.by import By
webdriver = GetGlobals("web")
if webdriver.driver actual id in webdriver.driver list:
    driver = webdriver.driver_list[webdriver.driver_actual_id]
# Primero seleccionas el padre del primer shadow-root
shadow_host = driver.find_element(By.ID, '#div1')
# Estas siguientes tres líneas son siempre igual
shadow_root_dict = driver.execute_script('return arguments[0].shadowRoot',
shadow host)
shadow root id = shadow root dict['shadow-6066-11e4-a52e-4f735466cecf']
shadow root = WebElement(driver, shadow root id, w3c=True)
# Aca seleccionas el elemento dentro del primer shadow-root que sea el padre del
segundo shadow-root
shadow_content = shadow_root.find_element(By.ID, '#div3')
```

```
# Estas siguientes tres líneas son siempre igual
shadow_root_dict = driver.execute_script('return arguments[0].shadowRoot',
shadow_host)
shadow_root_id = shadow_root_dict['shadow-6066-11e4-a52e-4f735466cecf']
shadow_root = WebElement(driver, shadow_root_id, w3c=True)

# Cuando ingresas al ultimo shadow-root, solo debes obtener el elemento que
corresponda con el iframe al que debes ingresar
shadow_content = shadow_root.find_element(By.ID, '#id_iframe')

# Y para finalizar, utilizas el comando que cambia al iframe
driver.switch_to_frame(shadow_content)
```

# Tener en cuenta que si necesitas acceder a mas elementos para llegar al iframe, solo es necesario seguir los mismos pasos las veces que haga falta

Una vez tengas acceso al iframe, podrás interactuar con todos los elementos utilizando javascript, independientemente si tengan shadow-root o no.

2. Manejo de elementos dentro de un shadow-root: Para realizar un click, copia el js path del elemento. Luego en Rocketbot utiliza el comando Ejecuta JS. En este comando, pega el js\_path y al final agrégale .click() Utilizando el ejemplo del comienzo, para darle click a la etiqueta <a> dentro del iframe, deberia quedarte similar a esto:</a>

```
document.querySelector("#div_shadow").shadowRoot.querySelector("#link1").click()
```

Si por ejemplo quieres completar un input, puede variar dependiendo el formato del input de la página. La mayoría de inputs puedes completarlos utilizando Javascript y el comando Ejecuta JS de la siguiente forma:

```
document.querySelector("#div_shadow").shadowRoot.querySelector("#input1").value =
   "tu_valor"
```

En otros casos, es necesario que el input tenga foco para poder ingresarle un valor. Para esto debes hacer los siguientes pasos: En un comando de JS coloca lo siguiente:

```
// Con esto le das foco al input
document.querySelector("#div_shadow").shadowRoot.querySelector("#input1").setAttri
bute('focused', '')
document.querySelector("#div_shadow").shadowRoot.querySelector("#input1").focus()
```

Al tenerlo en foco, puedes utilizar el comando Enviar Teclas del módulo webpro y escribirá lo que necesites.

Para finalizar, puedes obtener el texto de un elemento también con javascript, de la siguiente forma: Ejecuta un comando JS con lo siguiente:

```
return
document.querySelector("#div_shadow").shadowRoot.querySelector("#parrafo").innerHT
ML
```

A esto lo asignas a la variable que quieras, y en la misma tendrás el valor codificado. Para obtenerlo limpio, ejecuta un comando de Asignar variable con lo siguiente: {var}.decode('latin-1')

Cómo utilizar perfil de usuario existente en el navegador Edge

- 1. Abra el navegador Edge con el perfil que desea utilizar.
- 2. En la barra de direcciones, escriba lo siguiente: edge://version
- 3. En la sección "Ruta de acceso al perfil" se encuentra la carpeta que contiene el perfil que está utilizando. Copie la ruta de la carpeta y péguela en el campo "Ruta del perfil" del comando "Abrir Edge (Chromium)" del módulo webpro.

# Descripción de los comandos

#### Lista de elementos

Obtiene una lista de todos los elementos y sus hijos a partir de una clase o nombre para poder iterar sobre ella.

Parámetros	Descripción	ejemplo
Tipo Clases o atributo	En este campo debemos poner el tipo de clase o atributo que usaremos.	name
Clases o atributo	En este campo debemos poner el nombre de la clase o atributo que usaremos.	col-md- 6
Tipo de Elemento/Objeto web	En este campo debemos poner el tipo de elemento que usaremos.	div
Variable donde almacenar resultado	En este campo debemos poner el nombre de la variable donde almacenaremos el resultado.	Variable

#### Limpia un input y envia el texto

Borra el contenido de un objeto tipo input y envia el texto

Parámetros	Descripción	ejemplo
Texto a enviar o variable	Colocamos el texto o la variable a enviar.	Texto o Variable
Dato a buscar	Colocamos el dato a buscar.	Dato a buscar

Parámetros	Descripción	ejemplo
Tipo de dato	Seleccionamos el tipo de dato a buscar. Ya sea xpath, class, name, tag o id.	Dato a buscar
Enviar con teclas	Borra y escribe con teclas directamente.	Texto o Variable
Espera de 1 segundo	Asigna una espera de 1 segundo entre el borrar y el enviar elemento	True

### **Guardar Cookies**

Guarda las cookies de una página para poder ser cargada en otra instancia

Parámetros	Descripción	ejemplo
Ruta al archivo donde se guardarán las cookies	En este campo indicamos la ruta al archivo donde se guardarán las cookies	C:/tmp/etc
Variable donde se guardará las cookies	En este campo indicamos el nombre de la variable donde se guardarán las cookies	cookies

# **Cargar Cookies**

Carga un archivo con las cookies

_	Parámetros	Descripción	ejemplo
	Ruta al archivo donde están guardadas las cookies	Seleccionamos la ruta del archivo donde están guardadas las cookies	C:/tmp/etc
	Asignar resultado a variable	Variable donde se almacenará True o False dependiendo si se pudieron cargar las cookies	Variable

# Recargar Página

Recarga una página

Parámetros	Descripción	ejemplo

### Volver atrás

Volver a la página anterior

Parámetros	Descripción	ejemplo	

### Doble Click

Hace doble click sobre un objeto seleccionado

Parámetros	Descripción	ejemplo
Dato a buscar	Colocamos el selector a buscar	Dato
Tipo de dato	Colocamos el tipo de dato a buscar	xpath

#### Scroll

Hace scroll hasta una posición determinada

	Parámetros	Descripción	ejemplo
•	Posición	Elegimos la posición en píxeles	1500

#### **Contar Elementos**

Entrega el total de elementos

Parámetros	Descripción	ejemplo
Nombre de la clase	Nombre de la clase del elemento	Name class
Asignar resultado a variable	Nombre de la variable donde se guardará el resultado	Variable

# Seleccionar Objeto por Index

Selecciona un objeto pasándole el index

Parámetros	Descripción	ejemplo
Dato a Buscar	Colocamos el selector a buscar	form-control
Index	Colocamos el index a buscar	1
Tipo de dato	Seleccionamos el tipo de dato a buscar	name

### Clickear Objeto por Index

Clickea un objeto pasándole el index

Parámetros	Descripción	ejemplo
Dato a Buscar	Colocamos el selector del dato a clickear.	form-control
Index	Colocamos el index del dato a clickear.	1
Tipo de dato	Colocamos el tipo de dato a clickear.	class

### Exportar página a PDF

Exporta la página a un archivo PDF. Si la página contiene elementos fijos, pueden eliminarse con Javascript para obtener una correcta exportación.

Parámetros	Descripción	ejemplo
Ruta y nombre del Archivo	Seleccionamos la ruta y el nombre del archivo a guardar, sin la extension .pdf	path/to/file.pdf
Borrar cabecera fija	Si el sitio web contiene una cabecera fija, marca la casilla para eliminarla y que no se repita en cada captura. El comando busca la etiqueta header, si no la encuentra arrojará un error, en caso de que no funcione hay que desmarcarla.	True
Asignar resultado a variable	Seleccionamos el nombre de la variable a la que queremos asignar el resultado	Variable

#### Abrir Chrome en modo headless

Abre Chrome en modo Headless

Parámetros	Descripción	ejemplo
Url de Servidor	Escribimos la URL de la pagina a abrir.	http://www.rocketbot.co

# Tomar captura por coordenadas

Toma una captura de pantalla a una sección de la página mediante coordenadas

Parámetros	Descripción	ejemplo
Posición	Coordenadas de la sección de la página	х,у
Dimensiones	Dimensiones de la sección de la página	ancho, alto
Ruta y nombre donde se guardará la imagen	Ruta y nombre donde se guardará la imagen	/Users/User/folder/image.jpg

# Obtener rectangulo delimitador

Obtiene coordenadas x e y, y dimensiones de un objeto

Parámetros	Descripción	ejemplo
Dato a buscar	Colocamos el selector del elemento a obtener.	Data
Tipo de dato	Seleccionamos el tipo de dato a buscar.	xpath
Variable donde almacenar resultado	Nombre de variable sin {}	Variable

# Obtener coordenadas de un objeto

Obtiene coordenadas x e y de un objeto

Parámetros	Descripción	ejemplo
Dato a buscar	Colocamos el selector del elemento a seleccionar	Data
Tipo de dato	Seleccionamos el tipo de dato a buscar	xpath
Variable donde almacenar resultado	Nombre de variable sin {}	Variable

# Obtener dimensiones de un objeto

Obtiene dimensiones de un objeto

Parámetros	Descripción	ejemplo
Dato a buscar	Colocamos el selector del elemento a seleccionar	Data
Tipo de dato	Seleccionamos el tipo de dato a buscar	xpath
Variable donde almacenar resultado	Nombre de variable sin {}	Variable

#### Abrir Chrome modo desarrollador

Abre Google Chrome en modo seguro o modo debugger

Parámetros	Descripción	ejemplo	
Url de Servidor	Url de la pagina a abrir	http://www.rocketbot.co	
Modo	Seleccionamos el modo en que se va abrir el navegador.	Debugger	

#### Ver Consola

Obtiene información desde la consola

Parámetros	Descripción	ejemplo
Variable donde almacenar resultado	Nombre de la variable donde almacenar el resultado	Variable
Nivel	Nivel de información a mostrar	Severe

### Convertir página a PNG

Toma multiples capturas de la página web y las concatena en una sola. Si la página contiene elementos fijos, pueden eliminarse con Javascript para obtener una correcta exportación.

Parámetros	os Descripción ejemplo	
Nombre	Nombre de la imagen a guardar	imagenWeb
Carpeta de descarga	Ruta donde se descargará la imagen generada	C:/Users/user/Desktop

#### Mover encima

Mueve el mouse encima de un elemento

Parámetros  Dato a buscar		Descripción	ejemplo
		Colocamos el selecto del elemento al cual le haremos hover.	Data
	Tipo de dato	Colocamos el tipo de dato que queremos buscar.	xpath

# Abrir Edge (Chromium)

Abre el nuevo Edge basado en Chromium

Parámetros	Descripción	ejemplo
Url de Servidor	Url de la pagina a abrir en Edge	http://www.rocketbot.co
Ruta del perfil	Carpeta que contiene el perfil a utilizar.	C:/Users/User/AppData/Local/Microsoft/Edge/User Data/Default
Iniciar en modo Internet Explorer	Inicia el navegador en modo Internet Explorer	True
Seleccionar ejecutable de Edge	Selecciona el ejecutable de Edge para abrir en modo IE	C:/Program Files (x86)/Microsoft/Edge/Application/msedge.exe

### Click Pro

Hace click sobre un objeto seleccionado esperando que se encuentre cliqueable

Parámetros	Descripción	ejemplo
Dato a buscar	Colocamos el selector del elemento a hacer click.	Data
Tipo de dato	Seleccionamos el tipo de dato a buscar.	xpath
Esperar	Colocamos el tiempo en segundos que esperaremos a que el elemento se encuentre clickeable.	5

#### Extraer texto Pro

Obtiene el texto de un objeto esperando que este se encuentre disponible

Parámetros	Descripción	ejemplo
Dato a buscar	Colocamos el selector del elemento a extraer text.	Data
Tipo de dato	Seleccionamos el tipo de dato a buscar.	xpath
Esperar	Colocamos el tiempo en segundos que esperaremos a que el elemento este disponible.	5

Parámetros	Descripción	ejemplo
Variable donde almacenar	Colocamos el nombre de la variable donde almacenaremos el	Variable
resultado	resultado.	variable

# Seleccionar objeto Pro

Selecciona un objeto esperando que se encuentre presente

Parámetros	Descripción	ejemplo
Dato a buscar	Colocamos el selector del elemento a seleccionar.	Data
Tipo de dato	Seleccionamos el tipo de dato a buscar.	xpath
Esperar	Colocamos el tiempo en segundos que esperaremos a que el elemento aparezca.	5

#### Cambiar a iframe Pro

Cambia a un iframe esperando que se encuentre presente

Parámetros	Descripción	ejemplo
Dato a buscar	Colocamos el selector del iframe	Data
Tipo de dato	Seleccionamos el tipo de dato	xpath
Seleccionar por índice	Casilla para elegir iframe por índice	True
Índice	Indice del frame dentro del codigo HTML de la pagina web	0
Esperar	Colocamos el tiempo de espera	5

#### **Enviar Teclas**

Similar a Enviar texto web, pero a más bajo nivel

Parámetros	Descripción	ejemplo
Texto	Texto a enviar	Texto
Tecla especial	Tecla especial a enviar	SPACE

# Imprimir como PDF (Chrome)

Imprimir la página como PDF en Chrome. El PDF se genera en base al contenido disponible de la página. No representa una copia fiel del sitio.

Parámetros Desc	ripción ejemplo
-----------------	-----------------

Parámetros	Descripción	ejemplo
El pdf se descargará en la carpeta de descargas por defecto del navegador.		
Imprimir con diseño horizontal	Si se marca, el pdf se imprimirá en formato horizontal	True

# Forzar Descarga

Forzar una descarga

Parámetros	Descripción	ejemplo
URL Descarga	Colocamos la URL de descarga a forzar	http://www.web.test/file.csv
Nombre de archivo	Colocamos el nombre del archivo a forzar	file.csv

#### Abrir Nueva Pestaña

Abre una nueva pestaña indicando la URL

Parámetros	Descripción	ejemplo
URL	URL a abrir en una nueva pestaña	http://www.google.com

# Abrir navegador

Abre el navegador indicando la URL

Parámetros	Descripción	ejemplo
Navegador	Navegador a abrir	Google Chrome
URL	URL a abrir	http://www.google.com
Tiempo de espera	Tiempo de espera en segundos	5
Id	ld del navegador	4
Carpeta de perfil	Ruta de la carpeta de perfil de usuario para abrir el navegador	C:/folder
Carpeta de descargas	Ruta de la carpeta de descargas para el navegador abierto	C:/folder
Forzar descargas	Fuerza las descargas para hacerlas automaticas	True
Opciones personalizadas para el navegador	Opciones personalizadas en formato dict	{'download.default_directory': download_path}

# Drag and drop

### Realiza un drag and drop

Parámetros	Descripción	ejemplo
Origen	Origen del elemento	source
Destino	Destino del elemento	target
Tipo de dato	Tipo de dato a buscar	Dato a buscar

#### Subir Archivo

Comando para subir uno o más archivos a un input de tipo file. Solo completar un unico valor según cuántos archivos se deseen subir.

Parámetros	Descripción	ejemplo
Dato a buscar	Colocamos el selector del elemento donde se subira el archivo	Data
Tipo de dato	Tipo de dato a buscar	xpath
Cargar solo un único campo de los siguientes. Si se desea subir un solo archivo, utilizar el primer selector, si se desean cargar más de uno, cargar el segundo selector con el formato indicado.		
Cargar un solo archivo	Seleccionamos los archivos a subir	C:/Users/user/file1.pdf
Cargar múltiples archivos	Seleccionamos los archivos a subir	['C:/Users/user/file1.pdf', 'C:/Users/user/file2.pdf']

# Enviar combinacion de teclas

Comando para enviar combinacion de dos teclas

Parámetros	Descripción	ejemplo
Primera tecla especial	Primer tecla especial a combinar con una letra/numero o con una segunda tecla especial	SPACE
Letra o numero	Letra o numero a combinar con la primera tecla de ser necesario.	A
Segunda tecla especial	Segunda tecla especial a combinar con la primera tecla de ser necesario.	SPACE

### Click Derecho

Hace click derecho sobre un objeto seleccionado

Parámetros	Descripción	ejemplo
Dato a buscar	Colocamos el selector a buscar	Dato
Tipo de dato	Colocamos el tipo de dato a buscar	xpath

# Obtener imagen

Este comando permite descargar una imagen a partir de una etiqueta <img>

Parámetros	Descripción	ejemplo
Dato a buscar	Colocamos el selector del elemento a descargar	Data
Tipo de dato	Seleccionamos el tipo de dato a buscar	xpath
Carpeta donde guardar la imagen	Colocamos la carpeta donde se guardará la imagen	C:/Users/Usuario/Desktop
Nombre y extensión de la imagen a guardar	Colocamos el nombre de la imagen a guardar. Si no se coloca el nombre de la imagen o la extensión, se guardará con el nombre o extensión por defecto.	imagen.png