

# TERMO DE ABERTURA DO PROJETO - **FlexiMetrics**

Pedro dos Santos Garcia - 22352266 (Gerente), Matheus Serra  
Lourenço - 22350663, Danilo\* e Vinícius\*

*Os alunos marcados por “\*” fazem parte do projeto, mas não da matéria de Gerência de  
Projetos de TI*

O objetivo do projeto em questão surgiu da necessidade de possuir um Sistema Web que facilite e automatize os processos manuais de professores de Educação Física de armazenar, organizar e analisar dados de alunos, traçar perfis de alunos do ensino médio que visam categorizar os alunos baseando-se nos resultados desses testes.

## PRINCIPAIS OBJETIVOS

- Automatizar Processos manuais dos professores de Educação Física;
- Traçar perfis de alunos;
- Construir análises e disponibilizar métricas.



## **PÚBLICO ALVO**

O público alvo dessa aplicação abrange professores de Educação Física do Ensino Médio, Alunos do Ensino Médio e Graduandos em Educação Física

## **JUSTIFICATIVA**

Facilitar o processo na coleta e na análise de dados de flexibilidade e métrica

## **ESCOPO INICIAL**

O projeto consiste no desenvolvimento de uma aplicação web para coleta, armazenamento e análise básica de dados físicos e de esforço de alunos de ensino médio, realizada pelos graduandos do curso de Educação Física.

## **RESULTADOS ESPERADOS**

1. Automatização da coleta de dados físicos e de esforço
2. Disponibilidade de cálculos automáticos
3. Geração de relatórios básicos
4. Organização centralizada das informações
5. Facilidade no acompanhamento pelo professor
6. Base preparada para evolução futura
7. Interface intuitiva e responsiva
8. Segurança dos dados coletados



## RECURSOS DISPONÍVEIS

Assumimos que teremos 4 desenvolvedores para a implementação do projeto e computadores e ferramentas de desenvolvimento disponibilizados pelo CEUB

## INFORMAÇÕES EXTERNAS

Assumimos que os dados da API estarão disponíveis e corretos

## LIMITES DE TEMPO

O projeto será feito no prazo de 24 meses

## FERRAMENTAS

Serão utilizadas ferramentas como Flutter e React.js para as interfaces, Node.js ou Django para o back-end, MySQL ou PostgreSQL para dados, e bibliotecas como Pandas e Plotly para análises e gráficos.

*\*O projeto está na fase inicial de planejamento, portanto, as ferramentas exatas ainda não foram decididas.*





## PRINCIPAIS PARTES INTERESSADAS

- Professores de Educação Física do Ensino Médio
- Professores do curso de Educação Física
- Alunos do Ensino Médio
- Alunos do curso de Educação Física

## TEMPO DE ENTREGA

Atrasos podem comprometer o cronograma do projeto, gerando custos adicionais e insatisfação do cliente.

## ORÇAMENTO

Estouro de custos impacta a viabilidade financeira, podendo levar à redução de escopo ou interrupção do projeto.

## FUNCIONALIDADE DO SISTEMA

Falhas ou limitações nas funcionalidades podem gerar retrabalho, afetar a qualidade e diminuir a satisfação dos usuários.





## **RESTRICOES DE DATAS**

- **DATA DE ENTREGA: 30/11/2025**
  - **LIMITE DE TEMPO PARA ENTREGAS: 20 DIAS**
- 

# INFORMAÇÕES GERAIS

## RESTRIÇÃO DE INVESTIMENTO

R\$2.562,59\*

O valor calculado envolve apenas os alunos matriculados nesta disciplina

## INTEGRANTES DA EQUIPE DO PROJETO

Pedro dos Santos Garcia

Matheus Serra Lourenço

Danilo Pereira\*

Vinícius Machado\*

Os alunos marcados por “\*” fazem parte do projeto, mas não da matéria

de gerencia de projeto

## GERENTE DE PROJETO

Pedro dos Santos Garcia

## INVESTIDORES DO PROJETO

Professor Max B Godoy

Professora Juliana Sousa

Professor André Arantes

Grupo FlexiMetrics

## RESTRIÇÃO DE INVESTIMENTO

R\$3.000,00\*



# MARCOS

- 14/08 → Reunião de Kickoff
- 20/08 → Mapa de Empatia e Definição de Personas
- 28/08 → Levantamento e consolidação de requisitos
- 10/09 → Protótipo de baixa fidelidade
- 25/09 → Protótipo de navegação
- 10/10 → Implementação funcional mínima de API para acesso a base de dados
- 25/10 → Implementação da API para acesso à base de dados
- 10/11 → Testes com usuários (professor e graduandos)
- 25/11 → Entrega da versão com API e Documentação do Projeto
- 08/12 → *Final da fase do Projeto*

**FIM**

