

# **DOCUMENTAZIONE TECNICA**

Team :

Yasser El Malouani

Davide Lamorte

Danilo Zoia

# INDICE

Introduzione.....	2
Linguaggi utilizzati e suddivisione dei lavori.....	3
Allegati.....	4
Data Model ER-Diagram.....	5
Back-end Class Diagram.....	6



Nella seguente documentazione tecnica si andrà a descrivere quali sono stati i passaggi intrapresi dal team di sviluppo software “Engim”.

Il team si è ritrovato con la seguente richiesta :

*“Un centro di ricerca è organizzato in team di ricercatori. Ogni team è guidato da un team leader e comprende dei ricercatori senior e junior. I team sono raggruppati in aree con un responsabile di area. Ogni team ha come compito quello di svolgere dei progetti.*

*L'attivazione di un progetto prevede la selezione dell'area alla quale verrà assegnato il progetto e la costituzione del team. I ricercatori da assegnare al team sono scelti tra quelli disponibili nell'area.”*

Il Team ha deciso di optare per offrire al cliente un'applicazione , con nome da decidersi a fine progetto.

Il cliente, ha voluto fare delle precisazioni, ovvero le seguenti :

- per quanto riguarda i ricercatori, bisogna inserire almeno un ricercatore Senior ed uno Junior, senza alcun limite riguardante le dimensioni del team che si verrà a creare;
- possono coesistere più team nella stessa area, ma a patto che esista uno ed un solo responsabile di area;
- ogni team può collaborare solo ad un progetto alla volta, di conseguenza anche i ricercatori;
- è richiesta una data di inizio e fine del progetto;
- è richiesto un budget massimo per lo sviluppo dell'applicazione;
- è soprattutto richiesto un titolo(ROA);
- i ricercatori Senior usufruiscono di uno stipendio fisso, maggiorato da un bonus;
- i ricercatori Junior usufruiscono solamente di uno stipendio fisso, senza nessuna aggiunta;
- il ricercatore non può essere cross-area;
- infine è richiesto di creare aree, ricercatori, progetti e mettere assieme i team.



## LINGUAGGI UTILIZZATI :

- MySql
- Java
- HTML



Il team di sviluppo lavorerà suddividendosi i lavori da eseguire, inizialmente verrà riservato del tempo per un brainstorming, ovvero ci sarà uno scambio di idee per la scelta di quale piano attuare per risolvere l'applicazione.

Una volta che le idee saranno chiare e si sarà scelto per quale via optare, il gruppo si suddividerà i compiti in base alle competenze dei singoli componenti del team.

Quest'ultimo sarà in grado, dunque, di ottenere i maggiori risultati nel minor tempo possibile, così da minimizzare le risorse utili.

In primis il team effettuerà i seguenti diagrammi :

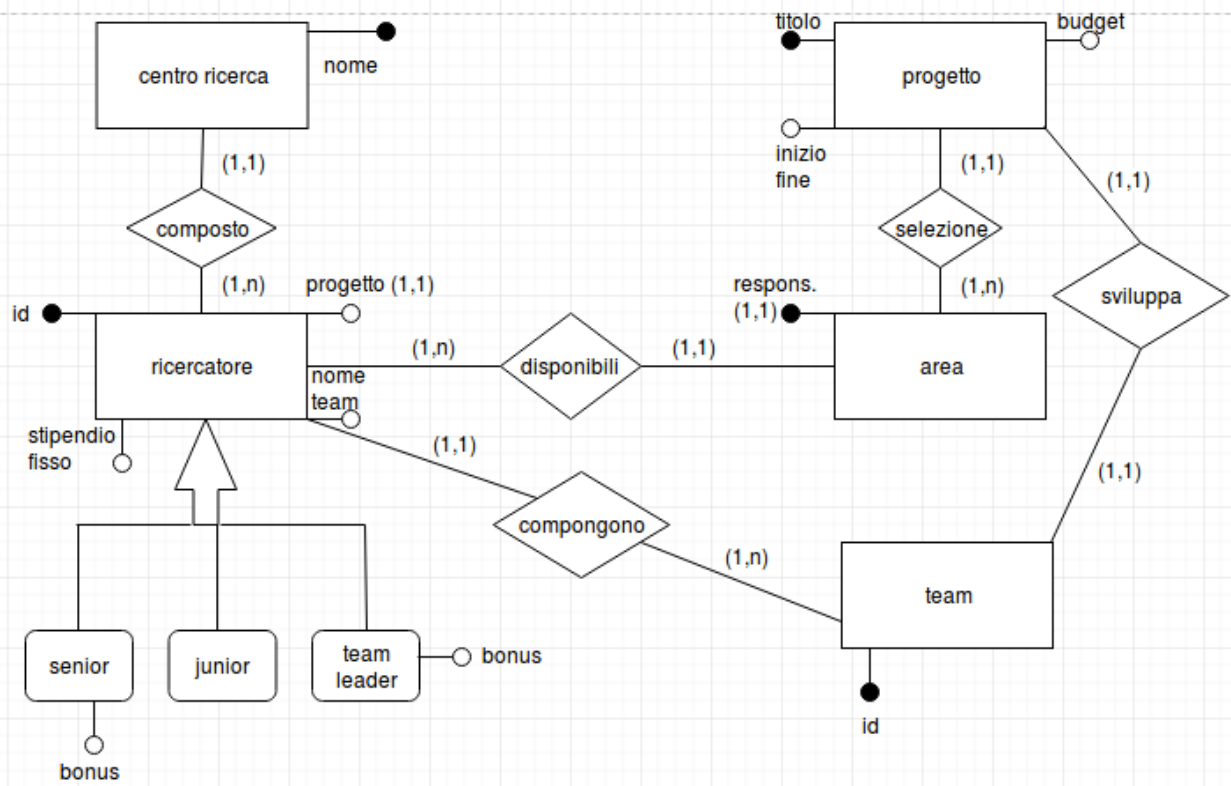
- data-model (ER diagram);\*
- back-end (class diagram);\*
- front-end (class diagram);\*
- scenari end-to-end (sequence diagram)\*



*\*I seguenti diagrammi sono consultabili al fondo della documentazione.*

# **ALLEGATI**

# Data Model ER-Diagram



# Back-End Class Diagram

