## 1. Información General

Nombre del Proyecto: Proyecto\_Cine

Autor: Daniel López López

Fecha: 16/03/2025

Repositorio: https://github.com/Danilopez95/Tarea\_Entornos\_Cine

# 2. Objetivo de la Prueba

El objetivo de las pruebas es ver si la aplicación funciona correctamente y si no es así, corregir cada uno de los errores que podamos encontrar en esta.

### 3. Entorno de Pruebas

Sistema Operativo: Windows 10 pro.

Lenguaje de Programación: HTML, CSS y JavaScript.

Framework de Pruebas: Visual Studio Code.

Base de Datos (si aplica): No tiene base de datos.

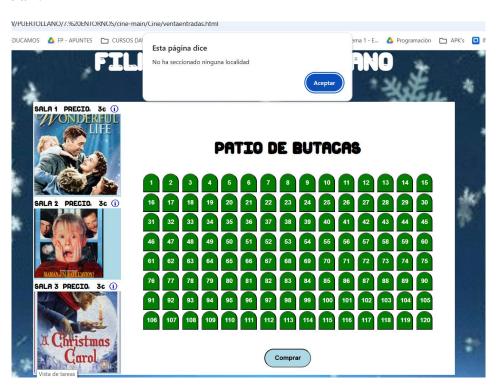
### 4. Casos de Prueba

ID	Descripción	Datos de Entrada	Resultado Esperado	Evidencia
	Probamos a darle a comprar	Clickamos al botón	Nos muestra un	1
	sin seleccionar ninguna	de comprar sin	mensaje diciendo	
	butaca	seleccionar ninguna	que no se ha	
		butaca	seleccionado	
			ninguna butaca.	
			Está correcto.	
	Probamos a seleccionar una	Elegimos una butaca	Nos muestra un	2
	butaca	aleatoria en cada	mensaje con el	
		una de las películas	número de la butaca	
		y clickamos al botón	que hemos	
		de comprar	seleccionado.	
			Está correcto.	
	Probar salida del mensaje al	Una vez elegida la	Nos muestra un	3
	comprar una butaca	butaca y comprada	mensaje con el	
		la entrada,	nombre de la	
		aceptamos el	película y un ticket	
		mensaje que nos	con la fecha, el	
		muestra.	nombre de la	

		película, la dirección y el precio. Está correcto.	
Comprar una butaca ya ocupada.	Probamos a comprar una butaca que está ya ocupada	Nos sale en rojo y no nos deja seleccionarla. Está correcto.	4
Comprar muchas butacas a vez.	la Probamos a comprar muchas butacas a la vez y darle a comprar.	Nos deja comprar varias butacas a la vez y nos muestra por pantalla el número de butacas que hemos comprado. Está mal porque nos deja comprar más de 5 entradas.  Está incorrecto.	5

## 5. Evidencias

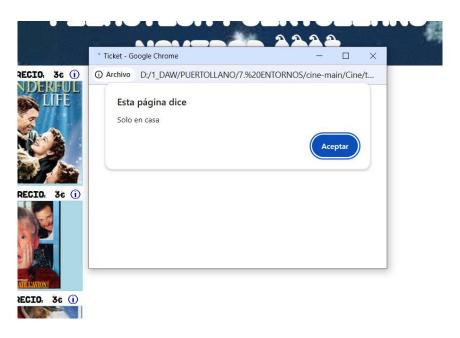
#### Evidencia 1.



Evidencia 2.

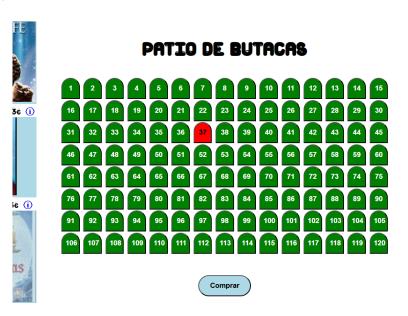


#### Evidencia 3.





#### Evidencia 4.



#### Evidencia 5.



19,35,49,36,20,50,39,40,41



### PATIO DE BUTACAS

