

Список тем курсовых проектов:

1. Создание консольной игры на подобии „pong”

Организовать пользовательское меню, алгоритм компьютерного оппонента, усложнение игры со временем или уровни сложности.

2. Создание консольной игры на подобии „змейки”

Организовать пользовательское меню, усложнение игры со временем или уровни сложности.

3. Создание утилиты ведения To-Do листа.

Реализация Отображения, Создания, Изменения, Удаления записей. Хранение листа в виде файла когда программа не работает. Во время активности реализовать режимы:

- Просмотр и изменение
- Скрытая работа и оповещение о сроках задач
- Выбор режима работы через ключ консоли

4. Создание программы «Простейший файловый менеджер».

Возможности:

- Смена текущего каталога (путь к текущему каталогу должен всегда отображаться на экране);
- Отображение всех подкаталогов текущего каталога;
- Отображение всех файлов текущего каталога;
- Создание нового каталога в текущем каталоге;
- Удаление уже существующего каталога (если каталог не пустой — то необходимо удалить все его содержимое)

5. Создание программы сопровождения товаров на складе.

1) Вводом данных занимается кладовщик.

2) Данные о товаре должны включать в себя:

- Уникальный номер предмета (генерируется автоматически)
- Название товара
- Местоположение товара
- время прибытия на склад(генерируется автоматически).

3) Реализовать поиск товара по названию или номеру.

4) Реализовать вывод списка товаров хранящихся на одном месте склада(стеллаже, полке)

6. Создание программы сопровождения библиотеки

1) ввод данных осуществляет библиотекарь

2) храниться в программе должны карточки книги:

- автор
- название
- жанр
- isbn

3) Осуществлять поиск по любому из параметров. Выводить все подходящие варианты

7. Создать программу ведения домашней бухгалтерии

Пользователь должен иметь возможность вводить доходы и расходы по разным категориям и получать отчёт по ним за определённый период времени.

8. Создание утилиты шифрования/дешифрования файлов.

Настройка типов шифрования указание на целевой файл и прочие опции передаются через ключи консоли