

# Основы ООП на языке C++

## Перегрузка оператора Квадратные скобки

### Задание 1

Реализовать класс-коллекцию для хранения элементов. в публичном интерфейсе этого класса должны содержаться методы для работы с коллекцией и обязательно реализуйте операторы для доступа к элементам.

#### вариант со звёздочкой

Предусмотреть что если элемент коллекции сам является коллекцией то метод возвращающий количество элементов должен возвращать количество учитывающее вложенные элементы. Например: если в коллекции 10 элементов 2 из которых коллекции содержащие по 3 элемента в себе, то вернуться должно число 16 а не 10.

### Задание 2

Изучите какие структуры данных помимо линейного массива и списка существуют и составьте их описание на тему для чего они используются в программировании.

``` задание сдаётся в виде ссылки на репозиторий либо подготовленным архивом проекта