

Estrutura de Dados

Dicionário em Python

Prof. Dr. Danilo Barbosa



O que vamos ver nessa aula?



- Dicionários são similares às listas
 - No entanto, com propriedades de acesso diferentes

- Dicionários são compostos de chaves e valores
 - A ideia básica é associar uma chave a um valor

- Para criar um dicionário usamos { }
 - Cada elemento é um par de chave, valor



Produto	Preço
Alface	R\$ 0,45
Batata	R\$ 1,20
Tomate	R\$ 2,30
Feijão	R\$ 1,50

tabela = { "Alface": 0.45,

"Batata": 1.20,

"Tomate": 2.30,

"Feijão": 1.50 }



- Dicionários são acessados por suas chaves
 - tabela["Alface"]
 - tabela é o nome da variável do tipo dicionário
 - ▶ "Alface" é a chave
 - print(tabela["Alface"])
 - print(tabela)
 - print(tabela["Manga"])
 - print("Manga" in tabela)
 - print("Batata" in tabela)
 - print(tabela.keys())



- Para obter uma lista com as chaves do dicionário
 - print(tabela.keys())

- Para obter uma lista dos valores associados
 - print(tabela.values())

- Para obter uma lista de tuplas (chave, valor)
 - print(tabela.items())





```
1 estoque = {"tomate": [1000, 2.30],
              "alface": [ 500, 0.45],
              "batata": [2001, 1.20],
              "feijão": [ 100, 1.50]}
 5 venda = [["tomate", 5], ["batata", 10], ["alface", 5]]
 6 \text{ total} = 0
 7 print("Vendas:\n")
8 for operação in venda:
      produto, quantidade = operação
      preço = estoque[produto][1]
      custo = preço * quantidade
      print(f"{produto:12s}: {quantidade:3d} x {preço:6.2f} = {custo:6.2f}")
      estoque[produto][0] -= quantidade
      total += custo
15 print(f" Custo total: {total:21.2f}\n")
16 print("Estoque:\n")
17 for chave, dados in estoque.items():
18
      print("Descrição: ", chave)
19
      print("Quantidade: ", dados[0])
20
      print(f"Preço: {dados[1]:6.2f}\n")
21
```



{:d}	integer value	'{:d}'.format(10.5) → '10'
{:2f}	floating point with that many decimals	'{:.2f}'.format(0.5) → '0.50'
{:.2s}	string with that many characters	'{:2s}'.format('Python') → 'Py'

```
tamanho = 10.8
nome= "ifpejaboatao"
idade = 10
```

print(f"o tamanho é{tamanho:6.2f}")
print(f"o nome é {nome:.2s}")
print(f"a idade é {idade:d}")



Atividade

Desenvolva esses códigos em Python:

·DESAFIO 🔲 📮 📑

Crie um programa que gerencie o aproveitamento de um jogador de futebol. O programa vai ler o nome do jogador e quantas partidas ele jogou. Depois vai ler a quantidade de gols feitos em cada partida. No final, tudo isso será guardado em um dicionário, incluindo o total de gols feitos durante o campeonato.

·DESAFIO 105

Fasa um programa que tenha uma funsão notas() que pode receber várias notas de alunos e vai retornar um dicionário com as seguintes informasões:

- Ruantidade de notas
- A major nota
- A menor nota
- A média da turma
- A situação (opcional)
 Adiciona também as docstrings.



Referência

PUGA, Sandra; RISSETTI, Gerson. Lógica de Programação e Estruturas de Dados-Com Aplicações em Java. 3ª edição. 2016.

GOODRICH, Michael T.; TAMASSIA, Roberto. Estruturas de dados & algoritmos em Java. Bookman Editora, 2013.

CASTILHO, Marcos; SILVA, Fabiano; WEINGAERTNER, Daniel. Algoritmos e Estruturas de Dados I. 2011.

Curso de programação em Python do prof. Gustavo Guanabara. Último acesso em: 01 Set 2024.

Vídeo sobre dicionários: https://youtu.be/ZWj8o692qGY



