

Programação WEB III

Avanços do TypeScript

Prof. Dr. Danilo Barbosa



Conteúdo

- Repetição em TypeScript
- condicional em TypeScript
- Função em TypeScript
- Referências



• Tomada de Decisão

- o if
- else
- o else if
- switch



```
if (true) {
    if (10) {
       console.log("apareci");//apareci
       if (0) {
           console.log("não apareci");
       else if ("2") {
           console.log("apareci");//apareci
```



```
var x = 3;
switch (x)
    case 0:
        console.log("passei por
       aqui"); break;
    case 1:
        console.log("passei por
       aqui"); break;
    default:
       console.log("não passei por
       nada");
```



Loops

- For
- For of
- o For in
- o while
- o do ... while

• Escapes

- Break
- o Continue
- Return



For of Vs For in

For in serve para inspecionar propriedades do objeto, sempre fazendo um loop em cima dos nomes das propriedades, enquanto for of é para repetir dados, funcionando apenas em objetos iteráveis.

Exemplos

```
for (var x = 0; x < 2; x++) {
    console.log("iteração n° ",
    x);
}</pre>
```



```
var vetor = ["Ai", "meu", "deus", "o",
"que", "eu", "to", "fazendo",
"da", "minha", "vida"];
for (var value of vetor)
    console.log(value);
var obj = { nome: "cão brabo", atack: 50, defesa:
20, habilidade: "morder" }
for (var propriedade in obj) {
    console.log(obj[propriedade])
```

```
while ("s" && 0) {
    console.log("que
    bizarro");
do {
    console.log("normal por
    aqui");
} while (true);
```



Funções

- Funções nomeadas
- Funções anônimas
- Funções seta gorda ou lambda
- Funções do gerador

Parâmetros

- Momento: avaliação normal.
- Direção: tipos primitivos por cópia, enquanto objetos são por cópia de referência.
- Mecanismo: posicional.



Função nomeada

Função anônima

```
var anonimo = function () {
    console.log("Mr.Nobody")
   ;
}
```



Função seta gorda

Usada em funções anônimas, o uso da seta => implica em não utilizar mais a palavra chave function.

```
let foo = () => console.log("função lambda ou seta
gorda");
let bar = (a: number, b: number) => a + b;
foo();//função lambda ou seta gorda
console.log(bar(2, 5));//7
```



Funções geradoras

São funções iteráveis que acumulam valores antigos a partir da palavra chave yield. Os valores são obtidos pela chamada do next().

```
function* pares(init: number) {
   var a = init;
   while (true) {
      a == 0 ? yield a += 2 : yield a *= 2;
   }
}
```





Características

Funções podem sofrer elevação assim como aconteceu com declarações de variáveis.

```
m1();//subiiiiiiiiindo!

function m1() {

    console.log("subiiiiiiiindo!");
}
```



Também podemos trabalhar com parâmetros opcionais, default, e funções que esperam argumentos variados.

```
function option(first = "Default", second: string,
third?: string) {
    console.log(first, second, third);
}
option(undefined, "au au");//Default au au
undefined option("mudei", "miau",
"mordi");//mudei miau mordi
```



```
function option(first: string, second?: string, third =
    "me") { console.log(first, second, third);
}
option("help");//help undefined me
option("i need", "somebody", "help");//i need somebody help
```



```
function option(...args) {
   for (var value of args)
       console.log(value);
option("Eu", "quero", "cafe!!")//Eu
\nquero\ncafe!!
```





Módulos

- o Arquivo
- Compilação
- o Importação



Arquivo utils.ts

Cria-se o arquivo. Todos os elementos que tem que ser visíveis fora do módulo tem que ter a palavra chave export.

```
export function calcArea(a: number, b: number)
     { return a * b;
}
export function calcVolume(a: number, b: number, c:
     number) { return a * b * c;
}
```



Compilação

Para poder usar o arquivo utils.ts como um módulo é necessário compilar o código de forma a gerar um arquivo módulo.

> "tsc --module amd

utils\utils.ts" isso vai gerar um

arquivo utils.js.



Importação

```
import * as util from "./utils/utils"
console.log(util.calcArea(1, 2));//2
console.log(util.calcVolume(1,2,3));//6

import {calcArea} from "./utils/utils"
console.log(calcArea(1, 2));//2
console.log(util.calcVolume(1,2,3));//erro
```



Referências

TypeScript is JavaScript with syntax for types. https://www.typescriptlang.org

Guia Pratico de Typescript https://github.com/KAYOKG/BibliotecaDev/blob/main/LivrosDev/Guia%20pr%C3%A1tico%20de%20TypeScript%20-%20Melhore%20suas%20aplica%C3%A7%C3%B5es%20JavaScript%20-%20Autor%20(Casa%20do%20C%C3%B3digo).pdf

TypeScript TypeScript is a typed superset of JavaScript that compiles to plain JavaScript.

https://devfreebooks.github.io/typescript/

