

Programação WEB III

Apresentação da disciplina e contrato
de convivência

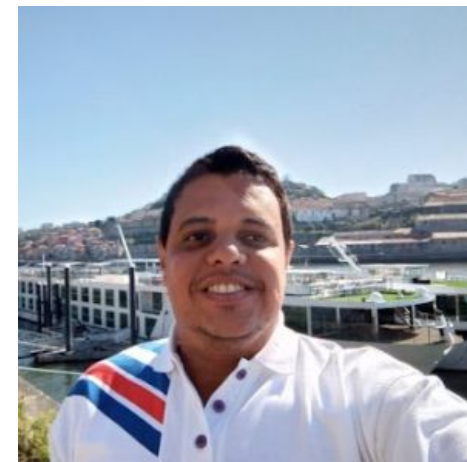
Prof. Dr. Danilo Barbosa



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
PERNAMBUCO

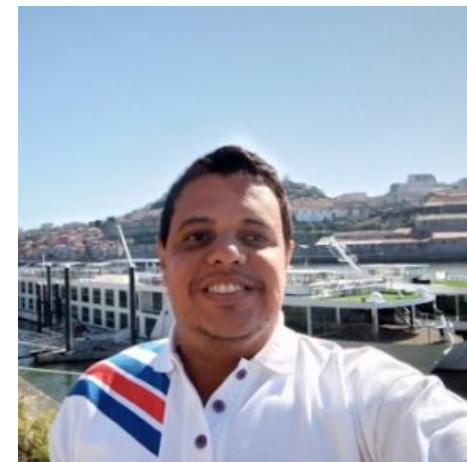
Quem é o professor?

- Formação acadêmica:
 - Bacharelado em Sistemas de Informação - UPE (2014)
 - Mestrado em Engenharia da Computação - UPE (2017)
 - Pós-graduado em Gestão e Qualidade em Tecnologia da Informação e Comunicação (TIC) - IFPE 2020



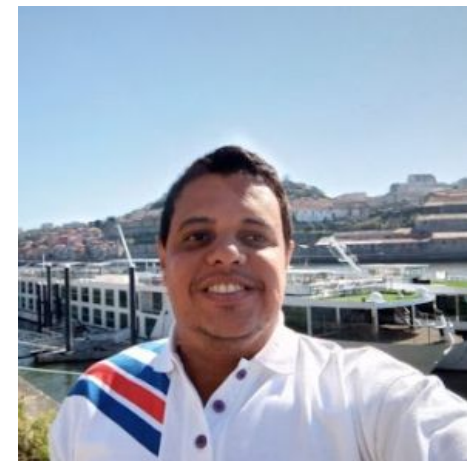
Quem é o professor?

- Formação acadêmica:
 - Especializado em Docência para a Educação Profissional e Tecnológica - IFES 2022
 - Licenciatura em Docência na educação profissional técnica de nível médio - IFES (2023)
 - Doutorado em Ciência da Computação - CIn/UFPE (2024)



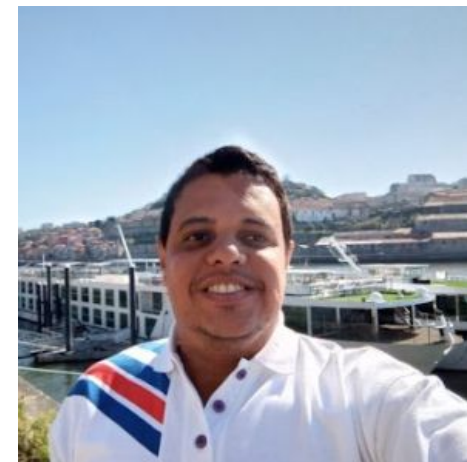
Quem é o professor?

- Experiência profissional
 - Full Stack da startup DSLabSpeech
 - Gerente de projeto da Startup SOFTEX
 - Pesquisados de robótica no SENAI



Quem é o professor?

- Experiência docente
 - Professor da uninassau e FBV durante 1 ano
 - Professor da ETEPAC durante 6 anos
 - Professor da ETEJBL durante 4 anos
 - Professor CESAR





Programação WEB II



Conteúdo

- Introdução a TypeScript
- Introdução a NodeJS
- Introdução a Angular
- APIs REST (conceito, implementação de uma API de crud e consumo de API)
- Implementação de API de CRUD com angular
- Implementação de API de CRUD com angular, nodejs e mysql
- Implementação de API de CRUD com angular, nodejs e Sequelize





Programação WEB III



Conteúdo

- Construir soluções web.
- Utilizar frameworks JavaScript para mapeamento ORM e construção de APIS.
- Conhecer tecnologias para desenvolvimento de soluções Front-end com Typescript.
- Estudo de caso com aplicações de negócio.



Tecnologias



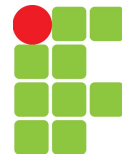
Avaliação

Unidade 1:

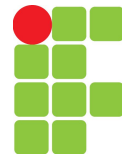
- (50%) Projeto EM GRUPO
- (50%) 1 Avaliação INDIVIDUAL

Unidade 2:

- (50%) Projeto EM GRUPO
- (50%) 2 Avaliações INDIVIDUAIS

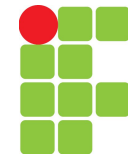
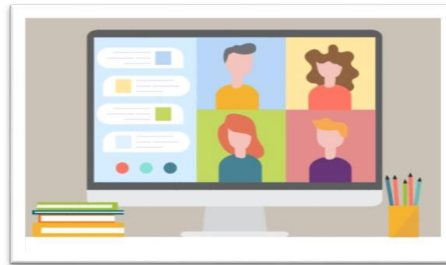


Informações adicionais



Regras da Disciplina

- Prazos devem ser cumpridos
- Teremos chamada.
- Aulas dos sábados serão contabilizados normalmente



Regras da Disciplina

- Pesquisas não são cópias da internet nem iguais aos dos colegas.
- Trabalhos em grupo, basta um integrante da equipe entregar.
- Não precisa entregar vazio.



Indicações

- Participem em qualquer momento:
 - Perguntem... Complementem...
 - Publiquem no mural ou comentem no particular...
- Entrem em contato em caso de dúvidas.
Seguem meus contatos:
 - ▶ Email: danilo.sousa@jaboatao.ifpe.edu.br
 - ▶ Sistema Q-Acadêmico
 - ▶ Ambiente do Classroom
 - ▶ Código da turma: **77dz7ob**
 - ▶ Mural, comentário público ou no particular



Referências

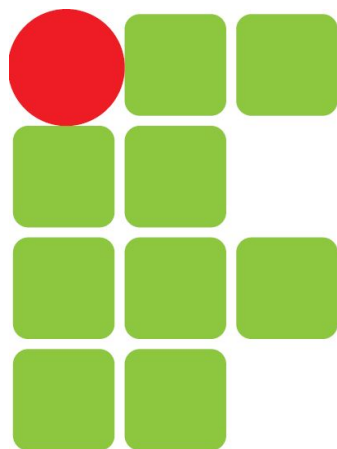
BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

1. ALVES, William Pereira. Banco de dados. São Paulo: Érica, 2009.
2. HEUSER, Carlos Alberto. Projeto de banco de dados. Porto Alegre: Bookman, 2010.
3. TEOREY, Toby. Projeto e modelagem de banco de dados. São Paulo: Campus, 2014.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

1. ELMASRI, Ramez. Sistemas de banco de dados. São Paulo: Pearson, 2011.
2. CARVALHO, Vinícius. MySQL: Comece com o principal banco de dados open source do mercado. São Paulo: Casa do Código. 2012.
3. MILANI, André. Construindo Aplicações Web com PHP e MYSQL. São Paulo: Novatec. 2016.
4. KORTH, Henry; SILBERSCHATZ, Abraham; SUDARSHAN, S. Sistema de Bancos de Dados. 5. ed. São Paulo: Makron Books, 2006.
5. DATE, C. J. Introdução a sistemas de banco de dados. 8. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2004.





**INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA**
PERNAMBUCO