



Разработка сетевого хранилища на Java

Урок 3

Фреймворк Netty

Гибкий и высокопроизводительный фреймворк для разработки сетевых приложений.

План урока

- Обзор фреймворка Netty;
- Структура Netty-сервера;
- Написание DISCARD-, ECHO- и TIME-серверов;
- Написание клиентской части;
- Обмен сообщениями с помощью ByteBuf и POJO.

Все занятие пишем код в студии.



Практическое задание

- Подготовить текстовый файл с описанием проделанной за неделю работы, вопросами по решению отдельных задач (если они возникли), отдельными блоками кода, которые вызвали у вас затруднения (если такие есть).



Вопросы участников

