# Mission av Snorre:

I denne oppgaven skal dere lage en nettside hvor man kan spille lotto.­

Bruker skal kunne legge inn et tall på 7 siffer og trykke spill

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

(Du kan velge å bruke HTML elementene som allerede eksistere eller lage/endre selv)

Når knappen-spill blir trykket skal bruker sine tall bli gjort til en array og sammenligne hvert tall mot en tilfeldig skapt array. For hvert riktig gjettet tall skal en premie gis i samme stil som lotto.

Eksempel på en vinn skjerm.

Graphical user interface, text, application, email

Description automatically generated

(Her er det kun en riktig, og det er tallet 6 i posisjon 5 som er riktig mot tilfeldig array sin posisjon 5 tall 6.)

Hensikten i denne oppgaven er å kunne sammenligne posisjonene på verdiene til to array.

Hint til å løse oppgaven er å benytte:

.toString();  
Array.from(*string variabel navn*)