

Oppgaver - Animasjon

OPPGAVE 1

Loading Bar

ENKEL

Bruk kodebasen til oppgavesettet (loadingbar.html og loadingbar.css) som ligger på canvas og skriv css-koden din nedenfor kommentaren i css-filen for å gjøre oppgaven. Det skal ikke være nødvendig å endre på koden som er utlevert.

I koden er det laget to elementer som ligger oppå hverandre og skaper en «loading bar». Du skal animere det øverste elementet slik at den fylles opp gradvis når brukeren holder musepekeren over. Lykke til!

OPPGAVE 2

Animasjon

MIDDELS

Bruk kodebasen til oppgavesettet (animate.html og animate.css) som ligger på canvas og skriv css-koden din nedenfor kommentaren i css-filen for å gjøre oppgaven. Det skal ikke være nødvendig å endre på koden som er utlevert.

Lag en animasjon som lar den lille blå firkanten sirkulere rundt den store røde firkanten.

Tips: Ta en titt på størrelsen på elementene før du lager animasjonen.

Bonus: Klarer du å få firkantene til å endre farge hver gang de skifter retning?

OPPGAVE 3

Labyrinten

VANSKELIG

Bruk kodebasen til oppgavesettet (labyrint.html og labyrint.css) som ligger på canvas og skriv koden din i CSS-dokumentet. Det skal ikke være nødvendig å endre på koden som er utlevert.

Oppgaven går ut på å animere helten så han klarer å komme seg gjennom labyrinten uten å være borti veggene. Labyrinten er selvfølgelig ikke uten farer, så pass på at helten ikke kommer borti slimet, eller blir sett av vakten. Vår helts superkraft er at han kan gjøre seg usynlig, og gjøre seg mindre!

Tips: Tell rutene, så vet du kan du planlegge hvordan animasjonen din skal gå.

Ekstra utfordring: La helten skal snu seg etterhvert som han går gjennom labyrinten.