

DESARROLLADORES

Para el desarrollo de este videojuego hemos participado dos personas, aquí se detallarán los datos personales y una breve descripción de cada uno:

Pedro :

Descripción

Me presento, soy Pedro Marín Moreno y he sido el encargado de todo el desarrollo y diseño de la rama artística de este juego. Lo primero, decir que me lo he pasado en grande dibujando y dando forma al juego, ha sido muy entretenido. Como en todo, ha habido momentos tediosos, pero se han superado con perseverancia y creatividad.

Decir que estoy en camino de estudiar Animación 3D, Juegos y Entornos Interactivos en la ESI, con lo que profundizaría aún más en este mundo y aumentaría mis conocimientos en lo que es mi pasión, los videojuegos y el cine de animación.

¡Gracias por darnos esta oportunidad con el concurso y hasta otra vez!

Encargado de

La realización de los gráficos y animaciones del juego.

Teléfono

658 357 997

Email

marinmorenopedro@gmail.com

Daniel Bravo García:

Descripción

Estudiante de ingeniería multimedia y gran apasionado de la creación de videojuegos. Me encanta crear nuevas mecánicas y motores gráficos para estos juegos. Soy estudiante de ingeniería multimedia, de último curso. Con algo de experiencia en el mundo de los videojuegos. Habiendo participado en un concurso con el jurado de Arcade Vintage, con el videojuego Hey Sailor! en el CPC Retrodev 2019. También junto a mis compañeros de SixpiDevelopers he lanzado un

videojuego en Steam llamado Vincula.

<https://store.steampowered.com/app/1393740/Vincula/>

Encargado de

Para el desarrollo de este videojuego me he encargado de toda la parte de programación y diseño de niveles.

Teléfono

683 583 397

Email

Dani_jijona@hotmail.com

Como conclusión queremos agradecer a Arcade Vintage por la oportunidad de participar en este concurso y promocionar nuestro sector más querido. Y destacar el arduo desarrollo impedido por los estudios, el trabajo y el Covid19. ¡Ante todo esto, esperamos que lo disfruten!