

	CPU	GPU
Trapezów	0.000002	0.119640
Prostokątów	0.000001	0.000286
Simpsona	0.000002	0.000331

Zastosowanie GPU do całkowania numerycznego metodą prostokątów, trapezów oraz Simpsona nie przyniosło zamierzonego, całkowanie numeryczne wykonało się szybciej na CPU