|  | CPU | GPU |
| --- | --- | --- |
| Trapezów | 0.000002 | 0.119640 |
| Prostokątów | 0.000001 | 0.000286 |
| Simpsona | 0.000002 | 0.000331 |

Zastosowanie GPU do całkowania numerycznego metodą prostokątów, trapezów oraz Simpsona nie przyniosło zamierzonego, całkowanie numeryczne wykonało się szybciej na CPU