****

**CORPORACION UNIVERSITARIA IBEROAMERICANA**

**PLANEACION DE PROYECTO Y SUS OBJETIVOS**

Daniel Orlando Garzón Pinzón

Docente. Mary Luz Rubiano Acosta

Actividad 1

Ingeniería de software

**INTRODUCCION**

El proyecto tiene con finalidad, dar solución a la problemática de las capacitaciones en los distintos proyectos que manejan y llevan a cabo las empresas, utilizando un sistema de repositorio con distintos métodos de evaluación que conlleva a validad el conocimiento que está brindando dicho material. El propósito es buscar y brindar un servicio con el cual la empresa y la persona que va a ser el capacitador puedan organizar la información de forma sencilla y así se la pueda transmitir de forma coherente a la persona que ingresara al proyecto.

**DESCRIPCION DEL PROBLEMA**

La problemática se identificó, observando y analizando detalladamente la forma en que ingresa personal nuevo a los proyectos y deben dar una espera de conexión “Persona – Proyecto” y pasar por una capacitación del mismo proyecto para poder comenzar a laborar, Aquí es donde encontramos un punto desfavorable, ya que se requiere a una persona que tenga total conocimiento del proyecto a realizar,

Esto nos conlleva a buscar una persona la cual este capacitada con toda la información del proyecto y que pueda suministrar dicha información a las personas nuevas que ingresen a formar parte del equipo de trabajo, lo cual lleva a replantear los tiempos que se tenían definidos para el proyecto, ya que dependerá también del tiempo en que los nuevos se acoplen a este mismo.

**SOLUCION PLANTEADA**

El proyecto se idealizo con el fin de automatizar y dar solución a la problemática de las capacitaciones en proyectos que manejan las empresas en entorno a sus clientes, se enfocó en las personas que recién ingresan a laborar en un proyecto, el fin de esta herramienta es ayudar de forma en que no se requiera la necesidad de tener una persona capacitando a los recién ingresados, la herramienta brindara una documentación teórica, practica, de igual forma técnica de negocio y adicional se realizara una avaluación de conocimiento, en otras palabras esta herramienta ofrecerá y brindara un servicio más sencillo y practico de organización de la información para la capacitación.

De igual forma lo que se espera con esta herramienta, es ayudar a el entendimiento y la agilización del proyecto de una forma más rápida, dinámica y sencilla por medio de espacios en que van a observar videos que los capacite en cómo se manejan las herramientas en entorno a el proyecto, así lograr que los empleados tengan más acercamiento y familiarización a la hora de llevar a cabo en el mismo proyecto, adicional a esto, la herramienta contara con un monitoreo, el cual la persona que esta previamente capacitada a brindar la información del proyecto, pueda dar respuesta a las dudas que surjan de parte de los ingresados, con el fin de aclarar dichas dudas.

**TIPO DE PRODUCTO**

El producto se originara evaluando la manera como contratan en distintas empresas, esto con el fin de concretar un punto medio entre el contratista y el aspirante al cargo, una vez reunida esta información se procederá a introducir la inclusión de las personas que quieran aprender de tecnología y ofrecer oportunidades a recién egresados de la universidad sin estándares de exclusión, pero en estos casos también se procederá a realizar varios exámenes a los aspirantes, de conocimientos básicos y se les ofrecerá un periodo de prueba de 2 meses para evaluar su rendimiento tanto en las capacitaciones como en el ámbito laboral.

A una proyección a futuro se buscara construir una empresa outsourching con éticas de inclusión para toda población que quiera aprender y explotar su potencial, este servicio ayudara a la problemática que actualmente tiene Colombia en cuestión de empleabilidad.

***Beneficios***

* Incentivar las idea innovadoras
* Fácil acceso para personas que desean aprender alguna tecnología
* Aprendizaje continuo
* Contratación por mérito y no por estándares tradicionales
* Ascensos por méritos.

Capacitador Virtual Empresarial

La codificación que se llevara a cabo será bajo liferay 7.1 el cual nos dara facilidad en creaciones de plataformas y mejor comunicación con sus servicios

codificación

Se realizaran las pruebas correspondientes a los dos manejos especiales que se desarrollaran, sus prueba serán unitarias.

pruebas

Se diseñara un aplicativo web el cual suministrara herramientas de fácil acceso y aprendizaje para entornos empresariales, que quieran capacitar a sus empleados

Se analiza la forma en cómo se realizan las capacitaciones virtuales, añadiéndole una forma más dinámica y practica para el aprendiz

Diseño

Análisis