



Ciclo 3:

Sprints de evaluación.













IMPORTANTE:

La información contenida en esta presentación es de carácter pedagógico, el material presentado obedece a situaciones que simulan el desarrollo de un proyecto en un entorno organizacional a partir de una metodología ágil como lo es SCRUM.

En este sentido, no se exigirá dominar los artefactos, herramientas y cargos de la metodología, pero si establecer acuerdos para llevar a buen termino el proyecto.

Cada equipo deberá:

- 1. Elegir un escenario o sector productivo en el cual se enmarca su proyecto. Ejemplo: Aeroespacial, Analítica de datos, Recursos Humanos, Venta de productos, etc.
- 2. Definir una funcionalidad diferencial para su proyecto, que sea factible y sirva como una característica de valor agregado transversal a los sprints.
- 3. Verificar la información entregada en el enunciado del sprint. Diversificar los esfuerzos y realizar las tareas según las capacidades y acuerdos del equipo de trabajo.
- 4. Entregar las actividades a través de la plataforma, en el espacio de auto calificación de código.
- 5. Validar la calificación asignada por el tutor acompañante.







Product Backlog:

Historias de usuario:

- 1. Yo como administrador quiero una interfaz gráfica para navegador de escritorio.
- 2. Yo como administrador quiero un botón para que los usuarios puedan realizar su registro.
- 3. Yo como administrador quiero un formulario para que los usuarios puedan diligenciar sus datos de registro.









Historia de usuario

Yo como administrador quiero una interfaz gráfica para navegador de escritorio.

Actividades

1. Implementar una landing page que cuente con un cabezote, una sección principal y un pie de página.

2. Dentro de la sección principal de la página crear un contenedor que contenga un formulario de registro.

(Opcional) Implementar el Patrón de diseño responsive Layout Shifter en su proyecto.

Lecturas recomendadas:

https://developers.google.com/web/fundamentals/design-and-ux/responsive/patterns?hl=es https://www.w3schools.com/html/html_responsive.asp







Historia de usuario

Yo como administrador quiero una interfaz gráfica de escritorio para navegar con fluidez en cualquier dispositivo.

Ejemplo gráfico

Logo	
Registro	
Tipo de documento	
Número de documento	
Correo	
Contraseña	
Registrar	
Footer	







Historia de usuario

Yo como administrador quiero un botón para que los usuarios puedan realizar su registro.

Actividades

1. Implementar un botón en el contenedor donde se encuentra el formulario de registro.

Nota: El elemento botón debe de construirse de la siguiente manera:

- Emplee una etiqueta **<button></button>** para crear el elemento botón que estará encargado de enviar la información diligenciada en el formulario.
- El elemento debo contar con un atributo id igual a "btn-registrar".







Historia de usuario

Yo como administrador quiero un formulario para que los usuarios puedan diligenciar sus datos de registro.

Actividades

1. Crear un formulario de registro que contenga los campos de tipo de documento, número de documento, correo y contraseña.

Nota: El elemento formulario debe de construirse de la siguiente manera:

- Emplee la etiqueta **<form></form>** para crear el elemento y añada el atributo **id** igual a "form-registro"
- Cada uno de los campos debe de tener una etiqueta <lable /> e <input />. Los atributos id de los campos serán igual a su nombre. (NO USE CARACTERES ESPECIALES COMO Ñ O TILDES).
- Nota: El campo tipo de documento debe desplegar una lista con los distintos tipos de documento que existen en Colombia, tarjeta de identidad, cédula, pasaporte, tarjeta de residencia, etc.







Entrega:

Suba a la plataforma los archivos HTML y CSS, que empleó para dar solución a cada una de las actividades de las historias de usuario planteadas en este sprint. Los archivos deben de llamarse index.html y estilos.css, de lo contrario no se calificará.

Para la evaluación de este sprint es **muy importante** que los valores de los atributos **id** de los elementos sean **exactamente iguales** a los indicados en las actividades de cada historia de usuario.

Para la calificación no se tendrá en cuenta la funcionalidad de la interfaz, solo se tendrán en cuenta los elementos gráficos.

Nota: Para los campos inputs, use el atributo **type** correspondiente a las características del campo en cuestión, es decir, para un campo de tipo contraseña el atributo de ser igual a **type="password"**. Para más información consulte el siguiente material:

https://www.w3schools.com/html/html_form_input_types.asp







www.upb.edu.co/es/mision-tic #MisiónTICSomosTodos