

# DANIEL PIZARRO GALLEGO

Graduado en Ingeniería Informática

 [LinkedIn](#)  [Mail](#)  [GitHub](#)  [LeetCode](#)

+ 34 648 08 26 51

Madrid, España

[Portfolio web](#)

## SOBRE MI

Soy un graduado con una sólida pasión por la inteligencia artificial y la programación competitiva. Mi objetivo es aplicar mis conocimientos técnicos para desarrollar proyectos que impulsen el avance tecnológico y mejorar la eficiencia en diversos campos.

Soy una persona trabajadora, flexible y capaz de adaptarme rápidamente a nuevas situaciones, manteniendo siempre una actitud proactiva y orientada a la resolución de problemas. Valoro la gestión adecuada de mi tiempo, lo que me permite llevar una vida activa y equilibrada, logrando un balance entre mis responsabilidades profesionales y mi bienestar personal.

## APTITUDES

- Responsabilidad
- Adaptabilidad
- Trabajo en equipo
- Pensamiento crítico
- Creatividad
- Aprendizaje autónomo

## EDUCACIÓN

### INGENIERÍA INFORMÁTICA Computación

Universidad Complutense de Madrid

Madrid | 2020 – 2024

- Responsabilidad
- Trabajo en equipo
- Pensamiento crítico

## PROYECTOS DESTACADOS

### [TFG: MPAI-Boost](#) 2023-2024

Optimización de algoritmos de inteligencia artificial aplicando técnicas enfocadas al cómputo de alto rendimiento. Análisis en un sistema distribuido.

- Esfuerzo
- Programación distribuida
- IA

### [Games-AI](#)

Este proyecto alberga algoritmos de inteligencia artificial en el ámbito del aprendizaje por refuerzo (RL), para entrenar agentes en juegos conocidos.

- Creatividad
- Aprendizaje autónomo

# HABILIDADES y CERTIFICADOS

---

**Sistemas Operativos:** Linux y Windows

**Programación:** Python, C/C++, Java, Ruby

**Idiomas:** Español e inglés

**Software:** VS Code, Eclipse, Vim, Photoshop

**Congreso Internacional sobre  
Inteligencia Artificial en las Ciencias  
Sociales y Humanidades. 2024**

**Machine Learning with Python. 2024**