

São Paulo Tech School
Danilo Silvestre Faustino
RA: 03231045

MINECRAFT



São Paulo
2023

Sumário

1	CONTEXTO.....
1.1	História.....
1.2	Sobre o jogo.....
1.3	Por que escolhi esse jogo.....
2	OBJETIVO.....
3	JUSTIFICATIVA.....
4	ESCOPO.....
5	PREMISSAS.....
6	RESTRIÇÕES.....

1. CONTEXTO

1.1 História

Minecraft é um jogo de construção e sobrevivência onde o jogador é livre para fazer o que quiser dentro do game. O jogo permite ao jogador explorar um mundo virtual gerado aleatoriamente, coletar recursos e usar esses recursos para construir estruturas e ferramentas.

O mundo do jogo é composto por vários tipos de terreno, incluindo florestas, montanhas, planícies, desertos e cavernas.

O objetivo principal do jogo é sobreviver em um ambiente hostil, onde o jogador enfrenta monstros noturnos e pode morrer de fome, afogamento ou quedas de grandes alturas. Para se proteger dos monstros, o jogador deve construir abrigos, iluminar o ambiente e criar armas e armaduras.

Além disso, Minecraft oferece diferentes modos de jogo, incluindo o modo de sobrevivência, o modo criativo e também o modo HardCore. O jogo também possui um modo multiplayer, onde vários jogadores podem jogar juntos em um mundo compartilhado e colaborativo para construir grandes projetos

1.2 Sobre o jogo

Minecraft é um jogo sandbox, ou seja, é um jogo onde você não precisa seguir uma história, é um jogo de mundo aberto onde você pode explorar e se divertir do jeito que você quiser.

Desenvolvido pela Mojang Studios, que foi adquirida pela Microsoft em 2014. Foi criado pelo programador sueco Markus Persson, conhecido pelo seu apelido "Notch".

Lançado oficialmente em 2011, Minecraft rapidamente se tornou um fenômeno global, conquistando milhões de jogadores ao redor do mundo. O jogo é um dos mais populares da história e continua a ser amplamente jogado até os dias atuais.

1.3 Por que escolhi esse jogo

O jogo Minecraft desempenha um papel significativo na minha vida devido a várias razões. Aos 7 anos, ganhei meu primeiro computador, onde foi o começo do despertar sobre o meu interesse pelo mundo da tecnologia. Embora tenha jogado alguns jogos diferentes, foi o Minecraft que despertou a minha curiosidade. A capacidade de estimular a criatividade e apresentar diversos desafios é o que mais me encanta.

Quando eu instalei Minecraft pela primeira vez fiquei maravilhado, pois eu podia fazer de tudo, como construir casas, palácios e até castelos com diversos tipos de blocos diferentes. Foi assim que eu consegui socializar na escola, já que a maioria dos meus amigos que jogavam muito na época. Durante toda minha vida na escola, consegui criar um pouco da minha essência e um pouco de como sou hoje em dia, extrovertido e amigável com todos.

Concluindo, ao longo dos quase 10 anos em que jogo Minecraft, ele se tornou uma parte essencial da minha vida. Fiz diversas amizades e conheci pessoas que, de certa forma, foram importantes para mim, o jogo fez parte da minha infância e continua sendo uma parte fundamental da minha essência, pois me proporcionou aprendizados valiosos que contribuíram para a pessoa que sou hoje.

2. OBJETIVO

- Mostrar como o jogo é legal e como você pode se divertir.
- Convencer o leitor a jogar Minecraft.
- Entreter o leitor e mostrar como o jogo é divertido.
- Mostrar ao leitor a história do Minecraft.

3. JUSTIFICATIVA

Mostrar como o jogo é importante na minha vida, incentivar a todos que procurem saber mais sobre o jogo, ver as curiosidades em meu site e incentivá-los a jogar Minecraft.

4. ESCOPO

O usuário vai entrar em meu site, ver algumas curiosidades e a história do Minecraft. A ideia é fazer com que o usuário tenha uma interação legal com o site e fique interessado no jogo.

5. PREMISSAS

- Dashboards interativos.
- Site em constante funcionamento.
- Banco de dados sempre com alta capacidade.

6. RESTRIÇÕES

- Site não vai estar na nuvem
- Site apenas no idioma Português - Brasil
- Foco apenas em Minecraft