



Хасанов Данис

Мужчина

+7 (999) 1947485 — предпочитаемый способ связи • Telegram: <https://t.me/DanisKhasanov>
danis.khasanov.95@mail.ru
Другой сайт: <https://daniskhasanov.github.io/Portfolio>

Проживает: Казань
Гражданство: Россия
Готов к переезду, не готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Frontend-разработчик (React)

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость, частичная занятость, проектная работа

График работы: полный день, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не более часа

Опыт работы — 3 года 2 месяца

Апрель 2025 —
настоящее время
6 месяцев

TouchIT

Санкт-Петербург

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

• Разработка программного обеспечения

Frontend-разработчик

Обязанности:

- Разрабатываю и модернизирую SPA-приложения на React с TypeScript на основе макетов Figma, используя Vite для быстрой сборки и оптимизации проектов.
- Разработка Telegram Mini Apps с интеграцией Telegram WebApp API для мобильных платформ.
- Интегрирую REST API: отправка/получение данных, кэширование (RTK Query, Redux Toolkit, Axios), обработка ошибок, оптимизация запросов.
- Создаю адаптивный и отзывчивый UI с использованием Tailwind CSS.
- Веду проекты в одиночку, обеспечивая самоорганизацию и самостоятельное принятие технических решений.
- Настройка и поддержание ESLint и Prettier для обеспечения единого стиля кода и соблюдения стандартов качества в проектах
- Опыт работы в Jira для постановки задач, отслеживания прогресса и планирования спринтов
- Контроль версий: Ведение проектов с использованием Git.

Достижения:

1. Игровое приложение в Telegram

- Задача: Создать игру для удержания аудитории и монетизации.
- Решение: Разработал мини-приложение с игровой механикой (падение предметов), виртуальным магазином, системой ежедневных и партнерских заданий. Интегрировал реферальную программу и систему розыгрышей. Реализовал онбординг и обучение.
- Результат: Готовый продукт с полным циклом взаимодействия пользователя, что привело таких крупных партнеров, как "Соколов", "T2", "Детский мир", "Totty Toys" и различные медицинские центры.

2. Медицинское приложение в Telegram

- Задача: Автоматизировать процесс записи к врачу и повысить удобство для пациентов.
- Решение: Реализовал приложение для онлайн-записи, управления визитами (создание, перенос, отмена), отслеживания истории лечения и просмотра профилей врачей.
- Результат: Упрощение процесса записи для пациентов и снижение нагрузки на call-центр клиники.

3. Админ-панель с WebSocket-чатом

- Задача: Обеспечить администраторов инструментом для управления записями и оперативного общения с клиентами.
- Решение: Разработал админ-панель с функционалом управления записями и интеграцией чата с пользователями в Telegram (WebSocket).
- Результат: Повышение скорости обработки запросов и качества коммуникации между клиникой и пациентами.

Январь 2024 —
настоящее время
1 год 9 месяцев

FLX

Казань, www.flaconrf.ru

Frontend-разработчик

Обязанности:

- Разрабатываю и модернизирую SPA-приложения на React с TypeScript на основе макетов Figma, используя Vite для быстрой сборки и оптимизации проектов.
- Интегрирую REST API: отправка/получение данных, кэширование (RTK Query, Redux Toolkit, Axios), обработка ошибок, оптимизация запросов.
- Создаю адаптивный и отзывчивый UI с использованием Tailwind CSS, Material UI, CSS и SCSS.
- Реализую сложные интерактивные таблицы с фильтрацией, сортировкой и пагинацией (Material React Table).
- Настройка и поддержание ESLint и Prettier для обеспечения единого стиля кода и соблюдения стандартов качества в проектах.
- Веду проекты в одиночку, обеспечивая самоорганизацию и самостоятельное принятие технических решений.
- Настраиваю деплой приложений через Nginx и Docker Compose.
- Управляю версионным контролем кода через Git, участвую в code review.
- Исправляю баги, выявленные в процессе тестирования.
- Периодически провожу созвоны с командой для обсуждения задач и решений в рамках Scrum.
- Пишу техническую документацию для проектов, упрощая онбординг и поддержку кода.

- Разрабатывал матрицу карьерного роста для ИТ-отдела, способствуя развитию команды.
- Контролирую платежную систему ИТ-отдела, обеспечивая прозрачность и точность финансовых операций.

Топ достижений:

1. Виджет интеграции «МойСклад» → СДЭК
 - Задача: Убрать ручное оформление доставки.
 - Решение: Автономный виджет на React, внедрённый в интерфейс «МойСклад» через iframe. Интеграция с API «МойСклад» и СДЭК, карта выбора ПВЗ (Yandex Maps), автозаполнение данных.
 - Результат: Время оформления заказа сократилось на 30%, количество ошибок — на 25%.
2. Приложение для управления акциями
 - Задача: Ускорить массовое применение скидок к 1000+ товаров.
 - Решение: SPA с гибким выбором товаров (по категориям, брендам) и пакетным применением правил.
 - Результат: Время запуска акции уменьшилось с 1 часа до 15 минут.
3. Веб-приложение для работы с прайс-листами
 - Задача: Дать менеджерам удобный инструмент для работы с каталогом и формирования КП.
 - Решение: Реализовал сложные таблицы (фильтрация, сортировка, пагинация, автозаполнение) и мгновенный экспорт данных в PDF.
 - Результат: Конверсия клиентов выросла на 15% за счёт скорости подготовки коммерческих предложений.

Август 2022 —
Январь 2024
1 год 6 месяцев

PluhSoft

dilijanlogistics.com/

Frontend-разработчик

Обязанности:

- Разрабатывал и модернизировал SPA-приложения на React и мобильные приложения на React Native с использованием TypeScript по макетам Figma.
- Интегрировал REST API с помощью Redux Toolkit и Axios, реализуя кэширование, обработку ошибок и оптимизацию запросов.
- Создавал адаптивный и отзывчивый UI с использованием Material UI и CSS.
- Настройка и поддержание ESLint и Prettier для обеспечения единого стиля кода и соблюдения стандартов качества в проектах
- Проводил code review у стажеров, обеспечивая соблюдение стандартов кода и улучшение качества проектов.
- Писал техническую документацию, упрощая онбординг и обучение новым технологиям.
- Управлял версионным контролем кода через Git, активно участвовал в code review.
- Участвовал в Scrum-процессах, включая планирование спринтов и обсуждение задач на созвонах с командой.

- Писал модульные тесты с использованием Jest для обеспечения качества кода и покрытия тестами.
- Исправление выявленных багов

Топ достижений:

- 1. Разработка процессов логистик
- Задача: Расширить функционал и оптимизация и упростить заказ услуг.
- Решение: Реализовал новые модули бронирования грузоперевозок и экскурсий.
- Результат: Количество заказов выросло на 20% за счёт оптимизации пользовательского пути.
- 2. Внедрение раздела отзывов
- Задача: Повысить доверие к сервису.
- Решение: Разработал систему сбора и отображения пользовательских оценок.
- Результат: Собрано 500+ отзывов, что повысило доверие клиентов на 15%.
- 3. Модуль карт для логистики на Yandex Maps API
- Задача: Наглядно отображать точки доставки и маршруты.
- Решение: Интегрировал карты, отображающие 100+ точек и маршрутов.
- Результат: Упростил работу диспетчеров и улучшил визуализацию для клиентов.
- 4. Кроссплатформенное MVP на React Native
- Задача: Быстро запустить мобильное приложение для iOS и Android.
- Решение: Самостоятельно освоил React Native за 1 месяц и создал MVP аналога «Авито».
- Результат: Приложение поддерживает 1000+ объявлений на двух платформах.
- 5. Интеграция оплаты банковскими картами
- Задача: Автоматизировать процесс оплаты.
- Решение: Внедрил платёжный шлюз через API.
- Результат: Нагрузка на диспетчеров сократилась на 40%, скорость обработки заказов выросла на 15%.
- 6. Оптимизация API-взаимодействий
- Задача: Увеличить скорость и надёжность запросов.
- Решение: Переписал HTTP-запросы с fetch на Axios.
- Результат: Производительность API-взаимодействий улучшилась на 25% за счёт кэширования.

Образование

Высшее

2018

КЮИ
Правовое обеспечение национальной безопасности, Юриспруденция

Повышение квалификации, курсы

2025

School21
Sber, Программирование

Навыки

Знание языков

Русский — Родной

Навыки

Figma REST API Vite Jest Axios Redux Git JavaScript
TypeScript HTML CSS React Native React Postman
Docker-compose Nginx Swagger SPA SOLID

Опыт вождения

Имеется собственный автомобиль

Права категории В

Дополнительная информация

Обо мне

Frontend-разработчик с 3+ годами опыта в создании SPA и кросс-платформенных Telegram Mini Apps на стеке React/TypeScript.

Перешёл в IT из юриспруденции, пройдя интенсивное обучение в School21 (Сбер).

Ищу проекты, где смогу расти как разработчик и вносить вклад в команду.

Портфолио: <https://daniskhasanov.github.io/Portfolio>