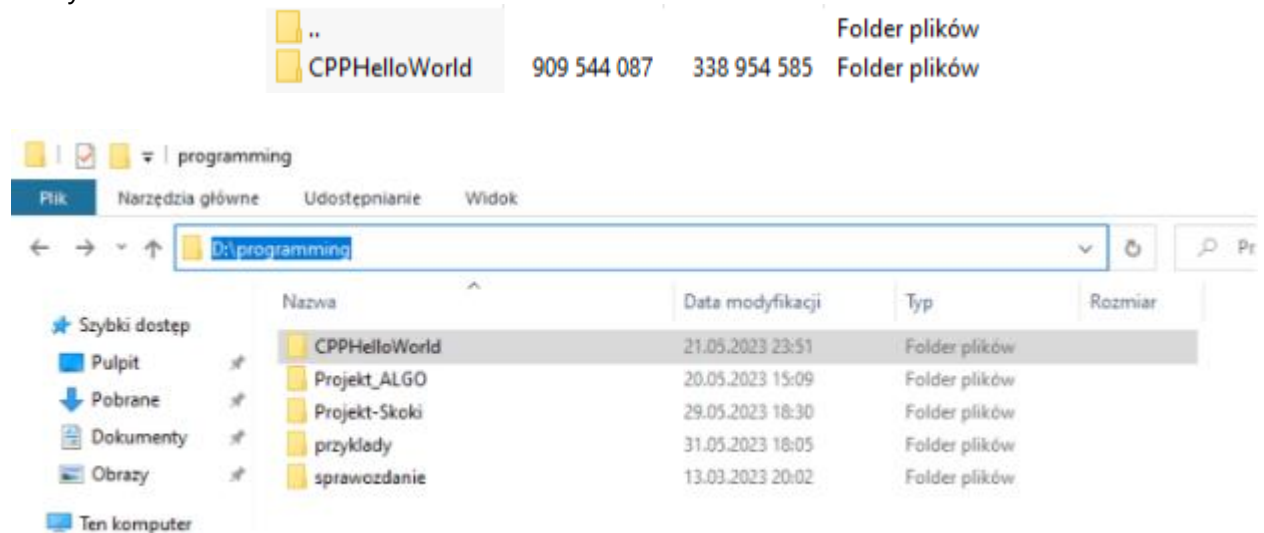


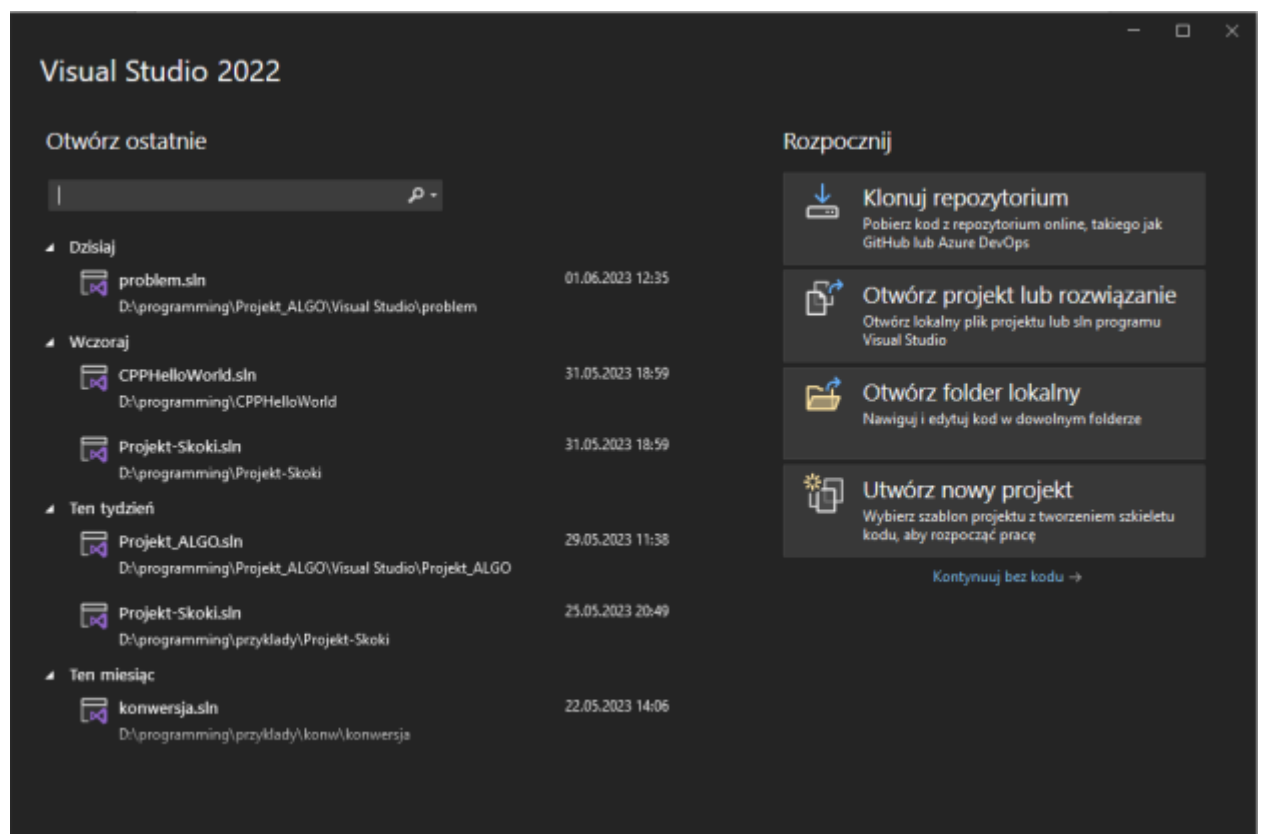
<div>Installation Instructions</div> <div>1</div>	Football_Heads
	Subject: Project installation
	Prepared by: Daniil Dunytskyi

1. Pobieranie

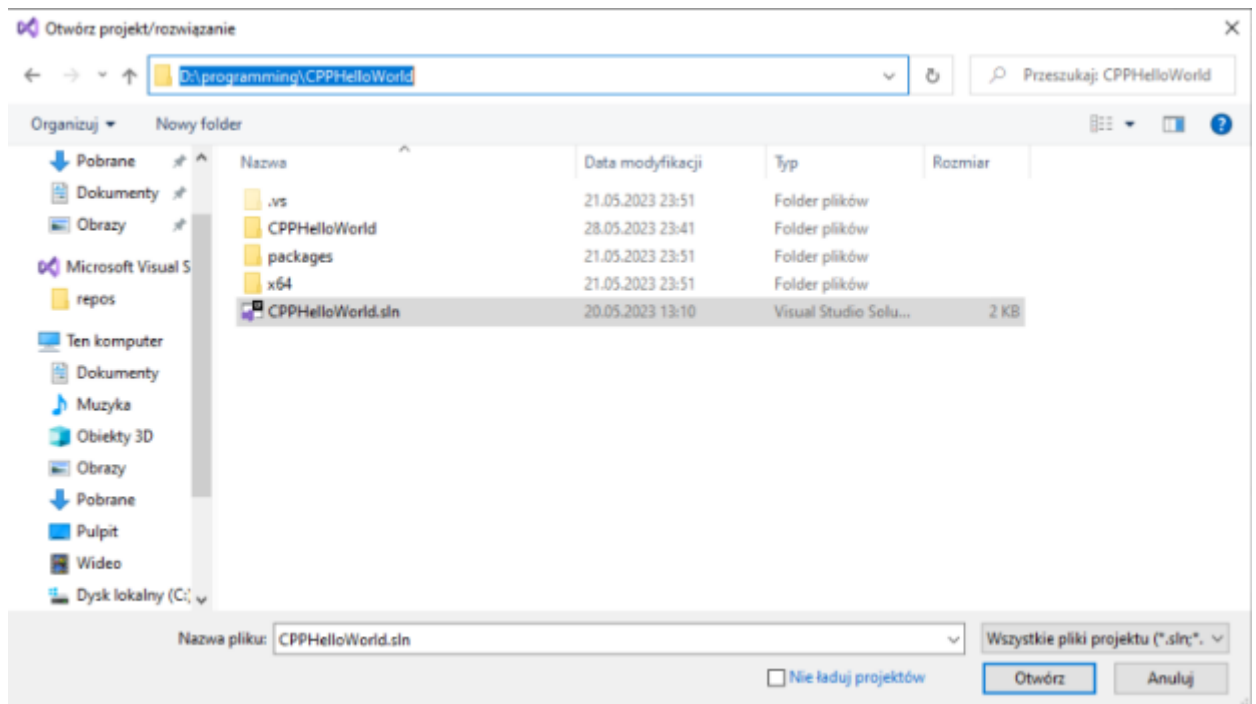
Po pobraniu projektu z Github powinieneś otrzymać plik zip, który należy otworzyć i rozpakować na dysk.



Następnie otwieramy Microsoft Visual Studio, wybieramy zakładkę "Otwórz projekt lub rozwiązanie".



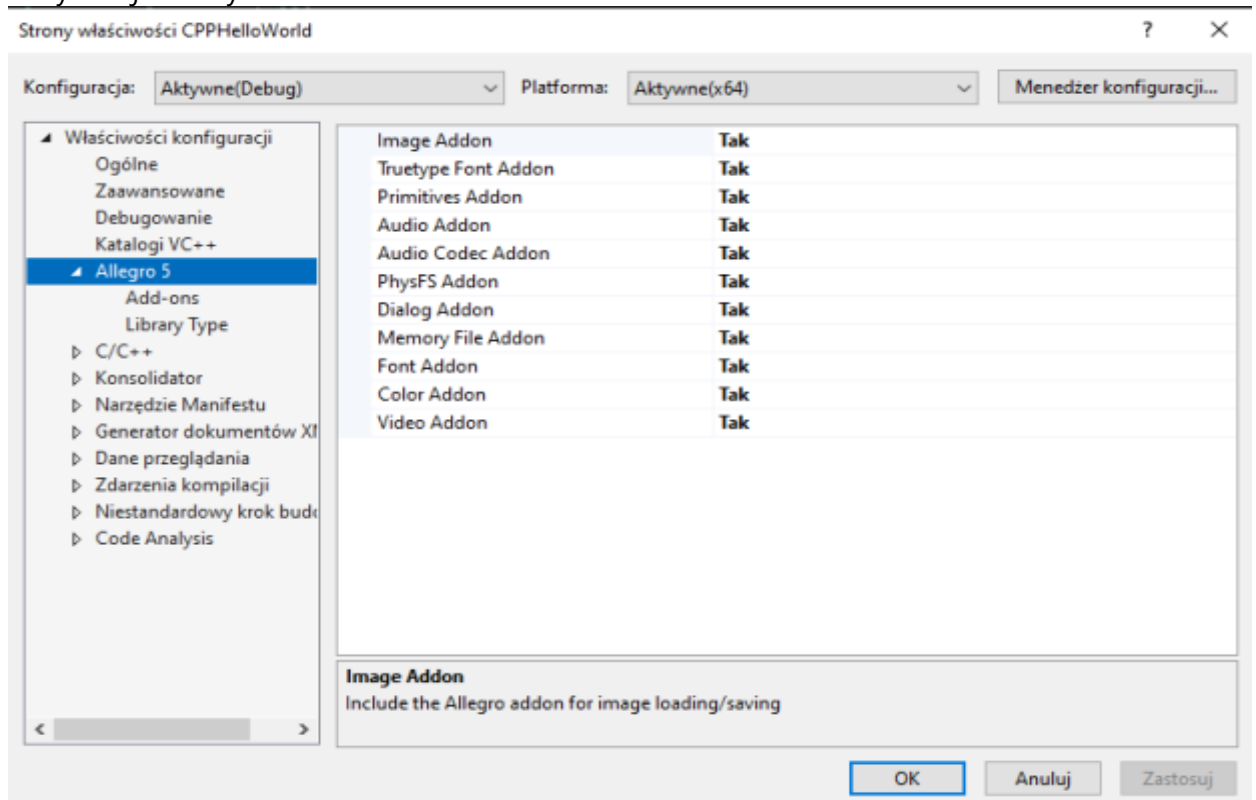
Otwieramy folder z projektem i szukamy pliku `.sln` jak na poniższym obrazku.

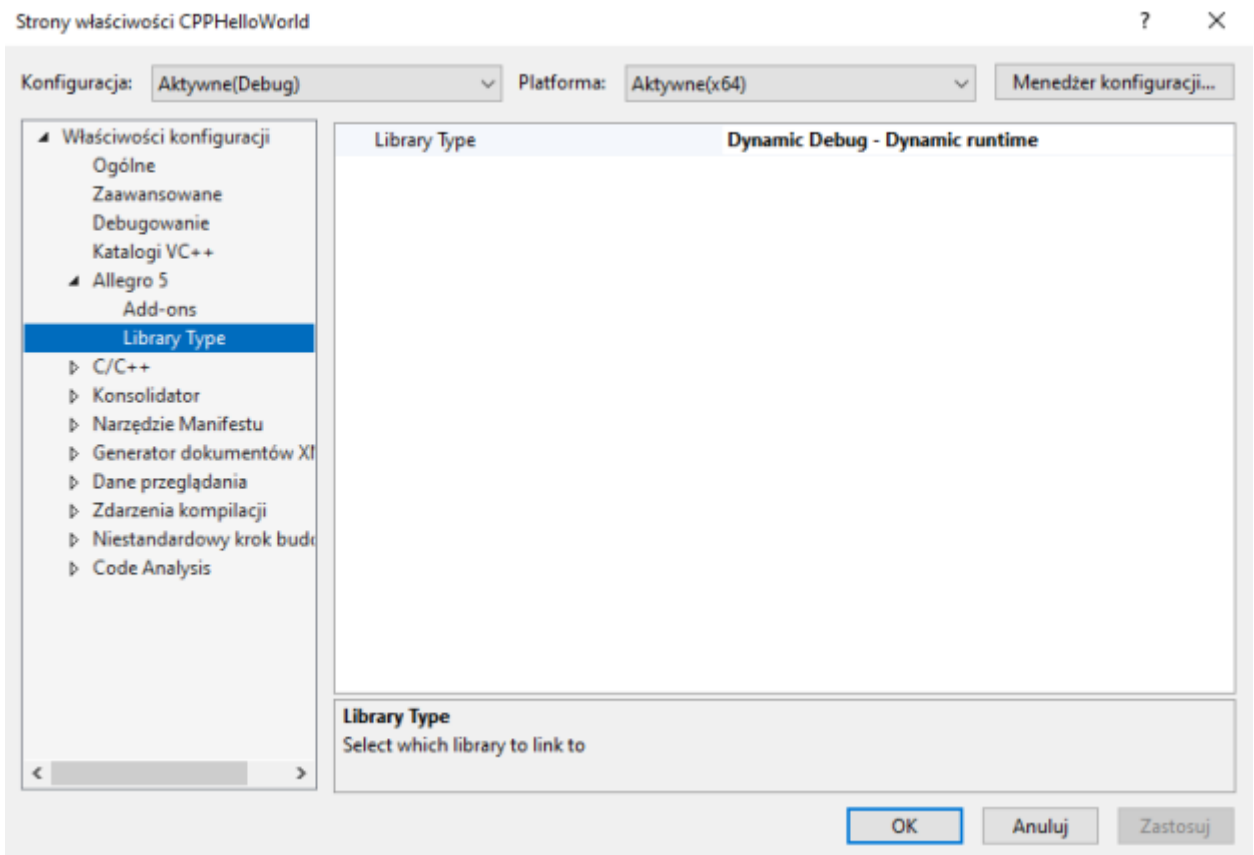


Następnie nasz projekt otworzy się w Visual Studio i jeśli wszystko pójdzie dobrze, nasz projekt skompiluje się pomyślnie, ale niestety mogą wystąpić pewne problemy.

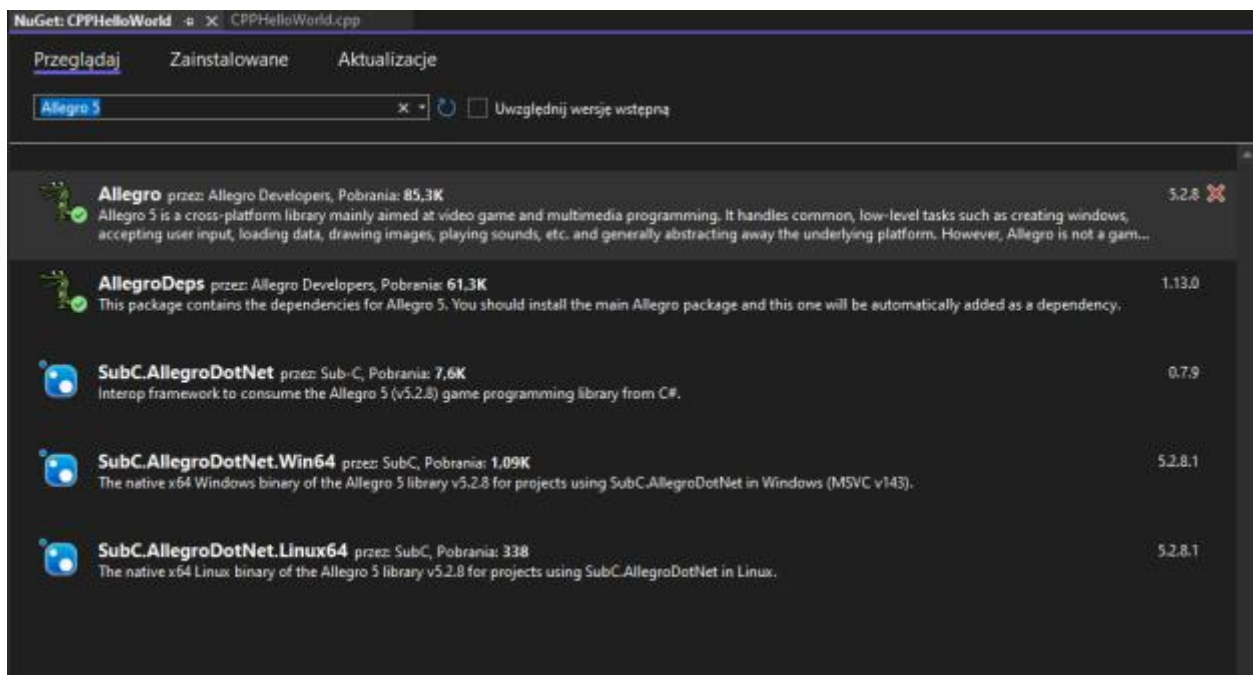
2. Problemy i rozwiązania

Większość problemów z kompilacją wynika z nieprawidłowej instalacji biblioteki graficznej Allegro 5. Aby to sprawdzić, kliknij na nasz projekt w Visual Studio -> Właściwości i powinieneś mieć wszystko jak na tych zrzutach ekranu:

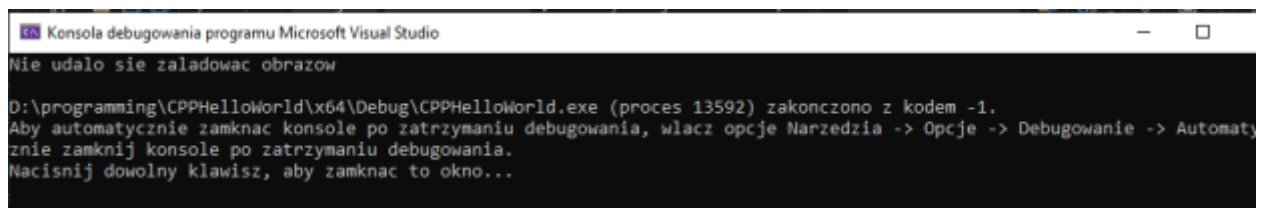




Jeśli w ogóle nie masz Allegro 5 w swoim projekcie, wystarczy pobrać go z Visual Studio. W tym celu należy kliknąć na nasz proket i wybrać „Zarządzanie pakietami Nuget” i stamtąd pobrać Allegro 5.



Może również wystąpić problem bezpośrednio z uruchomieniem projektu, jak pokazano na tym obrazku:

A screenshot of the Visual Studio debug console window. The title bar reads 'Konsola debugowania programu Microsoft Visual Studio'. The text inside the console is as follows:

```
Nie udało się załadować obrazów  
D:\programming\CPPHelloWorld\x64\Debug\CPPHelloWorld.exe (proces 13592) zakończono z kodem -1.  
Aby automatycznie zamknąć konsolę po zatrzymaniu debugowania, włącz opcje Narzędzia -> Opcje -> Debugowanie -> Automatycznie zamknij konsolę po zatrzymaniu debugowania.  
Naciśnij dowolny klawisz, aby zamknąć to okno...
```

Ten błąd oznacza, że program skompilował się pomyślnie, ale nie znalazł żądanego pliku. Najlepszym sposobem na rozwiązanie tego problemu jest ponowne pobranie projektu