Día 4

Conceptos

- Desarrollo de componentes, con sus Inputs y Outputs
- Módulos

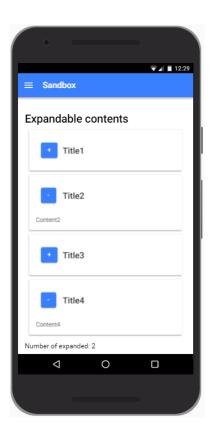
Explicación

- Partir de la aplicación de la explicación del día anterior (o de la aplicación *explanationapp-base* entregada este mismo día).
- Mover la página de lista de frutas a una carpeta pages
- Crear un componente *fruit-card* que representa una tarjeta de fruta:
 - ionic generate component components/fruit-card
- Crear un módulo Components desde el cual se exportará el componente (si se declarasen más componentes, también se exportarían desde aquí):
 - ionic generate module components
- En dicho módulo se debe declarar FruitCardComponent; debe importar
 CommonModule e IonicModule; y debe exportar FruitCardComponent
- Este módulo de componentes se debe importar en el módulo de la página de la lista de frutas, porque en ella se usará *FruitCardComponent*
- Probar que el componente funciona correctamente (basta con que contenga un texto estático y se visualice en una página)
- El componente tendrá un parámetro de entrada fruit que representa la fruta
- También tendrá un evento de salida *deletePressed* que se emitirá cuando se pulse sobre el botón eliminar

Ejercicio 1

Crear una nueva aplicación con una página Sandbox que contendrá un ejemplo de uso de los componentes *expandable-content* y *rating*.

1. Crear el componente *expandable-content* a partir de la maquetación elaborada el día anterior. La página tendría la siguiente apariencia:



La manera en la que se invoca el componente sería:

```
<app-expandable-content title="Title1">
    Content1
</expandable-content>

<app-expandable-content title="Title2">
    Content2
</expandable-content>

<app-expandable-content>
    Content3
</expandable-content>
...
```

Pista: Disponer del HTML encerrado en el tag del componente se llama *content projection*.

2. Dote al componente de la lógica necesaria para que indique si el contenido está expandido o no. Use esta información para incluir en la página el número de contenidos expandibles que están expandidos.

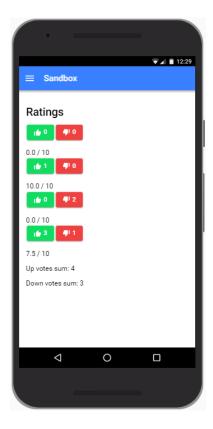
Pista:

```
<app-expandable-content
    title="Title1"
    (change) = "expandableContentChanged($event)">
    Content1
</expandable-content>
```

Siendo *\$event* una variable especial de las template que contiene lo que se le pasa como parámetro a la función *emit* del EventEmitter del componente.

Ejercicio 2

 Crear el componente rating a partir de la maquetación elaborada el día anterior.
 Añada los componentes de prueba en la misma página detrás de los expandablecontents.



- 2. Dote al componente para que se le puedan pasar como parámetros de entrada (de manera opcional) el número de votos positivos y el número de votos negativos. Si no se le pasa, se consideran cero. Inicialmente, al segundo componente se le pasa 1 voto positivo; al tercero 2 votos negativos; y al cuarto 3 votos positivos y un negativo.
- 3. Incluya en la parte inferior un contador que indique el número total de votos positivos y el número total de votos negativos de todos los componentes *rating*.