

Sprint Review

Información general

Sprint 1	
Duración del sprint:	3 semanas
Fecha de la reunion:	01/10/2025
Participantes:	Danitsa Chandia – Alonso García – Renata Besoain

Objetivos del sprint

Objetivo 1: Definir el diseño conceptual e iniciación del entorno VR en Unity	OK
Objetivo 2: Preparar las herramientas y integración de recursos utilizables en el entorno	
Objetivo 3: Construcción inicial de entorno VR en Unity	

Historias de usuario completadas

ID	Rol	Funcionalidad	Razón / Resultado	Estado	Criterios de aceptación (resumen)
CALMA-001	Estudiante	Necesito acceder a un espacio VR con ejercicios de relajación y entornos seguros	Con la finalidad de manejar mejor el estrés y recuperar equilibrio emocional	Hecho	Acceso al entorno VR y Ambiente Relajante

Historias de usuario no completadas

ID	Rol	Funcionalidad	Razón / Resultado	Estado	Criterios de aceptación (resumen)
CALMA-001	Estudiante	Necesito acceder a un espacio VR con ejercicios de relajación y entornos seguros	Con la finalidad de manejar mejor el estrés y recuperar equilibrio emocional	Pendiente	Límite de sesión y Confirmación de salida

Demostración (Entorno Inicial VR)

Funcionalidades	Descripción
Acceso al entorno VR	Completamente funcional y estable.
Ambiente Relajante	Cumple requisitos iniciales.

Feedback recibido

Comentarios
Solo Falta agregar bucles para la radio, así no se detiene definitivamente.

Firma Product Owner:

*Alison Bottinelli
Thomassen*

abottinell@duoc.cl