

ING100 og DAT111

Semesteroppgave

HVLtopia

Sluttrapport

Gruppenr: 31

Deltagere:

Daniel Kronheim
Christopher Strandheim
Sigrid A.H Døsen
Alexander Log
Martin Hatlestad
Julie Singdahlse

Innholdsfortegnelse:

1.1 Prosjektbeskrivelse	3
2.1 Brukergrensesnitt og målsetting	4
3.1 Product backlog	6
4.1 Prosjektplan	8
5.1 Løsningsdesign/wireframe	9
6.1 Presentasjon av prosjektgruppen	13

1.1 Prosjektbeskrivelse

Oppdrag og løsninger

A-Team konsulenttjenester har fått i oppdrag fra ordfører i Bergen, hvor vi skal utarbeide løsninger for en mer bærekraftig og miljøvennlig byutvikling. Samtidig som vi finner bedre løsninger for byutvikling ønsker vi å øke både trygghet og trivsel for innbyggerne i byen.

Det vil bli tatt i bruk smarte sensorer som kontinuerlig vil overvåke luftkvalitet, temperatur og støynivå i byen. Med denne informasjonen vil vi komme med fremtidsrettede smarte og miljøvennlige løsninger. Vi ønsker å redusere energiforbruk, minimere forurensning og støybelastning, slik at du som innbygger blir ivaretatt på best mulig måte.

Samtidig som vi jobber med fremtidens løsninger, ønsker vi å opplyse om hva du som innbygger kan bidra med. På våres nettside vil vi opplyse og informere om hvordan du også kan gjøre tiltak for å bærekraftige og miljøvennlige valg i hverdagen. Er du ekstra motivert kan du gjerne melde deg på vårt nyhetsbrev, hvor vi vil komme med tips til bærekraftige valg og oppdatering underveis i prosjektet.

2.1 Brukergrensesnitt og målsetting

BRH-1

Som en...	Innbygger i Bergen
Ønsker jeg...	kunne skaffe meg informasjon om HVLtopia prosjektet og dets status
Slik at jeg...	er oppdatert på hva dette prosjektet dreier seg om, og dets status.

Dette vil vi gjøre ved å ha en info side vi skal ha godt oppdatert. På vår infoside vil en innbygger i Bergen samt hvem som helst annen få jevnlige oppdateringer om HVLtopia prosjektet. Det vil komme oppdateringer om hva prosjektet handler om samt hvor langt vi er kommet og status på prosjektet.

Gjennom et kommentarfelt på websiden, kan innbyggere kommentere på prosjektet gjennom en dialogboks.

BRH-2

Som en...	Innbygger i Bergen
Ønsker jeg...	Er beskrivelse av HVLtopia prosjektet sin visjon, hensikt, mål og bakgrunn
Slik at jeg...	får en forståelse av hvorfor dette prosjektet er initiert.

Dette skal vi tilfredsstille ved å ha en side med godt beskrevet visjon, hensikt, mål, og bakgrunn på vår nettside. Det skal være oversiktig for enhver å få forstå hvorfor vi ønsker gjennomførelsen av prosjektet og dens grunn til initiering.

BRH-3

Som en...	Innbygger i Bergen
Ønsker jeg å...	se en presentasjon av løsninger og resultat fra HVLtopia prosjektet
Slik at jeg...	får en forståelse av løsningene og hvilken påvirkning disse har på miljø og lokalsamfunn.

Gjennom emnet "løsninger, resultat og impact" gis det informasjon om hvordan utfordringer skal løses. Kravet skal bli dekket med å presentere våres løsninger og resultater i HVLtopia prosjektet, ved å beskrive hensikt og mål ved hjelp av bilder og formaterings språk. Dette forklarer løsningene på en konkret og simpel måte. Brukeren vil få en oversiktig presentasjon som vil videreføre budskapet bedre.

BRH-4

Som en...	Innbygger i Bergen
Ønsker jeg å...	se en beskrivelse av bærekraft og samfunnsansvar som adresseres i HVLtopia prosjektet
Slik at jeg...	får en enda bedre forståelse av hvordan prosjektet adresserer disse områdene

Kravet skal bli dekket ved å bruke informasjon fra tidligere side. Den har et format som viser til samfunnsansvar som adresseres i HVLtopia. Bruken av bilder brukes som visuell beskrivelse av den bærekraftige situasjonen som ønskes å bli formidlet.

BRH-5

Som en...	Innbygger i Bergen
Ønsker jeg...	finne kontaktinformasjon for HVLtopia prosjektet
Slik at jeg...	vet hvem jeg skal kontakte, og hvordan jeg skal gå frem for å evt. inngå et samarbeid med prosjektet

Vi ønsker å vise frem teamet som deltar i prosjektet med navn og bilde. Det vil også være tilgjengelig informasjon for å ta kontakt med teamet for samarbeid.

BRH-6

Som en...	Innbygger i Bergen
Ønsker jeg...	melde meg på nyhetsbrev om HVLtopia
Slik at jeg...	Får ukentlig oppdatering av prosjektets detaljerte status.

Det vil være mulighet til å melde seg på et nyhetsbrev, der vil det komme mer detaljerte rapporter om prosjektet. Disse nyhetsbrevene kommer med ukentlige rapporter om hvordan prosjektet har utviklet seg den uken.

BRH-7

Som en...	Innbygger i Bergen
-----------	--------------------

Ønsker jeg...	å kunne kommentere på prosjektet
Slik at jeg...	kan komme med egne tanker og innspill om hvordan prosjektet utvikler seg og fungerer.

Dette ønsker vi å gjennomføre ved at innbyggerne har en lett måte å kommunisere med vårt team på. Det vil være en kommentar/chatboks felt på “hjem-siden” der alle kan komme med egne tanker og innspill.

3.1 Product backlog:

Etabler en Product backlog som inneholder alle identifiserte brukerhistorier (inkl. BRH-1 til og med BRH-5 fra oppgaveteksten). Husk prioritet og timeestimater for hvert Product Backlog Item.

Kaban Board uke 34 - 37 - Gjennomført

Backlogging	Doing	Review	Done
<ul style="list-style-type: none"> • Design BRH 6-7 • Loggføring del 2 • Loggføring del 3 • Koding BRH - 6 • Koding BHR - 7 • Python Co2 måler • Enhetstesting 	<ul style="list-style-type: none"> • Design BRH 1-5 • Koding BRH - 1 • Koding BRH - 2 • Koding BRH - 3 • Koding BRH - 4 • Koding BRH - 5 • Loggføring del 1 		

Kaban Board 38 - 41 - Gjennomført

Backlogging	Doing	Review	Done
<ul style="list-style-type: none"> • Loggføring del 3 • Python Co2 måler 	<ul style="list-style-type: none"> • Design BRH 6-7 • Loggføring del 2 • Koding BRH - 6 • Koding BHR - 7 	<ul style="list-style-type: none"> • Design BRH 1-5 • Koding BRH - 1 • Koding BRH - 2 • Koding BRH - 3 • Koding BRH - 4 • Koding BRH - 5 • Loggføring del 1 	<ul style="list-style-type: none"> • Loggføring del 1

Kaban Board 42 - 44 - Planlagt

Backlogging	Doing	Review	Done
	<ul style="list-style-type: none"> • Loggføring del 3 • Python Co2 måler 	<ul style="list-style-type: none"> • Design BRH 6-7 • Loggføring del 2 • Koding BRH - 6 • Koding BHR - 7 	<ul style="list-style-type: none"> • Design BRH 1-5 • Koding BRH - 1 • Koding BRH - 2 • Koding BRH - 3 • Koding BRH - 4 • Koding BRH - 5 • Loggføring del 1 • loggføring del 2

4.1 Prosjektplan:

Sprint Burndown Chart																
Bruker historie (BHR)	Oppgave	Time estimat(T)	22-Aug	29-Aug	5-Sep	12-Sep	19-Sep	26-Sep	3-Oct	10-Oct	17-Oct	24-Oct	31-Oct			
		Uke nr	Uke 34	Uke 35	Uke 36	Uke 37	Uke 38	Uke 39	Uke 40	Uke 41	Uke 42	Uke 43	Uke 44			
		Dag 0	Dag 1	Dag 2	Dag 3	Dag 4	Dag 5	Dag 6	Dag 7	Dag 8	Dag 9	Dag 10	Dag 11			
BRH - 1	Design	2	1		1											
	Kode	9	2	1			1		2	1						
	Enhetstesting	1														
BRH - 2	Design	2	1	0.5	1											
	Kode	8	1	1	1.5		1		1	1.5						
	Enhetstesting	1														
BRH - 3	Design	2	1.5													
	Kode	8		2	1	0.5	2		2	2						
	Enhetstesting	1						0.5	2	1						
BRH - 4	Design	2	1	1.5												
	Kode	10		1.5	1	2	0.5	2	2.5							
	Enhetstesting	1														
BRH - 5	Design	2	1.5	0.5	0.5											
	Kode	8	0.5	1	1.5	2		0.5	1							
	Enhetstesting	1														
BRH - 6	Design	2	2				0.5									
	Kode	8		1	2	1		2	2							
	Enhetstesting	1														
BRH - 7	Design	0.5							1							
	Kode	3								2						
	Enhetstesting	0.5														
Gjenstående		73	61.5	51.5	42	34.5	31	20.5	7.5	7.5	7.5	7.5	7.5			
Ideal trend		73	66	60	53	46	40	33	27	20	13	7	0			

Sprint Burndown Chart

— Gjenstående — Ideal trend

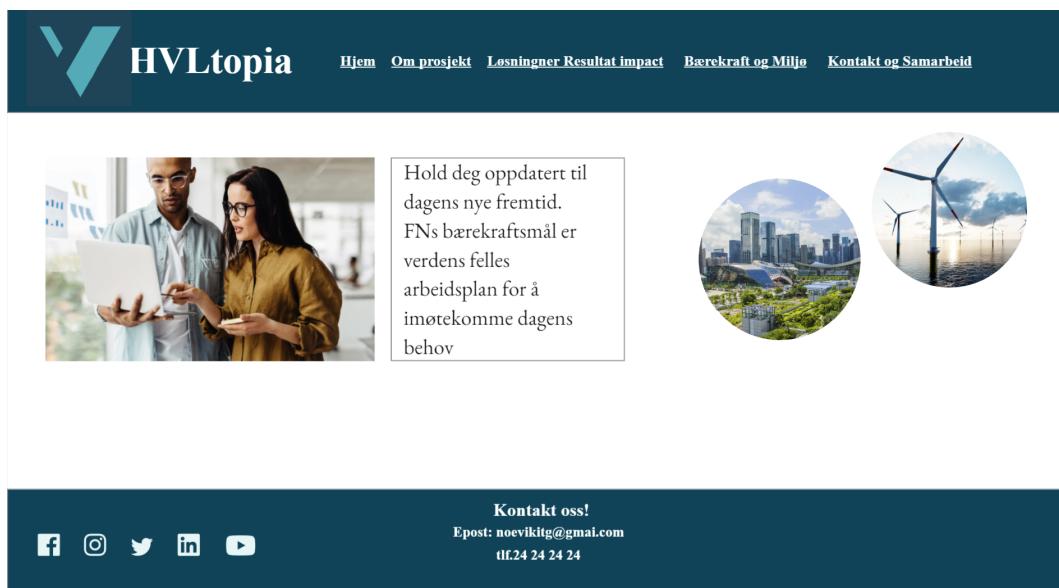


Uke 34	Delegering av oppgaver, finne teamleder og sette seg inn i oppgaven.
Uke 35	Idemyldring, planlegging av design og planlegging av kode.

Uke 36	Utseende på nettside, første utkast av HTML kode. Synkronisere arbeid på kode.
Uke 37	Begynte på rapport, ferdigstille nettside
Uke 38	Ferdigstille rapport DEL 1, og videre planlegging

5.1 Løsningsdesign / Wireframes

BRH-1:



The screenshot shows the HVLtopia website. The header features the HVLtopia logo and a navigation menu with links to Hjem, Om prosjekt, Løsningner Resultat impact, Bærekraft og Miljø, and Kontakt og Samarbeid. Below the header is a large image of two people looking at a laptop. To the right of the image is a callout box containing text about staying updated with the future and FNs bærekraftsmål. Further down the page are two circular images: one showing a city skyline and another showing wind turbines. The footer contains social media icons for Facebook, Instagram, Twitter, LinkedIn, and YouTube, along with contact information: Epost: noevikitg@gmail.com and tlf.24 24 24 24.

Som en...	Innbygger i Bergen
Ønsker jeg...	kunne skaffe meg informasjon om HVLtopia prosjektet og dets status
Slik at jeg...	er oppdatert på hva dette prosjektet dreier seg om, og dets status.

BRH-2:

 **HVLtopia** [Hjem](#) [Om prosjekt](#) [Losninger](#) [Resultat](#) [Impact](#) [Bærekraft og Miljø](#) [Kontakt og Samarbeid](#)

Om oss

Visjon	Text
Hensikt	Text
Mål	Text
Bakgrunn	Text



Kontakt oss!
Epost: noevikitg@gmail.com
tlf.24 24 24 24

Som en...	Innbygger i Bergen
Ønsker jeg...	Er beskrivelse av HVLtopia prosjektet sin visjon, hensikt, mål og bakgrunn
Slik at jeg...	får en forståelse av hvorfor dette prosjektet er initiert.

BRH-3:

 **HVLtopia** [Hjem](#) [Om prosjekt](#) [Løsninger Resultat impact](#) [Bærekraft og Miljø](#) [Kontakt og Samarbeid](#)

Løsninger og Teknologier



Kontakt oss!
Epost: noevikitg@gmail.com
tlf.24 24 24 24

Som en...	Innbygger i Bergen
Ønsker jeg å...	se en beskrivelse av bærekraft og samfunnsansvar som adresseres i HVLtopia prosjektet
Slik at jeg...	får en enda bedre forståelse av hvordan prosjektet adresserer disse områdene

BRH-4:



HVLtopia [Hjem](#) [Om prosjekt](#) [Løsninger Resultat impact](#) [Bærekraft og Miljø](#) [Kontakt og Samarbeid](#)

Bærekraft og Samfunnsansvar

Intro

texttexttexttexttexttexttexttexttexttexttexttexttexttext
texttexttexttexttexttexttexttexttexttexttexttexttexttext
texttexttexttexttexttexttexttext

Mobilitet

Text

Helse og sikkerhet

Text

Energi og Miljø

Text



Kontakt oss!
Epost: noevikig@gmail.com
tel. 24 24 24 24

Som en...	Innbygger i Bergen
Ønsker jeg å...	se en presentasjon av løsninger og resultat fra HVLtopia prosjektet
Slik at jeg...	får en forståelse av løsningene og hvilken påvirkning disse har på miljø og lokalsamfunn.

BRH-5:



Kontakt og samarbeid

navn
navn
navn
navn
navn
navn



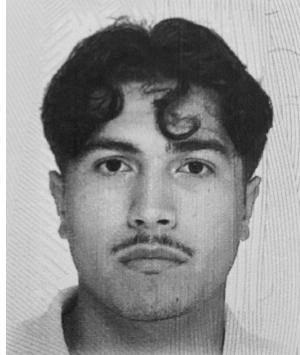
Som en...	Innbygger i Bergen
Ønsker jeg...	finne kontaktinformasjon for HVLtopia prosjektet
Slik at jeg...	vet hvem jeg skal kontakte, og hvordan jeg skal gå frem for å evt. inngå et samarbeid med prosjektet

6.1 Presentasjon av prosjektgruppen

Prosjektet består av et team på 6 medlemmer, hvorav Daniel er teamets prosjektleder.



Daniel Kronheim



Christopher Strandheim



Martin Hatlestad

Prosjektleder



Sigrid Døsen



Julie Singdahlsen



Alexander Log