

## Лабораторная работа №6

Тема: " функциональные возможности библиотек JavaScript ( jQuery )"

Преподаватель: Атрощенко Н. А.

Цель: научиться проектировать динамические веб-страницы с использованием возможностей библиотек JavaScript (на примере jQuery).

### Основные требования:

- Проекты должны включать в себя не менее 4 папок: соответственно для css, html, js и resource файлов.
- Оформление css файлов должно быть таким, как это предписано в синтаксисе jQuery.
- Ключевой файл должен иметь название index.html.
- Если в задании есть слово «медленно» или «постепенно», используйте анимационные возможности jQuery и возможности постепенного изменения прозрачности веб-элементов.
- Для выполнения задания при поиске необходимых веб-элементов на странице должны применяться возможности jQuery: фильтры по содержимому, фильтры элементов форм, фильтры дочерних элементов, селекторы по атрибутам комбинированные и базовые селекторы и др.
- Необходимо использовать только возможности библиотеки jQuery (или аналогичных библиотек JavaScript), запрещается использование других возможностей (других языков программирования, DHTML и т.д.)
- В проектах должен быть единый стиль оформления и определённое тематическое оформление, поэтому картинки подбирайте соответственно с тематикой.

### Индивидуальные задания:

1. Даны 2 кнопки, 2 ненумерованных списка: список фамилий (на буквы A,B,C) в любом порядке и список заголовков разной величины с названиями групп по алфавиту на буквы A,B,C. По нажатию на кнопку все элементы того списка, где содержатся фамилии, все фамилии на «A» должны вставиться во второй список как вложенный, аналогично для вложенных списков на 'B' и 'C', а заголовки должны стать одинаковыми: <H3>. По нажатию на вторую кнопку всем элементам вложенного списка на «B» впереди добавится слово 'second', всем элементам вложенного списка на «C» в конце текста добавится слово 'third', а ко всем чётным элементам вложенных списков добавится новый css стиль: изменится размер и цвет шрифта.

2. Даны 2 кнопки, 6 блоков div, у каждого есть свой класс css (один из: class1, class2...6) и содержимое в виде параграфов с заданным #id (один из: id 1...6) и заголовков. Во всех блоках, следующих после класса class3, заменить стилевое решение на новый classNEW по нажатию на кнопку. По нажатию на вторую кнопку во всех блоках, имеющих чётные номера id, медленно исчезнут параграфы (заголовки останутся), а из блоков с нечётными номерами id медленно исчезнут все заголовки (параграфы останутся).

3. Даны 2 кнопки, 3 нумерованных списка с заданными классами css(class1, class2, class3) : список первых, вторых и третьих блюд (для каждого элемента списка должен быть задан id1, id2 или id3). По нажатию на кнопку сформируются и появятся на экране за заданными списками в ряд 3 новых списка, где будет сформировано меню из 3 блюд, находящихся в заданных списках по такому правилу (прописать заданные условия): у выбранных элементов первого списка id= id3, у второго списка – все id>2 и class!= class1, у третьего – все последние элементы из 3 первоначальных списков. По нажатию на вторую кнопку первая кнопка должна стать некликабельной, а первые 3 списка – удалиться.

4. Даны 2 кнопки, 6 блоков div(div1...div6), и содержимое в виде параграфа с заданным #id (один из: id 1...6) и текстового полей с заданным id (с #id1 или #id2), и name (name1...6). При нажатии на кнопку во всех текстовых полях всех блоков с нечётными id1.. 3,5 и name!=name3 и name!=name1, заменить стиль путём изменения имеющегося id на новый idNEW с другим стилевым решением. По нажатию на вторую кнопку во всех блоках, имеющих чётные номера (div2...div6), в параграфах размер шрифта увеличится вдвое, цвет текста изменится, а из блоков div с нечётными номерами медленно исчезнут все заголовки (параграфы останутся).

5. Создайте таблицу, в каждой ячейке должна быть картинка и подпись под ней, а также параграф с текстом с #id1 или #id2. Создайте под таблицей 2 кнопки. По нажатию на первую кнопку у всех ячеек таблицы, в которых есть текст с id1 или текст, содержащий подстроку "LONDON", заменится стилевое решение текста на idNEW, в остальных ячейках под картинкой исчезнет подпись, а по нажатию на другую кнопку все картинки заданной ширины заменяются новым стилевым решением: с новой толщиной, размером и цветом рамки.

6. На странице заданы 2 кнопки и текст с 6 параграфами и 6 картинками (каждый параграф и картинка в заданном блоке (один из: div1...div6), для каждого параграфа задан #id1 или #id2, а также 2 кнопки. По нажатию первой кнопки в чётных блоках и параграфах с #id2 его #id меняется на новый idNEW с другим стилевым решением. При этом все элементы остальных параграфов

обводятся в рамочку (в том числе и картинка) и размер шрифта увеличивается вдвое. По нажатию второй кнопки все картинки на странице станут постепенно невидимыми, а первая кнопка - некликабельна.

7. На странице задан текст с 6 параграфами (у каждого есть свой класс `css(class1, class2...6)`) и 6 картинками с `#id1` или `#id2`, а также 2 кнопки. По нажатию первой кнопки тексты параграфов с `class2, class4, class6` исчезают (постепенно), а картинки с `#id1` обводятся рамкой определенного цвета и толщины. По нажатию второй кнопки после каждого параграфа с `class1, class3, class5` будет добавлена текстовая строка (`input type="text"`) с заданным `idNEW`, у текстов, содержащих слово "LONDON", оно изменится на слово "PARISE". а первая кнопка исчезнет.

8. На странице задан текст с 6 параграфами параграфами (у каждого есть свой класс `css(class1 или class2)` и 6 картинками (с `#id1` или `#id2`), а также 2 кнопки. По нажатию первой кнопки в каждом параграфе с `class1` перед текстом добавляется смайл, а у картинок с `#id2` размер увеличивается в 2 раза. При этом все элементы остальных параграфов обводятся в рамочку (в том числе и картинка) По нажатию второй кнопки параграфы с `class2` и картинки с `#id1` и первая кнопка станут невидимыми (постепенно).

9. Даны 2 нумерованных списка: список групп (на буквы A,B,C) и список предложений, начинающийся на буквы A,B,C . По нажатию на кнопку все элементы того списка, где предложения начинаются на «A» должны вставиться в первый список как вложенный., а названия групп поменяют свой стиль и станут заголовками: соответственно на 'A'- `<h1>`, 'B'- `<h2>`, 'C'- `<h3>`. По нажатию на вторую кнопку ко всем чётным элементам вложенных списков и содержащих слово 'Good' добавится новый css стиль: изменится размер и цвет шрифта.

10.Даны 2 кнопки и 6 блоков `div`, у каждого есть свой класс `css` ( один из `class1, class2...6`) и содержимое в виде параграфов и картинок с различными заданным `#id` (один из: `id 1...6`). Во всех блоках с чётными номерами классов (`class2, class4...6`), следующих после класса `class3`, заменить стилевое решение на новый `classNEW`, а в картинках с чётными номерами `id` увеличить размер вдвое по нажатию на первую кнопку. По нажатию на вторую кнопку во всех блоках, имеющих нечётные номера `class`, картинки с нечётными номерами `id` станут невидимыми (постепенно), а с чётными номерами `id` будут обведены в рамочку с заданной толщиной и цветом.

11. Даны 2 кнопки и 6 блоков `div`, у каждого есть свой класс `css` ( один из `class1, class2...6`) и содержимое в виде параграфов с заданным `id` (с `#id1` или `#id2`), По нажатию на 1 кнопку сделать цвет текста красным во всех `div`-ах с нечётным

номером класса (class1, class3...5), у которых есть содержимое с идентификаторами id=2 или id=4, а во всех блоках с чётными номерами класса (class2, class4...6), заменить стилевое решение на новый classNEW. По нажатию на вторую кнопку во всех блоках, имеющих чётные номера id, медленно появится одинаковая картинка после параграфа, а первая кнопка станет некликабельна.

12. Даны 6 текстовых полей с заданными value, id (с #id1 или #id2), name. По нажатию на кнопку во всех полях, где value не начинается со знака \$, добавить его в начале value и изменить цвет и толщину бордера, а над полями, для которых справедливы оба условия: id= id2 и name = "norm", появятся надписи – сегодняшняя дата и системное время. По нажатию на вторую кнопку станут невидимыми все поля, у которых id= id2, а у всех остальных полей изменится цвет фона.

13. Создайте 2 кнопки и таблицу с 6 ячейками, для каждой ячейки задан блок div, у каждого есть свой класс css (один из: class1, class2...6), в каждой ячейке должен быть параграф с текстом с #id1 или #id2 а также заголовки <h1> или <h2>. По нажатию на первую кнопку во всех ячейках таблицы, в которых задан div с нечётным номером класса (class1, class3...5), и текст id1, заменить стилевое решение текста на idNEW, а заголовки станут вида <h6>. По нажатию на вторую кнопку во всех ячейках таблицы с чётными номерами классов (class2, class4...6) текст медленно заменится на одинаковую картинку.

14. Создайте таблицу из 6 ячеек, в каждой ячейке должен быть текст со своим обозначенным span с заданным #id (один из: id1...6) и картинка. Создайте под таблицей 2 кнопки. По нажатию на первую кнопку во всех ячейках таблицы, в которых есть текст со span с #id =id1 или #id =id6 и содержащий подстроку "LONDON", заменится стилевое решение текста на idNEW, а картинки медленно исчезнут. По нажатию на вторую кнопку в ячейках таблицы, не удовлетворяющих вышеназванному условию, картинки уменьшаются вдвое по ширине и высоте и добавится параграф с одинаковым текстом.