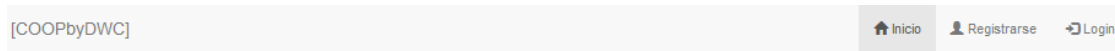


Realizar una app web que permita mediante peticiones AJAX en JavaScript, la compra/venta de artículos entre socios previamente registrados.

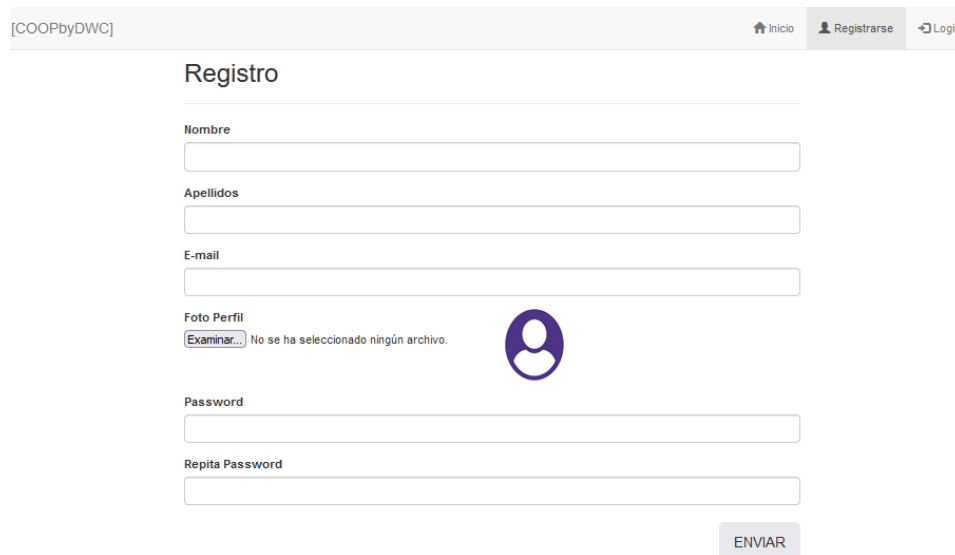
Entrada a la app

- Al inicio se mostrará una barra de navegación con el título y las opciones de menú: **Login y Registro**.



Registro del socio.

- Si el usuario no está registrado como socio deberá registrarse:



- En el formulario de **registro** se pedirán los datos:
 - Nombre:** nombre del socio, campo obligatorio, con entre dos y veinte caracteres alfanuméricos, debe permitir mayúsculas, minúsculas, números, espacios en blanco y acentos.
 - Apellidos:** apellidos del socio, campo obligatorio, con entre dos y treinta caracteres alfanuméricos, debe permitir mayúsculas, minúsculas, números, espacios en blanco y acentos.
 - E-mail:** correo electrónico del socio, campo obligatorio y con formato de dirección de correo electrónico correcta.
 - Foto Perfil:** foto de perfil del socio, campo opcional.
 - Password:** contraseña del usuario, campo obligatorio de entre 5 y 10 caracteres debe incluir al menos un dígito numérico y un carácter.
 - Repita Password:** repetición de la contraseña. campo obligatorio de entre 5 y 10 caracteres debe incluir al menos un dígito numérico y un carácter y ser igual al campo **Password**.
- Una vez introducidos y validados los campos se registrará el socio en la base de datos mediante una petición a la página **coop.php**, enviando el parámetro **opción** con el valor **"RS"**, y los parámetros:

```

let params = new FormData();
params.append('opcion', 'RS');
params.append('nombre', f.nombre.value);
params.append('apellidos', f.apellidos.value);
params.append('email', f.email.value);
if (!(document.getElementById("imgfile").src).includes("user.png")){
    params.append('foto',f.foto.files[0]);
}
params.append('password', f.password.value);

```

Los campos **id** y **rol** de la tabla 'socios' los asigna la BD, el **id** es auto-incremental y el **rol** es por defecto 'U'v(usuario).

Login del socio.

- Si el socio ya está registrado deberá iniciar sesión para poder comprar o vender artículos:



- En el formulario **login**, se pedirán los campos:
 - E-mail:** correo electrónico del socio, campo obligatorio y con formato de dirección de correo electrónico correcta.
 - Password:** contraseña del usuario, campo obligatorio de entre 5 y 10 caracteres debe incluir al menos un dígito numérico y un carácter.
- Una vez introducidos y validados los campos se comprobará si el socio está registrado, mediante una petición a la página **coop.php**, enviando los parámetros:


```

var datos = new FormData();
datos.append('opcion', 'SR');
datos.append('email', f.email.value);
datos.append('password', f.password.value);

```
- Si el inicio de sesión no es correcto, el servidor devolverá '**error**', en este caso se mostrará el mensaje "**Usuario no registrado**" y se redireccionará al formulario de registro.



Comprar (galería de artículos en venta).

- Si el inicio de sesión es correcto se mostrarán en la barra de navegación las opciones **Comprar**, **Vender** y **Logout** con el nombre de usuario, por defecto se mostrará la opción de **Compra** mostrando los artículos en venta mediante una petición a la página **coop.php**, enviando el parámetro:

```
datos= new FormData();  
datos.append('opcion','AV');
```

