

Examen práctico UD7 y UD8

Contenido

1	RA's y criterios de evaluación	1
2	Entrega	1
3	Ejercicios	1
3.1	Ejercicio 1: Maquetación de una Landing Page para un negocio de costura.....	1
3.2	Ejercicio 2: Animaciones CSS	4

1 RA's y criterios de evaluación

RA3. Prepara archivos multimedia para la Web, analizando sus características y manejando herramientas específicas.

RA4. Integra contenido multimedia en documentos Web valorando su aportación y seleccionando adecuadamente los elementos interactivos.

2 Entrega

Entrega un archivo .zip con el siguiente nombre: ExUD7-UD8_NomAlumne.zip

Formato de entrega:

3 Ejercicios

3.1 Ejercicio 1: Maquetación de una Landing Page para un negocio de costura

Instrucciones: El ejercicio consiste en maquetar una Landing page de una página web para un **negocio de costura** que ofrece los siguientes servicios:

- Prendas a medida
- Arreglos de ropa
- Asesoramiento dresscode para eventos

A continuación se detallan los requerimientos.

Requerimientos:

Estructura de la página:

- **Cabecera:** Incluir el logo del negocio (puedes usar una imagen de ejemplo o un texto como logo), una barra de navegación con enlaces a las secciones de la página: "Servicios", "Contacto" y "Sobre nosotros".
- **Sección principal** (Hero section): Una gran imagen de fondo que muestre ejemplos de trabajos de costura o prendas personalizadas. Incluir un título destacado y un llamado a la acción (botón con texto como "Ver nuestros servicios").
- **Servicios:** Una sección donde se describen los tres servicios principales (Prendas a medida, Arreglos, Asesoramiento dresscode). Esta sección debe usar un diseño de cuadrícula o tarjetas.
- **Formulario de contacto:** Un formulario con los campos:
 - Nombre
 - Correo electrónico
 - Teléfono
 - Mensaje
 - Botón de enviar.
- **Elemento fijo:** Un enlace fijo que esté presente en todo momento en la página que, al hacer clic, lleve a la sección del formulario de contacto (este enlace podría estar en la parte inferior derecha de la pantalla).
- **Pie de página:** Debe incluir información básica sobre la empresa y enlaces a redes sociales.

EJEMPLOS DEL DISEÑO A SEGUIR





Uso de Sass:

- **Variables Sass:** Crea variables para colores principales, fuentes, márgenes, etc. y utilízalas en toda la hoja de estilos.
 - Letras: Algerian y Abadi
 - Colores: #F58B45, #7A3137, blanco y negro
- **Mixins:** Crea al menos un mixin que se use en diferentes partes del diseño (por ejemplo, para los botones, las sombras, o los bordes redondeados).
- **Mapas y Bucles:** Usa un mapa para definir estilos de los servicios (por ejemplo, para asignar diferentes colores y fondos a cada tipo de servicio) y recórrelos con un bucle en Sass para generar el CSS.

Elementos específicos del diseño:

- El formulario debe tener estilos visuales que hagan que los controles de entrada (campos de texto, botones, etc.) sean fáciles de leer y usar.
- Puedes incluir animaciones al hacer hover en los botones o cuando el usuario interactúa con los campos.
- Utiliza un diseño responsivo que funcione bien en dispositivos móviles y en escritorio.

Características adicionales recomendadas:

- Una animación suave en el botón de llamada a la acción de la hero section (cuando se pasa el mouse por encima).
- Un diseño limpio y ordenado que ayude a los usuarios a encontrar rápidamente la información.

3.2 Ejercicio 2: Animaciones CSS

Instrucciones: En este ejercicio, deberás aplicar animaciones CSS a distintos elementos de la página para mejorar la interactividad y la experiencia de usuario. El objetivo es que utilices las propiedades de animación y transición de CSS de manera creativa.

Requerimientos:

- **Animaciones de Imagen:**

Aplica una animación o transición a las imágenes de la sección de "Servicios"

Haz que cuando el usuario ponga el ratón por encima, aparezca un texto con un fondo semitransparente y que la imagen se haga un poco más grande, que se amplíe ligeramente. Cuando el usuario quite el ratón de encima desaparezca el texto, se quede solo la imagen y esta vuelva a su tamaño.

Ha de ser una transición suave cuando el mouse pase por encima



- **Animaciones de Botones o texto del menú:**

Realiza un efecto de transición donde cambia de color y aumenta ligeramente de tamaño cuando el usuario pasa el mouse por encima.

Los botones del formulario (enviar, etc.) también deben tener una animación de escala o cambio de color al hacer hover.

- **Animación de Formulario:**

Los controles del formulario (campos de entrada) deben tener una animación sutil al obtener foco, como un cambio de color de borde o un pequeño aumento de tamaño.

- **Animación de Carga (opcional):**

Incluye una animación para cuando la página se carga, como una barra de progreso o una animación en el logo.

Recomendaciones:

- Puedes incluir efectos de hover adicionales, como sombras en los botones o transiciones de opacidad.
- Asegúrate de que las animaciones no sean demasiado rápidas, ya que pueden resultar en una experiencia poco agradable. Utiliza tiempos de duración y retrasos adecuados.