

Desarrollo de Aplicaciones Web II

Proyecto de Aula

Integrantes

Steven Alexis Alvares

Dayana Rojas

Juan Daniel Ramirez

Profesor

Wilson Eduardo Soto Forero

Politécnico Gran Colombiano

Bogotá D.C

2022

TABLA DE CONTENIDOS

HISTORIAS DE USUARIO.....	3
DEFINICIÓN DE MOCKUP.....	8
DIAGRAMA DE DESPLIEGUE.....	9
HERRAMIENTAS SELECCIONADAS	9
Referencias	10

HISTORIAS DE USUARIO.

1. Yo “como” usuario “quiero “una tabla donde la primera columna sea el número de la tutoría “para” visualizar la información

Tareas

- Crear la columna usando la anotación entity
- Crear el atributo de la columna de tipo String

No Funcional

- Usar un color azul claro para el fondo de la columna
- Usar letra Times New Román
- Color de la letra negro

Criterios de aceptación

- Color correspondiente al Mockup
- Letra correspondiente al Mockup
- Visualización datos enviados correspondientes a esa columna

2. Yo “como” usuario “quiero “una segunda columna que contenga el nombre del profesor “para” visualizar la información

Tareas

- Crear la columna usando la anotación entity
- Crear el atributo de la columna de tipo String

No Funcional

- Usar un color azul claro para el fondo de la columna
- Usar letra Times New Román
- Color de la letra negro

Criterios de aceptación

- Color correspondiente al Mockup
- Letra correspondiente al Mockup
- Visualización datos enviados correspondientes a esa columna

3. Yo “como” usuario “quiero “una tercera columna que contenga la fecha y hora disponibles “para” visualizar la información

Tareas

- Crear la columna usando la anotación entity
- Crear el atributo de la columna de tipo String

No Funcional

- Usar un color azul claro para el fondo de la columna
- Usar letra Times New Román
- Color de la letra negro

Criterios de aceptación

- Color correspondiente al Mockup
- Letra correspondiente al Mockup
- Visualización datos enviados correspondientes a esa columna

4. Yo “como” usuario “quiero “una cuarta columna que contenga los temas que se imparten en la tutoría “para” visualizar la información

Tareas

- Crear la columna usando la anotación entity
- Crear el atributo de la columna de tipo String

No Funcional

- Usar un color azul claro para el fondo de la columna
- Usar letra Times New Román
- Color de la letra negro

Criterios de aceptación

- Color correspondiente al Mockup
- Letra correspondiente al Mockup
- Visualización datos enviados correspondientes a esa columna

5. Yo “como” usuario “quiero “una quinta columna que contenga un botón que despliegue una lista con la información de la ubicación “para” visualizar la información

Tareas

- Crear la columna usando la anotación entity
- Crear un botón para la lista desplegable

No Funcional

- Usar un color azul oscuro para el fondo del botón
- Usar un color azul claro para el fondo de la columna
- Usar letra Times New Román
- Color de la letra blanco

Criterios de aceptación

- Color correspondiente al Mockup
- Letra correspondiente al Mockup

6. Yo “como” usuario “quiero “la lista contenga la siguiente información -CODIGO-SALON- DESCRIPCION-SEDE “para” visualizar la información

Tareas

- Crear la lista desplegable en el frontend
- Ajustar los datos que se mostraran desde en backend

No Funcional

- Usar letra Times New Roman
- Color de la letra negro

Criterios de aceptación

- Visualizar los datos correspondientes en la lista desplegable
-

7. Yo “como” usuario “quiero” un checkbox en frente de cada fila “para” seleccionar la tutoría

Tareas

- Crear el checkbox en el frontend
- Agregar evento en el backend

No Funcional

- Sombrear la fila al ser seleccionada

Criterios de aceptación

- Verificación del correcto sombreado
- Verificación de la selección de la fila

8. Yo “como” usuario “quiero” un botón “para” modificar la información de la lista de ubicación

Tareas

- Creación del boton en el frontend.
- Programar el evento del boton en el backend.

No Funcional

- Letra Times new roman

- Animacion al ser clickeado

Criterios de aceptación

- Verificar el correcto funcionamiento de este botón al permitir modificar la lista

-

9. Yo “como” usuario “quiero” un botón “para” borrar la información de la lista de ubicación

Tareas

- Creación del boton en el frontend.
- Programar el evento del boton en el backend.

No Funcional

- Letra Times new roman
- Animacion al ser clickeado

Criterios de aceptación

- Verificar el correcto funcionamiento de este botón al permitir modificar la lista

10. Yo “como” usuario “quiero” cajas de texto “para” insertar nueva información en la lista de la ubicación

Tareas

- Crear la cantidad de cajas necesarias para cubrir las variables que se necesitan ingresar
- Creación de las cajas en el frontend.
- Programar el evento del botón en el backend.
- Restringir los datos distintos al tipo requerido en cada caja de texto.

No Funcional

- La fuente debe ser en times new roman
- Generar un aviso cuando se digite un dato no correspondiente

Criterios de aceptación

- Verificar que la información escrita en las cajas de texto, se agregué a la base de datos

- Verificar la generación del aviso al escribir un dato no correspondiente.

DEFINICIÓN DE MOCKUP

Usuario

Password

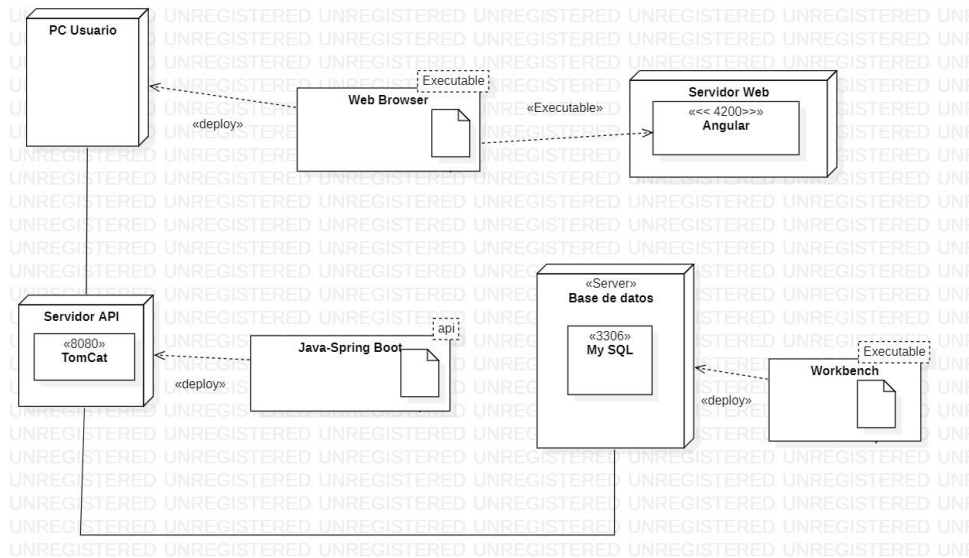
Login

Home

 New Friend

ID	Docente	Fecha y Hora	Temas	ubicación	Accion		
					 Details	 Edit	 Delete
					 Details	 Edit	 Delete
					 Details	 Edit	 Delete
					 Details	 Edit	 Delete
					 Details	 Edit	 Delete
					 Details	 Edit	 Delete

DIAGRAMA DE DESPLIEGUE.



HERRAMIENTAS SELECCIONADAS

Capa Presentación

Angular: Es un framework de javascript de código abierto, permite el desarrollo plantillas en códigos altamente optimizados, ventaja que permite tener la productividad de un marco. De igual manera tiene un enlazamiento bidireccional de datos, conectándose con Javascript y HTML.

Capa Lógica del Negocio

SpringBoot: Es una herramienta que permite la creación de aplicación autocontenidas, permite pasar por alto la arquitectura ocupándose de las laborales de configuración de dependencias y el despliegue del servicio de aplicaciones.

Java: Es un lenguaje de programación que es utilizado para la codificación de aplicaciones web, esto permite que se escriba el programa una sola vez y lo ejecuten en cualquier dispositivo, también permite diseñar casi cualquier elemento o aplicación y se puede incluir base de datos.

Capa de Datos

MySQL: Sistema de gestión de bases de datos relacional muy acogido en el campo del desarrollo web. Está basado en el modelo cliente-servidor, entre sus características más relevantes está el desencadenamiento de tareas, los procedimientos almacenados y las vistas personalizadas.

Referencias

Manuel Jose Goncalves (13/10/2021) ¿Qué es Angular y para qué sirve? Hiberus blog

<https://www.hiberus.com/crecemos-contigo/que-es-angular-y-para-que-sirve/>

Angel Robledano (24-sep-2019) “Que es MySQL: características y ventajas” OpenWebinars

<https://openwebinars.net/blog/que-es-mysql/>

Redator Rock (Content jun-5-19) “¿Qué es java? Conoce las particularidades de este lenguaje programación”: rockcontent

<https://rockcontent.com/es/blog/que-es-java/>

Spring Boot, ¿Qué es?(s.f). Alto Servicios.

<https://altoservicios.com/crear-paginas-web/que-es-spring-boot/#:~:text=Spring%20Boot%20es%20una%20tecnolog%C3%ADa,despliegue%20del%20servicio%20de%20aplicaciones>

