

# INF-239 Bases de datos

## Tarea 2

Ayudante: Fernando Llorens  
fernando.llorens.13@sansano.usm.cl

09 de julio de 2019

### 1 Objetivos

- Realizar un modelo consistente sobre una base de datos.
- Utilizar las herramientas PHP y PostgreSQL para la realización de una aplicación basada en bases de datos.

### 2 Descripción del problema

Suponga que el veto a *Huawei* aún continua en Estados Unidos, por lo que la empresa continúan con su plan de realizar su propio sistema operativo. Para ello necesitará desarrollar aplicaciones propias con el fin de poder atraer a más clientes a sus productos. Usted como joven *millennial* se ofrece como desarrollador a *Huawei* para realizar una buena copia china de la popular aplicación *Instagram*.

Para esta primera versión de su aplicación **no se considerarán funciones como:**

- *Instagram Stories*
- Perfiles privados

### 3 Reglas de la entrega

La entrega consta de dos partes:

1. Se deberá entregar un mini informe que contenga un modelo conceptual y un modelo relacional, ambos expresados en diagramas de clases UML. Deben incluir todos los supuestos necesarios para su implementación.
2. Se deberá realizar una aplicación web que cumpla con los siguientes requisitos:
  - CRUD de Usuarios
  - Login/Logout de usuarios, además de poder ver siempre el nombre de usuario activo.
  - CRUD de publicaciones.
  - CRUD de comentarios.
  - Dar/quitar *like* a un post.
  - Dar *Follow/Unfollow* a usuarios
  - Notificar al usuario cuando alguien le da *Follow* o le dan *like* una publicación.

- Usar *tags* en las publicaciones.
- Búsqueda por *tags* y nombre de usuario.

**Importante:** el uso de vistas y triggers es fundamental en el desarrollo de su aplicación

## 4 Restricciones y sugerencias

- Se debe utilizar PHP como herramienta de desarrollo y PostgreSQL como motor de base de datos.
- Se evaluará el uso de **triggers**, **vistas** y **procedimientos**.
- El sistema debe tener navegación entre secciones y el menú principal (recargar la página o retroceder con el navegador no es válido).
- El sistema debe mostrar en todo momento el nombre de usuario activo durante la sesión.

## 5 Reglas del juego

La tarea debe cumplir con las siguientes reglas, de lo contrario podría sufrir un descuento final:

1. La tarea debe realizarse en equipos de **máximo 3 personas**. Los equipos serán los mismos de la tarea anterior.
2. La primera parte de la tarea deberá entregarse en un archivo **.pdf** vía moodle en la sección **Entregas** a más tardar el día **XX de XX a las XX:XX** con el nombre **T2A\_ROL1\_ROL2\_ROL3**.
3. La segunda parte de la tarea deberá entregarse en un archivo **.zip** vía moodle en la sección **Entregas** a más tardar el día **XX de XX a las XX** con el nombre **T2B\_ROL1\_ROL2\_ROL3**.
4. La entrega deberá incluir un archivo **README** indicando los nombres de cada integrante del grupo y las instrucciones para la ejecución.
5. Habrá un descuento de 10 puntos de la primera hora de atraso, luego sumarán 20 puntos por día de atraso.
6. La defensa de la tarea se realizará en una fecha a convenir en moodle entre **el XX y XX de XX**. Al momento de la defensa deberán estar todos los integrantes del equipo y tener todo lo necesario para la ejecución de esta.
7. Los integrantes deberán ir preparados para una **ronda de preguntas** sobre la tarea.