Proyecto AgroMarket



AgroMarket

Diego Sánchez Zuluaga
Luis Eduardo Otálora Cubides
Manuela Parra Nieves
Carlos Daniel Barriga Barrantes
Daniel Steven Betancourt Correa

Hackatón:

Hackatón Carvajal

Bogotá D.C., Colombia 2019

Contenido

1	RESUMEN EJECUTIVO	2
2	EVALUACIÓN DEL PROYECTO 2.1 Necesidad	
3	PROPUESTA DE TRABAJO	5
4	SOBRE NOSOTROS 4.1 Carpe Diem	
	4.2 Equipo de Trabajo	(

1 RESUMEN EJECUTIVO

¿Cómo introducir a los actores del sector agropecuario dentro del ecosistema financiero del Banco Agrario de Colombia ?



2 EVALUACIÓN DEL PROYECTO

2.1. Necesidad

- 1. Generar un ecosistema de comercio digital para el sector del agro.
- 2. Crear un sistema alternativo de evaluación del riesgo para el acceso a productos financieros.
- 3. Crear educación financiera en los usuarios del sector rural.

2.2. Análisis de riesgo

El principal reto que nos enfrentamos para el desarrollo del presente proyecto se fundamenta en la posible falta de acogida del mismo por parte de los usuarios pertenecientes al sector agropecuario. De lo anterior, se tiene como alternativa de solución, la posibilidad de cerrar el ecosistema con ayuda de la parte adquiriente al solicitar el uso de la aplicación para la realización de distintas transacciones en sitios como corresponsales bancarios, tiendas del sector y además del apoyo de las cooperativas que se encuentran constituidas en la respectiva región.

lo anterior tendra como efecto que se logre una masificación en el uso de esta metodología para que la apropiación en las distintas regiones tenga una amplia aceptación, premiando a los usuarios que logran conseguir mas referidos, ofreciendo beneficios en tasas de interés, acumular agropuntos para redimir en compras con gremios del sector y hasta de acceder a créditos bancarios sin tener que acudir a las centrales de riesgo, ni a los títulos de sana posesión.

3 PROPUESTA DE TRABAJO

Fintech app que crea un Market place entre proveedores y pequeños productores agropecuarios, en los que se publican ofertas de compra y venta de productos bajo la modalidad de subasta y economía colaborativa, ofreciendo una guía paso a paso desde el cultivo hasta el punto de venta incluyendo producción, transporte y comercialización uniendo cada eslabón de la cadena permitiendo el manejo de transacciones digitales centralizadas y evitando el uso de efectivo. Cada productor cuenta con un perfil personalizado y segmentado que incluye una calificación basada en los negocios realizados, los certificados de confianza, educación financiera; dicho puntaje se vera afectado además por interacciones gamificadas dentro de la app será, no solo relevante para transacciones futuras sino además para poder acceder a servicios financieros del banco (créditos, préstamos, descuentos, entre otros) como criterio a los mecanismos tradicionales de evaluación de riesgo.

Con el puntaje obtenido, el campesino podrá acceder a beneficios como descuentos, refinanciación, subsidios y beneficios adicionales en diferentes establecimientos comerciales; para el banco, supondrá un herramienta de generación de datos para la realización de analítica de información poblacional, transaccional y comercial.

4 SOBRE NOSOTROS



Equipo Carpe Diem

4.1. Carpe Diem

Somos un equipo multidiciplinario de estudiantes universitarios, nacido en octubre de 2018, con el fin de poner a pruebas nuestras capacidades y destrezas en la solución de problemas de diversos campos del conocimiento, a lo largo de nuestra historia, hemos ganado dos competencias principales, a saber:

- La primera de estas en Agosto del 2019, donde salimos victoriosos en la tercer Sabana Hack solucionando el reto propuesto por el Banco Itaú
- La segunda victoria dio lugar en el mes de septiembre de 2019 durante el primer Challenge Experience Logistica 4.0, desarrollado dentro del marco de la cuarta Hackaton Nacional de Transporte.

4.2. Equipo de Trabajo

Nuestro Equipo de Trabajo está conformado por:

- Diego Sánchez Zuluaga: Estudiante de Administración de Empresas y Derecho de la Universidad de La Sabana.
- Luis Eduardo Otálora Cubides: Estudiante de Ingeniería de Sistemas y Computación de la Universidad Nacional de Colombia.
- Manuela Parra Nieves: Estudiante de Comunicación Social y Periodismo de La Universidad Central y Licenciatura en Artes Visuales de la Universidad Pedagógica Nacional.
- Carlos Daniel Barriga Barrantes: Estudiante de Ingeniería Informática de La Universidad de La Sabana.
- Daniel Steven Betancourt Correa: Estudiante de Ingeniería Mecatrónica de La Universidad de San Buenaventura.