

Теория вероятностей в машинном обучении

КОПЫЛОВ Д. Е.

25 июля 2024 года

События и их вероятность

События

Для теории вероятности мир событий. Событие одно из базовое понятие в теории вероятностей. События обозначают заглавными буквами английского алфавита A, B, \dots, Z .

Вероятность события

Вероятность наступления события обозначается $P(A)$ и характеризуется величиной из отрезка $[0, 1]$, где 0 - событие никогда не наступит, 1 - событие обязательно наступит.

Пример событий

A - Идет дождь;

B - Ребенок вернулся с прогулки в 16:30

C - Модель предсказывает результаты с точностью выше 90%

Условная вероятность и формула Байесса

Практически всегда события осуществляются совместно с другими событиями, и часто нельзя перестать наблюдать совместные события. Например $P(A \text{ и } B)$, A - ребенок вернулся с прогулки в 16:30, B - дождь начался в 16:15.

Иногда бывает интересно рассмотреть как будет вести себя одна величина, при определенном значении другой. Такая вероятность называется условной и обозначается:

$$P(A|B) = \frac{P(A \text{ и } B)}{P(B)}$$

Замечая особенность:

$$P(A|B) \cdot P(B) = P(A \text{ и } B)$$

$$P(B|A) \cdot P(A) = P(A \text{ и } B)$$

$$P(A|B) \cdot P(B) = P(B|A) \cdot P(A)$$

$$P(A|B) = \frac{P(B|A) \cdot P(A)}{P(B)} \quad (1)$$

Совместные и несовместные события

События несовместные, если $P(A \text{ и } B) = P(A)P(B)$, т.е.
 $P(A|B) = P(A)$, $P(B|A) = P(B)$

Для совместных событий операция "или"

Выполнение хотя бы одного из событий ("или"):

$$P(A \text{ или } B) = P(A) + P(B) - P(A \text{ и } B)$$

Для несовместных событий операция "или"

Выполнение хотя бы одного из событий ("или"):

$$P(A \text{ или } B) = P(A) + P(B)$$

Случайные величины

Не ясность

Иногда бывает, что ситуацию приходится описывать сразу большим множеством событий.

A_1 – дождь начнется в 0:00,

A_2 - дождь начнется в 0:01,

...,

A_{1440} - дождь начнется в 23:59.

Упростить себе жизнь можно введя параметр ξ . Теперь можно сказать:

”Дождь начнется через ξ минут после наступления полночи”.

Случайная величина

В таком случае случайное не событие (которое наступило или нет), а величина.

Если вероятность $P(A_i) = p_i$, $i = 1, 2, \dots, 1440$,
то вероятность $P(\xi = i) = p_i$, $i = 1, 2, \dots, 1440$.

Теперь мы говорим об вероятностях случайной величины, а не о вероятности наступления события

В реальности же можно говорить об вещественных числах, тогда событие невозможно описать просто перечислев варианты:
Температура воздуха будет ξ градусов (без округления).

Ясно, что температура *почти наверное никогда*, не будет равняться 17 градусам ровно. В случае вещественных чисел говорят об плотности распределения величины и интервале, в котором она может лежать.

Функция плотности вероятности в случае вещественной случайной величины

$$P(\xi \in (\omega_1, \omega_2)) = \int_{\omega_1}^{\omega_2} p(\xi) d\xi, \quad (2)$$

$$\int_{-\infty}^{+\infty} p(\xi) d\xi = 1, \quad p(\xi) \geq 0 \quad (3)$$

$p(\xi)$ - функция плотности распределения.

Когда говорим о дискретных величинах с индексами из I , требуется выполнения следующих условий:

$$\sum_{i \in I} p_i = 1, \quad p_i \geq 0$$

Функции от случайных величин

Со случайными величинами можно совершать привычные операции, только ответ также становится случайной величиной.

$$\eta = f(\xi)$$

Для того, чтоб можно было оценивать и случайные функции, вводятся понятие ”математическое ожидание”:

$$\mathbb{E}_{\xi \sim P} f(\xi) = \int_{-\infty}^{+\infty} p(\xi) f(\xi) d\xi \quad (4)$$

Для дискретного случая имеет место понятие среднее значение:

$$\mathbb{E}_{\xi \sim P} f(\xi) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n p(\xi) f(\xi) \quad (5)$$

bibliography I