# Iniciando o caminho pelo Java

Missão Prática | Nível 1 | mundo 3





## POLO PRQ ARTUR ALVIM - SÃO PAULO — SP

Desenvolvimento Full Stack

Iniciando o caminho pelo Java

Turma 2025.1

Primeiro Semestre (2025)

Daniel Souza Pereira

Matrícula: 202401488135

Implementação de um cadastro de clientes em modo texto, com persistência em arquivos, baseado na tecnologia Java.

## Objetivo da prática

Utilizar herança e polimorfismo na definição de entidades;

Criar uma hierarquia de classes (Pessoa, PessoaFisica, PessoaJuridica) para demonstrar herança e polimorfismo;

Utilizar persistência de objetos em arquivos binários;

Implementar métodos para salvar e recuperar dados em arquivos binários usando serialização.

Implementar uma interface cadastral em modo texto;

Desenvolver um menu interativo para interação com o usuário via linha de comando;

Utilizar o controle de exceções da plataforma Java;

Tratar possíveis erros durante operações como persistência e recuperação de dados.



Primeiro Procedimento:

Criação das Entidades e Sistema de Persistência

#### Códigos utilizados:

Criar um projeto do tipo Ant..Java Application no NetBeans, utilizando o nome CadastroPOO para o projeto.

Criar um pacote com o nome "model", para as entidades e gerenciadores.

No pacote model criar as entidades:

Classe Pessoa, com os campos id e nome (texto), método exibir, para impressão dos dados, construtor padrão e completo, além de getters e setters para todos os campos.

Classe PessoaFisica, herdando de Pessoa, com o acréscimo dos campos cpf e idade, método exibir polimórfico

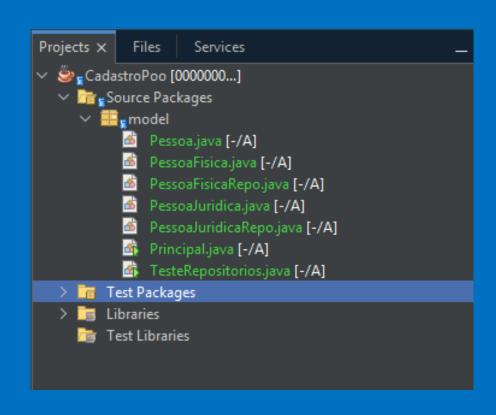
Classe PessoaJuridica, herdando de Pessoa, com o acréscimo do campo cnpj.

Adicionar interface Serializable em todas as Classes

No pacote model criar os gerenciadores, com as seguintes características:

Classe PessoaFisicaRepo e Classe PessoaFisicaRepo, contendo um ArrayList de PessoaFisica, nível de acesso privado, e métodos

públicos inserir, alterar, excluir, obter e obterTodos, para gerenciamento das entidades contidas no ArrayList.



#### Classe Pessoa

```
Source History 🔐 🔯 🔻 💆 💆 🧸 👺 📇 🕠 🧨 🐇 🐾 🔩 👤 👤 懂
       public int getId () {
24
2
26
       public String getNome() {
```

#### Classe PessoaFisica

```
🚵 PessoaFisica.java [-/A] 🗴
public PessoaFisica (int id, String nome, String cpf, int idade) {
      public String getCpf() {
```

#### Classe PessoaJuridica

```
💰 PessoaJuridica.java [-/A] 🗴
package model;
       public PessoaJuridica() {
       public PessoaJuridica (int id, String nome, String cnpj) {
       @Override
       public String getCnpj() {
       public void setCnpj(String cnpj){
```

#### Classe PessoaFisicaRepo

```
public void inserir (PessoaFisica pessoa) {
        public void alterar (PessoaFisica pessoa) {
                  pessoas.set(i, pessoa);
        public void excluir(int id) {
        public PessoaFisica obter(int id) {
        public ArrayList<PessoaFisica> obterTodos() {
        public void Persistir (String nomeArquivo) throws IOException {
        public void recuperar (String nomeArquivo) throws IOException, ClassNotFoundException {
              pessoas = (ArrayList<PessoaFisica>) inputStream.readObject();
```

## Classe PessoaJuridicaRepo

```
💰 PessoaJuridicaRepo.java [-/A] 🗙
Source History let Instance Hi
     4 import java.util.ArrayList;
                                 public void inserir(PessoaJuridica pessoa) {
                                 public void alterar (PessoaJuridica pessoa) {
                                                                             pessoas.set(i, pessoa);
                                  public void excluir(int id) {
                                  public PessoaJuridica obter(int id) {
                                               for (PessoaJuridica pessoa : pessoas) {
                                  public void persistir(String nomeArquivo) throws IOException {
                                                 try (ObjectOutputStream outputStream = new ObjectOutputStream(new FileOutputStream(nomeArquivo))) {
                                  public void recuperar (String nomeArquivo) throws IOException, ClassNotFoundException {
                                               try (ObjectInputStream inputStream = new ObjectInputStream(new FileInputStream(nomeArquivo))) {
                                                              pessoas = (ArrayList<PessoaJuridica>) inputStream.readObject();
```

## Classe Principal

```
import java.util.Scanner;
import java.io.IOException;
   public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        PessoaFisicaRepo repoFisica = new PessoaFisicaRepo();
            System.out.println("3 = Excluir");
            opcao = scanner.nextInt();
            scanner.nextLine();
```

```
witch (opcao) {
} catch (Exception e) {
```

## Classe Principal

```
String cpf = scanner.nextLine();
        String nome = scanner.nextLine();
        String cnpj = scanner.nextLine();
public static void alterar (Scanner scanner, Pessoa Fisica Repo repo Fisica, Pessoa Juridica Repo repo Juridica) {
```

```
String nome = scanner.nextLine();
String cpf = scanner.nextLine();
String nome = scanner.nextLine();
String cnpj = scanner.nextLine();
```

## Classe Principal

```
public static void exibirTodos (Scanner scanner, PessoaFisicaRepo repoFisica, PessoaJuridicaRepo repoJuridica) {
        for (PessoaFisica pessoa : repoFisica.obterTodos()) {
        for (PessoaJuridica pessoa : repoJuridica.obterTodos()) {
            pessoa.exibir();
public static void salvarDados (Scanner scanner, PessoaFisicaRepo repoFisica, PessoaJuridicaRepo repoJuridica) throws IOException {
    String prefixo = scanner.nextLine();
    repoFisica.Persistir(prefixo + ".fisica.bin");
    repoJuridica.persistir(prefixo + ".juridica.bin");
private static void recuperarDados (Scanner scanner, PessoaFisicaRepo repoFisica, PessoaJuridicaRepo repoJuridica) throws IOException, ClassNotFoundException {
    String prefixo = scanner.nextLine();
    repoFisica.recuperar(prefixo + ".fisica.bin");
    repoJuridica.recuperar(prefixo + ".juridica.bin");
```

## Classe TesteRepositorios

```
ackage model;
public class TesteRepositorios {
            PessoaFisicaRepo repol = new PessoaFisicaRepo();
            String arquivoPessoasFisicas = "pessoas fisicas.dat";
            PessoaFisicaRepo repo2 = new PessoaFisicaRepo();
            repo2.recuperar(arquivoPessoasFisicas);
            for (PessoaFisica pessoa : repo2.obterTodos()) {
        } catch (IOException | ClassNotFoundException e) {
            repo3.inserir(new PessoaJuridica(1997, "Dann Tech", "10.123.456/0001-00"));
            String arquivoPessoasJuridicas = "pessoas juridicas.dat";
            repo3.persistir(arquivoPessoasJuridicas);
            for (PessoaJuridica pessoa : repo4.obterTodos()) {
        } catch (IOException | ClassNotFoundException e) {
            System.out.println("Erro ao manipular o repositória de Pessoas Jurídicas: " + e.getMessage());
```

## Saída de Execução

```
Pessoas F@sicas Recuperadas!
ID:3421
Nome:Daniel Souza Pereira
CPF:222.333.111-10
Idade:27
ID:4511
Nome: Karen Sateles
CPF:111.111.444.555-10
Idade:27
Pessoas Jur&dicas Recuperadas!
ID:1997
Nome:Dann Tech
CNPJ:10.123.456/0001-00
ID:2025
Nome: Karen Nutri
CNPJ:20.321.456/0001-00
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

1. Quais as vantagens e desvantagens do uso de herança?

# Vantagens:

- 1. Reutilização de Código: Com herança, você pode criar uma classe base (como Pessoa) que contém atributos e comportamentos comuns, como nome, idade, ou métodos como exibirDados(). Outras classes, como Cliente ou Funcionário, podem herdar dessa classe base, evitando duplicação de código.
- 2. Organização e Estrutura: A herança ajuda a estruturar o sistema de forma hierárquica, tornando o código mais legível e organizado.
- 3. Facilidade de Extensão: Caso precise adicionar novas categorias de pessoas (como Aluno ou Professor), é possível estender a classe base com facilidade.

1. Quais as vantagens e desvantagens do uso de herança?

# Desvantagens:

- 1. Acoplamento Forte: Sistemas baseados em herança podem se tornar rigidamente acoplados, dificultando alterações nas classes base sem impactar todas as classes derivadas.
- 2. Sobrecarga de Complexidade: O uso excessivo de herança pode tornar o sistema mais complexo do que necessário, especialmente se a hierarquia for muito profunda.
- 3. Dificuldade de Manutenção: Alterar a classe base pode gerar consequências inesperadas em todas as subclasses, aumentando a dificuldade de manutenção.
- 4. Risco de Generalização Excessiva: Nem sempre todos os atributos e comportamentos da classe base são necessários para todas as subclasses, o que pode levar a uma modelagem inadequada.

2. Por que a interface Serializable é necessária ao efetuar persistência em arquivos binários?

A interface Serializable permite que objetos sejam transformados em bytes para serem salvos ou transmitidos, e posteriormente recriados.

Ao realizar a persistência de objetos em arquivos binários ela indica que um objeto pode ser convertido em uma sequência de bytes (processo conhecido como serialização). Isso é necessário para salvar o estado do objeto em um arquivo ou transmiti-lo através de uma rede, e posteriormente recriá-lo (deserialização).

Sem esta interface, o Java não consegue realizar a serialização, resultando em erro. Basicamente, a interface é como um marcador que comunica ao Java que o objeto pode ser transformado em bytes de maneira segura.

# 3. Como o paradigma funcional é utilizado pela API stream no Java?

O paradigma funcional é utilizado pela API Stream no Java por meio de operações que permitem trabalhar com dados de forma declarativa. Essa abordagem enfatiza o "o quê" deve ser feito, em vez do "como". Alguns exemplos de como isso é aplicado:

- •lmutabilidade: As Streams não alteram as coleções originais; em vez disso, criam novas coleções ou resultados.
- •Funções como parâmetros: Métodos como filter, map e reduce aceitam expressões lambda ou referências de métodos, permitindo manipulações concisas e expressivas.
- •Operações encadeadas: Permite combinar várias etapas em uma única pipeline de operações, como filtrar, transformar e reduzir os dados.
- •Lazy evaluation: As operações só são executadas quando necessário, otimizando o processamento.

4. Quando trabalhamos com Java, qual padrão de desenvolvimento é adotado na persistência de dados em arquivos?

Ao trabalhar com persistência de dados em arquivos no Java, o padrão de desenvolvimento frequentemente adotado é o Data Access Object (DAO). Esse padrão organiza e abstrai o acesso aos dados, permitindo que a lógica de persistência fique separada da lógica de negócios. Ele fornece métodos específicos para operações como salvar, atualizar, buscar e deletar dados, facilitando a manutenção e a reutilização do código.

Link para o Repositório no GitHub:

DannPereira 10/Iniciando-o-caminho-pelo-Java