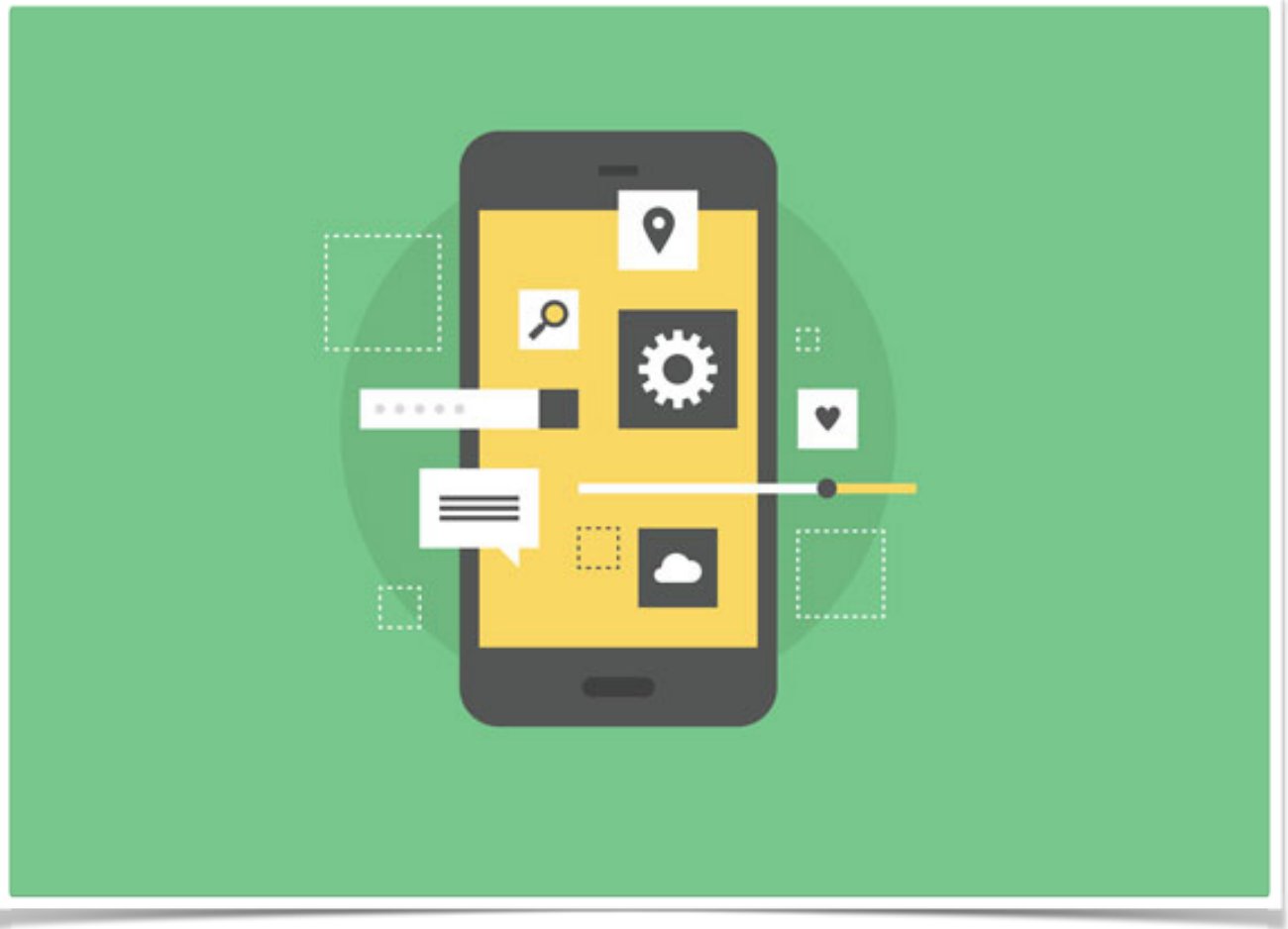

Proyecto Final LDP 2018-1

Aplicación Móvil

Facultad de Ingeniería UNAM - 8 de noviembre de 2017



Requerimientos

Se requiere una aplicación móvil para el sistema de una biblioteca.

Una biblioteca cuenta con diferentes libros.

Sus datos que debe tener un libro son nombre, tipo (novela, teatro, poesía, matemáticas, historia, geografía, programación), editorial, año, autor, stock (número de libros) y código único de 10 caracteres.

Los autores tienen un nombre, nacionalidad y fecha de nacimiento.

Cada libro puede estar en la biblioteca, prestado, con retraso (multa) o en reparación.

Los usuarios que tienen un número de socio, nombre, dirección y teléfono, solo pueden tener un máximo de 3 libros en préstamo.

Cada libro se presta un máximo de 7 días, por cada día de retraso, se impone una “multa” monetaria de \$5 y hasta que pague sus multas puede volver a pedir libros.

Existirán 2 perfiles en la aplicación: Usuario y Administrador.

El administrador es quien puede añadir, editar o eliminar libros de la biblioteca, mientras que el usuario solo puede visualizar los diferentes libros con su información y realizar el préstamo desde su dispositivo.

Se deberán hacer las validaciones necesarias para la introducción de datos utilizando expresiones regulares donde sea necesario.

El proceso para un usuario pueda realizar el préstamo es el siguiente:

- El usuario se registra en la aplicación.
- Una vez registrado ingresa su email y contraseña (la contraseña debe de ser entre 8 y 16 caracteres, debe contener al menos una mayúscula, dos dígitos, un carácter especial) para ingresar al sistema.
- El usuario puede ver todos los libros registrados así como su información y disponibilidad.
- Para realizar el préstamo se puede realizar de dos formas:
 - Selecciona el libro o libros que quiera y se realiza el préstamo.
 - Mediante la cámara leer un código QR asociado al código del libro y automáticamente se realiza el préstamo.

La lista de libros se puede visualizar el usuario puede ordenarla de diferente tipo:

- Por título alfabéticamente.
- Por fecha creación.
- Por género.
- Por año.

Mientras que el administrador puede visualizar una lista de préstamos por usuario.

Evaluación

Los puntos a considerar para la evaluación serán los siguientes:

• Elaborar el diagrama UML de clases y de base de datos (conceptual y lógico).	20%
• Funcionalidad.	60%
• Diseño visual.	10%
• Validaciones.	10%