Informe técnico de plan de trabajo para construcción de software GA7-220501096-AA1-
EV01

Danna Michel Gallegos Moreno

SENA

Análisis y desarrollo de software

2721448

Cristian Camilo Arias Tibaquira

Marzo 24 del 2024

INTRODUCCIÓN

A través de conceptos en el presente trabajo se quiere implementar el desarrollo del proyecto de software que estamos realizando, con esto se quiere aclarar y apropiar del material teórico, a través de la práctica.

A continuación, se encontrarán varios conceptos de entregables, los cuales son productos que evidencian los resultados de los procesos en el desarrollo delo software.

El proyecto a desarrollar es un sistema de información para una microempresa, la cual va a tener una interfaz donde se registre la cantidad de artículos que se elaboran, las ventas y los clientes que se tienen.

Este diseño se esta elaborando inicialmente para el dueño de la empresa y las personas que les colaboran con estas actividades.

Se quiere llevar un registro de trazabilidad semanal que le permita tener las cuentas cñlaras del producto, las ventas y así poder observar los cambios que se dan con el producto y mantener un registro de los eventos.

En el proyecto el caso de prueba consiste:

- Verificar el ingreso correcto de los datos al sistema, este con un lenguaje claro y se hace con las historias de usuario.
- El id.
- El nombre.
- Se observa si existen precondiciones.
- En cada paso se verifica que el usuario pueda obtener el resultado esperado.

Para desarrollar el proyecto la captura de requisitos es a través de una serie de preguntas para conocer lo que quiere la persona que va a utilizar el software.

Inicialmente se está trabajando con programación orientada a objetos (POO), también se a utilizado en scrum.

Para continuar con el proyecto se va a utilizar el sistema de control de versiones gif ya que es una herramienta sencilla y permite realizar un sistema bien distribuido con un diseño sencillo, además tiene un gran almacenamiento de datos.

CONCLUSION

Se puede concluir, que existen diversas herramientas y programas para el desarrollo del software que se está elaborando y así diseñar un sistema útil, eficiente y sencillo para el usuario.