

ESTRUCTURAS DE DATOS 1

Práctica primer momento

Integrantes: Anyeli Jaramillo y Danna Lagos

Link GitHub: <https://github.com/DannaLagos/Almacen.git>

Objetivos:

1. Analizar principales requerimientos.
2. Diseñar diagrama de clases de la aplicación.
3. Realizar un ejercicio con interfaz gráfica de usuario (GUI) en Java.
4. Almacenar información en la memoria temporal.
5. Serializar la información de un requerimiento.
6. Implementar excepciones para manejo de archivos.

Recursos:

- Internet
- Eclipse o Netbeans.
- Libro: Introducción a la estructura de datos - Jorge Villalobos.
- GitHub ejercicios:
<https://github.com/ThiagoAndres/EstructuraDatos1-IV-UNIMAR>

Proyecto: Inventario de un almacén de ropa

Descripción: Se quiere crear el sistema para una distribuidora de ropa con los siguientes requerimientos funcionales registro cliente, mostrar información del cliente, mostrar información del empleado, mostrar lista de productos, eliminar producto, modificar productos y por último generar la factura.

Listado y comprensión de Requerimientos:

| | |
|-------------------|--|
| RF-1 | RegistrarCliente |
| Resumen | Permite agregar un cliente al sistema |
| Entradas | id: int dirección: String edad: int nombre: String membresía: String telefono: int contraseña: int |
| Resultados | Un nuevo cliente registrado al sistema del programa. |

| | |
|-------------------|---|
| RF-2 | Mostrar información del cliente |
| Resumen | Muestra la información al iniciar sección con los datos que ingreso en registro |
| Entradas | Ninguna. |
| Resultados | Se da a conocer la información del cliente con datos registrados. |

ESTRUCTURAS DE DATOS 1

Práctica primer momento

| | |
|-------------------|---|
| RF-3 | Mostrar información del empleado |
| Resumen | Muestra la información del empleado automático del sistema. |
| Entradas | Ninguna. |
| Resultados | Se despliega la lista de información |

| | |
|-------------------|---|
| RF-4 | Mostrar lista de productos |
| Resumen | Muestra los productos disponibles que hay en el sistema |
| Entradas | Ninguna. |
| Resultados | Se despliega una lista de productos que hay en el sistema |

| | |
|-------------------|--|
| RF-5 | Agregar productos |
| Resumen | Permite agregar el pedido del producto seleccionado. |
| Entradas | Referencia: int Unidades: int Precio: double |
| Resultados | Añade la información de los productos al sistema. |

| | |
|-------------------|--|
| RF-6 | Eliminar producto |
| Resumen | Permite eliminar un producto en específico |
| Entradas | Referencia:int |
| Resultados | Eliminar un producto del sistema |

| | |
|-------------------|--|
| RF-8 | Modificar producto |
| Resumen | Permite modificar la información de un producto seleccionado en el sistema |
| Entradas | Referencia: int nuevosDatos: int |
| Resultados | Información del producto modificada en el sistema |

ESTRUCTURAS DE DATOS 1

Práctica primer momento

| | |
|-------------------|---|
| RF-9 | Facturar productos |
| Resumen | Genera una factura para un cliente en específico con sus correspondientes productos |
| Entradas | idCliente: int productos: list<Productos> |
| Resultados | Crea una factura para el cliente |

DIAGRAMA DE CLASES UML

ALMACEN

