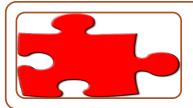
Estrategia de pruebas unitarias y de integración

Niveles de las pruebas



Unitarias o de componentes

Componentes más pequeños



Integración

Grupos de componentes



Sistema

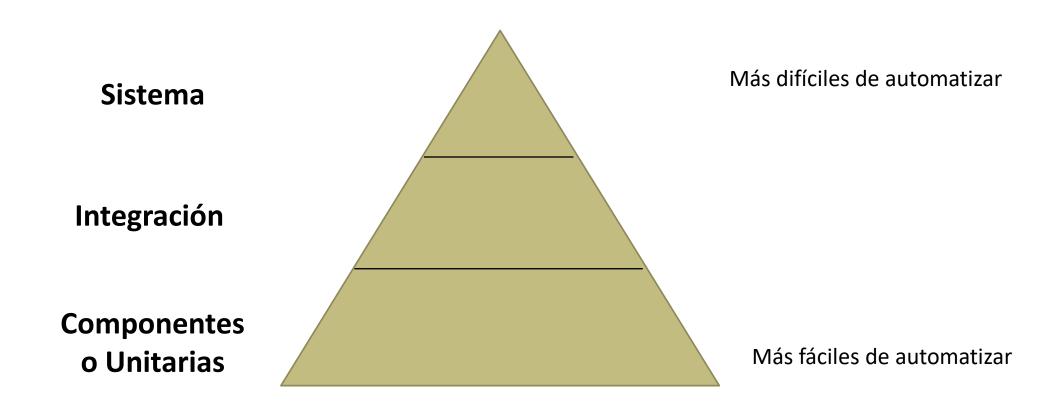
Funcionalidades completas



Aceptación

Aprobación del usuario/cliente

Pirámide de las pruebas



Pruebas unitarias



Pruebas unitarias

Se elaboran como parte del desarrollo

Busca asegurar que la unidad funciona de acuerdo con las especificaciones

Deben incluir como mínimo dos casos:

- Uno con datos normales (válidos)
- Otro con datos excepcionales (no válidos)

Pero lo mejor es tener mayor cobertura

Buenas pruebas unitarias

Son simples (fáciles de escribir y mantener)

Enfocadas – proporcionan valor

Prueban cada unidad de manera "aislada"

Pruebas de integración

Pruebas de integración



También hacen parte del desarrollo

Busca asegurar que los elementos interactúan correctamente

Se verifica también la integración de la aplicación con sistemas externos

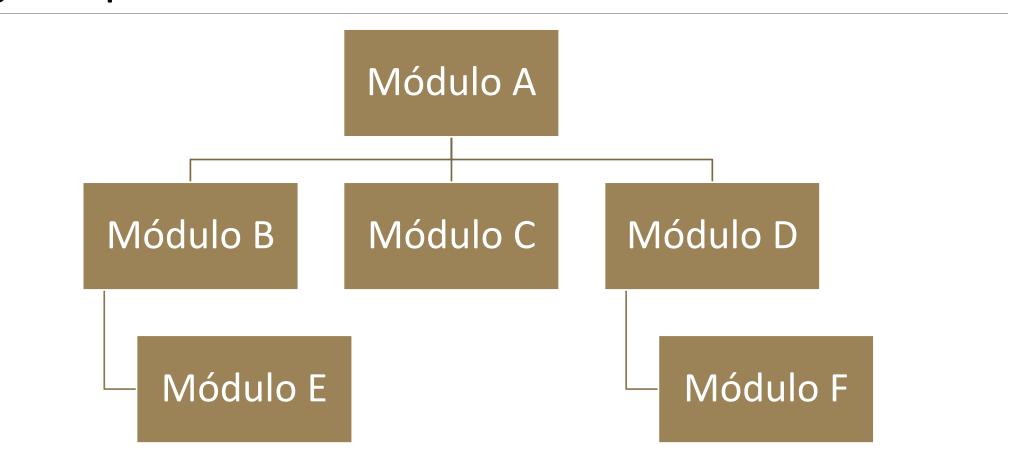
Tipos

Big Bang

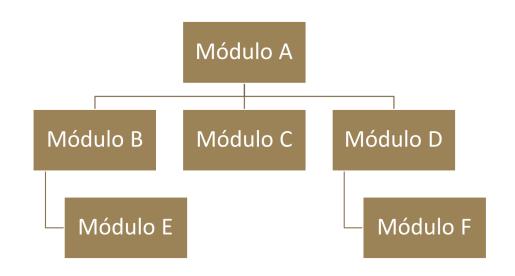
Incrementales

- Ascendentes (bottom-up)
- Descendentes (top-down)
- Híbrida (sándwich)
- Basada en secuencia de operaciones

Ejemplo



Ejemplo Big Bang

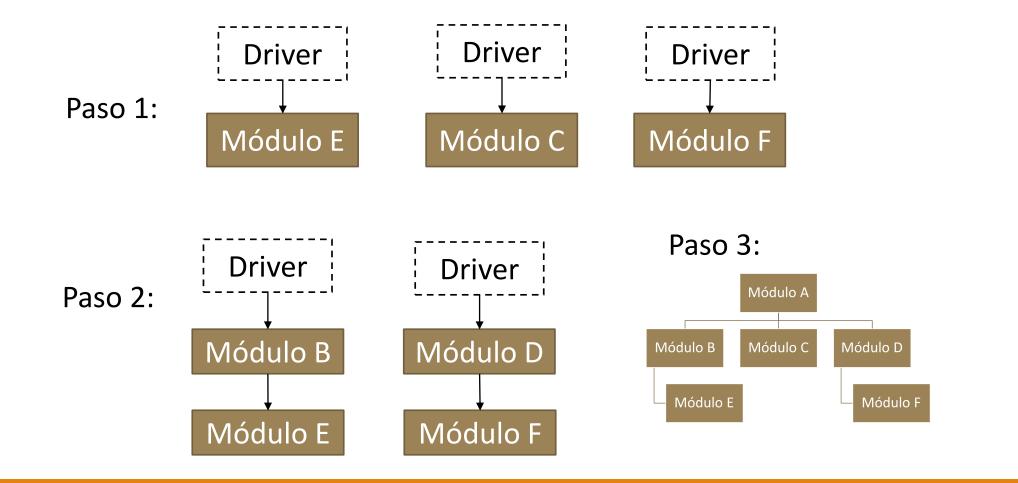


Probar todos los módulos (el programa completo)

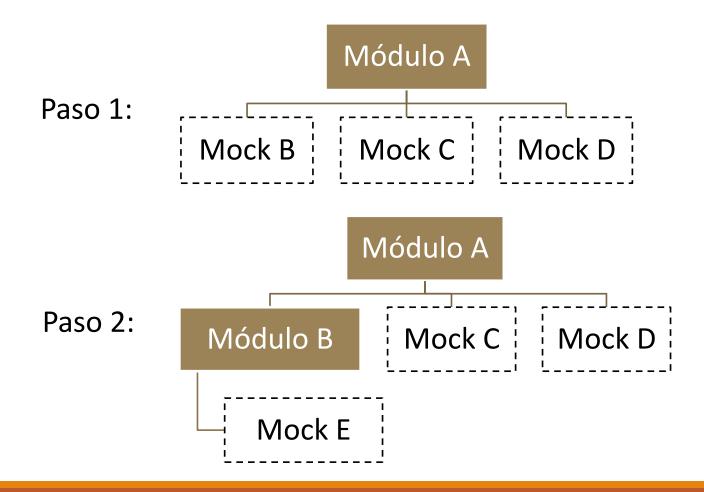


Se presenta un error: ¿Dónde puede estar?

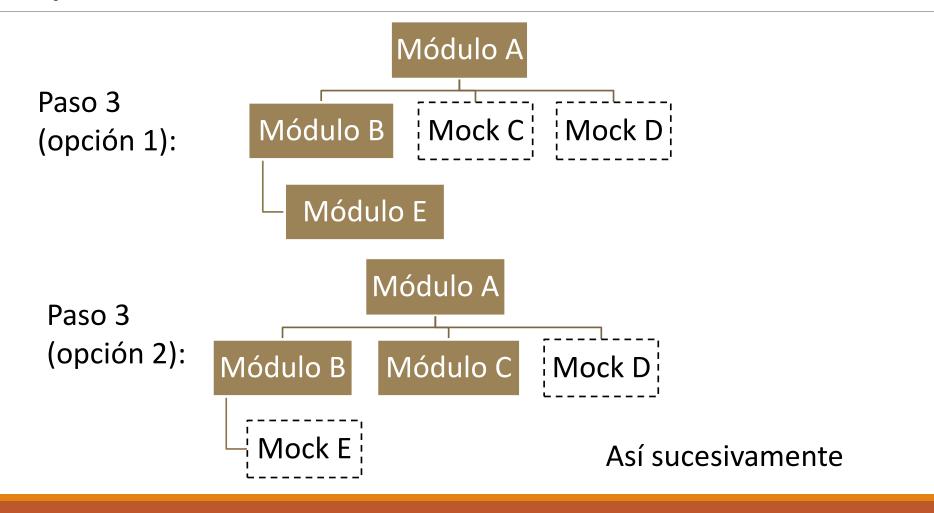
Ejemplo ascendente



Ejemplo descendente

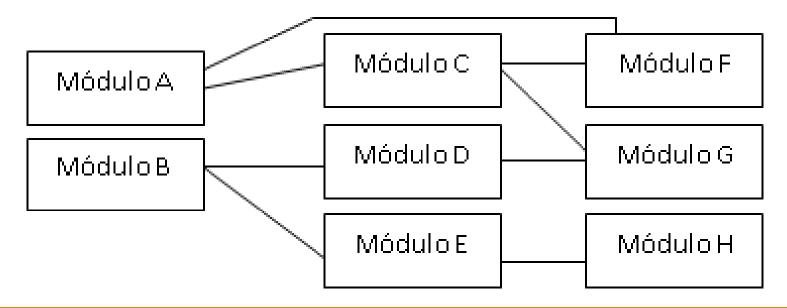


Ejemplo descendente



Ejercicio

Defina en cuál orden se pueden hacer las pruebas de integración, considerando que los módulos D y F son los de mayor riesgo:





Preguntas

Repaso

¿Qué se busca al realizar pruebas unitarias? ¿Qué se buscar al realizar pruebas de integración? ¿De cuáles formas se pueden hacer las pruebas de integración?