

Pruebas unitarias

Nombre	Clase	Escenario
setUpEscenary1	FarmaciaTest	Un objeto de la clase Farmacia y un objeto de la clase ClienteFarmacia con id=1 , nombre=Danna , apellido=garcia , email=garcia@gmail.com , genero= female, país=Colombia , foto=null ,cumpleanios=march ,
Setup2	FarmaciaTest	Un objeto de la clase Farmacia
Setup3	FarmaciaTest	Un objeto de la clase Farmacia y cuatro objetos de la clase ClienteFarmacia. El primero con con id=0 , nombre=Danna , apellido=garcia , email=garcia@gmail.com , genero= female, país=Colombia , foto=null ,cumpleanios=march. El segundo con con id=1 , nombre=Danna , apellido=garcia , email=garcia@gmail.com , genero= female, país=Colombia , foto=null ,cumpleanios=march. El tercero con con id=2 , nombre=Danna , apellido=garcia , email=garcia@gmail.com , genero= female, país=Colombia , foto=null ,cumpleanios=march. El cuarto con con id=3, nombre=Danna , apellido=garcia , email=garcia@gmail.com , genero= female, país=Colombia , foto=null ,cumpleanios=march.
setUpScenary2	FarmaciaTest	Un entero que representa la cantidad de productos de la farmacia
setUpScenary3	FarmaciaTest	Un objeto de la clase Farmacia con 10 productos

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Farmacia	addParticipantIntoTree	setUpEscenary1	1,"Danna","garcia","garcia@gmail.com", "female","Colombia",null,"march"	El primer objeto del árbol fue agregado
Farmacia	buscarClientesEspeciales	setUpEscenary1	1,"Danna","garcia","garcia@gmail.com", "female","Colombia",null,"march"	El cliente especial es el que fue agregado
Farmacia	generarInformacionDeLos ProductosFarmacia	setUpScenary2	10	Farmacia creada con diez productos
Farmacia	OrdenamientoPorTipo	setUpScenary3	10	Los productos fueron ordenados por tipo

Farmacia	OrdenamientoPorNombreDeLaMarca	setUpScenary3	10	Los productos fueron ordenados por marca
Farmacia	OrdenamientoPorNombreDelProducto	setUpScenary3	10	Los productos fueron ordenados por producto
Farmacia	OrdenamientoPorCodigo	setUpScenary3	10	Los productos fueron ordenados por código
Farmacia	OrdenamientoPorFechaDeLlegada	setUpScenary3	10	Los productos fueron ordenados por fecha de llegada
Farmacia	OrdenamientoPorTiempo	setUpScenary3	10	Los productos fueron ordenados por tiempo

Nombre	Clase	Escenario
setUpEscenario1	CargoSupermercadoTest	Un objeto de la clase CargoSupermercado con un cargo llamado cargo1
setUpEscenario2	CargoSupermercadoTest	Un objeto de la clase CargoSupermercado con 20 cargos

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
CargoSupermercado	AgregarCargo	setUpEscenario1	1 cargo y se agregan 20 más	El supermercado tiene ahora 21 cargos.
CargoSupermercado	buscarCargo	setUpEscenario2	20 cargos	Busca cargos existentes y no existentes
CargoSupermercado	Contratar	setUpEscenario2	20 cargos	Le asigna un cargo a cada empleado
CargoSupermercado	buscarEmpleado	setUpEscenario2	20 cargos	Verifica que los empleados existentes se encuentren
CargoSupermercado	buscarJefe	setUpEscenario2	20 cargos	Verifica que los cargos jefes existentes se encuentren

Nombre	Clase	Escenario
setUpEscenario1	ClienteSupermercadoTest	Un objeto de la clase ClienteSupermercado con entradas: nombre = "Marta"; direccion="dirección"; telefono = "1234567"; email: marta@email.com
setUpEscenario2	ClienteSupermercadoTest	Dos objetos de la clase ClienteSupermercado con entradas: nombre = "Marta"; direccion="dirección"; telefono = "1234567"; email: marta@email.com nombre = "Alberto"; direccion="dirección"; telefono = "1234567"; email: alberto@email.com
setUpEscenario3	ClienteSupermercadoTest	Tres objetos de la clase ClienteSupermercado con entradas nombre = "Marta"; direccion="dirección"; telefono = "1234567"; email: marta@email.com nombre = "Alberto"; direccion="dirección"; telefono = "1234567"; email: alberto@email.com nombre = "Paco"; direccion="dirección"; telefono = "1234567"; email: paco@email.com

setUpEscenario3	ClienteSupermercadoTest	<p>Cinco objetos de la clase ClienteSupermercado con entadas</p> <p>nombre = "Marta"; direccion="dirección"; telefono = "1234567"; email:marta@email.com</p> <p>nombre = "Alberto"; direccion="dirección"; telefono = "1234567"; email:alberto@email.com</p> <p>nombre = "Paco"; direccion="dirección"; telefono = "1234567"; email:paco@email.com</p> <p>nombre = "Luis"; direccion="dirección"; telefono = "1234567"; email:luis@email.com</p> <p>nombre = "Xiomara"; direccion="dirección"; telefono = "1234567"; email:xiomara@email.com</p>
-----------------	-------------------------	--

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
ClienteSupermercado	insertar	setUpEscenario4	nombre = "Marta"; direccion="dirección"; telefono = "1234567"; email: nombre@email.com	El supermercado sigue teniendo 5 clientes ya que al insertar un cliente ya existente se genera error.

ClienteSupermercado	buscar	setUpEscenario4	"Petronila", "Marta", "Xiomara"	Busca clientes correctamente, y los que no existen indica que no existe
---------------------	--------	-----------------	------------------------------------	---

Nombre	Clase	Escenario
setUpEscenario1	SuperMercadoTest	Un objeto de la clase CargoSupermercado con un 15 cargos
setUpEscenario2	CargoSupermercadoTest	Un objeto de la clase CargoSupermercado con un 15 cargos y 6 personas contratadas

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Supermercado	crearCargo	setUpEscenario1	3 cargos con entradas: "Vendedor puerta a puerta", "Gerente General"; "Vendedor puerta a puerta2", "Vendedor 4"; "Vendedor puerta a puerta3", "Contador2".	El supermercado tiene ahora 18 cargos.
Supermercado	eliminarCargo	setUpEscenario1	3 cargos con entradas: "Contador3"; "contador2"; "contador1".	El supermercado elimina los cargos y queda con 15 cargos en total
Supermercado	buscarEmpleado	setUpEscenario2	idPersona=560	El empleado ha sido encontrado