

# Daniela Lopéz

## PRACTICANTE DE DESARROLLO FULL-STACK

Soy estudiante de programación con el objetivo de convertirme en desarrolladora web full-stack. Aunque sigo perfeccionando mis habilidades, considero que tengo una base sólida, un gran sentido de la responsabilidad y un fuerte deseo de seguir aprendiendo.

## PROYECTOS ACADÉMICOS

### Sistema de nóminas – Aplicación de escritorio

Desarrolladora de software (Proyecto en equipo)  
Agosto-Diciembre 2024

- Desarrollo de aplicación de escritorio con C#.
- Diseño de interfaz básica con Windows Forms.
- Manejo de formularios con validaciones básicas.
- Integración de base de datos con SQL Server para operaciones de CRUD.
- Desarrollo de procedimientos para el cálculo de la nómina.

### DouDou! – Plataforma web

Desarrolladora web (Proyecto en equipo)  
Enero – Junio 2025

- Desarrollo de aplicación web con Java.
- Implementación de controladores (Servlets), vistas (JSP) y lógica de negocio.
- Uso de SQL para el desarrollo de operaciones CRUD.
- Renderizado y despliegue dinámico de contenido.
- Uso de NetBeans como entorno de desarrollo.

### Gato Futbolero – Página Web

Desarrolladora web (Proyecto en equipo)  
Agosto-Diciembre 2025

- Desarrollo de sitio web con PHP bajo arquitectura MVC.
- Diseño de interfaz responsiva, utilizando HTML, CSS, JavaScript y Bootstrap.
- Desarrollo de API REST propia en PHP, consumida mediante AJAX/Fetch y JSON.
- Implementación de CRUD con validación de formularios.
- Sistema de autenticación y control de acceso por roles (guest, user, admin).
- Uso de Visual Studio Code como entorno de desarrollo y despliegue en XAMPP.

## CONTACTO



Daniela López



Danne013



danne013.github.io/portfolio

## APTITUDES

- Trabajo en equipo.
- Facilidad para aprender.
- Resolución de problemas.

## HABILIDADES TÉCNICAS

- Conocimientos en desarrollo de software utilizando PHP, JavaScript, Java, C# y C++.
- Maquetación de interfaces web con HTML y CSS.
- Diseño y gestión de bases de datos relacionales con SQL.
- Uso básico de Git para control de versiones y trabajo con repositorios.

## EDUCACIÓN

- **Licenciatura en Multimedia y Animación Digital**

Universidad Autónoma de  
Nuevo León 2022 – Actualidad

## IDIOMAS

- Español
- Inglés Básico