

Bài 1: JavaScript là gì? - Bước đầu tiên của người mới 🎯

Hoạt động 1: JavaScript là gì? 😞

Loại: Lý thuyết

Hãy tưởng tượng bạn có một cuốn sách. Cuốn sách chỉ có chữ và hình ảnh - bạn chỉ có thể đọc thôi.

Nhưng nếu cuốn sách có thể:

- Phản ứng khi bạn chạm vào 👉
- Thay đổi nội dung khi bạn nhấn nút ⏸
- Hiển thị thông báo khi bạn làm gì đó ⚡

Đó chính là JavaScript! Nó biến những thứ "chết" thành những thứ "sống động" và tương tác được.

Gợi ý hình ảnh: So sánh cuốn sách tĩnh vs tablet tương tác

Hoạt động 2: Tại sao học JavaScript? 💡

Loại: Lý thuyết

JavaScript giúp bạn tạo ra những điều thú vị:

- 🎮 **Game đơn giản:** Như trò đoán số, tic-tac-toe
- 🧮 **Máy tính:** Tính toán và hiển thị kết quả
- 🎨 **Hiệu ứng đẹp:** Màu sắc, animation
- 📄 **Form thông minh:** Kiểm tra thông tin người dùng
- 💬 **Thông báo:** Hiển thị tin nhắn

Không cần biết gì phức tạp, chỉ cần bắt đầu học từng bước một!

Gợi ý hình ảnh: Các ví dụ đơn giản của ứng dụng JavaScript cho người mới

Hoạt động 3: Câu hỏi nhanh - JavaScript dùng để làm gì? ⚡

Loại: Trắc nghiệm

JavaScript chủ yếu dùng để làm gì?

- A) Viết văn bản như Word
- B) Chỉnh sửa ảnh như Photoshop

C) Làm cho trang web tương tác được 


D) Nghe nhạc


Đáp án đúng: C) JavaScript giúp trang web phản ứng với người dùng

Hoạt động 4: Nơi viết JavaScript


Loại: Lý thuyết

Bạn có thể viết JavaScript ở nhiều nơi:

 **Trình duyệt:** Chrome, Firefox, Safari (có sẵn!)

 **Online:** CodePen, JSFiddle (miễn phí)

 **App mobile:** SoloLearn, Mimo

 **Trên máy tính:** VS Code, Notepad++

Bắt đầu đơn giản nhất: Mở trình duyệt → Nhấn F12 → Chọn tab "Console" → Bắt đầu viết!

Gợi ý hình ảnh: Screenshot console của trình duyệt với mũi tên chỉ cách mở

Hoạt động 5: Câu lệnh đầu tiên - `console.log()`

Loại: Lý thuyết

`console.log()` là câu lệnh đầu tiên mà mọi người học JavaScript đều biết!

Nó giống như "nói" với máy tính:

- "Hãy hiển thị cái này cho tôi xem!"
- "In ra màn hình cái tôi muốn!"

Ví dụ:

```
javascript
```

```
console.log("Xin chào!");
```

Kết quả sẽ hiển thị: `Xin chào!`

Gợi ý hình ảnh: Minh họa người nói vào micro và lời nói xuất hiện trên màn hình

Hoạt động 6: Điền code - Hello World!

Loại: Điền code

Hoàn thành câu lệnh JavaScript đầu tiên:

javascript

```
_____.log("Hello World!");
```

Các lựa chọn: A) print B) console ☒ C) show
D) display

Giải thích: `console.log()` là cách chuẩn để hiển thị thông tin trong JavaScript!

Hoạt động 7: Điền code - In ra tên của bạn 🍷

Loại: Điền code

Hãy in ra tên của bạn:

javascript

```
console.__( "Tôi là học viên JavaScript!");
```

Các lựa chọn: A) write B) log ☒ C) print D) say

Giải thích: Sau `console.` là `log` để hoàn thành câu lệnh!

Hoạt động 8: Câu hỏi nhanh - Dấu ngoặc kép 📝

Loại: Trắc nghiệm

Tại sao phải có dấu ngoặc kép trong `console.log("Xin chào")`?

- A) Để code đẹp hơn
- B) Để máy tính biết đây là chữ, không phải lệnh ☒
- C) Để phân biệt với số
- D) Vì quy định bắt buộc

Đáp án đúng: B) Dấu ngoặc kép báo hiệu đây là văn bản (text)

Hoạt động 9: Thử nghiệm - In nhiều dòng 📄

Loại: Lý thuyết

Bạn có thể viết nhiều câu lệnh `console.log()`:

javascript

```
console.log("Dòng thứ nhất");  
console.log("Dòng thứ hai");  
console.log("Dòng thứ ba");
```

Kết quả:

Dòng thứ nhất
Dòng thứ hai
Dòng thứ ba

Mỗi `console.log()` sẽ in ra một dòng mới!

Gợi ý hình ảnh: So sánh 3 câu lệnh bên trái và 3 dòng kết quả bên phải

Hoạt động 10: Điền code - Ba dòng chào hỏi 🧑🧑🧑

Loại: Điền code

Viết 3 câu chào bằng cách điền vào chỗ trống:

javascript

```
console.log("Xin chào!");  
_____.log("Tôi đang học JavaScript");  
console.____("Rất vui được gặp bạn!");
```

Các lựa chọn cho chỗ trống 1: A) console ☒ B) print C) show D) write

Các lựa chọn cho chỗ trống 2: A) write B) log ☒ C) print D) display

Hoạt động 11: Làm việc với số

Loại: Lý thuyết

JavaScript có thể làm việc với số mà không cần dấu ngoặc kép:

javascript

```
console.log(123);           // In số  
console.log("123");        // In chữ
```

Khác biệt:

- `123` (không ngoặc kép) = số, có thể tính toán
- `"123"` (có ngoặc kép) = chữ, không tính toán được

Cả hai đều hiển thị `123` nhưng bản chất khác nhau!

Gợi ý hình ảnh: So sánh 123 như số (có thể + - * /) vs "123" như text

Hoạt động 12: Câu hỏi nhanh - Số hay chữ? 🧐

Loại: Trắc nghiệm

Câu lệnh nào in ra SỐ 42?

- A) `console.log("42");`
- B) `console.log(42);` ✅
- C) `console.log('42');`
- D) Cả A và C

Đáp án đúng: B) Không có dấu ngoặc kép = số thật

Hoạt động 13: Điền code - In ra tuổi 🎂

Loại: Điền code

In ra tuổi của bạn (giả sử 20 tuổi):

javascript

```
console.log("Tôi");  
console.log(____);  
console.log("tuổi");
```

Các lựa chọn: A) "20" B) 20 ✅ C) tuổi D) age

Giải thích: Số tuổi là con số thật, không cần dấu ngoặc kép!

Hoạt động 14: Phép tính cơ bản $+$ $-$ \times \div

Loại: Lý thuyết

JavaScript có thể tính toán như máy tính:

javascript

```
console.log(5 + 3);    // Kết quả: 8
console.log(10 - 2);   // Kết quả: 8
console.log(4 * 2);    // Kết quả: 8
console.log(16 / 2);   // Kết quả: 8
```

Ký hiệu toán học:

- $\boxed{+}$ = cộng
- $\boxed{-}$ = trừ
- $\boxed{*}$ = nhân
- $\boxed{/}$ = chia

Gợi ý hình ảnh: Các phép tính với kết quả hiển thị như máy tính

Hoạt động 15: Điền code - Phép cộng đầu tiên \oplus

Loại: Điền code

Tính $7 + 5$:

javascript

```
console.log(7 ____ 5);
```

Các lựa chọn: A) + ☒ B) plus C) add D) và

Giải thích: Dấu $\boxed{+}$ để cộng hai số trong JavaScript!

Hoạt động 16: Câu hỏi nhanh - Phép tính nào đúng?

Loại: Trắc nghiệm

Kết quả của `console.log(3 * 4)` là gì?

- A) 7
- B) 12 ☒
- C) 34
- D) Lỗi

Đáp án đúng: B) 3 nhân 4 bằng 12

Hoạt động 17: Điền code - Nhiều phép tính

Loại: Điền code

Hoàn thành các phép tính:

javascript

```
console.log(10 __ 3);    // Kết quả: 7  
console.log(6 __ 2);    // Kết quả: 12
```

Các lựa chọn cho dòng 1: A) + B) - ☒ C) * D) /

Các lựa chọn cho dòng 2: A) + B) - C) * ☒ D) /

Hoạt động 18: Kết hợp chữ và số

Loại: Lý thuyết

Bạn có thể in cả chữ và số trong một câu lệnh:

Cách 1 - Riêng biệt:

javascript

```
console.log("Tôi");  
console.log(18);  
console.log("tuổi");
```

Cách 2 - Kết hợp:

javascript

```
console.log("Tôi", 18, "tuổi");
```

Cả hai cách đều hiển thị: Tôi 18 tuổi

Cách 2 ngắn gọn hơn!

Gợi ý hình ảnh: So sánh 3 câu lệnh vs 1 câu lệnh có cùng kết quả

Hoạt động 19: Điền code - Kết hợp thông tin

Loại: Điền code

In thông tin cá nhân trong một dòng:

```
javascript  
  
console.log("Tên:", "Bạn", _____ "Tuổi:", ____);
```

Các lựa chọn cho chỗ trống 1: A) + B) , ☒ C) - D) và

Các lựa chọn cho chỗ trống 2: A) "25" B) 25 ☒ C) tuổi D) years

Giải thích: Dấu phẩy (,) để phân cách, số tuổi không cần ngoặc kép!

Hoạt động 20: Câu hỏi nhanh - Dấu phẩy trong console.log 📌

Loại: Trắc nghiệm

Dấu phẩy trong `console.log("A", "B", "C")` có tác dụng gì?

- A) Trang trí cho đẹp
- B) Phân cách các phần khác nhau ☒
- C) Báo lỗi
- D) Không có tác dụng

Đáp án đúng: B) Dấu phẩy phân cách để in nhiều thứ cùng lúc

Hoạt động 21: Thông báo và emoji 😊

Loại: Lý thuyết

JavaScript hiểu được emoji! Bạn có thể làm code vui hơn:

```
javascript  
  
console.log("Chào bạn! 🙌");  
console.log("Học JavaScript vui lắm! 😊");  
console.log("Cố lên! 💪");
```

Kết quả:

```
Chào bạn! 🙌  
Học JavaScript vui lắm! 😊  
Cố lên! 💪
```


Code với emoji = vui hơn và dễ nhớ hơn!

Gợi ý hình ảnh: Code với emoji và kết quả hiển thị đầy màu sắc

Hoạt động 22: Điền code - Thông báo vui vẻ 🎉

Loại: Điền code

Tạo thông báo động viên:

```
javascript
```

```
console.____("Bạn đang học rất tốt! ____");
```

Các lựa chọn cho chỗ trống 1: A) write B) log ☒ C) say D) print

Các lựa chọn cho chỗ trống 2: A) 😊 ☒ B) :) C) ^^ D) (smile)

Giải thích: `console.log()` và emoji thật (😊) sẽ hiển thị đẹp nhất!

Hoạt động 23: Câu hỏi nhanh - Lỗi thường gặp ⚠️

Loại: Trắc nghiệm

Câu lệnh nào sẽ BỊ LỖI?

A) `console.log("Hello");`

B) `Console.log("Hello");` ☒

C) `console.log(123);`

D) `console.log("Xin chào! 🙌");`

Đáp án đúng: B) `Console` viết hoa C sẽ lỗi, phải là `console` (c thường)

Hoạt động 24: Luyện tập tổng hợp 💪

Loại: Điền code

Tạo một "profile" đơn giản:

javascript

```
console.log("=== THÔNG TIN CÁ NHÂN ===");  
console.log("Tên:", ____);  
console.log("Tuổi:", ____);  
console.log("Đang học:", "JavaScript");  
console.__( "Cảm xúc:", "Hào hứng! 🚀");
```

Các lựa chọn cho chỗ trống 1: A) Tên bạn B) "Tên bạn" ☒ C) name D) "name"

Các lựa chọn cho chỗ trống 2: A) "20" B) 20 ☒ C) tuổi D) age

Các lựa chọn cho chỗ trống 3: A) write B) log ☒ C) print D) show

Hoạt động 25: Tóm tắt - Bạn đã biết những gì! 🎯

Loại: Tóm tắt

🎉 **Chúc mừng! Bạn đã hoàn thành bài học đầu tiên!**

📝 **Những gì bạn đã học được:** ☒ **JavaScript** là ngôn ngữ làm cho trang web tương tác

☒ **console.log()** để hiển thị thông tin ra màn hình

☒ **Dấu ngoặc kép** để bao quanh chữ: `"Hello"`

☒ **Số** không cần ngoặc kép: `123`

☒ **Phép tính** cơ bản: `+`, `-`, `*`, `/`

☒ **Dấu phẩy** để hiển thị nhiều thứ: `console.log("A", "B")`

☒ **Emoji** làm code vui hơn: `"Hello! 😊"`

🚀 **Bước tiếp theo:**

- Bài 2: Biến - Lưu trữ thông tin
- Bài 3: Làm việc với người dùng
- Bài 4: Điều kiện đơn giản

💡 **Mẹo học tập:** Hãy thử viết `console.log()` với những thông tin về bản thân bạn. Luyện tập mỗi ngày 15 phút!

🏆 **Bạn đã trở thành "Console.log Master"!**

Gợi ý hình ảnh: Badge hoàn thành với hình console.log() và emoji chúc mừng

Tổng cộng: 25 hoạt động | Chỉ cần console.log() | Dành cho người mới hoàn toàn

