
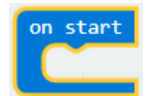


# Finger madness

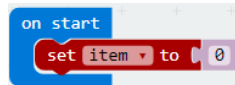
Við skulum gera leik sem telur hve oft þú nærð að ýta á takka ,A' og takka ,B' á 5 sekúndum.

## 1) Setja inn í onstart

- a. Farið í  Variables og setjið inn í



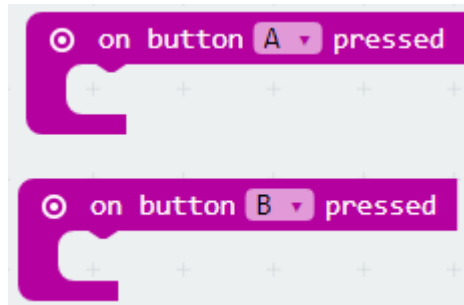
Þá ætti þetta að líta svona út:



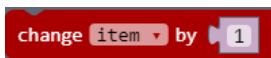
## 2) Útbúum takkana

- a. Förmum í  Input og sækjum  tvisvar og

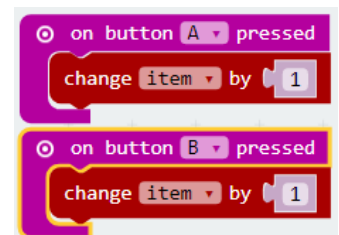
breytum A í B í einum þeirra. Þá ætti þetta að líta svona út:





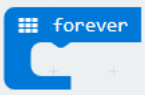


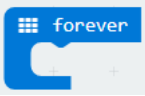

- b. Setjið það sama inn í báða gluggana , farið í  Variables og




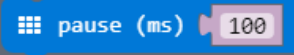
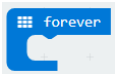

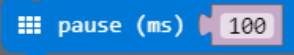
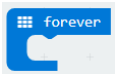

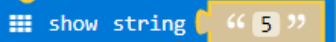

setjið í gluggana. Þá ætti það að líta svona út:



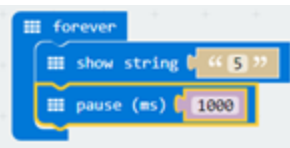
### 3) Búum til teljarann:

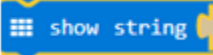
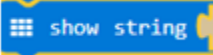
- a. Farið í  Basic      
- b. Breytið textanum þar sem stendur „hello“ í töluna 5, þá ætti þetta að lýta svona út

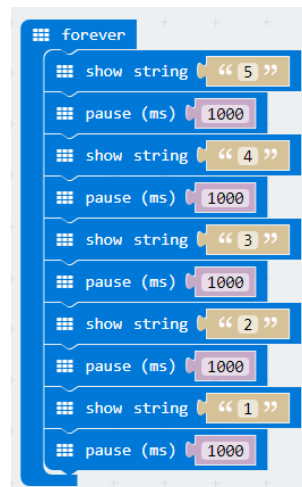


- c. Farið í  Basic      
- Fyrir neðan  

- d. Breytið 100 í 1000 því 1000 millisekúndur (ms) er jafngilt einni sekúndu, þá ætti þetta að lýta svona út:



- e. Gerið þetta 4 sinnum í viðbót nema setjum 4 næst í   svo 3
- og koll af kolli, að lokum ætti þetta að lýta svona út:



- f. Farið í Javascript sem er uppi við hliðina á blocks



g. þar finniði þetta:

```
basic.forever(() => {  
  basic.showString("5")  
  basic.pause(1000)  
  basic.showString("4")  
  basic.pause(1000)  
  basic.showString("3")  
  basic.pause(1000)  
  basic.showString("2")  
  basic.pause(1000)  
  basic.showString("1")  
  basic.pause(1000)  
})
```

Fyrir neðan seinasta

```
basic.pause(1000)
```

skuluð þið skrifa:

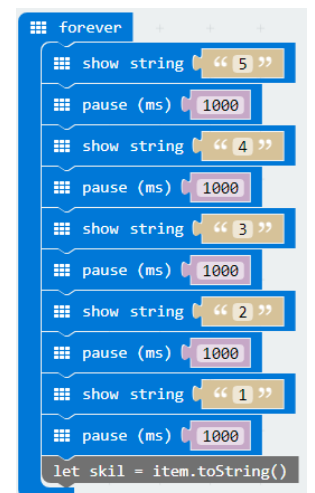
let skil = item.toString() og þá um þetta líta svona út:




```
basic.forever(() => {  
  basic.showString("5")  
  basic.pause(1000)  
  basic.showString("4")  
  basic.pause(1000)  
  basic.showString("3")  
  basic.pause(1000)  
  basic.showString("2")  
  basic.pause(1000)  
  basic.showString("1")  
  basic.pause(1000)  
  let skil = item.toString()  
})
```



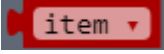
h. Farið aftur í

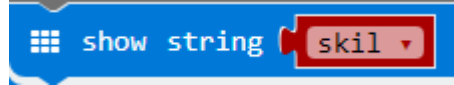
Blocks


og þá ætti forever að líta svona út:



- i. Farið í  Basic   sem  
þið færið svo neðst í forever fallið.

- j. Farið í  Variables   item svo í skil og  
færið inn í show string, þá ætti þetta að líta svona út:



- k. setjið annan  tíð 100 í 2000.

- l. Að lokum farið í  Variables og veljið 

Pá ætti þetta allt að líta svona út:

